

Erledigt

Pascal und Volta - Probleme mit Nvidia Karten (Sammelthread)

Beitrag von „revunix“ vom 30. September 2017, 13:08

[Zitat von derHackfan](#)

Deine GTX 1050 ist eine Karte mit Pascal Chip und braucht den Nvidia WebDriver, den gibt es ja jetzt für High Sierra, wobei es schon Probleme bei (einer) 1060 Karte aus der Community gibt.

Das wäre dann ich...

[@Paktosan](#) wie gehst du denn vor bei der 1050? Ich komme ja nicht mal in den Installer. Also was hast du eingestellt.

Beitrag von „derHackfan“ vom 30. September 2017, 13:11

Können wir bitte die Pascal Probleme aus diesem Thread hier rauslassen, ich kann das gerne ausschneiden und in einen eigenständigen Sammelthread einsetzen?

Beitrag von „revunix“ vom 30. September 2017, 13:49

[@derHackfan](#) Das wäre wohl keine schlechte Idee, es wird bestimmt noch mehr geben die Fehler haben werden.

Beitrag von „derHackfan“ vom 30. September 2017, 14:05

Done 😄

Volta soll angeblich schon im Herbst erscheinen, darum habe ich den Namen mal gleich mit in die Überschrift genommen.

Wenn du jetzt so nett bist und den Anfangspost noch ein wenig ergänzt ... 👍

Beitrag von „Kazuya91“ vom 30. September 2017, 14:08

Volta erscheint erst im Frühling 2018

Beitrag von „Paktosan“ vom 30. September 2017, 14:50

Also bei meiner GTX 1050Ti unter Sierra hat es einfach gereicht, den Nvidia WebDriver zu installieren und fertig war ich. Die Karte läuft dann in friedlicher Koexistenz mit der GT 740, die ich auch in dem Rechner habe.

Beitrag von „al6042“ vom 30. September 2017, 14:52

Ich bin auch etwas irritiert.

Meine GTX1080 läuft mit den WebDrivern für 10.13 ebenso.

Mit dem NvidiaGraphicsFixup auch als iMac18,3 mit 2 UHD-Monitoren.

Beitrag von „revunix“ vom 30. September 2017, 15:23

 [Zitat von al6042](#)

Mit dem NvidiaGraphicsFixup auch als iMac18,3 mit 2 UHD-Monitoren.

Also ich habe bei mir den iMac 13.2, zwei Monitore und den NvidiaGraphicsFixup.kext ... läuft aber nicht.

Beitrag von „elmacci“ vom 30. September 2017, 15:33

Da das hier ja ein Sammelthread ist werfe ich auch mal eine Frage rein wenn das gestattet ist:

Hat das noch jemand von euch bei high sierra, dass die Einstellung Nvidia Web = True in clover nicht mehr notwendig ist?

Ich habe einen High Sierra Clean Install gemacht und die Webdriver mit [SiP](#) enabled installiert.

Diese funktionieren nun, unabhängig von der Clover Einstellung?

Wundert mich etwas - ich will mich nicht beschweren, aber komisch ist es schon 😊

Ach ja, GtX 1080TI an 3 UHD Monitoren.

Beitrag von „al6042“ vom 30. September 2017, 15:37

Interessanter Punkt...

Den werde ich im Laufe des Wochenendes mal antesten und den Haken unter "NvidiaWeb" mal testweise deaktivieren.

Beitrag von „mitchde“ vom 30. September 2017, 15:48

Ja, gute idee.

Die Frage ist aber ob trotzdem noch der nvram key für den Webdriver gesetzt sein muss - wohl ja.

Frage: Clover scheint dass so zu setzen (habe ein GA-Z MB was NVRAM hat):

nvda_drv 1%00

Setze ich das mit dem Nvidia Menü Umschalter (WEB oder OS X Default) um (von WEB auf OS X auf wieder WEB) so sieht es dann aus - klar ohne neustart:

nvda_drv 1

Also ohne dieses %00 was Clover wohl mit dem Webdriver =true wohl generiert.
Das nvda_drv 1%00 funktioniert jedoch schon lange, ist mir heute nur aufgefallen.

