

Erledigt

ACHTUNG: NVWebDriverLibValFix und NvidiaGraphicsFixup 1.2.0 führt zu eventuellen Bootloops

Beitrag von „ductator“ vom 13. Oktober 2017, 14:01

Dieser Thread ist als Warnung gedacht für all jene, die NVWebDriverLibValFix und NvidiaGraphicsFixup verwenden.

Wer auf die Version 1.2.0 der NvidiaGraphicsFixup wechselt und NVWebDriverLibValFix einsetzt, sollte letztere vor dem Update RESTLOS entfernen.

Wenn die im Clover platziert wurde, dann einfach löschen, ansonsten, wenn sie in /Library/Extensions oder dem User Gegenstück liegt, muss noch die Caches nach Löschung neu aufgebaut werden.

Hintergrund der ganzen Sache ist, dass mit Version 1.2.0 der NvidiaGraphicsFixup NVWebDriverLibValFix integriert wurde. Das ganze 2x zu haben läuft nicht sonderlich gut, bei mir hat das auf 2 Systemen zu Bootloops geführt.

Falls es schon zu spät ist, ergo NvidiaGraphicsFixup schon geupdatet wurde, und man jetzt im Bootloop feststeckt, kann über "-ngfxoff" und, falls notwendig, "-nv_disable=1" ein Boot durchgeführt werden und NVWebDriverLibValFix gelöscht werden.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 13. Oktober 2017, 14:15

Kleiner typo drin

nv_disable=1

Beitrag von „ductator“ vom 13. Oktober 2017, 14:20

Danke für den Hinweis und schon korrigiert 😊

Sonst im Clover per Leertaste und den entsprechenden Haken setzen, falls jemand das "=" auf dem englischen Layout nicht findet.