Erledigt Gaming auf einem macOS mittlerweile möglich?

Beitrag von „Rexima“ vom 26. Oktober 2017, 11:59

Hallo liebe Community,

ich würde liebend gern einen Hackintosh nutzen mit dem ich auch ab und zu Spiele spielen kann.
Und wollte euch mal fragen, ob es möglich wäre mit der neusten Parallels Desktop Software das zu ermöglichen?

Ich weiß, dass ich Dual Boot machen könnte, aber wenn ich jedes mal spielen möchte, müsste ich den Rechner neustarten und das ist zu nervig.

Beitrag von „Nightflyer“ vom 26. Oktober 2017, 13:52

ich denke nicht dass es Sinn macht, mit Paralells zu Zocken.
Du hast keine echte Grafikkarte, nur eine Emulation

Beitrag von „Rexima“ vom 26. Oktober 2017, 13:55

Ja das stimmt, gar nicht dran gedacht. Sonst gibt es wahrscheinlich keine Möglichkeit, richtig?

Beitrag von „Cheesy“ vom 26. Oktober 2017, 14:40

Kommt halt auf die Spiele an. Es gibt ja von einigen Spielen auch Ports für den MAC. Bei mir läuft z.B. Diablo 3 und Armed Assault 2. Es gingen noch andere Spiele auch, jedoch hängt sich bei mir dann der MAC auf, bzw. friert ein. Liegt jedoch vermutlich an meiner VEGA 56 Karte. Hoffe auf das nächste Update bezüglich besserer Treiber von Apple. Aber laut Signature hast du ja ne NVIDIA. Damit und Sierra sollte es eigentlich schon funktionieren.

Grüße aus Augsburg

P.S. ich hab zwar die Spiele, aber komme vielleicht auf 10 Spielstunden im Jahr

---

Beitrag von „Rexima“ vom 26. Oktober 2017, 14:54

Ja gut, sind überwiegend neuere und Grafik anspruchsvollere Spiele. Ich denke, ich werde es so sein lassen müssen, da es scheinbar immer noch nichts in der Richtung gibt, verständlicher weise.

Beitrag von „Kellni“ vom 26. Oktober 2017, 16:24

Servus!

Zum Thema Spiele:

Also ich hab mir den Schorsch auch zum daddeln zusammengebaut.

Spiele für den Mac gibt es ja auch ausreichend.

Bei mir in der Hauptsache WoW und TESO. Die laufen sehr gut - die Engine von TESO ist sogar

extrem sauber angepasst und rennt ziemlich flüssig.

Für die restlichen Sachen (Juhuuu ab morgen gibts Wolfenstein II...) hab ich eine extra Platte mit WinDOS - exclusiv zum zocken.

Das geht auch ganz prima (zocken - nicht WinDOS; das ist ein Schmerz im Arsch wenn man Mac OS gewohnt ist...).

Mit dem Setup komm ich ganz gut klar - vor allem hat man ja dank SSD so einen restart in nichtmal einer Minute durch.

Hoffe das hilft dir!

Gruß
Kellni

Beitrag von „Kazuya91“ vom 26. Oktober 2017, 16:28

Wenn die Spiele nicht mal auf einem echten Mac mit einer 580 Pro laufen, dann auch nicht auf einem Hackintosh.

Problem ist nicht der Hackintosh selbst, sondern macOS. Apple hat gerade erst angefangen sich mit dem Thema Spiele zu beschäftigen und zwar mit der Einführung von High Sierra.

Apple weigert sich die Vulkan API zu unterstützen weil sie immer ihre eigene Suppe kochen möchten. Würden sie Vulkan unterstützen so würde jedes Spiel welches mit Vulkan auf Windows läuft, auch automatisch auf macOS laufen.

Aber nein, das wäre viel zu einfach...

Beitrag von „Rexima“ vom 26. Oktober 2017, 17:34

Das Problem was ich mit Neustarts sehe ist, dass ich nach ca. 1 oder 2h daddeln wieder ins Mac starten müsste und wenn ich dann wieder in einer Stunde Lust haben sollte, wieder Neustarten...
Dann müsste ich da wieder jedes mal aus Discord/Teamspeak raus und wieder rein, was alles mit der Zeit umständlich/nervig werden sollte.

Mir ist bewusst, dass es nicht am Hackintosh liegt, habe nur gedacht, dass es diesbezüglich eine Lösung gäbe.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 26. Oktober 2017, 20:42

Nein gibt es nicht. MacOS ist ein Betriebssystem für kreative und Windows zum zocken.

Beitrag von „Kazuya91“ vom 26. Oktober 2017, 20:57

@Rexima
So mache ich es leider auch, wie alle anderen. Gibt keinen Weg dran vorbei. Alle zwei Stunden ein Neustart, damit man wieder zocken kann.

Geht leider nicht anders...

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 26. Oktober 2017, 21:03

Für Spiele eine zweite SSD mit win drauf. Das ist die beste Lösung. Parallels ist für neue und grafisch aufwendige Spiele nicht zu gebrauchen.

Beitrag von „Nightflyer“ vom 26. Oktober 2017, 22:30

> Zitat von Kadir91
>
> Alle zwei Stunden ein Neustart, damit man wieder zocken kann.

Ne Windose zum Zocken bauen? und einen Switch für den Monitor?

Beitrag von „Kazuya91“ vom 26. Oktober 2017, 22:56

@Nightflyer
Klar, das ist möglich. Ich beziehe mich aber auf die Frage des TE und da geht es nun mal um ein einziges System.

