# **Erledigt** Hackintosh auf KabyLake Basis

# Beitrag von "GwanDoya" vom 13. Oktober 2017, 14:22

Hallo,
Ich habe vor auf meinem PC Hackintosh zu installieren.
Mein PC besteht aus:
Intel Core i7 7700K (8x4.20 GHZ) G.SKILL DDR4 3200 MHZ, 2x8GB RAM Gigabyte Z270-D3H-CF Mainboard ZOTAC NVIDEA GTX 1070
Welche <b>Treiber</b> soll ich verwenden, und wie soll ich <b>Clover</b> konfigurieren?
Gruß GwanDoya
Beitrag von "Dr.Stein" vom 13. Oktober 2017, 14:25
Da kannst Du nach einer 0815 Standart Anleitung vorgehen die wir im Bereich Anleitungen haben:)
Beitrag von "the_viking90" vom 13. Oktober 2017, 14:27
guckst du hier:

## Beitrag von "GwanDoya" vom 13. Oktober 2017, 15:26

Ich habe OSX 10.12 auf einer VMWare installiert.

Danach hab ich im App Store den High Sierra installer runtergeladen.

Den USB Stick eingesteckt und an die VM gebunden und auf FAT defragmentiert.

Ein Freund hat es mit DiskManagerX versucht und danach per Terminal.

Dabei kam volgender Fehler raus:

Wie kann ich den Fehler beheben?

Grüß GwanDoya

## Beitrag von "ductator" vom 13. Oktober 2017, 16:26

Guck mal nach, wie groß die Datei ist. Gibt so die Eigenheit, dass erst nur ein paar MB großer Installer geladen wird. Erst nach erneutem Laden gibt es die vollständige Version.

#### Beitrag von "Nio82" vom 13. Oktober 2017, 20:14

#### @ductator

Das war nur in der Beta Phase so, jetzt bekommt man sofort den kompletten Installer.

#### @GwanDoya

Aber dennoch, schau mal nach ob der Installer komplett ist, vielleicht gab es während des DL einen Verbindungsabbruch & der Installer ist defekt oder ähnliches. Zur Not nochmal runterladen. Übrigens, der USB Stick muss in HFS+ mit der GUID Tabelle (GPT) Formatiert sein. Mach das am besten unter OSX mit dem Festplattendienstprogramm.

## Beitrag von "the\_viking90" vom 13. Oktober 2017, 20:48

Er ist schon fertig, müssen gleich nur noch clover drauf hauen.

Weisst du mit welchen Settings und Treibern? Aptiofix2 is klar, aber welche noch bei nem Z270 Board?

Vor allem welches SMBIOS? Er hat ne 1070 und nen 8 Core i7....würde eigentlich für nen MacPro 6.1 reichen.

Was sagst du dazu?

## Beitrag von "Nio82" vom 13. Oktober 2017, 21:16

#### @GwanDoya @the\_viking90

Der i7 7700K hat 4 Kerne & 8 Threads: <a href="https://ark.intel.com/products...r-8M-Cache-up-to-4\_50-GHz">https://ark.intel.com/products...r-8M-Cache-up-to-4\_50-GHz</a>

Der wird auch im iMac18,3 verwendet <a href="https://everymac.com/systems/a...na-5k-mid-2017-specs.html">https://everymac.com/systems/a...na-5k-mid-2017-specs.html</a>, dann sollte also auch dieses SMBIOS passen. Für die GTX 1070 in Verbindung mit dem iMac 18,3 SMBIOS braucht er dann aber zusätzlich noch die NvidiaGraphicsFixup.kext & Lllu.kext sonnst bleibt der Bildschirm schwarz. Wenn das nicht funktioniert kann er auch das

iMac 14,2 SMBIOS nutzen. Bei dem SMBIOS wird die NvidiaGraphicsFixup nicht benötigt, kann aber optional genutzt werden.

Mit dem Mobo hat er Glück da brauch er nur die standartmäßigen Kexte:

FakeSMC.kext

Audio (ALC892): AppelALC.kext & Lilu.kext

LAN: IntelMausiEthernet.kext

USB: USBInjectall.kext oder FakePCIID.kext & FakePCIID XHCIMux.kext

Optional könnten eventuell noch diese benötigt werden: SATA-200-series-unsupported.kext XHCI-200-series-injector.kext

Die Kexte sind alle bei uns im DL Bereich zu finden.



Da die GTX 1070 den Web Treiber benötigt, empfiehlt es sich für die Installation erstmals die iGPU zu benutzen. Hier ist zu beachten das die iGPU mindestens 64MB Ram im BIOS zugewiesen benötigt besser noch 96MB sonnst funktioniert diese nicht.

