

# High Sierra und Nvidia GTX 960, schwarzer Monitor

**Beitrag von „Lisa“ vom 31. Oktober 2017, 22:10**

Hallo Forum,

seit tagen versuche ich „High Sierra“ auf meinem Rechner mit der Nvidia GTX 960 zum laufen zu bringen. Boote ich den Rechner ohne Grafikkarte, also nur mit der onboard Grafik, startet das OS ohne Probleme durch. Boote ich mit eingebauter GTX 960 bleiben ab dem Punkt wo sich die Grafikkarte zuschalten soll dunkel. Mit der Angehängten EFI boote ich ohne Probleme 10.11 und 10.12 natürlich mit der eingebauten GTX 960. Was mache ich falsch bzw. was muss geändert werden damit „macOS 10.13 High Sierra“ + Nvidia GTX 960 durchstartet. Ich verwende die neuesten Versionen von Clover und Clover Configurator.

Danke für Eure Hilfe.

---

**Beitrag von „Futzi“ vom 31. Oktober 2017, 22:16**

Leg dir mal die aktuelle Lilu.kext in deinen "OTHER" order, und benutze ggf. den bootflag - ngfxlibvalfix beim installieren.

<https://github.com/vit9696/Lilu/releases>

---

**Beitrag von „Mocca55“ vom 31. Oktober 2017, 22:28**

Das gleiche ist mir auch aufgefallen, das der Lilu Kext fehlt.

Du solltest auch darauf achten das im Other Ordner und in den einzelnen OSX Kext Ordnern nicht die gleichen Kexte liegen. Bei dir liegen im Other Ordner und im 10.13 Ordner exakt die gleichen Kexte, da solltest du drauf achten da es eventuell Problem geben kann.

Ich würde dir empfehlen je nachdem was du alles booten möchtest folgendermaßen vorzugehen.

Bei nur einem OSX alle Kexte in den Other Ordner ablegen

Bei mehreren OSX Version immer den jeweiligen Kext Ordner zu nutzen und nur die grundlegenden Kexte wie Fake SMC und eventuell LAN-Kext in den Other Ordner abzulegen

---

### **Beitrag von „Lisa“ vom 31. Oktober 2017, 22:50**

Danke für die schnelle Antwort.

@ Futzi, habe Deine Vorschläge ausprobiert - leider ohne Erfolg.

@ Mocca55, werde die Kext-Ordner bereinigen und hoffen das es funzt.

---

### **Beitrag von „Mocca55“ vom 31. Oktober 2017, 23:06**

Ich habe zur Zeit keine NVIDIA Karte im Einsatz. Aber hast du bei Sierra Webdriver genutzt? Dann bräuchtest du für High Sierra auch die Webdriver und diese müssen im Clover Configurator aktiviert werden nach der Installation. Sonst läuft die Karte nicht.

---

### **Beitrag von „Lisa“ vom 31. Oktober 2017, 23:13**

Auch die Kext-Ordner bereinigen hat nicht zum Erfolg geführt.

Ja, die Webdriver habe ich bei Sierra im Einsatz und auch bei El Capitan.  
Wie werden die im Clover Configurator aktiviert?

---

### Beitrag von „derHackfan“ vom 31. Oktober 2017, 23:15

Guckst du ... 😄



---

### Beitrag von „Mocca55“ vom 31. Oktober 2017, 23:24

In deiner Config.plist ist der Webdriver schon aktiviert. Aber damit er funktioniert solltest du die Webdriver erst in High Sierra installieren, hier ein Link zu den High Sierra Webtreibern.

[NVIDIA Webdriver - High Sierra 10.13.x](#)

Es gibt auch noch diesen Kext gegen den Blackscreen bei aktivem Webtreiber  
[NVWebDriverLibValFix - Gegen den BlackScreen mit Nvidia WebDrivern](#)

---

### Beitrag von „Futzi“ vom 31. Oktober 2017, 23:29

lade dir auch mal den aktuellen nvidiagraphicsfixup.kext 1.2.1 herunter dann brauchst du keinen NVWebDriverLibValFix.kext der fix ist dort integriert.

