

Erledigt 10.13 erweitertes Update

Beitrag von „doeriol2016“ vom 5. Oktober 2017, 19:47

Hat das schon jemand gemacht ? Bei mir lief das Auto Update (leider) und danach nix mehr. Derzeit ein Backup wieder aufspiele 😊

Beitrag von „user-michi“ vom 6. Oktober 2017, 08:45

Installation läuft bei mir auch nicht durch.

[High Sierra ergänzendes Update im App Store](#)

Beitrag von „cobanramo“ vom 6. Oktober 2017, 11:23

Installation ist ohne Probleme durchgelaufen, zuerst startet die Installation routine wie beim USB Installation Stick, nach ca 3-5 Minuten gibts neustart.
Der Start dauert länger als gewöhnlich, (Cache neu Aufbau) danach ist alles so wie es soll.



Beitrag von „McRudolfo“ vom 6. Oktober 2017, 12:09

Bei mir war das Update (iMac 13,2) auch problemlos.

Beitrag von „jacekherbst“ vom 6. Oktober 2017, 12:48

Hab bisschen Schiss vor dem Update, nachdem ich meinen MacBook Pro zersägt habe beim Update

LG

Beitrag von „al6042“ vom 7. Oktober 2017, 13:23

[@doeriol2016](#)

das Update benötigt im Nachgang die aktualisierten WebDriver.

Beitrag von „revunix“ vom 7. Oktober 2017, 13:27

Tja bei mir sieht's mal wieder so aus...
so langsam habe ich echt keine Lust mehr....
mich bin jetzt schon so lange dabei, aber seit HS gibts nur Probleme.

Beitrag von „cobanramo“ vom 7. Oktober 2017, 13:48

[@unix.wtf](https://www.unix.wtf)

Auch schon mit NVWebDriverLibValFix.kext probiert? 😊

Beitrag von „revunix“ vom 7. Oktober 2017, 13:52

Der ist drin...

das liegt halt an der GTX 10er Reihe. Wenn ich die 660 rein mache gehts wieder.

Ich werde die jetzt zurücksenden und mir eine RX580 kaufen jetzt habe ich die Schnauze voll...

Beitrag von „Sascha_77“ vom 7. Oktober 2017, 14:10

Wichtig ist, dass ihr VOR dem Update mit dem nVidia Prefpane den Webdriver deinstalliert. Danach rebootet ihr das System sodass Ihr im Vesa-Modus auf dem Desktop landet. Übrigens braucht man den Haken "Nvidia Webdriver" in Clover nicht rausnehmen. Stört er sich nicht dran.

Danach führt Ihr das Update durch. Nachdem dies erfolgt ist schaltet ihr beim nächsten Neustart die [SIP](#) auf 0x00. Wenn das System dann wieder oben ist (nach wie vor im Vesa-Modus) installiert ihr den Webdriver. [SIP](#) ggf. wieder zurückstellen. Reboot. Fertig.

Dadurch das ich auch erst den Webdriver nicht deinstalliert hatte habe ich mir hier echt einen heissen probiert. Immer wieder CCC Clones zurückgespielt usw.

Beitrag von „jwk“ vom 7. Oktober 2017, 14:29

Habe High Sierra neu installiert. Mit meiner Grafikkarte Radeon HD 6450 flackert der Bildschirm zwischen richtigen Farben und Falschfarben. Auch bei dem ohne Probleme durchlaufenden Update änderte sich die Flackerei in den Farben nicht. Unter El Capitan tritt

dieses Problem nicht auf.

jwk

Beitrag von „jboeren“ vom 7. Oktober 2017, 14:31

Update ohne Probleme installiert! Dauerte nur lange. Zuerst "nur 2-3 Minuten" und nach neustart "bis 18 minuten".

Beitrag von „McRudolfo“ vom 7. Oktober 2017, 17:54

[@jwk](#)

Dieses Problem mit dem "Disco-Effekt" tritt ab Sierra 10.12.4 bei den AMD 6XXX Grafikkarten auf. Der bisher einzig mir bekannte Fix ist ein reduzieren der Farbtiefe von milliarden auf 16,7 Millionen, z.B. mit dem Tool SwitchResX.

Beitrag von „doeriol2016“ vom 7. Oktober 2017, 20:16

welchen wrbdriver installiert ihr dann ? Finde nur einen für High Sierra... danke für den Tipp Sascha probiere ich dann mal.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 7. Oktober 2017, 20:18

Hallo [@Sascha 77](#),

kann ich bestätigen was du da schreibst. War bei mir ganz genau gleich. 😊

PS: die NVWebDriverLibValFix.kext benötige ich nach diesem Update nicht mehr.

Beitrag von „Veemyu“ vom 7. Oktober 2017, 20:22

[@doeriol2016](#)

Das wurde bei Nvidia nicht als richtiges Update verzeichnet solange du aber den WebDriver mit der Version WebDriver-378.10.10.10.15.117.pkg bekommst, dann hast du die Richtige Version für das Erweiterte Update hier ist noch einmal ein direkter Link: WebDriver-378.10.10.10.15.117.pkg <https://images.nvidia.com/mac/...r-378.10.10.10.15.117.pkg>

Das ist der Richtige WebDriver für das Erweiterte Update.

Liebe Grüße,
Alina huihui.

Beitrag von „doeriol2016“ vom 7. Oktober 2017, 23:10

So läuft wieder die Kiste... endlich mit Update und ohne Fehler...

Hab noch nie so viele Backups restored wie die Tage um das Problem irgendwie zu lösen 😄

Danke zusammen, kann gerne auf erledigt gesetzt werden.