## Beitrag von "the\_viking90" vom 13. Oktober 2017, 22:26

also, so wie wir das eingestellt haben kommt er noch nicht mal in den clover boot manager.

#### @GwanDoya

Lad mal deinen EFI Ordner hier hoch, vielleicht verhasple ich mich da selber.

## Beitrag von "GwanDoya" vom 14. Oktober 2017, 11:28

Hier Jungs der EFI Ordner

Ich komme mittlerweile in den Boot Manager, aber bei folgenden Bild startet er immer wieder neu.

Habe weiter nach dem Fehler gesucht und wie er zu lösen ist, kam aber zu keinem anderem Ergebniss:

Da habe ich Apfs.efi eingefügt

VBoxHfs-64.efi durch HFSPlus.efi ausgetauscht

config.plist Fake cpuid auf 0x0506E3 gesetzt, stand in einem Forum, dass es geholfen

Intel HD Graphics 630 durch Gt 220 ersetzt

Das war alles was bis jetzt nichts geholfen hat

Edit: Der USB Stick steckt in einem USB 3.0 Port drin. Brauche ich dafür evtl andere Kexts oder efis?

## Beitrag von "Dr.Stein" vom 14. Oktober 2017, 11:41

Warum den die GT 220? Das ist relativ unnotig da die HD630 bestens funktioniert. Wie ist den dein BIOS eingestellt ?

## Beitrag von "the\_viking90" vom 14. Oktober 2017, 11:51

Also ich hab jetzt mit ihm verschiedene Möglichkeiten durchgespielt und landen trotzdem da.

ıch	denke	auch	das	was	ım	BIOS	noch	stort.

# Beitrag von "GwanDoya" vom 14. Oktober 2017, 12:32

Bios Einstellungen:

P.S. Die Bildqualität geht mit meinem Handy leider nicht besser 😤



## Beitrag von "al6042" vom 14. Oktober 2017, 13:17

Ist wirklich furchtbar zu lesen... 🤨



Checke doch mal die folgenden Screenshots dagegen: Kaby Lake Sammelthread (lauffähige Konfigurationen) Desktop

# Beitrag von "the\_viking90" vom 14. Oktober 2017, 13:37

Oh ja.

#### @al6042

kannst du bei ihm mal über die config etc drüber schauen falls du Zeit haben solltest? Bin mir mit dem was ich da eingestellt habe nicht zu 100% sicher weil mir die Erfahrungswerte mit den Boards fehlen.

### Beitrag von "al6042" vom 14. Oktober 2017, 13:40

Da muss ich nicht mit drauf schauen... 🤨

In dem oben verlinkten Thread (etwas oberhalb, bei der eigentlichen Vorstellung des Systems) ist auch meine config.plist drinnen...

Legt die doch mal nebeneinander und vergleicht die beiden.

## Beitrag von "the\_viking90" vom 14. Oktober 2017, 14:10

Jo, habs gefunden.

Hab aber deine NVMe Kext2Patch Einträge auf disabled gestellt und die Grafik auf die HD630 gestellt.

Kann er deine DSDT mitbenutzen? Geht mir nur um die Fixes, falls nicht muss ich die dann in der config wieder einfügen.

#### Beitrag von "al6042" vom 14. Oktober 2017, 14:17

#### @the viking90

Seit wann soll man die DSDT eines Mainboards bei einem komplett anderen Mainboard nutzen? Nie!!!

#### Beitrag von "the viking90" vom 14. Oktober 2017, 14:18

Sorry, ich stand mal wieder auf der Leitung.

Ich versuch es mal mit den Änderungen die mir bei deiner config aufgefallen sind.

### Beitrag von "Nio82" vom 14. Oktober 2017, 14:21

#### @GwanDoya @the viking90

Wenn du Anleitungen oder Threads in einem Forum liest dann achte bitte auch darauf wie alt diese sind. Etwas was vor einem halben Jahr noch richtig war muss heute schon nicht mehr stimmen. Die Kaby Lake CPUs werden mittlerweile von MacOS unterstützt & brauchen daher kein Fake CPUID mehr. Die GT 220 kannst du wieder ausbauen. Der Hacki läuft auch mit der iGPU. Wie ich schon oben geschrieben habe, willst du eine NV Karte mit SMBIOS iMac 18,x nutzen musst du die NvidiaGraphicsFixup.kext mit benutzen, sonnst bleibt der Monitor schwarz.

