

Erledigt GA-H170n Update 10.12.6

Beitrag von „Bombeiros“ vom 13. Oktober 2017, 21:31

Schönen guten Abend, ich habe gerade das Update 10.12.6 installiert und nun habe ich diese Fehlermeldung! Bis jetzt keine Probleme gehabt und nun sowas. Äh Clover neueste Version ist drauf.

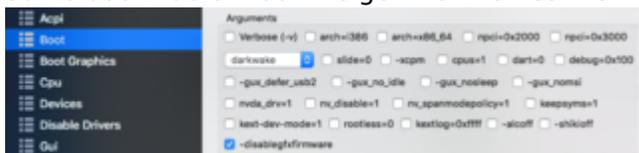
So wie das aussieht Grafik oder? Ich hatte vorher 10.12.4 drauf, da ich nun längere Zeit krank war habe ich das heute aktualisiert. Vielleicht hat jemand da eine Idee, vielen Dank im Voraus... GA H170N

IntelGraphicsFixUP und Lilu aktualisiert, danach kurz grünes Bild und gleich Neustart.

```
Called when FB is in a non-wake State in getAttribute - attribute: 'graps'
F: XCPM mode
[0] Will fallback to host-side scheduling if graphics firmware fails to load
[0] Scheduler Tail Coalescing Enabled.
[0] Chose to use graphics firmware based on platform
Expected session: 100000 uid: -1 requested by: 35
KeyStore: operation failed (pid: 35 sel: 7 ret: e00002c2 '-536878206', -1,
leIGB::startTxQueue()
FS driver 3.13 (Flags: R/W).
FS volume name , version 3.1.
FS-fs error (device /dev/disk1s5, pid 156): ntfs_restart_page_header_is_valid()
FS-fs error (device /dev/disk1s5, pid 156): ntfs_restart_page_header_is_valid()
FS-fs error (device /dev/disk1s5, pid 156): ntfs_logfile_check(): Did not find
FS-fs warning (device /dev/disk1s5, pid 156): ntfs_system_inodes_get(): $LogFile
FS-fs warning (device /dev/disk1s5, pid 156): ntfs_system_inodes_get(): Windows
[IGPU] *****
[IGPU] Failed to initialize graphics firmware. Falling back to host-side scheduling
[IGPU] Scheduler interface revision = 1: Default EL Scheduler
[IGPU] *****
[IGPU] Graphics accelerator is using scheduler interface revision 1: Default EL Scheduler
[IGPU] Scheduler: Multiple channel indexes per command streamer
[IGPU] Scheduler: Process CS0 using HW5.
[IGPU] Scheduler: PM notify enabled
[IGPU] Graphics Address: PPGTT, Separate Address Space
[IGPU] MultiForceWake Enabled: Using 3D Driver
[IGPU] Scheduler Throttle Cap = 100ms.
IOConsoleUsers: (line0) 0-20, lin 0, lib 1,
Sound assertion in AppleIOEngine at line 5039
Sound assertion in AppleIOEngine at line 5039
IOConsoleUsers: g10ScreenLockState 3, ha 0, ba 0, now 0, se 0x0
```

Beitrag von „griven“ vom 14. Oktober 2017, 22:26

Füge mal in der config.plist noch den flag -disablegfxfirmware zu den Bootflags hinzu damit sollte das Problem dann eigentlich keines mehr sein 😊



Beitrag von „Bombeiros“ vom 14. Oktober 2017, 23:58

Vielen Dank! Das hatte ich auch schon ausprobiert aber nun klappt das irgendwie, vielleicht ein Häkchen zuviel oder zuwenig. Aber nun habe ich kein Ton obwohl der aktuelle ALC Treiber drin ist, habe da auch nichts verändert in der config.plist...
Oh nun habe ich auch wieder Ton: ALC 1.2.0 funktioniert wohl nicht, habe nun den ALC 1.1.4 genommen und funktioniert...

Beitrag von „al6042“ vom 22. Oktober 2017, 19:32

Wenn du auf AppleALC 1.2.0 aktualisierst musst du auch den dazugehörigen Lilu aktualisieren... 😊

Freut mich aber, dass es wieder klappt... 👍