

Erledigt

HDMI Audio (Nvidia) funktioniert nicht - generelle Optimierungen

Beitrag von „Maddeen“ vom 8. Oktober 2017, 15:02

Hallo zusammen,

da es mein erster Beitrag ist mal kurz was zu mir und meinem Setup. Bisher war ich nur in einem englischsprachigen Forum unterwegs.

Mittlerweile muss ich aber feststellen, dass meine englisch Kenntnisse für mein Problem und ggf. notwendige Optimierungen nicht ausreichen.

Bin seit ca. 1 Jahr glücklicher Hackintosh Besitzer - mein Setup sieht wie folgt aus - siehe unten (habs auch in den Profilinformationen hinterlegt)

Meine Kenntnisse sind noch sehr beschränkt.

Grundwissen ist vorhanden, aber wenn es um sowas geht wie "eigene DSDT anfertigen" oder ähnliches, bin ich hilflos verloren.

- ASUS ROG Maximus VIII Hero Intel Z170
- i5 6600K@3.50GHz (Skylake-S)
- EVGA GeForce GTX 1060 SC Gaming 6GB
- 500GB Samsung 850 Evo
- 250GB Samsung 850 Evo
- 2000GB Seagate BarraCuda
- 500GB WD
- 16GB Crucial Ballistix Sport LT
- Corsair RMx Series RM650x
- Noctua NH-D15S
- Fractal Define R5 PCGH-Edition
- LG 34CB88-B
- und das alles auf macOS High Sierra 10.13 / Bootloader Clover in aktueller Version

Folgende Features funktionieren bei mir aktuell tadellos.

Ausnahme bildet lediglich der HDMI Audio Output (via Nvidia) und der Grafikfehler nach dem Aufwachen aus dem Ruhemodus

- WLAN - ok
- LAN - ok
- Bluetooth - ok
- Handover/Continuity - ok

- Grafik - ok (mit aktuellem Nvidia WebDriver)
- Hack mit Apple Watch 3 entsperren - ok
- AirPlay (auf AppleTV4 / AppleTV3 und AV-Receiver) - ok
- Sound via HDMI der Nvidia-Karte - NOK 😞 Das ist auch das Hauptthema meines Posts)
- Sound via green Output - ok - hab ich mittlerweile aber wieder deaktiviert, weil ich sowieso keine analogen Ausgänge mehr brauche!
- Sound via USB - ok (Soundblaster EVO ZXR)
- iMessage - ok
- Nvidia Grafik Fehler nach dem Wakeup aus dem Ruhemodus
 - Angeblich ein bekannter Fehler wenn man eine Nvidia Pascal GraKa hat - vielleicht weiß hier aber einer mehr 😊
 - Kann man sich hier live angucken 😊 <https://youtu.be/GH-DNuanRrU>
 - Bisherige Lösung (sofern machbar, einfach Auflösung ändern)
- USB3.0 Front-Ports - ok
- TRIM - ok

So, ich denke das sollte erst mal reichen.

Kommen wir jetzt zu meinen Herausforderungen. Ich habe im Anhang folgende Daten für eine bessere Analyse (iOreg-Auszug, Clover-Origin-Ordner, Clover-Patched-Ordner, config.plist und den Screenshot von den Erweiterungen)

1) Ich bekomme es einfach nicht hin, dass Audio via HDMI oder DisplayPort-Kabel (über meine Nvidia GraKa) an meinem LG Monitor ausgegeben wird.

Es geht zwar zum Zocken usw. auch ohne, aber es nervt mittlerweile, wenn man mal Gästen was vorspielen möchte und dafür immer via AirPlay und ATV usw. hantieren.

Ich habe hier bei euch einen Beitrag gefunden, der mir Hoffnung macht. Natürlich ist es nicht meine HW, daher brauche ich eure Unterstützung.

User [@al6042](#) war hier sehr hilfsbereit und konnte das Problem wohl lösen.

[Problem mit Audio bei HDMI](#)

2) Dieser Beitrag hat mich auch darauf aufmerksam gemacht, dass es wohl nicht optimal ist, alle Individuellen Kexts in die Library zu legen.

Lt. User [@al6042](#) ist der richtige Ort dafür die EFI von Clover.

Das Problem was ich natürlich jetzt habe ist, dass ich keinen blassen Schimmer davon habe, welche der ganzen Kexts besser in die Clover-EFI gelegt werden sollen, da ich keine so gute Analyse fahren kann.

Aktuell habe ich GAR KEINE Kext in der clover-Efi. Ich habe dort lediglich 3 AML-Dateien. Siehe

Anhang

Zu dem hier der Screen bzgl. "unbekannt" und "nicht signiert"

Software	Version	Installiert am	Signiert	Verifiziert
AppleHDA	280.12	08.10.17, 12:48	Ja	Unbekannt
PromiseSTEX	5.2.10	31.03.17, 11:11	Nein	Unbekannt
AHCI_3rdParty_SATA	0.6	11.04.17, 00:53	Nein	Nicht signiert
CodecCommander	2.6.3	20.05.17, 01:46	Ja	Nicht signiert
FakeSMC	6.25-333-g05e0f4be.1759	14.04.17, 23:03	Ja	Nicht signiert
FakeSMC_ACPI_Sensors	6.25-333-g05e0f4be.1759	14.04.17, 23:03	Ja	Nicht signiert
FakeSMC_CPU_Sensors	6.25-333-g05e0f4be.1759	14.04.17, 23:03	Ja	Nicht signiert
FakeSMC_LPC_Sensors	6.25-333-g05e0f4be.1759	14.04.17, 23:03	Ja	Nicht signiert
HDMI_Audio	1.0	08.10.17, 12:48	Ja	Nicht signiert
IntelMausiEthernet	2.3.0	23.09.16, 23:47	Ja	Nicht signiert
LogiWheelForceFeedback	1.0	21.09.17, 16:59	Nein	Nicht signiert
realtekALC	1.8-toledaALC-120	08.10.17, 12:48	Nein	Nicht signiert
USBInjectAll	0.6.2	07.06.17, 23:50	Ja	Nicht signiert
arfe	5.8.9	25.08.17, 07:14	Nein	Unbekannt