Ich habe jetzt GwanDoya seinen Clover genommen & etwas angepasst. Habe USBInjectAll.kext, IntelGraphicsFixup.kext & NvidiaGraphicsFixup.kext hinzugefügt. In der Confif die iGPU injectet & ig Platform ID gesetzt. Unter Acpi->Fixes die meisten entfernt, weniger ist mehr & werden doch noch welche benötigt, kann man sie immer noch setzen.

DSDT sollte man nie von einem auf den anderen Rechner übernehmen, es sei den sie sind komplett identisch.

Wegen der BIOS Einstellungen schaut in den Link von AL da hat er seine gepostet.

#### Beitrag von "the viking90" vom 14. Oktober 2017, 14:30

Das Phänomen das der Rechner neu startet wenn du OS X booten willst hatten wir ja schon öfters, mir war nur entfallen was man dagegen alles gemacht haben. ich gucks mir mit ihm an.

### Beitrag von "Nio82" vom 14. Oktober 2017, 15:02

#### @the\_viking90

Wenn es mit meinen Änderungen noch nicht funktionieren sollte Übernehmt nach & nach die Einstellungen aus ALs Clover, Die Patches für NVMe natürlich nicht, wenn ich das richtig gelesen habe werden diese unter High Sierra sowieso nicht mehr benötigt.

## Beitrag von "the\_viking90" vom 14. Oktober 2017, 15:10

ich hab ne config für ihn gemacht bevor ich deinen post gelesen hatte.

er scheint damit booten zu können, aber er bleibt an einer stelle hängen.

Der junge postet noch n Foto mit der genutzten config

#### Beitrag von "Nio82" vom 14. Oktober 2017, 15:27

Dann soll er aber auch gleich noch die jetzige Config.plist mit anhängen & noch kurz erwähnen was ihr eventuell noch an Clover verändert habt damit wir den derzeitigen Stand wissen.

## Beitrag von "the\_viking90" vom 14. Oktober 2017, 15:41

erst mal alles auf Ur-Zustand, wie wir gestartet haben und die fixes aus der config vom al genommen.

Dazu noch die Nvidia haken raus und dafür Inject Intel damit er erst mal installieren kann.
Beitrag von "GwanDoya" vom 14. Oktober 2017, 17:15
Hier wieder ein Bild mit nicht all zu guter Graphik, kann noch besser versuchen, aber habe da nicht allzu große Hoffnungen. Und die config.plist
Edit:
hab noch mal ein besseres Bild gemach, ich hoffe es hilft ein wenig.
Beitrag von "the_viking90" vom 15. Oktober 2017, 14:50
also, die platform-ig für den iMac18.3 schien er nicht so ganz zu mögen, deshalb wurde die wieder geändert.
seltsam irgendwie.
Tante Edit sagt:
To a facilities in the color of the ALC animal might make the mark that are the Laurent ID 1 might)

Ton funktioniert noch nicht (der ALC wird nicht geladen, auch mit Layout ID 1 nicht) HD630 bootet nur mit ig-Platform 0x12345678 und zeigt nur 7MB an die 1070 von ihm versuchen wir zum fliegen zu bringen (mit eingeschalteter HD630) iMessage & Co müssen wir auch noch vorbereiten Und alle USB Ports testen ob die auch alle laufen.

Was mir noch aufgefallen ist, das er mir die nicht signierten im System Profiler anzeigt UND er zeigt mir im DPCIManager den ALC892 auch nicht korrekt an.

## Beitrag von "GwanDoya" vom 15. Oktober 2017, 16:19

Wie <a href="mailto:other-viking90">othe\_viking90</a> gesagt hat, die HD630 läuft nicht so ganz, wie sie sollte.

Damit es überhaupt bootet muss man die platform-id der HD630 auf 0x12345678 setzten ansonsten passiert das aus Bild 1.

Sie startet nur mit 7 MB.

Zur GTX 1070: Wir haben die aktuellen Webdriver geladen und installiert (Version: 378.10.10.15.117)

Beim booten ist das, das letzte was vor einem BlackScreen kommt.

In Bild 4 sind alle Kexts die wir verwenden haben.

## Beitrag von "the\_viking90" vom 15. Oktober 2017, 16:24

Das einzige wobei ich noch helfen könnte wäre für iMessage & Co ihm alles aufzubereiten.

Ich hab auch schon wie aus dem Webdriver Thread beschrieben den neusten Lilu.kext & NvidiaGraphicsFixup.kext geladen mit dem bootarg nvda\_drv=1 was auch zu nem Black Screen geführt hat.

