

Erledigt **Vorhandenes AppleScript erweitern**

Beitrag von „sunraid“ vom 26. September 2017, 16:24

Für meinen Lightroom Workflow nutze ich das unten aufgeführte AppleScript. D. h. Lightroom exportiert die ausgewählten Bilder in voller Auflösung in meine BildOrdnerStruktur. Das Script wird nun gestartet und erzeugt aus diesen Bildern Kopien in unterschiedlichen Auflösungen. Die entsprechende Auflösung wird als Suffix an den Dateinamen angehängt.

Das sieht dann so aus...

Name	Änderungsdatum	Größe
Lightroom	Heute, 14:20	---
Test	Heute, 15:59	---
IMG_0256_500px.jpg	Heute, 15:59	61 KB
IMG_0256_1500px.jpg	Heute, 15:59	389 KB
IMG_0256.jpg	Heute, 15:07	5,3 MB
IMG_0297_500px.jpg	Heute, 15:59	43 KB
IMG_0297_1500px.jpg	Heute, 15:59	299 KB
IMG_0297.jpg	Heute, 14:50	8,2 MB

Leider blicke ich bei AppleScript nicht so wirklich durch, sodass ich folgende Änderung an dem Script nicht hinbekomme.

Ich möchte, dass im Exportordner der Auflösung (newSizes) entsprechend Unterordner erzeugt werden und die Bilder entsprechend eingefügt werden.

Kann mir jemand auf die Sprünge helfen?

Es sollte dann so aussehen:

Name	Änderungsdatum	Größe
Lightroom	Heute, 14:20	---
Test	Heute, 16:22	---
500px	Heute, 16:22	---
IMG_0256_500px.jpg	Heute, 15:59	61 KB
IMG_0297_500px.jpg	Heute, 15:59	43 KB
1500px	Heute, 16:22	---
IMG_0256_1500px.jpg	Heute, 15:59	389 KB
IMG_0297_1500px.jpg	Heute, 15:59	299 KB
IMG_0256.jpg	Heute, 15:07	5,3 MB
IMG_0297.jpg	Heute, 14:50	8,2 MB

Das Script habe ich [hier gefunden](https://www.hackintosh-forum.de/forum/thread/33797-vorhandenes-applescript-erweitern/):

Beitrag von „Mocca55“ vom 28. September 2017, 23:30

Hatte letzte Woche was ähnliches auf der Arbeit programmiert nur eben in VB. Ich habe aus nem CAD Programm vollautomatisch 2 Daten abgespeichert und umbenannt. Auch in andere Ordner ausgehend vom Ordner in dem die Original Datei selbst lag.

Kenn mich mit Apple Script noch nicht so gut aus. Aber werd mir die Sache Abends mal genau anschauen. Auf den ersten Blick müsste man noch die Order angeben für die beiden Auflösungen und die Datei da dann abspeichern lassen. Im Prinzip fast genaudas gleich wie ich letzte in VB programmiert habe. Bloß eben ne andere Programmiersprache. Vielleicht kann ich dir ja weiterhelfen.

Edit

Hallo,

hab mich gestern mal dran versucht bin aber kläglich dran gescheitert.

Ich krieg das mit den Ordnern nicht hin. In VB hab ich es auf der Arbeit hinbekommen. Naja ich probier nochmal wenn ich Zeit habe.

Aber vielleicht kann dir ja [@Sascha_77](#) weiterhelfen. Er kennt sich denke ich mit Programmieren aus.

Gruß Michael

Beitrag von „Sascha_77“ vom 29. September 2017, 10:49

Naja bin Bash-Scripter. Programmieren ist nicht meins. Bei Applescript bin ich raus. Konnte mich bis heute noch nicht mit anfreunden.

Beitrag von „sunraid“ vom 29. September 2017, 18:57

Hab hinbekommen! Irgendwie verstehe ich dieses Apfelscript noch immer nicht so wirklich!

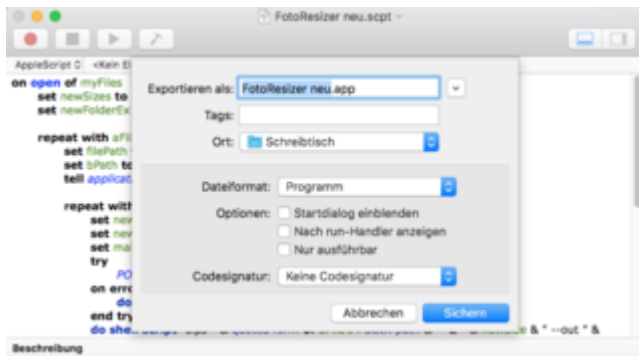
Das Script legt für alle in einem Ordner markierten Bilder jeweils Unterordner mit der entsprechenden Auflösung an.

Lightroom	26.09.2017, 18:15	---
Test	Heute, 18:41	---
500	Heute, 18:42	---
IMG_0256_500px.jpg	Heute, 18:41	61 KB
IMG_0297_500px.jpg	Heute, 18:42	43 KB
1500	Heute, 18:42	---
IMG_0256_1500px.jpg	Heute, 18:41	389 KB
IMG_0297_1500px.jpg	Heute, 18:42	299 KB
IMG_0256.jpg	26.09.2017, 18:07	5,3 MB
IMG_0297.jpg	26.09.2017, 14:50	8,2 MB

Spoiler anzeigen

Beitrag von „sunraid“ vom 29. Januar 2018, 11:35

Habe das o. g. AppleScript als Programm exportiert.



Gibt es evtl. auch eine Möglichkeit den Programmaufruf in das Kontext-Menue von Bilddateien einzufügen?

Also unter "Öffnen mit"...

Edit: Hat sich erledigt! Hab gefunden...

unter CFBundleDocumentTypes array in
/Applications/FotoResizer.app/Contents/Info.plist
folgendes hinzufügen...

Code

1. <dict>
2. <key>CFBundleTypeExtensions</key>
3. <array>
4. <string>jpg</string>
5. <string>png</string>
6. <string>tiff</string>
7. </array>
8. </dict>

dann ein

Code

1. /System/Library/Frameworks/CoreServices.framework/Versions/A/Frameworks/LaunchServices.framework/Contents/Resources/AppleScript.app/Contents/Resources/DefaultHandlers.plist
-f /Applications/FotoResizer.app/

und dann noch ein

Code

1. killall Finder

und voila