Beitrag von „revunix“ vom 30. September 2017, 16:06

Die frage ist bei mir, liegt es ggf. an der SMBIOS das es nicht startet?! Dazu habe ich jetzt einiges gelesen.

Aber noch nichts ausprobiert.

[GTX 1060 eingebaut = Kernel Panic](#)

Beitrag von „mitchde“ vom 30. September 2017, 18:12

[Zitat von unix.wtf](#)

Die frage ist bei mir, liegt es ggf. an der SMBIOS das es nicht startet?! Dazu habe ich jetzt einiges gelesen.

Aber noch nichts ausprobiert.

[GTX 1060 eingebaut = Kernel Panic](#)

Ja, manche iMac Modell IDs MacPro6,1 aber auch manche 15.x oder 17.x ids sind kritisch weil da die GPU dann abgeschaltet wird (auch Grund für kein Bild) was die AppleGraphicsDevicePolicy.kext auslöst.

Man kann das aber mit dem <https://sourceforge.net/projects/nvidiagraphicsfixup/> hinbekommen. Das macht nix anderes als das AppleGraphicsDevicePolicy.kext so zu patchen dass GPU nie abgeschaltet wird.

Nur gibts bei all den Problemen normalerweise "nur" Black Screen" aber nie KPs oder Reboots. Wenn du auch HS bist würde ich, falls du von Sierra migriert bist unbedingt nachsehen ob da nicht in /S/L/E noch Nvidia Webdriver drin sind. Die dürfen bei HS nur!!! noch in /L/E sein. Sprich die ca. 8 Files die zum Webtreiber gehören dürfen bei HS nicht nochmal in /S/L/E vorhanden sein.

Ich würde auch mal mit -x im abgesicherten Modus starten und, selbst wenn schon versucht mach dem Check des /S/L/E (keine Nvidia Treiber) den Cache nochmal aufbauen lassen.

Und dann wieder ohne -X starten.

Beitrag von „revunix“ vom 30. September 2017, 19:23

[Zitat von mitchde](#)

Wenn du auch HS bist würde ich, falls du von Sierra migriert bist unbedingt nachsehen ob da nicht in /S/L/E noch Nvidia Webdriver drin sind. Die dürfen bei HS nur!!! noch in /L/E sein. Sprich die ca. 8 Files die zum Webtreiber gehören dürfen bei HS nicht nochmal in /S/L/E vorhanden sein.

Ich kann den Installer (10.12.1) mit der Karte auch nicht starten. Deswegen verzweifel ich ja so.

Mit -x kann ich auch nicht starten da streikt dann Clover. Und gibt ein Fehler aus, und startet nicht mit -x

Beitrag von „mitchde“ vom 30. September 2017, 20:07

Hast du nicht schon den Web driver installer laufen lassen? Dachte du hättest das mit der GTX 660 gemacht, welche bei dir läuft.

Das mit Clover und -x ist blöde. Aber ich hatte teilweise auch schon Clover Probleme dieser Art. Irgendwie stürzte Clover bei manchen boot flags selbst ab und kam erst gar nicht Richtung OS X booten. Oft war Kombi **-v -x** das Problem wo Clover abschmierte, warum auch immer. -x ging jedoch immer.

Beitrag von „revunix“ vom 30. September 2017, 20:17

[@mitchde](#) Nur -x funktioniert auch nicht.

Die Interne Grafik ist natürlich aus!

Den Web Driver habe ich aus Test zwecken mal deinstalliert wo ich die 660 drin hatte. Ich kann ja nicht für jede neuinstallation die 660 einbauen. Es kann doch nicht sein das ich irgendwie der einzige hier bin der die 1060 nicht ans laufen bekommt...

Ich habe halt schon wirklich alles versucht, sogar mal SMBIOS auf MacPro3,1 gesetzt. Nichts...