Liegt es evtl am SMBIOS? iMac18,3 wäre ja das Optimum bei seiner Hardware.

## Beitrag von "NoirOSX" vom 15. Oktober 2017, 16:28



## Beitrag von "the\_viking90" vom 15. Oktober 2017, 16:30

wäre einen Versuch wert...

## Beitrag von "GwanDoya" vom 15. Oktober 2017, 17:06

@BlackOSX soll ich die ig-platform-id wieder auf 0x59120000 setzen und dazu disablegfxfirmware?

## Beitrag von "Noir0SX" vom 15. Oktober 2017, 17:08

Eine platformID langt doch



## Beitrag von "GwanDoya" vom 15. Oktober 2017, 17:16

Ja, damit aber High Sierra bootet muss ich die Platform id auf 0x12345678 setzen. Ansonsten kommt ein Loop, der 2x 50 mal ausgeführt wird. (1. Bild oben)

Leider geht es mit 0x12345678 und mit 0x59120000 nicht.

## Beitrag von "Harper Lewis" vom 15. Oktober 2017, 17:24

Die Fehlermeldung wegen der IPGU sollte mit -disablegfxfirmware eigentlich verschwinden, seltsam. Was ist denn im BIOS unter *DMVT Pre-Allocated* eingestellt?

## Beitrag von "GwanDoya" vom 15. Oktober 2017, 17:27

Bei <u>DVMT</u> Pre-Allocated: 96M Bei <u>DVMT</u> Total Gfx Mem: Max

# Beitrag von "Harper Lewis" vom 15. Oktober 2017, 17:30

Stell mal bitte beides auf 96M. Ich habe damit schonmal rumgespielt und hatte unter 10.13 mit der Einstellung *Max* immer Kernel Panics beim Booten. Moment... 96M/128M oder 256M sollte es sein.

## Beitrag von "GwanDoya" vom 15. Oktober 2017, 17:34

Kann ich nur auf 128, 256 oder Max stellen

## Beitrag von "Harper Lewis" vom 15. Oktober 2017, 17:36

Dann versuche mal 96M/128M, das ist bei mir auch eingestellt. Nachtrag: Sorry, 96M/256M ist bei mir eingestellt, ich habe nochmal nachgesehen. 96M/128M sollte aber auch passen.

## Beitrag von "GwanDoya" vom 15. Oktober 2017, 17:38

1. Weiterhin mit -disablefgxfirmware?							
2. Soll VT-d an oder aus sein?							
3. Was ist VT-d und was macht es?							
Beitrag von "Harper Lewis" vom 15. Oktober 2017, 17:43							
1. ja, unbedingt							
2. Kannst du glaube ich aktiviert lassen							
3. <u>Intel VT-d</u>							
Beitrag von "GwanDoya" vom 15. Oktober 2017, 17:52							
beiting von "enanboya" vom 151 oktober 2017, 17152							
Es stannt dann laider da							
Es stoppt dann leider da:							
Zusätzlich hab ich noch die Config hochgeladen und ein Bild der Kexts.							
Zusätzlich hab ich noch die Config hochgeladen und ein Bild der Kexts.							
Zusätzlich hab ich noch die Config hochgeladen und ein Bild der Kexts.  Beitrag von "the_viking90" vom 15. Oktober 2017, 17:53							
Zusätzlich hab ich noch die Config hochgeladen und ein Bild der Kexts.							
Zusätzlich hab ich noch die Config hochgeladen und ein Bild der Kexts.  Beitrag von "the_viking90" vom 15. Oktober 2017, 17:53							
Zusätzlich hab ich noch die Config hochgeladen und ein Bild der Kexts.  Beitrag von "the_viking90" vom 15. Oktober 2017, 17:53							
Zusätzlich hab ich noch die Config hochgeladen und ein Bild der Kexts.  Beitrag von "the_viking90" vom 15. Oktober 2017, 17:53  @Harper Lewis							
Zusätzlich hab ich noch die Config hochgeladen und ein Bild der Kexts.  Beitrag von "the_viking90" vom 15. Oktober 2017, 17:53  @Harper Lewis							

# Beitrag von "GwanDoya" vom 15. Oktober 2017, 17:56

aber auch nur mit platform-id = 0x12345678

## Beitrag von "Harper Lewis" vom 15. Oktober 2017, 17:57

Seltsam. Es funktioniert also nur mit der ig-platform-id 0x12345678 und ohne -disablegfx?

