

Erledigt

VRAM Patch Intel HD4600 to 2048mb

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 15. Oktober 2017, 20:02

Hallo [@schmalen](#),

dachte mir machen wir das mit dem Patch mal in einem separaten Thread damit nicht alles unter " Neue Clover "KextsToPatch"-Einträge für Sierra & High Sierra" steht.

Das der KextsToPatch Eintrag vom Link den Speicher der HD4600 auf 2048MB anhebt bin ich mir eigentlich ziemlich sicher.

[Neue Clover "KextsToPatch"-Einträge für Sierra & High Sierra](#)

Ich kann es eben nur nicht testen wegen fehlender HD4600. 😊
Aber vielleicht bekommen wir das mit diesem Thread hin.

Zu deiner Frage, eigentlich reicht es nur den verlinkten KextsToPatch Eintrag in Clover einzutragen und die Karte sollte nach dem nächsten Neustart 2048MB als Grafikkartenspeicher anzuzeigen.

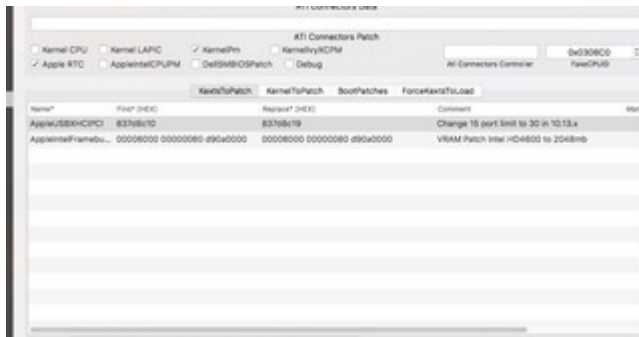
Daher ist meine erste Frage an dich, hast du den Patch eingetragen und dann neu gestartet?

Gruß G4_Hacker

Beitrag von „schmalen“ vom 16. Oktober 2017, 11:47

Hallo [@G4_Hacker](#),

habe den Patch so eingetragen



Gruss
Andreas

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 16. Oktober 2017, 13:30

Schade erst mal, aber vielleicht klappt es doch noch. Dazu benötige ich ein paar Infos.

1. Wird der Kext "AppleIntelFramebufferAzul" auch bei deinem System von der HD4600 geladen? Das kannst du unter (Apfel) > "Über diesen Mac" > Systembericht prüfen. Dort im Reiter Erweiterungen muss der "AppleIntelFramebufferAzul" als geladen Ja angezeigt werden.
2. Welchen ig-platform-id verwendest du für die HD4600? Müsste bei dir ganz rechts im Cloverconfigurator unter Graphics stehen.

3. Hast du weitere KextsToPatch Einträge geladen welche den Patch von mir eventuell überlagern? Mach da mal ein Bild von deinen aktuell verwendeten KextToPatch Einträgen.

Am einfachsten wäre natürlich wenn du hier deine aktuelle config.plist hoch lädst, Dann habe ich zu denn 2 letzten Fragen eine Antwort.

Beitrag von „schmalen“ vom 16. Oktober 2017, 14:06

Hallo,

die AppleIntelFramebufferAzul ist geladen

Siehe Anhänge

Gruss
Andreas

```
AppleIntelFramebufferAzul:
Version: 10.28.26
Zuletzt geändert: 25.08.17, 07:29
Paket-ID: com.apple.driver.AppleIntelFramebufferAzul
Geladen: Ja
Informationen: AppleIntelFramebufferAzul 10.28.26
Erhalten von: Apple
Art: Intel
Architekturen: x86_64
64-Bit (Intel): Ja
Ort: /System/Library/Extensions/AppleIntelFramebufferAzul.kext
Kext-Version: 10.2.8
Lade-Adresse: 18446743521835800000
Ladbar: Ja
Abhängigkeiten: Erfüllt
Signiert von: Software Signing, Apple Code Signing Certification Authority, Apple Root CA
```

[config.plist](#)

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 16. Oktober 2017, 14:19

Der ig-platform-id fehlt in der config.plist. Kann aber sein das dieser anderweitig geladen wird
> dsdt.aml.