Beitrag von „mitchde“ vom 30. September 2017, 20:54

Voll der Mist, gell?

Ne MacPro3,1 ist nix mehr - nur bis 10.11 Ok.

Ich habe ja ähnliches MB und habe iMac13,2. Nimmst du Clover configurator für das SMBIOS? Würde das empfehlen, zusammen mit neuestem Clover Configurator weil sich das die SMBIOS auch mal ändern (wg HS).

Dann config.plist mit dem Tool laden und erst ganz anderes MacPro Modell auswählen, damit die Werte sich wirklich ändern und dann iMac13,2. config speichern.

Hast du denn irgendwelche eigenen DSDT.aml oder SSDT.amls in Verwendung? Mag sein, dass da was nicht stimmt wg dem Clover -x problem. Probeweise, falls DSDT , SSDT vorliegen die mal probeweise weglassen.

Ich habe keine .aml's. Nur reboot fix004 in clover als ACPI fix. P States / C States lass ich von Clover machen, einwandfreies Speedstepping. Keine Ahnung ob du evtl. dieses IVY Patch für XPM verwendest - ich nicht , wenn ja das mal nicht nutzen und gucken obs besser wird.

Beitrag von „revunix“ vom 30. September 2017, 21:46

Ich glaub mein Schwein pfeift :o

Ohne DSDT und SSDT startet die Kiste...

sage mal [@al6042](#) du hast die ja gemacht, könntest du ggf. nochmal drüber schauen?!

Done!



Jetzt werde ich mal auf High Sierra updaten.

Beitrag von „Paktosan“ vom 30. September 2017, 23:53

Viel Glück beim HS Update, ich werd morgen nochmal versuchen, das zu machen, ohne meine GTX drin zu haben, bisher ist das bei mir der einzige Ansatz.

Beitrag von „revunix“ vom 1. Oktober 2017, 00:22

Hat 1a funktioniert.

Ich habe zwar keine Ahnung warum da 2x 6GB steht aber egal.



PS: [@al6042](#) Jedenfalls würde ich mich freuen wenn Du dir nochmal meine SSDT bzw. DSDT anschaust.

Beitrag von „al6042“ vom 1. Oktober 2017, 08:57

Das kann ich gleich mal machen... 😊

Die SSDT kommt nicht von mir, die wurde am 04.04.2017 mit dem ssdtprgen.sh erstellt.
Und die DSDT war vom 07.04.2016 und ich habe nur vereinzelt Kleinigkeiten nachgezogen...
Die werde ich dann mal unter die Lupe nehmen.

EDIT:

Anbei findest du einen Report aus dem Programm "Beyond Compare" welches die Unterschiede anzeigt.

Auf der linken Seite ist die DSDT von 2016 und auf der rechten Seite die von mir gesetzten Änderungen.

Aus meiner Erfahrung sollten die Änderungen das von dir beschriebene Problem nicht auslösen.

Beitrag von „revunix“ vom 1. Oktober 2017, 10:26

Hmm, ggf. liegt es auch an der SSDT?!

Ich hab es noch nicht getestet einzeln zu starten, um zusehen welche dieses Problem auslöst.

Beitrag von „al6042“ vom 1. Oktober 2017, 10:27

Dann bin ich mal auf das Ergebnis gespannt... 😊

Beitrag von „revunix“ vom 1. Oktober 2017, 11:04

Also es liegt an der DSDT, die SSDT habe ich noch nicht getestet.
Ich habe aber mal die original DSDT mittels Clover auslesen lassen.

Wenn du Lust und Zeit hast, kannst du diese ja nochmal aufbauen.

Beitrag von „al6042“ vom 1. Oktober 2017, 11:43

Das kann aber spät werden... 😊

EDIT:

Ging doch schneller als erwartet... 😊

Beitrag von „mitchde“ vom 1. Oktober 2017, 11:43

Vielleicht ist ja was bei der DSDT an Injection drin was mit der GPU / GPU HDMI Audio zu tun hat und jetzt bei der **neuen** GPU stört? Glaube die klassischen Fixes wie IRQ oder Umbenennungen von devices (Audio Dev etc.) ohne irgendwas an Einträgen hinzuzufügen ist nicht das Problem.