<https://sourceforge.net/projects/nvidiagraphicsfixup/>

---

### **Beitrag von „Lisa“ vom 3. November 2017, 00:59**

Danke für die Hilfe,  
mittlerweile habe ich viel versucht, mich quer durch dieses Forum gelesen. Alle Ratschläge umgesetzt. Leider kommt immer beim umschalten zur GTX 960 die Meldung siehe Bild. Ich habe keine Ahnung was das zu bedeuten hat.

---

### **Beitrag von „MacGrummel“ vom 3. November 2017, 01:05**

Welchen Anschluss Deiner Karte nutzt Du denn? Nimm doch mal einen anderen. Und schalt die Intel-Grafik im BIOS aus

---

### **Beitrag von „ductator“ vom 3. November 2017, 01:17**

Das ist irgendeine komische Interaktion aus Webdriver, Verbose Mode und dem NvidiaGraphicsFixup.  
Da hilft bei mir immer nur neustarten in verschiedensten Konstellationen, bis es einmal klappt. Danach geht es dann wieder eine Weile.

---

### **Beitrag von „Lisa“ vom 3. November 2017, 09:19**

Danke,

ohne eure Hilfe hätte ich macOS 10.13.1 nicht zum laufen gebracht.

Was hat geholfen!

Es sind zwei Monitore an der GTX 960 angeschlossen:

Monitor a, Displayport (Dp) Adapter zu DVI 1600x1200

Monitor b, Dp volle 4K

Beim booten wurde die Fehlermeldung immer am Monitor a ausgegeben. Nachdem ich nur mit Monitor b bootete lief alles perfekt.

Danke nochmals an alle für die tollen Tips.

---

### **Beitrag von „Andy51105“ vom 24. November 2017, 12:12**

Ich greife das Thema nochmal auf, da ich ein ähnliches Problem habe.

Ich habe High Sierra installiert und verwende die nVidia Webtreiber. Ich habe Clover nach Anleitung hier aus dem Forum installiert und auch den nVidiaFixUp.kext und den lilu.kext mit drin.

Trotzdem verliert der Monitor während des Bootvorgangs das Signal und der Monitor geht aus. ich habe alle Ausgänge der Grafikkarte probiert. immer das gleiche Problem.

Wenn ich mit -v boote, dann sehe ich als letztes:

```
IOConsoleUsers: time(0) 0->0, Iik 1,
```

```
IOConsoleUsers: gIOScreenLockState 3, hs 0, bs0, now0, sm 0x0
```

danach geht der Monitor aus. Wenn ich ohne nVidia Webtreiber boote, bootet er ganz normal durch.

ist dieser Fehler bekannt?

Edit:

Nach erneuter CUDA Installation funktioniert es nun mit dem Booten inkl. Webdriver.

Aber irgendwie wird der Monitor einmal kurz dunkel, für eine Sekunde und dann kommt wieder ein Bild. Das passiert ca., wenn der Ladebalken bei halb ist.

Ist das normal?

---

### **Beitrag von „MacGrummel“ vom 24. November 2017, 18:44**

Was hast Du denn mit Deiner internen Intel-Grafik gemacht, läuft die mit oder ist sie abgeschaltet?

---

### **Beitrag von „Andy51105“ vom 24. November 2017, 18:51**

Laut Mainboard Hersteller, ist keine interne Grafik verfügbar. Im BIOS ist dieser Eintrag vorhanden und steht auf disabled.

---

### **Beitrag von „Harper Lewis“ vom 24. November 2017, 18:55**

Deine CPU hat aber eine interne Grafik (Intel HD Graphics 630) und dein Mainboard sollte diese auch unterstützen. Trotzdem würde ich die IGPU erstmal deaktivieren, also nix ändern.