#### Beitrag von "GwanDoya" vom 15. Oktober 2017, 17:59

Ja, Leider führt alles andere zu einem Loop, oder zu dem Bild, das ich oben geschickt habe.

## Beitrag von "Harper Lewis" vom 15. Oktober 2017, 18:01

Das wäre dann ein Hinweis darauf, dass es ein Problem mit <u>DVMT</u> gibt. Das ist normalerweise eher bei Laptops der Fall. Du könntest mal testweise IntelGraphicsDVMTFixup.kext hinzufügen und dann versuchen, mit der passenden ig-platform-id zu booten.

# Beitrag von "Noir0SX" vom 15. Oktober 2017, 18:05

@GwanDoya vielleicht solltest Du auch mal aktuelle kext(e) verwenden !!!

# Beitrag von "GwanDoya" vom 15. Oktober 2017, 18:09

Habe sie mit dem Kext Updater geprüft, alle sind aktuell. Beim starten konnte ich ganz schnell ein Bild machen. 3 Kexte werden nicht geladen.

## Beitrag von "NoirOSX" vom 15. Oktober 2017, 18:11

Bei Lilu steht was vom 05.05.2017

## Beitrag von "the\_viking90" vom 15. Oktober 2017, 19:46

Ich hab beim letzten Mal als ich heute auf seinem Rechner war den KextUpdater laufen lassen.

Hat einer von euch ne Idee warum er die Kexte erst gar nicht lädt?

#### Beitrag von "al6042" vom 15. Oktober 2017, 19:48

Steht in der Config.plist unter "System Paramerters" der "Inject Kexts" auf "Yes"? Sind die Kexte im Ordner /EFI/CLOVER/kexts/Other?

## Beitrag von "the\_viking90" vom 15. Oktober 2017, 19:53

Ja hab ich eingestellt und ja, hab alle anderen Ordner dezimiert.

Was ich nicht verstehe ist, warum er die korrekte ig-platform nicht nimmt.

Dazu muss man erwähnen das wir ja beide Grafiken zum laufen kriegen wollen, weil an beider einen Monitor bzw Monitore an seinen Grafiken hängen hat.					
Mein wissen hinter manchen Dingen hört da leider auf.					
Beitrag von "al6042" vom 15. Oktober 2017, 19:53					
poste doch bitte mal die aktuelle config.plist.					
Beitrag von "GwanDoya" vom 15. Oktober 2017, 20:05					

Anbei die aktuellste config und den Bootlog, vielleicht sieht einer von euch was da schief läuft.

Checked mal beiliegende config.plist.
Setzt im BIOS folgende Werte:

DVMT Pre-Allocated = 64M

DVMT Total Gfx Mem = MAX

Entfernt den IntelGraphicsDVMTFixup.kext... Alles andere sieht soweit gut aus.

Hinweis: Die HD630 sollte von Clover eigentliche eigenständig erkannt werden, so dass weder der "Inject Intel" noch der "ig-platform-id" Eintrag notwendig sein sollten.

Wenn doch, dann den ig-platform-id unbedingt auf "0x59120000" setzen.

## Beitrag von "the\_viking90" vom 15. Oktober 2017, 20:24

Richte ich gleich aus.

Er macht grade nur nen Neustart um ne jungfräuliche DSDT zu generieren falls wir dann heute mal alles ans Rennen zu kriegen.

# Beitrag von "Noir0SX" vom 15. Oktober 2017, 20:27

#### Zitat von the viking90

Ich hab beim letzten Mal als ich heute auf seinem Rechner war den KextUpdater laufen lassen.

Hat einer von euch ne Idee warum er die Kexte erst gar nicht lädt?

@the viking90 Darum hat der KextUpdater auch Lilu nicht aktualisiert, dieser benutzt kextstat,

da Lilu aber nicht geladen wurde blieb er auf dem Stand vom 05.05.2017.

Es muss aber bei neuen Pluginkexten unbedingt Lilu 1.2.0 verwendet werden (kopiere es halt von Hand rein)

## Beitrag von "the viking90" vom 15. Oktober 2017, 21:07

hat er gemacht.

#### @al6042

laut Gwan gehts bei ihm mit und auch ohne platform nicht weiter. wir müssen immer noch Inject Intel plus 0x12345678 nehmen zum booten.

Ton läuft auch (noch) nicht.

## Beitrag von "al6042" vom 15. Oktober 2017, 21:10

Habt ihr <u>@BlackOSX</u> Tipp angeschaut und präventiv alle Kexte manuell heruntergeladen und ausgetauscht?