Zu Chameleon Bootloader Zeiten (speziell am Anfang) war eine möglichst aufwändig gefixte DSDT ja Pflicht, seit Clover ja deutlich weniger zwingend die DSDT komplett zu überarbeiten.

Beitrag von „al6042“ vom 1. Oktober 2017, 11:50

Da aber die Interpretation von DSDT-Fixes unter Clover einer größeren Fluktuation unterliegt, bin ich eher ein Verfechter der gepatchten DSDT und somit nicht von Clover abhängig... 😊

Beitrag von „Paktosan“ vom 1. Oktober 2017, 11:57

Nachdem ich endlich HS installiert bekommen habe, kann ich bestätigen, dass die GTX 1050Ti wunderbar mit WebDriver läuft.

Beitrag von „revunix“ vom 1. Oktober 2017, 13:40

■ [Zitat von al6042](#)

Ging doch schneller als erwartet...

Leider gibts den selben Fehler 🤔



Beitrag von „al6042“ vom 1. Oktober 2017, 13:51

Dann checke mal folgende DSDT aus.
Dort wurde nur der Inject der HD4000 deines I5-3570k entfernt.

Beitrag von „revunix“ vom 1. Oktober 2017, 14:00

Leider auch nicht.

Start #1



Start #2



Beitrag von „al6042“ vom 1. Oktober 2017, 14:04

Gut das wir hier noch ein paar Varianten in petto haben.... 😊

Beitrag von „revunix“ vom 1. Oktober 2017, 14:13

Okay, jetzt bin ich verwirrt...

Ich habe gerade mal den Test gemacht, nur mit SSDT. Da es mit der neusten DSDT auch nicht ging.

Also wenn ich nur mit SSDT starte bekomme ich exakt den selben Fehler, an der gleichen Stelle.

Irgendwie muss da etwas mit der config.plist nicht stimmen.

Beitrag von „al6042“ vom 1. Oktober 2017, 14:15

War die SSDT die ganze Zeit mit dabei?

Hast du auch mal nur die jeweiligen DSDTs getestet?

Beitrag von „revunix“ vom 1. Oktober 2017, 14:20

Die war (nicht) jedes dabei. Habe es jetzt mal ohne probiert, wieder ein Fehler nur ein paar andere Infos.



Beitrag von „al6042“ vom 1. Oktober 2017, 14:30

Klar... in deinem Dual-Boot-System wurde Windows nicht komplett heruntergefahren, sondern nur "hibernated"...

da kann ich mir lange die DSDT zu Gemüte führen.

Deaktiviere unter Windows die Schnell-Start-Funktion, damit die Kiste beim Herunterfahren auch wirklich herunterfährt und teste danach die DSDTs erneut.

<https://www.tenforums.com/tuto...startup-windows-10-a.html>

Beitrag von „revunix“ vom 1. Oktober 2017, 14:36

Na aber dann ist es doch seltsam, das es vorher mit der 660 funktioniert hat.
Ich schalte das mal eben aus.

Edit: [@al6042](#) Done. Gleiches Problem, habe sogar nun die HDD abgesteckt hat aber auch nichts gebracht.

Beitrag von „al6042“ vom 1. Oktober 2017, 14:50

Dann weiss ich aktuell nicht mehr weiter... sorry...

Ohne das Teil vor mir stehen zu haben, ist das mE nicht nachzuvollziehen.

Beitrag von „revunix“ vom 1. Oktober 2017, 14:56

Ich bin genau so ratlos was das sein kann.

Und an der Config kann es nicht liegen?!