Ansonsten ist deine config.plist sehr aufgeräumt.

Kannst du mir daher noch deine "/EFI/CLOVER/misc/preboot.log" zusenden. Wird erzeugt im Clover Menü bei drücken der F2 Taste.

PS: kann es sein das es ig-platform-id 0x0d220003 ist? Solltest du in der preboot.log finden.

Beitrag von „schmalen“ vom 16. Oktober 2017, 14:58

Anbei die preboot.log.

komisch das die dort angezeigt wird, obwohl diese nicht in Clover angegeben wurde?

Gruss

Andreas

[preboot_log.txt](#)

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 16. Oktober 2017, 15:17

Das mit dem nicht in Clover passt schon. Es wird bei dir der ig-platform-id = 0x0D220003 verwendet. 😊

Daher hier mal Versuch 2. Tausche in dem KextTo Patch "AppleIntelFramebufferAzul" die Find und Replace Werte gegen:

Code

1. Find:
2. 0000 0060 9914

- 3.
- 4.
5. Replace:
6. 0000 0080 9914

Dann wieder Neustart.

Beitrag von „schmalen“ vom 16. Oktober 2017, 15:47

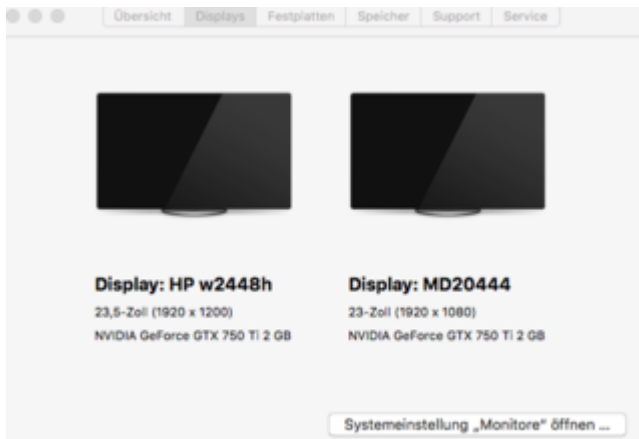


Hat funktioniert, 2048 Mb werden nun angezeigt
Tolle Arbeit!

Eine Sache noch, dann würde ich die Sache erledigt sehen, auf dem Foto, werden 2 X Nvidia angezeigt, müsste denn nicht dort auch die Intel angezeigt werden
die Monitore sind ja unterschiedlich angeschlossen??

Mal ne frage,----- sitzt du auch den ganzen Tag am Rechner? 😊

Gruss
Andreas



Beitrag von „anonymous_writer“ vom 16. Oktober 2017, 15:57

Ja, leider meistens und das nicht weit weg von dir. 😊
Bringt der Beruf mit sich, wobei patschen Hacki nicht direkt dazu gehört, aber Spaß macht.

Kannst du bitte auch noch Testen ob dieser hier das gleiche macht? Der gefällt mir von der Eindeutigkeit besser.

Code

1. Find:
2. 00000060 99140000
- 3.
- 4.
5. Replace:
6. 00000080 99140000

Wenn der auch geht kann ich dann heute Abend eine komplette Liste aller möglichen VRAM Patch einstellen für die HD4600.

PS: Zu deiner Frage, hast du den zweiten Monitor auch an der HD-4600 angeschlossen?

Beitrag von „schmalen“ vom 16. Oktober 2017, 16:19

Bei diesen Daten wird ebenfalls 2048 Mb angezeigt! (High Sierra)

Hab mal unter Sierra 10.12.6 gebootet zum Test. werden dann nur 7 Mb angezeigt

Gruss
Andreas

P.S.