3) In diesem Kontext Besonders interessiert mich dabei auch das Thema mit der SSDT und DSDT ... hier liegt wohl viel Potenzial für Optimierungen .. aber leider hab ich davon keine Ahnung.

4) Wie man oben sieht, habe ich nach dem Wakeup aus dem Ruhestand Probleme mit der Grafik. Nicht tragisch, nur nervend 😊 Falls einer jmd. eine schlaue Idee hat, Immer her damit.

So... das wars auch schon 😊

Wäre klasse wenn einer helfen könnte... vielen lieben Dank schon mal.

Beitrag von „al6042“ vom 8. Oktober 2017, 15:28

Hallo und herzlich Willkommen im Forum... 😊

Dein ZIP-File schaue ich mir gleich mal an.

Zu den Kexten, welche du in die EFI unter /EFI/CLOVER/kexts/Other legen solltest, gehören:

- FakeSMC und die Sensoren
- CodecCommander
- IntelMausiEthernet
- USBInjectAll

plus zusätzlich:

- Lilu
- AppleALC.kext
- NvidiaGraphicsFixup.kext

Der AppleHDA sollte unbedingt wieder durch das unveränderte Original ersetzt werden.
Die Kexte HDMAudio und realtekALC, plus jene, die dann in der EFI liegen, kannst du entfernen

Wegen der Nvidia Karte empfehle ich auch die Installation des NVWebDriverLibValFix nach
/Library/Extensions.

Nach dem alle Kexte an den "richtigen" Platz gelegt wurden musst du dringend das Programm
[Kext Utility](#) ausführen, damit die Kext-Rechte und der Kext-Cache sauber korrigiert werden.

Deine DSDT schaue ich mir gleich mal an... 😊

Beitrag von „Maddeen“ vom 8. Oktober 2017, 15:32

Danke. Schön mal wieder in Muttersprache zu kommunizieren 😊

Vielen Dank schon mal für die vielen Anweisungen und deine Unterstützung - Die gehe ich
gleich mal alle Step-by-Step durch.

Bzgl. AppleHDA (unverändertes original) .. nehme ich einfach die, die du in dem anderen Thread
hochgeladen hattest oder?

Also von hier:

[Problem mit Audio bei HDMI](#)

Beitrag von „MacGrummel“ vom 8. Oktober 2017, 15:35

Eine Kleinigkeit noch: Lass den Sensor-Kext für die Grafik weg, der führt zZt. bei meiner 1060er noch zu Kernelpanic, der unterstützt die Pascal-Karten noch nicht alle..

Beitrag von „Maddeen“ vom 8. Oktober 2017, 15:45

Hi,

Du meinst die FakeSMC_GPUSensors oder?

Die hab ich schon gelöscht, weil ich genau das gleiche Problem wie du hatte.

Beitrag von „al6042“ vom 8. Oktober 2017, 16:13

Nope, die AppleHDA sollte immer von der ursprünglichen OSX-Version stammen, deswegen habe ich dir die Version von 10.13 (plus supplemental Update) unten beigefügt.

Diese bitte mit dem Kext Utility nach /System/Library/Extensions installieren.

Ebenso findest du eine gepatchte DSDT.aml und die dazu passende config.plist.

Solltest du die vorher beschriebenen Tätigkeiten ausgeführt haben und deine Kiste ist wieder erfolgreich gestartet, geht es mit den beiden hier weiter.

Ich empfehle immer Dateien umzubenennen anstatt sie zu löschen.

Bei dir wäre das dann

/EFI/CLOVER/config.plist -> /EFI/CLOVER/config-org.plist

/EFI/CLOVER/ACPI/patched/SSDT-HDMI-HD530-AIRPLAY.aml -> /EFI/CLOVER/ACPI/patched/SSDT-HDMI-HD530-AIRPLAY.aml.bak

/EFI/CLOVER/ACPI/patched/SSDT-HDMI-NVIDIA-PEG0.aml -> /EFI/CLOVER/ACPI/patched/SSDT-HDMI-NVIDIA-PEG0.aml.bak.

Erst dann solltest du die neuen Dateien an die entsprechenden Orte legen.

Ich habe auch gesehen, dass du das SMBIOS eines iMac14,2 fährst.

Damit wird der vorhin erwähnte NVWebDriverLibValFix.kext nicht benötigt.