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 1. Oktober 2017, 15:16

[@unix.wtf](#) Ich weiß jetzt nicht was [@al6042](#) alles mit der DSDT angestellt hat. Wenn er als DSDT-Experte scheitert sollte ich es vielleicht gar nicht erst versuchen, aber ich mache es trotzdem. Es kann aber auch sein, dass er die Variante auch schon hochgeladen hat.

Ich habe deine DSDT aus dem origin-Ordner einfach nur mit den Patches vom Gigabyte-Pjalm-Repo versehen. Mehr habe ich da nicht gemacht und falls der Hacki damit hochfährt, kann man Stück für Stück an die Feineinstellungen herangehen.

Falls der Hacki damit auch nicht hochfährt, würde ich gleich das Handtuch werfen.

[DSDT.aml.zip](#)

Beitrag von „revunix“ vom 1. Oktober 2017, 15:22

Leider kommt da der selbe Fehler.

Aber wieso klappt es denn mit der 660 ?!

Beitrag von „al6042“ vom 1. Oktober 2017, 15:25

Wie?

Wenn die 660er drinnen ist, funktionieren die DSDTs und wenn die 1060er drinnen ist nicht mehr?

Beitrag von „revunix“ vom 1. Oktober 2017, 15:26

Ja, das ist korrekt.

Auch mit der RX 560 hat alles wunderbar funktioniert. (Bis auf die Freezes alle halbe std.)

Beitrag von „al6042“ vom 1. Oktober 2017, 15:30

Dann prüfe mal im BIOS die Einstellung für "Init Display First"... sollte auf "PEG" stehen, wenn die GTX1060 am obersten x16 PCI-Slot hängt.

Was für ein Netzteil hast du denn am Start?

Beitrag von „mitchde“ vom 1. Oktober 2017, 15:32

Also ich denke es wäre mal gut alles was die GPU anbetrifft aus dem DSDT zu nehmen bzw. die GFX0 Umbenennung usw. mal nicht zu machen. Denn seine Pascal GPU läuft ja ohne DSDT einwandfrei.

Beitrag von „revunix“ vom 1. Oktober 2017, 15:37

Ich habe jetzt mal auf „PEG“ gestellt, stand auf „AUTO“

Netzteil ist eins von beQuiet müsste 500-550 Watt haben. Steht nicht drauf und ich hab die Verpackung nicht mehr.

Aber das sollte ja ausreichen da ich bei Windows alle Games auf 2K spielen kann.

Die frage ist, benötige ich überhaupt die DSDT?!

Das einzige was nicht geht ist Sleep. Aber das kann man doch auch über die Config.plist machen (meine ich mich zu erinnern)

[@al6042](#)

Ich habe mir deinen Workshop zur DSDT mal angesehen. Und dann auch mal verstanden was die einzelnen Sachen zu bedeuten haben.

Dann habe ich ein bisschen mit dem DSDT Bereich in der Config.plist rumgespielt und habe mal alles ausprobiert. Irgendwann hatte ich dann wieder den selben Fehler wie ich die ganze Zeit hatte.

Immer hin und her, auch der Backup USB Stick mit dem Funktionierenden Clover Setup hat dann auf einmal den selben Fehler gehabt. Ich habe dann noch mehr probiert und der Fehler war immer noch da. Danach habe ich fast alles aus der Config.plist gelöscht und dann wieder gestartet. Es hat funktioniert, hatte zwar keinen USB Port mehr aber egal, ich habe weiter versucht und alles wieder schritt für schritt angeklickt.

Komischerweise haben die Sachen dann auf einmal wieder funktioniert?! what!?

Bis ich dann einfach deine DSDT rein gemacht habe und auf einmal Startet der Hacki mit der DSDT.

ähm häää??

Gibt es ggf. im Clover einen Cache der sich dann geleert hat?!

Mir kommt es gerade vor, als wäre Clover einfach nur dumm wie Brot...

Ich habe mal meine jetzige Clover.zip angehängen.

Das komische ist, ich hab gerade mal versucht ein Theme für Clover zu ändern, zack gleicher Fehler. Wie muss ich das verstehen?! Kann damit jemand was anfangen?!