Wenn du das unter 10.12.6 auch testen möchtest,dann mal los!

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 16. Oktober 2017, 16:23

Was macht der kürzere Patch unter Sierra?

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „andydragon“ vom 16. Oktober 2017, 16:30

Wie bekommt man überhaupt Sierra noch? Habe bis jetzt nur El Captain und High Sierra gefunden im Store. Letzteres lässt sich einfach nicht installieren.

Beitrag von „schmalen“ vom 16. Oktober 2017, 16:41

[@G4 Hacker](#)

PS: Zu deiner Frage, hast du den zweiten Monitor auch an der HD-4600 angeschlossen?
Nein der HP ist an der Nvidia und der Medion an Intel

Also ich hab den langen Patch auf *disabled* gesetzt.

Das heisst, der kurze Patch funktioniert 2048 Mb werden angezeigt unter Sierra 10.12.6!

Gruss
Andreas

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 16. Oktober 2017, 17:17

OK, aber eventuell kann ich den noch für beide etwas Verfeinern.
Ich habe nur kein Sierra mehr. 😊

Kannst du die `"/System/Library/Extensions/AppleIntelFramebufferAzul.kext"` aus 10.12.6 hier hochladen?

Beitrag von „schmalen“ vom 16. Oktober 2017, 17:48

Schon passiert!

[AppleIntelFramebufferAzul.kext.zip](#)

Gruss Andreas

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 17. Oktober 2017, 09:20

Hallo [@schmalen](#),

ganz verstehe ich nicht warum der lange Patch unter Sierra nicht geht. Vergleiche ich die "AppleIntelFramebufferAzul" sehe ich da in beiden Versionen keinen Unterschied.

Du kannst aber gerne noch diesen Patch bei High Sierra und Sierra probieren:

Code

1. Name:
2. AppleIntelFramebufferAzul
3. Find:
4. 00609914 00009914
5. Replace:
6. 00809914 00009914
7. Comment:
8. VRAM Patch Intel HD4600 to 2048mb

Das mit dem zweiten Bildschirm an der an der Nvidia ist denke ich normal bei OSX. Ich habe zwar keinen zweiten Bildschirm an meiner HD4000, aber Airplay wird genauso angezeigt obwohl diese bei mir über die HD4000 läuft.



Beitrag von „schmalen“ vom 17. Oktober 2017, 11:05

@G4_Hacker

Unter Sierra 10.12.6 laufen deine Patches ohne Probleme, auch dieses kurze aufflackern nach "Neustart" sind im Gegensatz zu High Sierra nicht zu erkennen!

Beim testen unter High Sierra hatte ich allerdings "beim längeren Patch" nach dem Reboot wieder dieses "Schneegestöber auf dem Monitor", da half nur ein Reset, ob es aber jetzt am Patch lag kann ich nicht sagen, evtl sporadisch.

Hallo,

so der letzte Patch läuft bei beiden!

Allerdings, ich weiss nicht ob es im Zusammenhang mit den Patches oder,-- ganz einfach das die HD4600 zusammen mit der Nvidia zu abstürzen neigt!

Zur Beruhigung, abstürze gab's 1 bis 2 Tage zuvor auch schon, evtl. mal überprüfen im Crash.log????

Nachtrag: Beim Beenden/Neustart. (High Sierra) flackert kurz ein blauer screen auf (Anlage).
Bei macOS Sierra alles im grünen Bereich!



Und irgendwann nach dem Neustart des Rechners(Bootvorgang)

dieses



ich werde die 2 anderen Patches ausprobieren, um zusehen ob dieser Effekt auch auftritt!
Melde mich dann einige Zeit später

Gruss
Andreas

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 17. Oktober 2017, 21:15

Hallo [@schmalen](#),
ich kann mir nicht vorstellen das der Patch der Verursacher für die Grafikfehler ist.
Ich habe die Liste der KextsToPatch Einträge aktualisiert und auch um andere Werte ergänzt.
Vielleicht kannst auch mal einen niedrigeren Wert probieren ob damit der Grafikfehler weg ist.