Beitrag von „Nio82“ vom 7. Oktober 2017, 23:29

Hab jetzt das Update bei mir auch mal durchgeführt. Download ca 10min & Installation

ebenfalls ca 10min. keine Probleme. 😊

Beitrag von „Sascha_77“ vom 7. Oktober 2017, 23:43

Frag mich mal. Soviel Gehampel mit meinem "großen" hatte ich noch nie. Mein T530 hingegen war da total pflegeleicht.

Beitrag von „Bleeker“ vom 8. Oktober 2017, 13:17

Zitat von Sascha_77

.... Danach rebootet ihr das System sodass Ihr im Vesa-Modus auf dem Desktop landet.
....

Hallo Leute,
Vielleicht kann mir jemand helfen,
Ich komme nicht in den Vesa Modus um das erweiterte Update zu installieren.

Folgende Fehlermeldung:

IOConsoleUsers: time(0) 0->0, lin 0, ilk 1,
IOConsoleUsers: gIOScreenLockState 3, hs 0, bs 0, nov 0, sm 0x0



Das kuriose ist, ich kann Sierra von der zweiten HD im VESA modus booten.

Clover_v2.4k_r4233 mit APFS.efi 561kb version (die neuste denke ich)
GT 640 iMac14,2

Was kann das sein?

stunden später ...

So, mal mit der Intel HD 4600 (In Clover Boot Options -> Intel Fake ID enabled) HS gebootet.

Danach das macOSUpd10.13Supplemental.dmg Setup

Wird aber nicht richtig installiert. Mir kommt es vor als wenn das Setup abgebrochen wird. Ist ja leider nichts zu sehen außer Apfel und Statusbalken.
nach Neustart immer noch 17A365

stunden später

Nochmal Clean Install gemacht und nach dem Setup von HS einfach das erweiterte Update eingespielt. Ohne viel gehampel und VESA Modus Funzt!! 😄

Woran hats gelegen? Kann ich nicht sagen vielleicht der Neustart 😄
schönen Abend noch an allle Hackentosher

Das kann jas noch lustig in Zukunft, wenn die Update alle so zickenn.

Beitrag von „Veemyu“ vom 8. Oktober 2017, 16:03

Also falls du den WebDriver benutzt:

[GTX 960 will nicht mehr](#) Hier habe ich das schonmal geschrieben einach den ersten Code Block ausführen und für das Update musst du auch nicht im Vesa Modus starten einfach den nicht

vorhanden WebDriver in Clover aktiviert lassen und es sollte gehen aber normalerweise geht die GT 640 doch mit Nvidia Inject oder bin ich da falsch ? Hast du dein SMBIOS in Clover schon ordnungsgemäß High Sierra Ready gemacht ? da solltest du nochmal nachgucken.

Liebe Grüße,
Alina.

Beitrag von „exitus126“ vom 8. Oktober 2017, 16:21

[@Sascha 77](#) danke für den Tipp! Nach dem Update MIT Webdriver hing ich beim Booten... Danach Backup zurückgespielt und deinen Tipp angewendet, jetzt rennt die Kiste wieder samt 1060 GTX 😊

Beitrag von „jwk“ vom 8. Oktober 2017, 17:13

Vielen Dank für den Tip!

Habe das Tool SwitchResX eingesetzt und es funktioniert.

Habe jetzt nochmals von einer El Capitan Installation auf einer normalen HD das Update auf High Sierra durchgeführt. Es funktionierte bis auf den Discoeffekt problemlos.

Mit der gleichen geklonten El Capitan Installation von einer SSD bootete der Rechner nicht mehr hoch. Ich nehme an, dass die SSD auf das neue Format umgewandelt wurde. Ein Klonen von normaler HD (Carbon Copy) mit dem HFS-Format auf eine SSD funktioniert.

Im Augenblick scheint alles zu funktionieren. Störend ist der Sound. Es ist immer ein Pfeifton im Hintergrund, den ich trotz meiner 69 Jahre noch hören kann.

Gibt es da eventuell eine Lösung? Das Tonproblem trat auch schon bei El Capitan auf.

Gruß jwk

Beitrag von „exitus126“ vom 8. Oktober 2017, 18:14

[Zitat von jwk](#)

den ich trotz meiner **69 Jahre** noch hören kann

wirklich toll das Du dich für das Thema interessierst!

Ein unregelmäßiges Pfeifen über die Soundkarte habe ich auch seit Anfang an... Habe dafür auch leider bis heute keinen Fix, Audio läuft bei mir über den AppleALC kext. Ich glaube das sind einfach Störungen die über die Masse innerhalb der PC Hardware weitergeleitet werden...

Beitrag von „jwk“ vom 8. Oktober 2017, 18:30

Wenn es Störungen über die Masse sein würden, dann wären sie auch unter Windows 10 ein Problem.

Übrigens, dass mit den 69 Jahren bedeutet aber auch 40 Jahre IT-Erfahrung!

Gruß jwk

Beitrag von „griven“ vom 12. Oktober 2017, 23:32

Naja der AppleALC ist mehr oder weniger ein community Projekt sprich die PinConfigs und das extrahieren der nötigen Informationen aus den codec dumps passiert durch User wie Dich und mich und dabei mag es zu Problemen kommen. Klar Wald und Wiesen Codecs wie der ALC887 oder ALC892 oder ALC1050 machen da kaum Probleme denn diese sind weit verbreitet und gut dokumentiert anders sieht es da schon bei exotischeren Codecs aus und nochmal anders bei Klapptopfs. Die DSP's können auf die unterschiedlichste Weise verdrahtet sein obwohl der Audio Codec der gleiche ist will meinen der gleiche Codec und DSP können sich auf Board a und b komplett unterschiedlich verhalten. Die AppleALC bietet für verschiedenen Codecs eine Vielzahl an LayoutID's an die man einfach mal durchtesten kann bis man den für sein Setup passenden gefunden hat.