Beitrag von „al6042“ vom 2. Oktober 2017, 11:01

Der von dir beschriebene Fehler und der Auswirkung durch Clover ist mir bisher noch nicht untergekommen, würde aber eine Reihe von Phänomenen erklären..
Vielleicht kann aber unser Clover-Guru [@MacGrummel](#) hierzu was sagen... 😊

Beitrag von „revunix“ vom 2. Oktober 2017, 11:21

Das wäre toll wenn das geklärt werden könnte. Ich hatte das in der Vergangenheit schonmal, unter 10.10. Aber nicht so schlimm, also er ist da schon noch gestartet.
Die frage ist, wieso ging es mit der 660 und dann mit der 1060 nicht mehr, und wieso geht es irgendwann nach viel rumspielen.

ggf. ist die config.plist ja auch „kaputt“ das irgendwo ein Fehler ist, und dieser dann auftritt und er die Config nicht lesen kann. Daher geht der Boot nicht weiter?!
Also das wäre jetzt einfach mein Gedanke dazu.

Beitrag von „umax1980“ vom 2. Oktober 2017, 11:28

Ob das aber durch den Tausch der Grafikkarte herbeigeführt wird?
Kann man sich ja fast nicht vorstellen...

Beitrag von „revunix“ vom 2. Oktober 2017, 11:39

Ja das ist es ja, was ich nicht verstehe. Ganz merkwürdig.

Beitrag von „Noir0SX“ vom 2. Oktober 2017, 12:09

Du hast beide drin, einer lag da schonmal, auch wenn es nur sekundär mit deinen Problem zutun hat.

OsxAptioFix2Drv-64.efi

Beitrag von „MacGrummel“ vom 2. Oktober 2017, 12:37

Dass sich Clover alte Sachen zu merken scheint, die eigentlich so in keiner Liste mehr enthalten sind, kann ich definitiv bestätigen. Es gibt zwei Bestandteile, die dafür ausgetauscht werden können: der EmuVariableUEFI-Treiber, einfach über den Configurator löschen und dann wieder installieren, und das File nvram.plist im Root-Verzeichnis der EFI.

Bei der nächsten Installation von Clover (es gibt ja seit gestern wieder eine neue offizielle Version) sollte man dann noch wieder alle RC Skripte neu installieren, dann sollte das falsche Gedächtnis weg sein.

Seitdem der APFS-Treiber ins Ozmosis integriert ist, kann es allerdings auch sein, dass bei einer parallelen Installation das Oz jetzt in die Clover-Daten rein spielt. Jedenfalls kommt man mit APFS in Oz bei Clover ohne aus, das sind ganz neue Spielchen!

Beitrag von „revunix“ vom 2. Oktober 2017, 13:40

Danke [@MacGrummel](#) für diese Info.

Ich habe die RC Skripte noch nie mit installiert, sollte ich dies mal machen?!null

nvram.plist soll ich einfach mal löschen?! Die gibts bei mir im /EFI aber nicht.
Und OZM nutze ich nicht.

Ich hab den Clover auf meinem Stick jetzt mal komplett gelöscht und neu installiert. Auch habe

ich die RC Scripte mit installiert.

Und wie soll ich es anders sagen, das sch**** Problem besteht immer noch... Auch habe ich mal eine ganz leere config.plist neu aufgebaut.

Gebracht hat es nichts.

So wie der Clover jetzt ist, mit SSDT und DSDT läuft er... sobald ich wieder etwas ändere gehts nicht mehr.

Beitrag von „revunix“ vom 3. Oktober 2017, 16:52

Niemand eine Idee?!

Beitrag von „derHackfan“ vom 3. Oktober 2017, 16:57

Was war denn noch mal das Problem?

Die GTX 1060 will einfach nicht mit High Sierra booten?

Beitrag von „revunix“ vom 3. Oktober 2017, 18:22

Das liegt am Clover, der merkt sich Sachen die er sich nicht mehr merken soll. Mittlerweile geht es auch mit DSDT aber wenn ich eine Kleinigkeit in der Config ändere bekomme ich den gleichen Fehler wieder.