# Beitrag von "Nio82" vom 15. Oktober 2017, 21:32

#### @GwanDoya @the\_viking90

VT-d ist Teil der Intel Virtualisierungs Technologie, das ist für VMs wichtig VirtualBox, VMWare & Co. Rein nur VT kann aktive bleiben aber VT-d muss im BIOS deaktiviert werden. Ist es dort

deaktiviert, muss man es nicht per Clover machen.

Audio funktioniert nicht weil FixHDA\_8000 dere Hacken fehlt. Dann müsst ihr aber auch noch die passende Audio ID raus finden. Mögliche IDs sind: 1 2 4 5 7 28 92 99

Ich würde nicht an der Intel GPU rum basteln, die soll ja nur ein Bild für die Installation liefern. Damit die GTX 1070 zusammen mit dem Web Treiber funktioniert, muss der Haken bei System Parameters --> NvidiaWeb gesetzt werden. Zusätzlich brauch man beim iMac18,x auch die NvidiaGraphicsFixup.kext + Lilu.kext. Und im Bios muss natürlich von der iGPU auf die PCIe Karte umgestellt werden.

Ich hab die Einstellungen für Audio & Web Treiber in der Config von AL angepasst.

## Beitrag von "DerGiftzwerg" vom 15. Oktober 2017, 21:54

VT-d muss wirklich raus. Das macht mehr Ärger als alles andere. Genauso wie EIST deaktiviert werden muss.

# Beitrag von "the\_viking90" vom 16. Oktober 2017, 21:17

Die Sache ist, so wie ich Gwan im Gespräch verstanden habe hängen an jeder Grafik ein Monitor bzw. Monitore.

Wir haben Spaßes halber versucht die iCloud Dienste zu aktivieren und das hat nicht so toll geklappt. iCloud ja, aber iMessage nimmt er nicht und wirft nen Support Code raus. Komischer weise hat aber iMesswge keine Dateien in L/E abgelegt. Ist das Vorgehen mit dem neuen CC immer noch aktuell wie im Wiki beschrieben? Also Seriennummer auf 17 stellen auffüllen von 1-7 und A-F?

er hat mir gestern 1 Bild geschickt woraus sich ergab das die Firmware der HD630 nichz geladen wird.

#### @BlackOSX @al6042

Kommando zurück.

Also wir haben Ton am laufen, er nimmt auch seine 1070. Allerdings nur mit 7MB genau so wie die HD630 und er hätte gerne beides am laufen.

Habt ihr ne Idee was man machen kann?

#### Beitrag von "Nio82" vom 16. Oktober 2017, 21:54

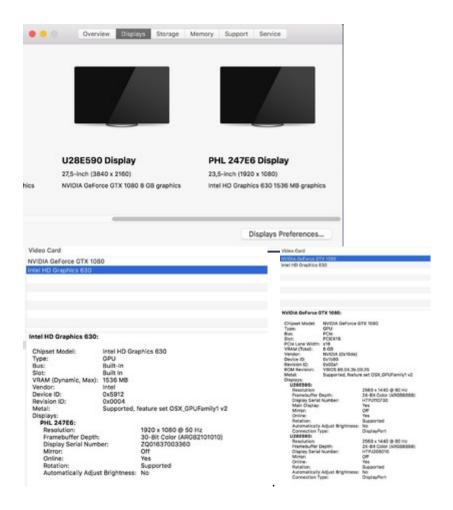
#### @GwanDoya @the\_viking90

Für iMassege & FaceTime hab ich diese Anleitung genutzt: http://www.fitzweekly.com/2016...sh-imessage-tutorial.html

Ich verstehe es richtig, er hat die NV GPU & die Intel GPU aktive? Und will beide nutzen? Das geht nicht, er muss sich schon für eine Entscheiden. Warum will er unbedingt einen Monitor an der iGPU hängen haben? Den kann er doch auch sicher an der NV Karte anschließen. Die hat doch mehr als einen Grafik Ausgang. Und wenn er zwei sagen wir HDMI Ausgänge braucht, die Karte aber nur einen hat, gibt es ja immer noch DVI oder DP Port zu HDMI Adapter oder umgekehrt.

## Beitrag von "al6042" vom 17. Oktober 2017, 00:20





Grundsätzlich ist es möglich... Macht es Sinn? Ist eher fragwürdig...

Beitrag von "the\_viking90" vom 17. Oktober 2017, 12:39

Ne sinnvoll nicht, er meinte gestern zu mir das er auf die HD630 verzichten kann.

Jetzt ist nur die Frage warum er die Nvidia nur mit 7MB anzeigt. Webdriver ist installiert, nvda drv=1 und Nvidia Web=Yes hab ich auch gesetzt.

