

Erledigt

Upgrade von 10.12 nach 10.13

Beitrag von „StevePeter“ vom 28. Oktober 2017, 00:15

Hallo,

habe heute das Upgrade von 10.12.6 nach 10.13 eingespielt. System liegt auf meiner internen M.2 EVO SSD im HPF+.

Habe noch nicht auf APFS konvertiert.

Wenn ich nun boote, wird mir im Clover nur mein 10.12 Clone angezeigt, von dem ich auch starten kann, nicht aber das 10.13 Update auf der M.2 SSD.

Woran liegt das?

Gruß

StevePeter

Beitrag von „griven“ vom 28. Oktober 2017, 00:22

Daran das im Verlauf der Installation das Medium automatisch auf APFS umgestellt wird sprich auch wenn Du nicht aktiv auf APFS umgestiegen bist hat Apple das ungefragt für Dich erledigt. Wenn Du jetzt den APFS Treiber nicht geladen hast (nicht in Drivers64UEFI eingefügt hast) kann Clover nix mehr damit anfangen weil es das Dateisystem auf der SSD nicht kennt.

Beitrag von „McRudolfo“ vom 28. Oktober 2017, 00:48

Falls du mit High Sierra nicht APFS nutzen willst, kannst du das Update über ein Terminalbefehl anstoßen und eine Konvertierung nach APFS verhindern:

[\[Sammelthread\] Die besten Terminal-Befehle](#)

Oder mit der Kext vom @'Brumbär':

[UnSolid oder ich kann kein APFS nie nicht leiden](#)

Beitrag von „StevePeter“ vom 28. Oktober 2017, 17:00

[@griven](#) -> hatte den APFS Treiber vergessen 🤔 - DANKE für den Tip 👍 HS läuft jetzt, auch mit NVWebTreiber.

Nun zur nächsten Frage, da ich ja von Sierra zu HS upgedatet habe:

1. Welche KextToPatch Einträge brauche ich eigentlich? Habe u.a. auch noch alle IONVMeFamily Einträge drin?
2. Welche Texte brauche ich unter High Sierra (habe alle im Other drin)?
3. Wie kann ich Clover dazu bewegen, immer automatisch von dem HS System zu starten?

Gruß

Beitrag von „al6042“ vom 28. Oktober 2017, 17:41

Zu 1.: Die IONVMeFamily-Patches brauchst du unter HS nicht mehr, ansonsten findest du die aktualisierten K2P-Teile hier -> <https://www.hackintosh-forum.de/?postID=353203#post353203>

Zu 2.: Im Other-Ordner sind sie gut aufgehoben, wenn du nur eine OSX-Version am laufen hast.

Zu 3.: Trage den Namen der HS-Partition unter "Boot"->"Default Boot Volume" in der config.plist manuell ein

Beitrag von „StevePeter“ vom 28. Oktober 2017, 19:34

[@al6042](#) - Danke hat alles funktioniert - wie immer : Spitze Deine Hilfe 🙌🤖🙌

Und nun kommt's: Habe jetzt das Update auf 10.13.1 Beta (17B46a) gemacht und nun passt mein Nvidia Webdriver nicht mehr. 🚫🤖 Gibt anscheinend auch kein Update. Was kann ich tun?

Gruß

Beitrag von „al6042“ vom 28. Oktober 2017, 19:44

Boote mit nv_disable=1 und führe das verlinkte Programm aus:

[Nvidia Webtreiber all Version update App für High Sierra](#)

Beitrag von „StevePeter“ vom 28. Oktober 2017, 22:29

[@al6042](#) - hat leider nicht funktioniert.

Gibts eine Möglichkeit das Update 10.13.1 Beta 4 (17B45a) irgend wo herunter zu laden?
Hab nichts gefunden.

Beitrag von „al6042“ vom 28. Oktober 2017, 22:46

Ich arbeite an dem KabyLake-System nicht mit Betas...

Eventuell kann dir der [@G4 Hacker](#) die manuellen Schritte des Scripts in der App erklären, damit du das aus der "Recovery HD" heraus nachträglich nutzen kannst.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 28. Oktober 2017, 23:54

Die folgenden 3 Befehle machen das gleich wie das Programm.

Code

1. `plutil -replace IOKitPersonalities.NVDAStartup.NVDARequiredOS -string "17A" /Library/Extensions/NVDAStartupWeb.kext/Contents/Info.plist`
2. `chmod -R 755 /Library/Extensions/NVDAStartupWeb.kext`
3. `chown -R root:wheel /Library/Extensions/NVDAStartupWeb.kext`

Das ganze muss man dann jedoch Anpassen die Verzeichnisstruktur im "Recovery HD" Terminal. 😊

Beitrag von „al6042“ vom 28. Oktober 2017, 23:57

Angepasst müsste das für die RecoveryHD dann ungefähr so aussehen:

Code

1. `plutil -replace IOKitPersonalities.NVDAStartup.NVDARequiredOS -string "17A" /Volumes/"Name" der OSX-Partition"/Library/Extensions/NVDAStartupWeb.kext/Contents/Info.plist`
2. `chmod -R 755 /Volumes/"Name" der OSX-Partition"/Library/Extensions/NVDAStartupWeb.kext`
3. `chown -R root:wheel /Volumes/"Name" der OSX-Partition"/Library/Extensions/NVDAStartupWeb.kext`

Beitrag von „StevePeter“ vom 29. Oktober 2017, 13:27

Dank an [@al6042](#) und [@G4_Hacker](#). Hat leider nicht funktioniert.

Habe dann nur die Version 13.1 (17A405) drüber installiert, funktioniert nun alles.

Werde bei den Public Betas nun doch immer warten, bis ein WebTreiber verfügbar ist.

Dank ans Forum und einen schönen Sonntag
StevePeter

Beitrag von „al6042“ vom 29. Oktober 2017, 13:32

Na, dann machen wir doch schon mal den grünen Haken an die Sache... 😊

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 29. Oktober 2017, 15:30

War gestern etwas Spät, aber das hat nicht funktionieren können. 😡

Diese Befehle hätten funktioniert.

Code

1. `plutil -replace IOKitPersonalities.NVDAStartup.NVDARequiredOS -string "17B" /Volumes/"Name" der OSX-Partition"/Library/Extensions/NVDAStartupWeb.kext/Contents/Info.plist`
2. `chmod -R 755 /Volumes/"Name" der OSX-Partition"/Library/Extensions/NVDAStartupWeb.kext`
3. `chown -R root:wheel /Volumes/"Name" der OSX-Partition"/Library/Extensions/NVDAStartupWeb.kext`

Apple hat in dieser Beta die Versionsnummer auf 17B45a geändert. Ist mir erst gar nicht aufgefallen. Das bedeutet wenn Apple in der finalen Version die ersten 3 Zahlen beibehält funktioniert mein kleines Tool nicht mehr!

Gestern haben die Kollegen von insanelymac nachgezogen und auch ein Tool herausgebracht

welche ebenfalls die Versionsnummer ändert. Wie immer damit keiner was lernen kann verschlüsselt. 🙅

Schon aus diesem Grund werde ich mir da was einfallen lassen.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 30. Oktober 2017, 09:58

Habe die App aufgewertet. Die Versionsnummer vom gestarteten System wird jetzt angezeigt und die neue Versionsnummer kann über eine Dialogbox eingegeben werden.

[Nvidia Webtreiber all Version update App für High Sierra](#)