Beitrag von „Maddeen“ vom 8. Oktober 2017, 17:23

So,
dann mal step für step

1) Kexts (inkl. LiLu, AppleALC und NvidiaGraphicsFixup.kext) von L / E nach EFI/Clover/kexts/others verschoben - **CHECK**

2) AppleHDA durch die originale ersetzt. **CHECK**

3) Die Kexte HDMAudio und realtekALC (aus S/L/E) komplett gelöscht. **CHECK**

4) NVWebDriverLibValFix ignoriert, weil ich iMac14,2 habe. **CHECK**

5) Jetzt gehts weiter gleich mit DSDT usw... muss aber erst mal mit dem Sohnmann was puzzeln 🤔

P.S Hier noch der Screen aus den Erweiterungen - schaut besser aus 😊 Wobei ich mich auch wundere, warum Promise und Logitech beide weder verifizierte Entwickler sind noch "signierte" Kexts erstellen? 🙄

Beitrag von „al6042“ vom 8. Oktober 2017, 17:26

Cooler Sache...
Dann bin ich doch mal gespannt... 😊

Beitrag von „Maddeen“ vom 8. Oktober 2017, 18:55

Nur mal für mich, damit ich daraus auch was lerne

Die Informationen, die in den folgenden SSDT enthalten sind
EFI/CLOVER/ACPI/patched/SSDT-HDMI-HD530-AIRPLAY.aml
/EFI/CLOVER/ACPI/patched/SSDT-HDMI-NVIDIA-PEG0.aml

hast du jetzt zusammen in die DSDT geschrieben, korrekt?

Damit die neue DSDT auch korrekt gelesen wird, hast du den Verweis zur DSDT in die config.plist geschrieben, korrekt?
Daher auch die neue config.plist.

Aber was ist mit dem Inhalt der SSDT.aml?
Die bleibt ja bestehen, korrekt?

Beitrag von „al6042“ vom 8. Oktober 2017, 19:00

Stimmt,
der annähernden Inhalt der beiden Langnamen-SSDTs wurde in die DSDT.aml verfrachtet.

Und ja, die SSDT bleibt bestehen, da sie Details zu deiner CPU beinhaltet.
Meines Erachtens machen diese Angaben keinen Sinn in der DSDT, da diese sonst nicht auf allen Boards des gleichen Modells einsetzbar wäre... Ausser auf den Boards ist auch immer die CPU, die du gerade benutzt... 😊

Beitrag von „Maddeen“ vom 8. Oktober 2017, 19:57

Alles klar. Dann hab ich ja richtig gedacht.

Kind geht jetzt gleich ins Bett, dann werde ich den letzten Schritt durchführen.

Sollte dann die Audioausgabe via HDMI meiner Graka direkt gehen oder soll ich nach dem Austausch direkt einen iOreg-Auszug (und was du ggf noch brauchst) ziehen und hochladen?

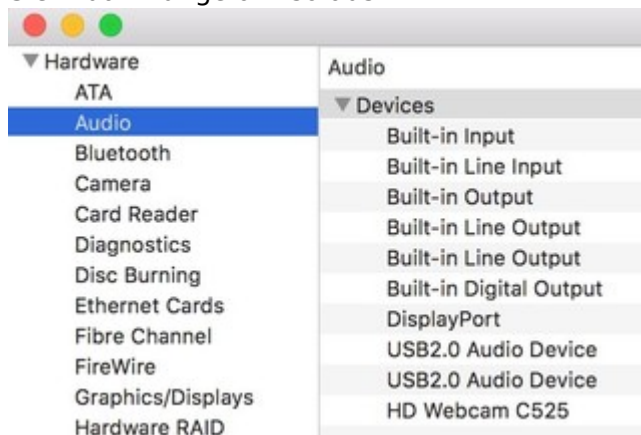
Ahja, und Audio via HDMI oder Display Port? Oder ist das egal? Ich kann beides umsetzen da sowohl Graka als auch LCD beide Ports haben

Beitrag von „al6042“ vom 8. Oktober 2017, 20:08

Die Ausgabe sollte über HDMI/DisplayPort direkt funktionieren.

Einen IOREG brauche ich nicht, aber ein Screenshot vom Systembericht->Hardware->Audio wäre nett.

Sieht dann ungefähr so aus:



Beitrag von „Maddeen“ vom 8. Oktober 2017, 20:13

Nur damit mir jetzt kein dummer Fehler unterläuft.

Die DSDT kommt auch in das patched-Folder von clover, korrekt?

Beitrag von „al6042“ vom 8. Oktober 2017, 20:15

Das ist korrekt... in anderen Verzeichnissen würde die Datei von Clover nicht genutzt werden.

Beitrag von „Maddeen“ vom 8. Oktober 2017, 20:23

mhhh - reboot hat funktioniert, aber ich sehe leider den LG immer noch nicht als Output.

Der Output der Abfrage "bdmesg|grep -y aml" gibt folgendes wieder.
Ist das normal, dass er bei der DSDT dann nicht auch "successful" schreibt?

Ein neuen iOreg kann ich dir aktuell nicht anbieten, da das tool nicht mehr startet 😞

Code

```
1. iMac:~ maddeen$ bdmesg|grep -y aml
2.
3.
4. 3:866      0:001      DSDT      found      in      Clover      volume      OEM      folder:
   EFI\CLOVER\ACPI\patched\DSDT.aml
5.
6.
7. 3:871      0:000      ===      [      ACPIPatchedAML      ]
   =====
8.
9.
10. 3:871 0:000 Inserting SSDT.aml from EFI\CLOVER\ACPI\patched ... Success
```

Hier mal ein Screen:

Beitrag von „al6042“ vom 8. Oktober 2017, 20:25

Poste mal bitte die Ausgabe von

Code

1. `ioreg -p IODeviceTree -n HDEF@1F,3 -r`

Beitrag von „Maddeen“ vom 8. Oktober 2017, 20:26

Spoiler anzeigen

Beitrag von „al6042“ vom 8. Oktober 2017, 20:33

Schaut gut aus...

und jetzt noch das Ergebnis von

Code

1. `ioreg -p IODeviceTree -n GFX0 -r`

Beitrag von „Maddeen“ vom 8. Oktober 2017, 20:39

mmhm "schaut gut aus" ist in meinem Fall aber doof oder 😊 Wäre mir lieber, du würdest einen Fehler finden 😊

Spoiler anzeigen

Beitrag von „al6042“ vom 8. Oktober 2017, 20:48

Sieht aus wie bei mir...

