# Erledigt Warum hinkt eigentlich Apple immer eine **Generation hinterher?**

Beitrag von	"Hunk89"	vom 3.	Oktober	2017	, 17:25
-------------	----------	--------	---------	------	---------

Hallo liebe Hackintosher,
wie kommt es, dass Apple bei den Prozessoren und den Grafikkarten eine Generation hinterhei hinkt? Jetzt kommt "coffee lake" und apple hat gerade erst kaby lake eingeführt.
LG Hunk

### Beitrag von "al6042" vom 3. Oktober 2017, 17:29

#### @Hunk89

Ich weiss, du bist extrem mitteilungsbedürftig, aber könntest du diese Frage nicht in einem Original-Apple-Forum stellen?

# Beitrag von "cobanramo" vom 3. Oktober 2017, 17:30

Weil gute Äpfel auch ein bisschen reifen müssen denke ich mal 🥌



# Beitrag von "Moorviper" vom 3. Oktober 2017, 17:32

Ansonsten denke einfach mal über den Unterschied zwischen windows und macos-gerätennach vielleicht kommst du selber drauf 👺

### Beitrag von "Dr.Stein" vom 3. Oktober 2017, 17:47

### @cobanramo

Ich denke das trifft es ganz gut. 😇



### Beitrag von "Nio82" vom 3. Oktober 2017, 19:40

#### @Hunk89

Deine Fragestellung ist falsch. Den die Frage müsste eigentlich lauten: "Warum werfen die CPU/GPU Hersteller (insbesondere Intel) in so kurzen Zeitabständen immer neue Generationen auf den Markt?"

Die Antwort ist, Gewinnmaximierung! Den, je länger ein Produkt unverändert auf dem Markt ist, um so geringer wird der Gewinn pro verkaufter Einheit. Dazu kommt dann noch ab einem gewissen Punkt, das der Bedarf an dem Produkt gedeckt ist, was die Gewinne zusätzlich verringert.

Also werfen die Hardware Hersteller jedes Jahr eine neue Generation auf den Markt, die sich aber nur minimal von der Vorgänger Generation unterscheidet. Seit der Einführung der Core i3/5/7 CPUs bei Intel gab es keine große Weiterentwicklung mehr, es wird immer nur dran optimiert & hier & nur kleine Weiterentwicklungen umgesetzt.

Das Gewinnkonzept von Apple sieht wieder anders aus. Sie haben sich das Image einer Luxusmarke aufgebaut die hochwertig verarbeitete & langlebige Unterhaltungselektronik verkauft. Für die die Kunden auch bereit sind 1/3 mehr als sonnst zu bezahlen. Daher ist Apple nicht so stark gezwungen diesen rasanten Generationswechsel, (der technisch gesehen sowieso keinen Sinn macht), mitzumachen & kann sich etwas mehr Zeit bei der Produktentwicklung nehmen als andere PC Hersteller.

# Beitrag von "Moorviper" vom 3. Oktober 2017, 23:01

Der hauptgrund ist aber eigentlich das apple alle seine geräte unter kontrolle hat und auch haben will -> deswegen gibts ja keine offiziellen clones mehr.

Es wird alles mehr oder weniger selbst designed und so keine standardkomponenten benutzt.

Das heisst man muss sich um die Kühlung, Akkulaufzeit, plantinenlayouts usw selbst kümmern.

und wenn man da mist baut hat man zu viele Rückläufer.