Hat sonst noch jemand mit einer HD4600 Lust das zu testen? Da es ein KextsToPatch Eintrag ist mach der nichts kaputt und man kann diesen jederzeit einfach wieder in der config.plist löschen.

<https://www.hackintosh-forum.d...?postID=360793#post360793>

Meine HD4000 stürzt nur ab wenn ich auf 4080MB hochschraube. Ist eventuell auch zu viel für die HD4000. 😊 Ansonsten laufen alle Einstellungen stabil.

Bei denen mit wenig Speicher merkt man wie die Performance einbricht.

Du kannst noch deine DSDT.aml hochladen, dann sehe ich mir die auch mal an ob mir was auffällt.

Beitrag von „steff89“ vom 18. Oktober 2017, 18:18

Hey [@G4_Hacker](#)

bei mir war folgender KextsToPatch Eintrag auch erfolgreich:

Code

1. Find:
2. 00000060 99140000
- 3.
- 4.
5. Replace:
6. 00000080 99140000

Vielen Dank! 

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 18. Oktober 2017, 20:03

Hallo [@schmalen](#),

da hat mich eben [@steff89](#) Beitrag drauf gebracht. Eventuell werden deine Grafikprobleme mit diesen beiden Kexten behoben.

IntelGraphicsFixup.kext + Lilu.kext

Beitrag von „derHackfan“ vom 18. Oktober 2017, 20:40

[@G4 Hacker](#) ich finde die Entwicklung vom Thread so spannend dass ich ihn mal kurz entschlossen angepinnt habe. 👍

Wenn die 4096 MB (regelmässig) abschmieren und die 3072 MB stabil sind, dann haben wir doch schon eine Menge gewonnen, ausserdem kann jeder seine Erfahrungen und Probleme schildern so dass die Community partizipiert.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 18. Oktober 2017, 20:52

[@derHackfan](#), danke dir 😎

Abschmieren tut das mit 4080MB auf meiner HD4000 und auf meinem Laptop der nur 8GB Arbeitsspeicher hat.

Das denke ist auch zu erwarten wenn der Grafikspeicher höher ist als der Arbeitsspeicher. 😊

Mit mehr Speicher laufen die 4080MB eventuell sehr stabil.

Beitrag von „schmalen“ vom 20. Oktober 2017, 08:42

Hallo

IntelGraphicsFixup.kext + Lilu.kext waren bereits im Kext Ordner.

Auch nach delete von "IntelGraphicsFixup.kext" keine Besserung

Gruss
Andreas

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 20. Oktober 2017, 09:19

Hallo [@schmalen](#),
wie bereits geschrieben wäre es hilfreich mal deine DSDT.aml zu sehen.

Beitrag von „schmalen“ vom 20. Oktober 2017, 23:50

[@G4_Hacker](#)

Aus dem Ordner ACPI/origin?
Ansonsten hab ich keine!

[DSDT.aml](#)

Gruss
Andreas

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 21. Oktober 2017, 10:07

Hallo [@schmalen](#),

ich gehe mal davon aus das deine angehängte DSDT.aml mit der F4 Taste im Clover Bootmenü

erzeugt wurde. Wurden die Dateien unter ACPI/origin nicht von dir erzeugt sollte du denn Ordner komplett leeren und die neu erstellte hier nochmal hochladen.

Im Anhang die gepatchte DSDT.aml. Gehört dann in "/EFI/CLOVER/ACPI/patched".
Es gibt zwei Patch für die HD4600 welche sich jedoch nur im Audi ID für HDMI unterscheiden.
Sollte HDMI Audio nicht gehen dann können wir auch den zweiten Verwenden.

