

Erledigt

AirPlay aktivieren

Beitrag von „vviolano“ vom 17. Oktober 2017, 01:47

AirPlay klappt leider nicht bei mir. Bin nach [dieser Anleitung](#) gegangen, habe es aber nicht geschafft. Hier alles im Zustand vorher.

Beitrag von „Amante81“ vom 17. Oktober 2017, 02:45

Hi,

frage: funktioniert deine Wlan Karte BCM43602 denn tadellos ?

hab dir dein Ordner biste sauber gemacht, denke das jetzt deine Kiste schneller laufen müsste



Beitrag von „vviolano“ vom 17. Oktober 2017, 06:50

Die WLAN Karte läuft bestens.

Danke.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 17. Oktober 2017, 09:50

Airplay hat nichts mit der Wlan Karte zu tun. Für Airplay benötigst du eine Airplay kompatible onbord Grafikkarte.

Versuche mal folgenden IG-Platform-ID in config.plist bei aktiviertem Inject Intel,

Code

1. 0x19120001

Beitrag von „vviolano“ vom 17. Oktober 2017, 16:32

Leider gibt es jetzt Grafik-Bugs

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 17. Oktober 2017, 16:51

OK, aber das Airplay Symbol ist wie ich sehe auf deinem Bild rechts vorhanden.

Was sind das für Grafik Bugs, die fehlenden Stellen auf den Bildern?

Beitrag von „vviolano“ vom 17. Oktober 2017, 16:54

Ja. Genau diese.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 17. Oktober 2017, 16:58

Wo ist den dein Bildschirm angeschlossen?

Wenn der an der GTX 1060 hängt habe ich keine Ahnung was das mit der Aktivierung deiner Intel HD Graphics 530 zu tun hat.

Vielleicht hat jemand anderer eine Idee.

Beitrag von „vviolano“ vom 17. Oktober 2017, 17:18

An der 1060

Sehe aber im Systembericht meine Intel.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 17. Oktober 2017, 17:25

~~In deinem IOREG-Dump sehe ich, dass GFX0 noch nicht in iGPU umbenannt wurde.~~

Kommando zurück, da hatte ich wohl die falsche Datei geöffnet. Ist ja alles passend in der DSDT gepatcht. Aber: In der DSDT steht auch die ig-platform-id für die HD 530:

Code

1. "AAPL,ig-platform-id",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0x00, 0x00, 0x12, 0x19
5. }

Um die iGPU connectorless einzubinden, müsste es allerdings die 0x19120001 sein. Ich bin mir gerade nicht so sicher, wer hier gewinnt: DSDT oder config.plist.

Beitrag von „vviolano“ vom 17. Oktober 2017, 17:45

Was mache ich falsch?

Beitrag von „ductator“ vom 17. Oktober 2017, 18:02

Eintrag in der DSDT muss wie von [@Harper Lewis](#) angegeben eingetragen werden. Das heißt in Zweierblöcken mit Rückwärtsanordnung der Blöcke mit vorangestellten 0x jeweils vor die Blöcke.

Beitrag von „vviolano“ vom 17. Oktober 2017, 18:12

So steht sie bei mir drinnen.

Dennoch diese Grafikfehler.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 17. Oktober 2017, 18:39

Du hast jetzt noch die alte ig-platform-id drin, diese muss es sein:

Code

1. "AAPL,ig-platform-id",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0x01, 0x00, 0x12, 0x19
5. }

Wobei es mich trotzdem wundert, dass die GPU jetzt Grafikfehler produziert.

Beitrag von „vviolano“ vom 17. Oktober 2017, 19:02

Jetzt klappt alles. Dankeschön.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 17. Oktober 2017, 19:03

Klasse, freut mich! Vielen Dank für die Rückmeldung!