

Erledigt

High Sierra & HD 4600: Geht bei mir leider nicht!

Beitrag von „fermolino“ vom 26. September 2017, 23:20

Guten Abend,

ich habe High Sierra erfolgreich installiert. Da aber meine GTX noch nicht kompatibel ist, wollte ich die HD 4600 inzwischen verwenden, doch sobald ich diese im Bios aktiviere, bootet OSX gar nicht mehr. Mit Sierra hatte ich diesbezüglich keine Probleme und die HD 4600 hat immer einwandfrei funktioniert. Ich habe auch versucht, die GTX abzubauen, und es hat nicht geholfen.

Für Lösungsvorschläge wäre ich Euch sehr dankbar!

LG

Beitrag von „jemue“ vom 26. September 2017, 23:47

Bei mir läuft's wunderbar.

EDIT: Vielleicht solltest du mal mit ein paar mehr Infos rausrücken. Wo drückt der Schuh? Mit -v gebootet und log angesehen?

Beitrag von „apfelnico“ vom 26. September 2017, 23:50

... und bitte die Überschrift ändern. Ist missverständlich – liest sich so, als wäre es eine Mitteilung, es ginge grundsätzlich nicht. Nur geht es einfach bei dir nicht, was vielfältige

Ursachen haben kann.

Beitrag von „griven“ vom 3. Oktober 2017, 01:43

Titel wurde angepasst 😄

Beitrag von „WeWin“ vom 5. Oktober 2017, 08:29

Hi,

bei mir geht die HD 4600 leider auch nicht in HS über Clover.

Ich habe mal meinen Clover-Ordner angehängen. Komischerweise ist beim booten in Clover in den Boot-args auch immer noch ein -v und ein nvda_drv=1.. Zusätzlich habe ich noch Ozmosis, ich denke aber nicht das die beiden Zusatz Kommandos von Oz kommen.

Beitrag von „Nightflyer“ vom 5. Oktober 2017, 09:04

bin mir nicht sicher, aber ich glaube in Grafik sollte inject Intel angehängt sein

Beitrag von „Hacmac99“ vom 11. Oktober 2017, 20:34

Läuft deine Karte inzwischen und mit welcher Auflösung?

Beitrag von „ralf.“ vom 12. Oktober 2017, 07:31


@WeWindie ig-platform-id würd ich löschenSMBIOS imac14,2Und Inject Intel. So läuft die bei mir

Beitrag von „WeWin“ vom 12. Oktober 2017, 16:38

Danke, mit [@ralf](#). Lösung geht es 😊

Beitrag von „Hacmac99“ vom 12. Oktober 2017, 18:41

Zitat von WeWin

Danke, mit [@ralf](https://www.hackintosh-forum.de/index.php/User/24489-ralf/). Lösung geht es 

UHD auch oder nur FHD?

Beitrag von „WeWin“ vom 12. Oktober 2017, 18:43

Hab nur FHD Bildschirme 😄

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 12. Oktober 2017, 18:45

Wegen UHD: Hier könnte das Lilu-Plugin [CoreDisplayFixup](#) helfen.

Beitrag von „Hacmac99“ vom 12. Oktober 2017, 21:38

[Zitat von Harper Lewis](#)

Wegen UHD: Hier könnte das Lilu-Plugin `CoreDisplayFixup` helfen.

Wie kriege ich Lilu zum laufen?

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 13. Oktober 2017, 09:30

Einfach in den Kext-Ordner werfen (vermutlich "other").

Beitrag von „Hacmac99“ vom 13. Oktober 2017, 18:41

Hab es mit ResX für kurze Zeit auf 4K hinbekommen, allerdings zog sich die Maus komisch und es sprang wieder auf FullHD 😞

Beitrag von „Andy51105“ vom 14. November 2017, 09:20

Hallo, ich hänge mich mal an das Thema ran, da ich auch Probleme mit High Sierra und der Hd4600 habe. Es handelt sich um einen anderen Notebook als in meinem Profil:

Lenovo Y70-70 Touch, I7 4710HQ (Haswell), HD4600 / Gtx 860m, HM87

Es läuft alles, bis auf die HD4600

Die Grafikbeschleunigung funktioniert auch nicht. Ich habe sämtliches versucht, was Google darüber gelistet hat. Nichts hat geholfen.

Beim booten bekomme ich "Glitches" (siehe Bilder), welche dann auch in OSX zu sehen sind. Wenn ich jetzt den Ruhemodus anklicke und anschließend wecke, ist das Bild wieder in Ordnung und man kann arbeiten. Allerdings geben es Darstellungsfehler in Safari etc. und die Grafikbeschleunigung funktioniert auch nicht (Dock bleibt grau statt transparent).

Kann mir da vielleicht wer weiterhelfen?

Liebe Grüße

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 14. November 2017, 09:50

Hat dieser Laptop nicht auch eine GTX 860M? Bild 2 sieht nach einem Grafik Connector Problem aus.

Wenn wirklich die HD-4600 geladen wird dann hilft gegen den Fehler von Bild 1 dieser Kext:
[NvidiaGraphicsFixup](#)

Beitrag von „Andy51105“ vom 14. November 2017, 10:24

Ja, er hat eine GTX 860. Aber es spielt bei dem Fehler keine Rolle, ob ich die im Bios deaktiviere oder nicht. Bleibt alles gleich.

Den Kext hab ich verwendet. Bleibt leider unverändert.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 14. November 2017, 10:58

Bin kein Lenovo Experte, aber du kannst trotzdem mal diesen KextsToPatch probieren. Eventuell passt der aber nicht mehr für HS.

Beitrag von „Andy51105“ vom 14. November 2017, 12:53

Hallo, funktioniert leider auch nicht.

Ich habe hier mal meinen Clover-Ordner angehängen.

Vielleicht kann sich den mal jemand anschauen und vielleicht die Ursache finden.

Beitrag von „ralf.“ vom 14. November 2017, 15:32

Pack da noch diese Kexte rein:

FakePCIID.kext

FakePCIID_Intel_HD_Graphics.kext

Beitrag von „Andy51105“ vom 14. November 2017, 16:17

Die habe ich mittlerweile schon drin. Klappt aber auch nicht richtig. Jetzt habe ich zwar diese "glitsches" beim booten nicht mehr, allerdings flackert der Bildschirm und die Grafikbeschleunigung funktioniert auch nicht.

Wenn ich z.B. den Safari Browser benutze, sind die Hintergründe komplett oder zum Teil schwarz. Wenn ich Launchpad öffne, dann ruckelt der Mauszeiger und das ganze Bild.

Ich habe über Google Daten für die HD4600 gefunden. Diese beziehen sich allerdings aus Yosemite.

Fake ID: 0x04128086

Device ID: 8086:0146

ig-plattfotm-id: 0x0a260006

Dazu sollten die beiden Kext's installiert werden.

So ist beim Bootvorgang alles gut, aber in OSX halt die besagten Fehler.

Hier nochmal der aktuelle Clover Ordner:

Beitrag von „Andy51105“ vom 17. November 2017, 09:12

Zur Info.

Mein Problem wurde in einem anderen Thread gelöst.

Ich stelle gerne meine Daten zur Verfügung, wenn jemand das gleiche oder ein ähnliches Unternehmen durchführen möchte.

Beitrag von „rolbx“ vom 25. Mai 2018, 13:22

Hallo Andy,

was war war die Lösung? Ich habe seit Tagen auch das Problem und schon alle

Lösungsvorschläge probiert. Ich bekomme die HD4600 in meinem Acer V3-772G nicht zum laufen. Die NVIDIA Grafik habe ich auch deaktiviert.