Beitrag von „Raoul Duke“ vom 3. Oktober 2017, 22:12

Änderst du die config.plist mit Clocler Configurator?

Die aktuelle Version zerschießt bei mir eine config.plist die ich mit einer älteren Version erstellt habe und führt zu Grafikfehlern.

Abhilfe; gleiche Clover Configurator Version verwenden mit der die config.plist erstellt wurde oder nachträglich nur mit einem Texteditor bearbeiten.

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 4. Oktober 2017, 16:43

Da die RX580 wieder zurück ging (defekt), habe ich die GTX960 wieder in meinen Skylake eingebaut. Außer das gelegentlich dieses oder jenes Icon in der Menüleiste durch einen schwarzen Klotz abgedeckt wird, läuft sie ja in Sierra ganz gut.

Dafür in High Sierra überhaupt nicht.

Ich habe problemlos einen Clean-Install auf einer externen SSD gemacht. Sobald ich den Webtreiber installiere und neu starte, komme ich bis zu folgender Meldung:

```
IOConsoleUsers: time(0) 0->0, lin 0, ilk 1,  
IOConsoleUsers: gIOScreenLockState 3, hs 0, bs 0, now 0, sm 0x0
```

Diese wechselt sich ständig mit einem blinkenden Cursor ab.

In solchen oder ähnlichen Fällen habe ich dann immer in Clover den Vesa-Modus ausgewählt, aber mit HS funktioniert auch das nicht. Ich kann nur noch im Single-User-Modus starten, die *Web.kexte und *Web.bundles löschen und komme dann ohne Webtreiber wieder ins System.

Clover ist 4233, Kexte sind aktuell, NvidiaGraphicsFixup.kext NVWebDriverLibValFix.kext und Lilu.kext befinden sich in Other. EmuVariable und RC-Scripte sind installiert, da mein NVRAM nicht beschreibbar ist. Habe ich noch irgendwas vergessen oder stehe anderweitig auf dem Schlauch?

Beitrag von „al6042“ vom 4. Oktober 2017, 16:49

Deaktiviere doch bitte mal die interne Grafik...

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 4. Oktober 2017, 16:51

Sorry, hatte ich vergesse zu erwähnen, die ist deaktiviert.

Beitrag von „revunix“ vom 4. Oktober 2017, 16:51

[Zitat von Doctor Plagiat](#)

```
IOConsoleUsers: time(0) 0->0, lin 0, ilk 1,  
IOConsoleUsers: glOScreenLockState 3, hs 0, bs 0, now 0, sm 0x0
```

Na das kommt mir ja bekannt vor. Du kannst mal wie ich, an der Config.plist rumklicken, und schau mal ob sich da dann irgendwann was tut.

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 4. Oktober 2017, 16:53

Naja, ob einfach rumklicken in der config hilft, bin ich nicht so überzeugt davon.

Beitrag von „revunix“ vom 4. Oktober 2017, 16:58

Bei mir war es aber so, ich weiß bis jetzt noch nicht wieso das geklappt hat. Du du mal die DSDT rausgemacht?

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 4. Oktober 2017, 17:03

Das hatte ich dir ja per PM geraten bei deinem Problem. Habe ich natürlich auch versucht und EmuVariable und vram.plist hatte ich auch gelöscht.

Beitrag von „revunix“ vom 4. Oktober 2017, 18:02

Wäre ja zu schön.

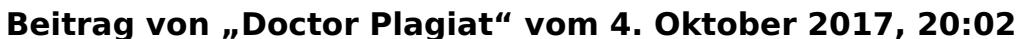
PS; Die NVRAM.plist habe ich gar nicht... Dazu brauch ich die RC Scripte oder?