Kannst du spasseshalber mal einen anderen DisplayPort-Ausgang der Graka testen?
Einfach im Betrieb wechseln und gleich checken.

Beitrag von „Maddeen“ vom 8. Oktober 2017, 21:01

So, habe jetzt alle möglichen Konfigs durch (HotPlug - kein Reboot)

EVGA Nvidia 1060 LG LCD Ergebnis

DP 1	DP 1	kein Sound
DP 2	DP 1	kein Sound
DP 3	DP 1	kein Sound
HDMI 1	HDMI 1	kein Sound
HDMI 1	HDMI 2	nicht möglich, da HDMI2 beim LG durch Wandhalterung blockiert 😊

P.S Audio via DP oder HDMI in Win10 klappt übrigens einwandfrei. Also Kabel, Graka oder LCD kann eigentlich auch nicht der Fehler sein 😞

Beitrag von „al6042“ vom 8. Oktober 2017, 21:08

Dann muss ich da erstmal drüber nachdenken, das sollte nämlich so einfach tun...

Beitrag von „Maddeen“ vom 8. Oktober 2017, 21:10

Keine Eile, ich lebe damit seit ich die Hardware gekauft habe. Du hast mir sonst schon super geholfen. Werde gleich mal testen, ob ggf der Nvidia Bug nach dem Ruhezustand weg ist.

Freue mich, falls dir noch was einfällt

P.S. Der Nvidia-Pascal-Bug (Grafikprobleme nach Ruhezustand) ist leider auch noch existent. Der ist aber im Vergleich zu dem HDMI-Audio-Thema komplett irrelevant und nur nice2have 😊

Beitrag von „Maddeen“ vom 20. Oktober 2017, 19:15

Hi [@al6042](#) --- hattest du schon einen Geistesblitz, warum das bei mir nicht will? bzw. eine neue Idee, um zum Erfolg zu kommen?

Mittlerweile gab es ja nen neuen NvidiaWebDriver und ein neues BIOS - leider hat das auch nicht geholfen. Chance war zwar auch gering, aber man darf die Hoffnung ja nicht verlieren. 😊

Beitrag von „hp246“ vom 20. Oktober 2017, 19:25

Also ich hab genau das selbe Problem wie du das ich kein Sound über HDMI bekomme...

Ich hab zwar eine etwas andere Hardware... aber Prinzip das selbe.

Ich hatte auch auch etwas mit AL6042 getestet. Jedoch ohne Erfolg.

Wie bekommst du mit deiner alle Watch den iMac entsperrt?

Mit Freundlichen Grüßen

Beitrag von „Maddeen“ vom 20. Oktober 2017, 20:01

Also ich brauchte es nur in den Systemeinstellungen aktivieren. Keine besonderen kext oder ähnliches

Beitrag von „al6042“ vom 20. Oktober 2017, 21:23

[@Maddeen](#)

Ich hatte ehrlich gesagt die letzten Wochen kaum Zeit mich damit zu beschäftigen, geschweige denn nachvollziehen.

Ich mache das mit dem HDMI/DisplayPort Inject nun schon eine Weile und meine beiden Systeme speien da auch wunderbar mit.

Beitrag von „Maddeen“ vom 20. Oktober 2017, 22:11

Alles klar. Kein Problem. Scheint auch nicht so trivial zu sein, sonst hätten sich ggf ja auch andere gemeldet...

Ist halt auch doof, dass mein Monitor keinen anderen Audio Eingang hat als HDMI / DPI. Sonst würde ich versuchen, dass anders zu lösen. Geht ja nur um minimal Sound. Wenn ich mehr brauch, geht's eh über Headset oder AVR

Beitrag von „Maddeen“ vom 4. November 2017, 23:02

[@al6042](#) -- unglaublich -- gelegentlich wird HDMI OUT jetzt erkannt. siehe Screen. Aber nicht immer. Ich erkenne kein Muster. Kabel getauscht usw. - kein Unterschied.

Wäre auch komisch, da der ja unter Win10 immer erkannt wird.

Ich habe auch nichts weiter "rumgespielt" oder ausprobiert.

Bringt dich diese Info ggf. zu neuen Ideen? Muss ja irgendwas sein (denke ich) was

gelegentlich nicht/falschgeladen wird.

Ich würde dir gerne eine neue iO-Reg-Ausgabe schicken, aber das Tool startet noch immer nicht ... geht zwar auf, aber es passiert sonst nichts weiter.