## Beitrag von "Dr.Stein" vom 17. Oktober 2017, 12:58

Zitat von the viking90

 $nvda_drv=1$ 

brauchst du doch gar nicht 😳

## Beitrag von "the\_viking90" vom 17. Oktober 2017, 13:00

dann habe ich scheinbar was falsch verstanden in dem passenden Sammelthread.

Da hab ich gelesen das man die beiden haken setzen soll plus den neusten Lilu und NvidiaGraphicsFixup.

## Beitrag von "Dr.Stein" vom 17. Oktober 2017, 13:04

Der Haken bei NVIDIA web reicht völlig aus bei Sierra & High Sierra.

## Beitrag von "the\_viking90" vom 17. Oktober 2017, 13:20

Da hab ich was anderes gelesen.

Zumindest klagen viele über Probleme mit den Webdrivern auf 10.13. Ich kann heut Abend mal ohne das Bootarg versuchen. Ich meine das ich es so gelesen habe.

## Beitrag von "Nio82" vom 17. Oktober 2017, 16:25

#### @al6042

OK wieder was dazu gelern Ich hatte das so in Erinnerung, vielleicht weil man bei Notebooks meist auch nur die Intel GPU nutzen kann.

Gleich mal die Frage hinterher schmeißen. Wie ist das, wenn man die iGPU deaktiviert, kann man dann irgendwie zB die Monitoranschlüsse am MoBo für das Video Signal von der PCI GraKa nutzen?

#### @the viking90

Warum hast du nicht wenigstens mal in der Config von mir reingeschaut da hatte ich die Einstellungen richtig gesetzt? Wegen der 7MB, das könnte auch ein Anzeigefehler sein, dass er zwar den komplette RAM erkennt aber nur die 7MB anzeigt. Mir fällt bloß gerade kein Tool ein womit du es überprüfen könntest.

## Beitrag von "GwanDoya" vom 17. Oktober 2017, 16:49

Es klappt jetzt alles. Habe die CsrActiveConfig auf 0x67 gesetzt und jetzt lädt alles 🐸



Da ich mich mit DSDT Dateien auskenne, wäre es sehr nett, wenn jemand die DSDT.aml Datei auf mein System anpassen könnte. Vielen Dank im Voraus.

Ansonsten gibt es am Hacki nur noch ein Problem, die NVidea Systemsoftware wird vom System blockiert.

Man kann den Button zwar drücken, aber es passiert nichts. Ist das schlimm, wenn ja, wie kann man es deblockieren?

## Beitrag von "al6042" vom 17. Oktober 2017, 21:31

#### @Nio82

Nope... das geht nicht, da es keine Verbindung zwischen der zusätzlichen Grafikkarte zu den Ausgängen des Mainboards gibt.

## Beitrag von "Nio82" vom 17. Oktober 2017, 21:44

#### @al6042

Schade wäre cool gewesen für Leute mit nur einer "kleinen" GraKa wo nur 1 oder 2 brauchbare Monitoranschlüsse dran sind.

# Beitrag von "GwanDoya" vom 18. Oktober 2017, 15:59

Lo@Nio82. Bei mir ging das. Ich glaube aber, dass

Graphiken von der Intel GPU gerendert werden, wenn sie auf dem entsprechendem Monitor sind, bin mir da aber nicht sicher. Man konnte sogar mit allen dreien 'Zocken'.

#### Beitrag von "Nio82" vom 18. Oktober 2017, 18:37

#### @GwanDoya

Ja klar, wenn PCI GraKa & iGPU aktive sind ists ja keine frage das es funktioniert. Ich meinte ja wie es ist, wenn die iGPU deaktiviert ist, ob man dann ihre Monitoranschlüsse mit für die PCI Grafik nutzen kann.

So wäre es auch für jemand der "nur" eine Low-Profil Graka hat möglich mehr als 2 Monitore zu nutzen. An den GraKas sind ja immer 3 Anschlüsse, aber aus Kostengründen ist einer davon immer VGA, den wir "Hackiologen" ja nicht nutzen können.

Ja die iGPU taugt durchaus auch zum spielen. Es ist eben ein weit verbreiteter Irrtum das die nur stark genug ist um gerade mal Pong mit spielen zu können.

# Beitrag von "the\_viking90" vom 18. Oktober 2017, 19:55

#### @GwanDoya

was muss jetzt noch erledigt werden?

## Beitrag von "GwanDoya" vom 19. Oktober 2017, 14:32

Bis auf die DSDT.aml eigentlich nichts.