Beitrag von „Rexima“ vom 27. Oktober 2017, 10:02

Ich danke euch vielmals. Ja, ein eigenes System zum zocken, wäre bestimmt die bessere Lösung. Danke nochmal, werde mir mal Gedanken machen

---

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 27. Oktober 2017, 12:41

Ja aber warum? Zweite SSD, win drauf und ist OK und spart Kosten.

Beitrag von „Nightflyer“ vom 27. Oktober 2017, 14:40

trotzdem muss er jedesmal neu booten. Das wollte er ja vermeiden

---

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 27. Oktober 2017, 19:09

Diese "Voraussetzung" hab ich übersehen.

Beitrag von „Nio82“ vom 27. Oktober 2017, 19:41

Was mir da so in den Sinn kommt wäre, 2 Rechner. Der eine, ein kleiner von der Größe & der Ausstattung her. Mit MacOS rein für Office, Internet & Multimedia. Und der andere große mit Windows, rein zum spielen. Und jeder Rechner bekommt natürlich eigenen Monitor, Maus & Tastatur.

Ist zwar auf gewisser weise auch umständlich, aber dann kannst du gleichzeitig MacOS nutzen & zocken.

Leider geht nun mal beides auf dem selben Rechner ohne Reboot nicht. War früher zu meiner Gaming Zeit auch der Grund warum ich nicht den Wechsel von Windows zu Linux geschafft habe. Mich hat auch immer der Reboot gestört.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 27. Oktober 2017, 21:46

Also mich stört das nicht. Es ist nicht möglich gleichzeitig zu arbeiten und zu spielen. (Soooo viel Glück hat man nicht. Meistens.)
Es sei denn, man startet Renderings, die Stunden dauern. Dann ist der Rechner blockiert und man braucht einen zweiten.
Und heutzutage ist ein Reboot in Sekunden gemacht. Ich habe nur einen, um sie zu knechten, sie alle zu finden, Ins Dunkel zu ...

Beitrag von „Nio82“ vom 27. Oktober 2017, 21:57

@Altemirabelle

Klar ein Reboot geht schnell, nur das blöde wie @Rexima schon sagte, man muss die ganzen Apps neu starten & sich wieder erst bei allen Diensten anmelden.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 27. Oktober 2017, 22:34

Ich hab den Titel mal geändert da es auf einem Hackintosh ja möglich ist. Nur auf macOS eben nur sehr beschränkt.

Beitrag von „aufdenschlips“ vom 28. Oktober 2017, 08:46

Also ich spiele inzwischen nur mehr am Hack. Habe keine Windows Installation mehr.

Hitman
CS Go
Civ VI
Elite Dangerous
Eve Online
F1 2017 mit meinem betagten Logitech Momo Racing ForceFeedback Wheel

Und das in voller Auflösung 2560x1080

Beitrag von „neon“ vom 28. Oktober 2017, 11:45

Ich habe bereits folgende Spiele getestet und merke keinen Unterschied zum Windows Betrieb.

League of Legends
Diablo 3

Bei CS:GO geh ich davon aus das ich damit nicht klar kommen würde, da meine Maus komplett unterschiedlich schnell ist zwischen Windows / macOS kann mich bei Shootern schlecht umgewöhnen

---

Beitrag von „cobanramo“ vom 28. Oktober 2017, 12:47

Also wenn man genug kohle für Lizenz und einen entsprechenden Makkina hat kann man auch Vmware ESX server nehmen
Da kannst du beide OS mit hardware beschleunigung gleichzeitig laufen lassen

Gruss Coban

Beitrag von „Rexima“ vom 6. November 2017, 09:26

Vielen Dank an alle die mir weiterhelfen wollten.
Ich denke ich werde die zwei PC Variante machen. Habe dazu hier was gepostet [Kaufberatung] Mini ITX Mainboard + Kabylake
VMWare ESXI kommt nicht in Frage, da ich volle Leistung bevorzuge und mich der HW Tausch um einiges mehr kosten würde.

Beitrag von „Chriba“ vom 8. November 2017, 18:15

https://www.playonmac.com/en/

hier "PlayonMac" laden, Spiel von steam laden, und loszocken ...

bei weiteren Fragen chriba#9734 in Discord adden.

Aktuell läuft Path of Exile flüssig ohne Probleme.

Gruß chriba

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 8. November 2017, 20:28

> Zitat von Chriba
>
> https://www.playonmac.com/en/
>
> hier "PlayonMac" laden, Spiel von steam laden, und loszocken ...
>
> bei weiteren Fragen chriba#9734 in Discord adden.
>
> Aktuell läuft Path of Exile flüssig ohne Probleme.
>
> Gruß chriba
>
> Alles anzeigen

Also Steam in der Windows Version in PlayOnMac installieren?

Beitrag von „Chriba“ vom 8. November 2017, 21:08

steam von emulator starten, auf der Plattform macintosh

PlayonMac installieren, mit PlayonMac steam installieren, Spiele laden, zocken ...

steam ist als empfehlungsoftware im bundel von playonmac

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 9. November 2017, 11:14

Danke für die Erläuterung!

Beitrag von „Chriba“ vom 9. November 2017, 11:23

manchmal ist es so, daß bei reinwahl ins steam, keine Anzeige des Spieleportfolio, hier gibts einen Trick, mit dem das funktioniert.

Alles klar, gerne.