Audio

▼ Geräte

Eingang (integriert)
 Line-Eingang (integriert)
 Ausgang (integriert)
 Line-Ausgang (integriert)
 Line-Ausgang (integriert)
 Digital-Ausgang (integriert)
 DisplayPort
 Sound Blaster EVO ZxR

Geräte:

Eingang (integriert):

Eingabekanäle: 2
 Hersteller: Apple Inc.
 Aktuelle SampleRate: 44100
 Transport: Integriert
 Eingangsquelle: Internes Mikrofon

Line-Eingang (integriert):

Eingabekanäle: 2
 Hersteller: Apple Inc.
 Aktuelle SampleRate: 44100
 Transport: Integriert
 Eingangsquelle: Line-In

Ausgang (integriert):

Hersteller: Apple Inc.
 Ausgangskanäle: 2
 Aktuelle SampleRate: 44100
 Transport: Integriert
 Ausgangsquelle: Interne Lautsprecher

Line-Ausgang (integriert):

Hersteller: Apple Inc.
 Ausgangskanäle: 2
 Aktuelle SampleRate: 44100
 Transport: Integriert
 Ausgangsquelle: Line-Out

Line-Ausgang (integriert):

Hersteller: Apple Inc.
 Ausgangskanäle: 2
 Aktuelle SampleRate: 44100
 Transport: Integriert
 Ausgangsquelle: Line-Out

Digital-Ausgang (integriert):

Hersteller: Apple Inc.
 Ausgangskanäle: 2
 Aktuelle SampleRate: 44100
 Transport: Integriert
 Ausgangsquelle: Digitaler Ausgang

DisplayPort:

Hersteller: Apple Inc.
 Ausgangskanäle: 2
 Aktuelle SampleRate: 48000
 Transport: DisplayPort
 Ausgangsquelle: LG ULTRAWIDE

Beitrag von „al6042“ vom 4. November 2017, 23:12

Bei dem IORegistryExplorer passiert auch nicht viel...



Wenn er auf ist, einfach über "File"->"Save as" eine .ioreg-Datei erstellen, diese zippen und hier posten...

Beitrag von „Maddeen“ vom 4. November 2017, 23:52

Ne, ich krieg nicht mal die Menüleiste .. bzw. wenn, dann nur mit dem hübschen beachball also no respond



Beitrag von „muc_mac“ vom 16. November 2017, 10:52

[@al6042](#)

ich versuche auch HDMI Audio auf meinem System mit einer NVidia Pascal Karte zum laufen zu bekommen. Kannst Du vielleicht bitte Deinen Clover-Ordner hier sharen? Klappt dies bei Dir auch unter OSX 10.13.1?

Besten Dank

Beitrag von „al6042“ vom 16. November 2017, 19:19

Mein Clover-Ordner wurde bereits im [Kaby Lake Sammelthread \(lauffähige Konfigurationen\) Desktop](#)

veröffentlicht, das wird dir aber nichts bringen, da ich den Ton über HDMI/DisplayPort per DSDT-Patch eingerichtet habe.

@Maddeen

Was machst du denn am kommenden Samstag?

Ich werde sehr wahrscheinlich nach Essen auf den Hackintosh-Stammtisch fahren... 😊

Wenn du deine Möhre mit Maus/Tastatur und Monitor mitbringst, können wir uns das gerne mal direkt anschauen.

Beitrag von „muc_mac“ vom 17. November 2017, 13:35

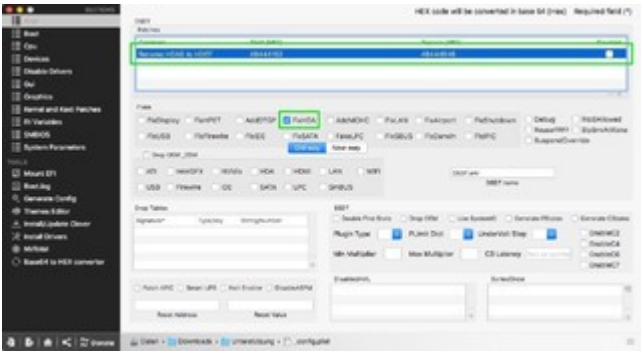
[@al6042](#) - vielen Dank, ich schaue mir mal die DSDT an. Sehe Du hast Ton über DP am laufen - ich teste heute mal den DP-HDMI Adapter.

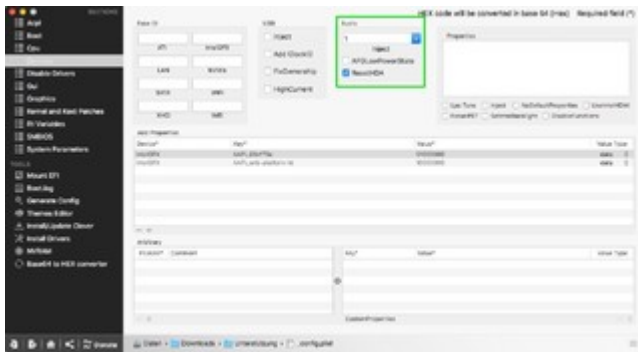
Bei Erfolg lade ich meine Config hoch.

Beitrag von „maclinuxG4“ vom 17. November 2017, 19:25

alles ist ein config, so "device", hast du a number ? hast du resetHda ? kein ?

Beitrag von „al6042“ vom 17. November 2017, 19:34





Beitrag von „Maddeen“ vom 17. November 2017, 21:02

[@al6042](#)

würde gerne kommen, jedoch schon verplant. Bin dienstlich im hohen Norden und ohne meine Kiste 😊

Bei mir ist es weiterhin 50:50 -- mal gehts, mal nicht ... ist mir zu hoch 😊 - heute ist ein guter Tag, es geht aktuell 😊

Was aber schlimmer ist -- offensichtlich geht mein Airplay (zum ATV4 und ATV3) nicht mehr. Benutze es leider nicht regelmäßig, daher keine Ahnung seit wann.

Die ATVs haben jedenfalls kein Problem - 2 iPhones und 2 iPads funktionierten tadellos mit den ATVs.