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 4. Oktober 2017, 18:15

So ist es. Du kannst aber vorher testen ob dein NVRAM beschreibbar ist. Im Terminal `sudo nvram testwert=1234` eingeben. Mit `nvram -p` kannst du überprüfen ob es geschrieben wurde. Wenn der Wert einen Neustart übersteht benötigst du Emu... und RC-Scripte nicht.

Beitrag von „revunix“ vom 4. Oktober 2017, 18:29

Ich schau gleich mal was nach einem Neustart passiert.



High Sierra ist damit hochgefahren, dann Webtreiber installiert, neu gestartet, in Clover NvidiaWEB angehakt und als Dank für die ganze Arbeit dasselbe Fehlerbild wie im ersten Post.

Beitrag von „revunix“ vom 5. Oktober 2017, 09:53

Wenn der Wert einen Neustart übersteht benötigst du Emu... und RC-Scripte nicht.

Nope, der Wert ist weg.

Beitrag von „mitchde“ vom 5. Oktober 2017, 13:06

[Zitat von unix.wtf](#)

Nope, der Wert ist weg.

Ungut, der nvram key muss da sein. Denke sonst lädt der die NV Webtreiber nicht, selbst wenn man Clover webdriver angeklickt hat.

Wenn das nvram des Boards nix behält braucht man diese Emu...efi in Clover vermute ich. Mein GA-Z77 behält es.

Ps: Test ob nvram keys behält geht auch mit eigen erstellten Keys.

```
sudo nvram nvtest=8
```

nvram -p sollte diese dann anzeigen.

Reboot, nochmal gucken ob key noch da ist

```
nvram -p
```

Gesendet von meinem SM-J320F mit Tapatalk

Beitrag von „revunix“ vom 5. Oktober 2017, 13:09

Doch nvda_drv 1%00 steht ja drin. Es ging mir um den Testwert, der war weg.

Beitrag von „mitchde“ vom 5. Oktober 2017, 14:41

Alles klar.

Dann , wenn das nvram einen testkey beim reboot verliert, muss dein nvram key von Clover , bei jedem boot oder evtl. Clover Prefpane (da gibts NVRAM tab, wiederherstellen immer,nie...) herkommen.

Denn wenn du schon probiert hast Clover webdriver deaktiviert und den nv key löscht, reboot und der ist trotzdem wieder da, muss ja etwas anderes den key wiederhergestellt haben.

Früher war alles besser, lach.

Gesendet von meinem SM-J320F mit Tapatalk

Beitrag von „Hackintosh-Info.de“ vom 5. Oktober 2017, 17:29

[Zitat von Paktosan](#)

Nachdem ich endlich HS installiert bekommen habe, kann ich bestätigen, dass die GTX 1050Ti wunderbar mit WebDriver läuft.

wie hast du den Konfiguriert? Ich bekomme meine MSI GTX 1050 Ti oc nicht zum laufen. webtreiber sind installiert und in CLOVER auch aktiviert.

Bin aber immer wieder in der in einer Art Boot Schleife, siehe Screenshot.

Beitrag von „Paktosan“ vom 5. Oktober 2017, 21:03

Ich arbeite mit Ozmosis, da habe ich in meiner defaults.plist nur stehen, dass NvidiaInjection nicht deaktiviert werden soll. Was in Clover erledigt werden muss, weiß ich nicht.

Beitrag von „revunix“ vom 9. Oktober 2017, 22:50

[Zitat von derHackfan](#)

Alonso, das sprengt hier den Rahmen und ist Off Topic ... 😊

Die Karte kann laut Systembericht/Grafik/Displays/"Metal: Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3" macht aber immer früher Artefakte, insofern einfach nur Schrott oder Ausstellung für die Vitrine.

Wie muss man das verstehen? Stand das auch vor dem Update dort?!

Beitrag von „derHackfan“ vom 9. Oktober 2017, 22:54

Vor dem Update stand dort **v2** und ich hatte die Hoffnung dass es von Update zu Update besser wird, dem ist aber nicht so bzw. ich habe die Hoffnung noch nicht aufgegeben, der Platz in der Vitrine läuft ja nicht weg. 😄