

## Erledigt **Hilfe mit DSDT benötigt**

**Beitrag von „byteturtle“ vom 2. Oktober 2017, 23:36**

Hallo Leute,

ich hab mir mal die DSDT von Sascha\_77 aus dem T430 mit Sierra Thread geschnappt, und wollte die entsprechend meiner Grafikkarte anpassen.

Jetzt stelle ich jedoch fest dass ich sie mit MaciASL nicht mehr compilen kann.

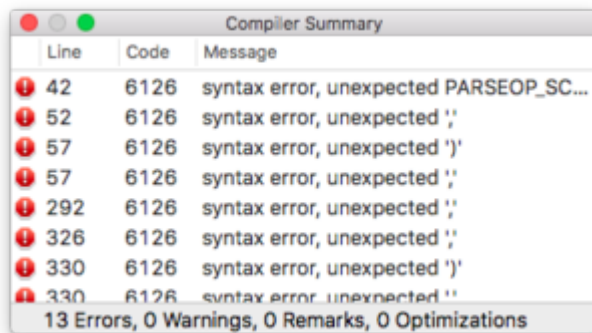
Folgende Änderung muss ich vornehmen:

```
"AAPL,ig-platform-id",  
Buffer (0x04)  
{  
0x03, 0x00, 0x66, 0x01  
},
```

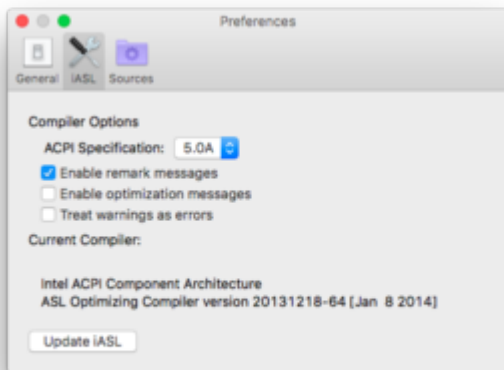
zu

```
"AAPL,ig-platform-id",  
Buffer (0x04)  
{  
0x04, 0x00, 0x66, 0x01  
},
```

Fehler in MaciASL:



MaciASL Version: 1.4 (269)



Ich hoffe mir kann jemand weiterhelfen, ist das erste mal dass ich selber an ner DSDT rumpatche.

Ich habe die Ausgangs DSDT mal angehängt.

Grüße,  
byteturtle

---

### Beitrag von „al6042“ vom 3. Oktober 2017, 00:36

Wenn ich deine DSDT mit der aktuelleren MaciASL-Version 1.31 mit integriertem ACPI 6.0 öffne, erhalte ich beim Kompilieren folgendes Ergebnis:

Compiler Summary		
Line	Code	Message
486	3144	Method Local is set but never used (Local0)
5376	3115	Not all control paths return a value (_Q16)
6013	3144	Method Local is set but never used (Local7)
6117	3144	Method Local is set but never used (Local0)
6201	3144	Method Local is set but never used (Local0)
8388	3144	Method Local is set but never used (Local1)
9299	3107	Reserved method must return a value (Package required for _PLD)
10072	3144	Method Local is set but never used (Local1)
11992	3144	Method Local is set but never used (Local0)

Die Maciasl-Version findest du im Download Bereich -> [MaciASL](#)

Im Post darunter findest du auch die aktuellste Konfigurations-Datei mit den wichtigsten DSDT-

Patches.

---

### **Beitrag von „byteturtle“ vom 3. Oktober 2017, 16:26**

Danke, damit hats funktioniert 😊 Nur dauert das booten mit der DSDT nun ewig.  
Zuerst hängt es nach ACPI: Executed 2 blocks of module-level executable AML code.  
Dann kommen 3 ACPI Fehler (siehe 1. Bild), dann stockt es wieder, dann nochmal 4 Fehler (siehe Bild 2), und dann geht es erst weiter.  
Ist da noch irgendwo ein Fehler drin?