Im Hack kann ich aber nur den Sound auf die ATVs legen ... Monitor wird nicht angezeigt 😞
Hast du zufällig eine Idee?

Schönes WE

Beitrag von „al6042“ vom 17. November 2017, 21:05

Ist die interne Grafik aktiv?

Wurde der Shiki.kext mit eingesetzt?

Wurde das Boot-Arg "shikigva=16" eingetragen?

Beitrag von „Maddeen“ vom 17. November 2017, 21:10

Also lt. Screenshot (Anlage) glaub ich nicht.. sonst müsste die doch dort stehen oder?

Shiki.kext sagt mir nichts.. hatte ich noch nie. Hat aber schon x-mal vorher geklappt... steht hier glaub ich auch in meinem ersten Post. Alles war einwandfrei.

Somit kann ich die zweite Frage auch nur mit nein beantworten - außer du hast was in der DSDT die du netterweise für mich gebastelt hast, eingetragen

das letzte was ich gemacht hab war glaub ich ein [BIOS update](#)

Beitrag von „al6042“ vom 17. November 2017, 21:25

In der DSDT ist die interne Grafik als "connectorless" injected, damit sich Airplay an die interne Grafik ohne angeschlossenen Monitor binden kann... deswegen wäre es mal spannend zu sehen, was passiert, wenn du diese im BIOS wieder aktivierst...

Beitrag von „Maddeen“ vom 17. November 2017, 21:26

Ich guck mal und meld mich wieder... moment 😊 und Danke

Update: Vielen Dank ... geht wieder - aus irgendeinem Grund hat sich beim Update die int. GraKa deaktiviert .. warum? Keine Ahnung.

P.S Jetzt nach dem Reboot ist übrigens der Sound via HDMI wieder weg. Werde mal testen, ob das in Korrelation zueinander steht.

Aktuelle Konfiguration im BIOS = siehe Bild.

Ich kann also wieder iGFX deaktivieren - Test 1
oder das primary Display auf iGFX setzen - Test 2

Wobei letzteres ja (aus meiner Sicht) ein Kabeltausch notwendig macht, weil aktuell am iGFX HDMI Port nichts angeschlossen ist.

Beitrag von „muc_mac“ vom 20. November 2017, 11:05

[@al6042](#)

Habe mittlerweile eine lauffähige Config (HDMI Audio, Headphone Audio) unter 10.13.1 auf dem Zotac EN1070k. 1 HDMI (von 2) und beide DP Ports liefern HDMI/DP Audio an den Monitor. System scheint hinreichend stabil zu sein, alle USB Port funktionieren und Video Encode/Deocde lief über Nacht einwandfrei.

Anbei ist der Zip zum Clover-Folder (wesentliche Inhalte). WLAN/BT geht noch nicht, da muß ich noch die WLAN Karte austauschen.

Was gewinne ich, wenn ich die DSDT noch zusätzlich bereinige / optimiere?

Vielen Dank

Beitrag von „al6042“ vom 20. November 2017, 11:46

Bitte nutze keine externen Filehoster für die Bereitstellung der Daten.
über „Erweiterte Antwort“, bzw. „Erweiterte Bearbeitung“, kannst du im Reiter „[Dateianhänge](#)“
das Ganze als ZIP direkt hinzufügen.

drauf schauen kann ich vermutlich erst im Laufe der Woche.

Beitrag von „muc_mac“ vom 30. November 2017, 14:58

Hallo Al6042,

hattest Du die Gelegenheit mal in die Files zu schauen? Herzlichen Dank

Beitrag von „al6042“ vom 30. November 2017, 20:11

Da du die Daten direkt Post rein gepackt hast, konnte niemand sehen, dass es Neuigkeiten im Thread gab.

Somit habe ich das auch nicht mitbekommen...

Zudem: wenn es funktioniert, warum sollte ich dann nochmal drauf schauen? 😊

Wenn du die DSDT bereinigst und dabei auch einige Details zur Hardware direkt dort rein patchst, sparst du dir ggf. ein paar der config.plist Einstellungen und eventuell auch den ein oder anderen Injector-Kext.

Da Clover und die Kexte durch eher einer stärkeren Fluktuation unterliegen, habe ich solche Settings gerne zentral.

Beitrag von „muc_mac“ vom 30. November 2017, 20:30

Klasse, danke für das Feedback - ich kann die Logik nachvollziehen. Andere brauchen die Hilfe eher.

Macht es Sinn dass ich die Config irgendwo zentral ablege, so daß andere profitieren? Wenn ja, wo?

Weiterhin viel Erfolg, habe durch das Mitlesen viel gelernt

Beitrag von „al6042“ vom 30. November 2017, 21:21

Du kannst die Kiste im Detail gerne unter [Skylake Sammelthread \(lauffähige Konfigurationen\) Desktop](#) verewigen.

Beitrag von „hp246“ vom 7. Dezember 2017, 10:58

Also ich hab immer noch die HDMI Audio Probleme... gibt es mittlerweile eine Lösung?

Mit Freundlichen Grüßen

Beitrag von „griven“ vom 10. Dezember 2017, 00:40

Die gab und gibt es schon immer das Zauberwort heißt DSDT Patch natürlich vorausgesetzt die Grafikkarte beherrscht auch HDMI Audio was nicht immer der Fall ist.

Beitrag von „hp246“ vom 17. Dezember 2017, 12:28

[Zitat von griven](#)

Die gab und gibt es schon immer das Zauberwort heißt DSDT Patch natürlich vorausgesetzt die Grafikkarte beherrscht auch HDMI Audio was nicht immer der Fall ist.

wie stell ich das an???