# Beitrag von "the\_viking90" vom 19. Oktober 2017, 14:37

Brauchst du nicht zwingend. Wenn's läuft und das mit allem.

hast du mal Benchmarks laufen lassen?

## Beitrag von "GwanDoya" vom 19. Oktober 2017, 18:19

Ja, Cinebench

CPU: 876 cb

und GPU: 106.11 Fps

Und habe MacOS auf meine SSD geklont.

Vielen Dank, an alle, die dafür beigetragen haben, dass alles funktioniert. 🙂



## Beitrag von "derbee" vom 1. Dezember 2017, 18:17

Hallo alle zusammen,

ich bin seit einigen Tagen dabei meine Hacki aufzusetzen, bekomme aber die Grafikkarte einfach nicht zum laufen.

Ich habe auch die Zotac 1070TI und ein ASUS z170 pro gaming mainboard.

ich habe alles am laufen, aber die Grafikkarte will einfach nicht.

könnte mir vII einer die kext's hochladen die dafür benötigt sind, ich hab jetzt echt schon viel ausprobiert und möchte eigentlich kein windows haben 📂

Anleitungen nach denen ich bereits vorgegangen bin:

http://hackintosher.com/builds...0-pro-skylake-hackintosh/

http://hackintosher.com/guides...ierra-10-13/#comment-2552

https://www.tony\*macx\*86.com/threads/asus-z170-pro-gaming-gtx-1070-high-sierrasuccess.233073/page-2

Über Hilfe wäre ich euch echt sehr dankbar.

viele grüße

# Beitrag von "al6042" vom 1. Dezember 2017, 20:22

Hallo und herzlich Willkommen im Forum... 🐸



Das es gibt für dein Thema zwei spannende Kexte, ein Haken in der Config.plist von Clover, ggf. eine .efi-Datei für Clover und die wichtigen Nvidia WebDriver, welche du benötigst, damit die Nvidia Karte auch läuft.

#### Kexte:

NvidiaGraphicsFixup und Lilu - Generic kext patcher (neue Grundlage für AppleALC 1.1.x und Shiki 2.x.x)

#### Clover Haken:



#### Clover .efi-Datei:



#### Nvidia WebDriver:

Hängen von deiner aktuell installierten macOS-Version ab. Eine gute Liste der verfügbaren Varianten findest du unter http://www.macvidcards.com/drivers.html

Dann würde ich dich aber auch gleich noch bitten, deine Hardware-Details entweder in deiner Signatur oder deinem Profil, im Bereich "Über mich" einzutragen.

## Beitrag von "derbee" vom 4. Dezember 2017, 09:05

Hallo,

danke für deine Antwort.

Auch diese beiden KEXT's plus die von dir genannten Clover Einstellungen habe ich bereits schon einmal durchgespielt

Kurz zu meinem Ablauf:

Ich habe einen Bootstick erstellt mit UniBeast

Anschliessend das ganze installiert.

Dann hab ich MultiBeast drüber laufen lassen (Mus sich hier bereits irgendwelche Settings für die Grafikkarte machen oder kommt das hinterher tatsächlich ausschliesslich über die KEXT-Files?)

Dann hab ich die KEXT-Files über KextBeast in den passenden Ordner auf der Systemplatte "installiert".

Und zusätzlich habe ich diese noch in den Kext Ordner von Clover gepackt.

Über den Clover Configurator die Haken gesetzt wie von dir oben beschrieben.

Aber die Treiber wollen einfach nicht starten irgendwie



#### Beitrag von "al6042" vom 4. Dezember 2017, 09:51

Wir unterstützen hier kein Beast-Tools... weder Uni, noch Multi, noch Kext-Dingens. In der von uns präferierten Variante liegen die zusätzlichen Kexte möglichst immer auf der versteckten EFI-Partition.

Lies dich doch bitte mal in unserem Wiki ein, bevor du weiter in die Abhängigkeit der Tony-Tools rutschst.

# Beitrag von "derbee" vom 4. Dezember 2017, 13:30

Okay hab mich reingelesen.

Letztendlich steht da ja, dass ich es mir raussuchen kann ob ich Ozmosis oder Clover als

Bootloader verwende.

Die beiden von dir empfohlen KEXT Files soll ich auf meine Systemplatte in den EFI/KEXT Ordner legen und die die dazugehörige Option im Clover Configurator aktiveren.

Anschliessend die WebDriver installieren und dann Neustarten. Dann sollte es also gehen oder habe ich irgendwas übersehen?