Es schadet auch nicht wenn du dir eine SSDT.aml erzeugst so wie in der Anleitung.
<https://www.hackintosh-forum.de/p/FAQ/197-SSDT-Speedstep/>

Gruß Michael

Beitrag von „schmalen“ vom 23. Oktober 2017, 20:08

Hallo [@G4_Hacker](#)

Hab mal die neu erzeugte DSDT angehängt (origin) und die SSDT aus (patched)

Gruss
Andreas

[DSDT.amlssdt.aml](#)

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 23. Oktober 2017, 22:38

Und hier wieder zurück.
Die SSDT.aml sieht gut aus und passt zu deinem Prozessor.

Gib bitte Rückmeldung wie der Rechner mit der DSDT.aml läuft. Es sollte sich einiges ändern auf deinem Rechner. Nicht nur an der Grafik.

Beitrag von „schmalen“ vom 23. Oktober 2017, 23:48

Hallo [@G4_Hacker](#),

Danke für die Modifizierung der DSDT!

Nach Anfangsschwierigkeiten, rennt Hacke durch, allerdings werden nur noch 1536 MB angezeigt (Intel) trotz 4096er Patch!

NACHTRAG: IntelGraphicFixUp in Ordner Other eingefügt, danach wurden **4080** MB in Systeminformation angezeigt, allerdings flackert der Monitor noch kurz auf!

Gruss
Andreas

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 24. Oktober 2017, 08:45

Wenn du das flackern beim Booten meinst gab es dafür unter Sierra einen "KextsToPatch".

"Boot graphics glitch 10.12.x (IGPUs)"

<https://www.hackintosh-forum.de/?postID=260465#post260465>

Ich weiss allerdings nicht ob es dazu ein Update auf High Sierra gibt. Vielleicht funktioniert der sogar unter High Sierra.

Sollte das jedoch das einzige Problem sein dann hat das keine Auswirkungen auf denn

laufenden Betrieb und man kann sicher damit leben. 😊

Beitrag von „the_viking90“ vom 24. Oktober 2017, 12:42

[@G4_Hacker](#)

der Kext2Patch Eintrag funktioniert auch unter 10.13 zumindest bei mir auf dem Hackbook.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 24. Oktober 2017, 12:58

So war es auch gedacht. Der zu patchende Bereich in der AppleIntelFramebufferAzul hat sich zwischen Sierra und High Sierra nicht geändert.
Danke für die Rückmeldung.

Beitrag von „schmalen“ vom 24. Oktober 2017, 18:46

null

[Zitat von G4_Hacker](#)

Sollte das jedoch das einzige Problem sein dann hat das keine Auswirkungen auf denn laufenden Betrieb und man kann sicher damit leben

Danke - Na klar kann ich damit leben, aber wir sind ja auch hier im Forum um herauszufinden, zu experimentieren und Lösungen zu finden!

Ich danke Dir für die zahlreichen möglichkeiten!



Gruss
Andreas

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 24. Oktober 2017, 18:55

Hallo [@schmalen](#),
Da hast du natürlich recht. 😊

Mein Problem an der ganzen Sache ist nur das ich leider keine HD4600 habe 😭
Und daher da nichts Testen kann. 😂

Gruß Michael

PS: Schön wäre wenn wir am Bodensee auch einen Stammtisch zusammenbekommen würden.
Dann kann man sich so was mal Live ansehen.

Beitrag von „schmalen“ vom 24. Oktober 2017, 19:58

[Zitat von G4 Hacker](#)

Schön wäre wenn wir am Bodensee auch einen Stammtisch zusammenbekommen würden. Dann kann man sich so was mal Live ansehen.

Das wäre mal eine Massnahme, sollte wir ins Auge fassen evtl. sollten wir dann einen "Treff Thread" -- (schönes Wort) anpinnen, ich gehe davon aus das du dich dort besser auskennst, als ich hinzugezogener Flachlandtiroler vom linken Niederrhein, -- also an mir soll's nicht liegen!



Gruss
Andreas