Mit freundlichen Grüßen

Beitrag von „griven“ vom 17. Dezember 2017, 14:07

Einen guten Einstieg findest Du hier: [DSDT](#) in den Repositories zu MacIASL gibt es auch welche zu HDMI Audio.

Beitrag von „hp246“ vom 17. Dezember 2017, 19:19

ich hab eine dsdt der al hat mir die erstellt...

aber klappt noch nicht mit dem audio...

Beitrag von „al6042“ vom 17. Dezember 2017, 19:28

Du meinst, mit dem Audio per HDMI?

Poste doch bitte mal das Ergebnis des folgenden Terminal Befehls:

Code

1. ioreg -p IODeviceTree -n HDEF -r

Beitrag von „hp246“ vom 17. Dezember 2017, 19:33

hier

Spoiler anzeigen

Beitrag von „al6042“ vom 17. Dezember 2017, 19:41

Das ist sehr verwunderlich, da in deiner DSDT die Unterstützung für HDMI-Audio der externen Grafik tatsächlich eingebunden ist:

Spoiler anzeigen

Handelt es sich bei deiner DSDT.aml um die Datei vom 14.10.2017?

Beitrag von „hp246“ vom 17. Dezember 2017, 19:43

ja das ist korrekt

Beitrag von „al6042“ vom 17. Dezember 2017, 19:49

Wenn ich die DSDT aus deinem obigen Anhang entpacke, ist die vom 15.10.2017... aber egal...
An welchem Port an der Grafikkarte ist denn der Monitor angeschlossen?

Beitrag von „hp246“ vom 17. Dezember 2017, 19:50

hdmi port...

welche Nummer der hat weis ich nicht...

mfg

DVI Output : Yes x 1 (DVI-I), Yes x 1 (DVI-D) HDMI Output : Yes x 1 Display Port : Yes x 1
(Regular DP)

Beitrag von „al6042“ vom 17. Dezember 2017, 19:56

Poste doch bitte mal noch eine Screenshot vom ersten Fenster des [DPCIManagers](#).

Beitrag von „hp246“ vom 17. Dezember 2017, 20:01

hier mal screenshot

EDIT: Was recht seltsam ist... schau mal die andere Bilder an...

Beitrag von „al6042“ vom 17. Dezember 2017, 20:04

HDMI der Nvidia wird angezeigt und die DSDT-Settings sind gesetzt...

Was noch spannend wäre, ist die Prüfung der Original-Apple-Kexte.

Das funktioniert am besten im Systembericht, im Bereich Software, indem du den Punkt "Erweiterungen" anklickst und wartest bis die Liste gefüllt wird.

Dann klickst du auf die Tabellen-Überschrift "Erhalten von" zweimal, sodass die Sortier-Reihenfolge mit "Verifizierte Entwickler" beginnt.

Zwischen "Verifizierte Entwickler" und "Apple" wird es eine Reihe von Kexten geben, die mit "Unbekannt" oder "Nicht Signiert" gekennzeichnet sind...

Bitte erstelle davon einen Screenshot und poste ihn hier.

Zusätzlich hätte ich gerne das Ergebnis des folgenden Terminal-Befehls:

Code

```
1. kextstat -kl | awk '!/com\.apple/{printf "%s %s\n", $6, $7}'
```

Beitrag von „hp246“ vom 17. Dezember 2017, 20:10

Hier mal die Ausgabe...

Spoiler anzeigen

PS: Bei DPCI unter MISC

0:100 0:000 - HDMI Audio:

0:100 0:000 PCI (00|00:01.02) : 8086 0159 class=060400

0:100 0:000 PCI (00|02:00.00) : 14E4 43B1 class=028000

Beitrag von „al6042“ vom 17. Dezember 2017, 20:15

Hm...

Hast du am Monitor überhaupt Lautsprecher, die einen HDMI/DisplayPort-basierenden Sound ausgeben könnten?

Beitrag von „hp246“ vom 17. Dezember 2017, 20:20

Ja klar... das ging ja vorher... und in windows geht es ja auch...

Ich hab eine Kext wenn ich die rein mache habe ich auch Sound. Nur ist der Ton bzw die Ausgabe abgehackt...

und damit ging es noch bei 10.11 😊

Beitrag von „al6042“ vom 17. Dezember 2017, 20:22

Es sollte normalerweise auch ohne diesen Kext funktionieren, aber unter HS bindet er sich gerne nicht an alle Ausgänge...

Kannst du den Monitor mal per DisplayPort mit der Karte verbinden, falls dieser so einen Anschluß bereitstellt?

Beitrag von „hp246“ vom 17. Dezember 2017, 20:26

Hab leider kein DP auf HDMI Adapter... ich bestell mal ein Kabel und dann schreib ich dann mal

das Ergebnis...

Mit freundlichen Grüßen

Beitrag von „hp246“ vom 20. Dezember 2017, 13:07

Negativ... Selbst über DP geht es nicht... sonst noch einer eine idee?

Mit freundlichen Grüßen

Beitrag von „Andy51105“ vom 23. Dezember 2017, 09:53

Ich habe ein ähnliches Problem mit dem HDMI-Audio meiner GTX 1060 und wollte mal nach dem aktuellen Stand fragen.

Hat sich bei deinem Problem etwas getan?

Ich hänge mal meinen Cloverordner an. Vielleicht ist es bei ja nur eine Kleinigkeit, was ich übersehen habe.

Mit der obigen HDMIAudio.kext bekomme ich auch keinen Ton raus.

Wenn ich den Voodoo benutze geht der Sound über HDMI, allerdings geht dann der normale Sound nicht mehr, was für mich viel wichtiger ist (nochmal danke an [@MacPeet](#) und [@al6042](#) dafür)

Ich habe mehrere Beiträge gelesen, wo es mit der GTX 1060 und HDMI Audio Probleme gaben. Nirgendwo eine Lösung gefunden.

Vielleicht hat jemand Lust und Zeit, sich das mal anzuschauen.

Wünsche allen ein frohes Weihnachtsfest

P.S. Vielleicht legt mir der gute "Santa" ja HDMI-Sound unter den Baum 😊

Beitrag von „Maddeen“ vom 27. September 2018, 17:40

[@Andy51105](#) - leider nein. Ich hatte die Hoffnung, dass WhateverGreen irgendwas bringt, jetzt wo es viele andere Kexte obsolet gemacht hat - leider auch hier weder via HDMI noch via DP irgendwas zu machen.

Am Anfang ging es noch bei jedem 2-5 Reboot - mittlerweile überhaupt nicht mehr.

Ich werde wohl jetzt - nach dem ich keine DSDT mehr habe und wirklich nur noch die nötigsten KEXT, mal wieder den Audio Patch von Toleda testen.

Der ist wohl nötig, wenn man (wie ich) einen Intel-100er Chipsatz hat.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 27. September 2018, 19:19

Bei meinem kleinen Rechner mit der Nvidia-Grafik geht der HDMI- und DP-Sound nur, wenn auch die Intel-Grafik im BIOS eingeschaltet und NICHT angeschlossen ist. Alle DSDT-Patches hatten nichts gebracht, aber so geht es einwandfrei..

Beitrag von „Maddeen“ vom 28. September 2018, 19:49

[@MacGrummel](#) - war bei mir leider schon aktiviert - trotzdem danke für den Tipp.

[@al6042](#) - welche Vega-GPU hast du eigentlich genau? geht da DP/HDMI-Audio? - könnte dann ja sogar zwei Probleme mit einer Vega-GPU lösen - Update und Sound-Thema 😊

Beitrag von „al6042“ vom 28. September 2018, 22:09

Schau mal hier... [macOS Mojave 10.14 Lauffähige Systeme \(EFI-Sammelthread\)](#)
ist eine Asus Strix...

Beitrag von „Maddeen“ vom 7. Oktober 2018, 10:07

[al6042](#) - so - keine Lust mehr auf Nvidia zu warten. Montag/Dienstag kommt die ASUS ROG STRIX VEGA56 8GB OC Gaming. 🙌😄🙌

Dazu aber noch eine kurze Frage - muss ich an irgendwas wichtiges denken, dass mein Hacki nach dem GPU Wechsel auch sauber wieder läuft? Oder reicht hier auch WhateverGreen - bzw. brauch ich das überhaupt noch?

Soweit ich das ja jetzt verstanden habe, sollte die GPU zu 100% OOB laufen, da Apple die GPU ja selber in ihren iMacs verbaut - oder?

Dank dir und schönes WE

Beitrag von „al6042“ vom 7. Oktober 2018, 10:55

Also,

ich nutze den WEG wegen der Dual-Monitor-Geschichte, die unter HS nach dem Einbau noch nicht funktionierte.

Zusätzlich wird damit die HD630 im "connectorless"-Mode betrieben, und die QuickSync-Features nutzen zu können.

Des weiteren habe ich in der config.plist einen KextsToPatch-Eintrag gesetzt, um ohne große Spielereien auch Audio per HDMI/DP zu erhalten.

Name*	com.apple.driver.AppleHDAController
Find* [HEX]	021030AA
Replace* [HEX]	0210F8AA
Comment	Vega56 HDMI-Audio

Dieser gilt auch für Mojave, da die Vendor-/Device-ID der Vega56-Audio-Schnittstelle (0x1002, 0xAAF8) nicht im AppleHDAController.kext vorhanden ist.


Beitrag von „Maddeen“ vom 7. Oktober 2018, 12:08

Dank dir schon mal.

Ich habe ja - wenn ich das richtig im Kopf habe (nutze aktuell nur Windows wegen der Treibergeschichte) ja eine HD530 (i5-6600k).

Sprich ich bräuchte das dann auch, denn "connectorless" und Quicksync sind ja für Hardwarebeschleunigung/Airplay Pflicht - sofern ich das richtig verstanden habe.

Das mit dem HDMI/DP-Audio ist eines der Punkte, wo ich mich am meisten drauf freue.

Wir haben ja damals gemeinsam - bzw.  gefühlte Stunden daran rumgedoktort, dass Audio bei meiner EVGA 1060 SC ans laufen kommt - vergebens. Maximal wurde Audio ja nur alle x-mal bei Neustart erkannt.

Ich erhoffe mir, dass das Thema dann mit der Vega auch der Vergangenheit angehört 😊

UPDATE fürs Protokoll:

ASUS ROG STRIX VEGA 56 OC eingebaut - seit dem natürlich keine Treiberprobleme mehr UND dauerhaft HDMI-Audio (bzw. in meinem Fall via DisplayPort) - sogar ohne den o.a. Kext2Patch von Al6042 😊

Für meine Konfig musste ich auch keine Anpassung bei den Bootflags oder sonst was machen.

Fazit: Glücklich 😊 - und nochmal Danke [al6042](#) 👍