

Erledigt

## [Gelöst] Built-In Ethernet DSDT

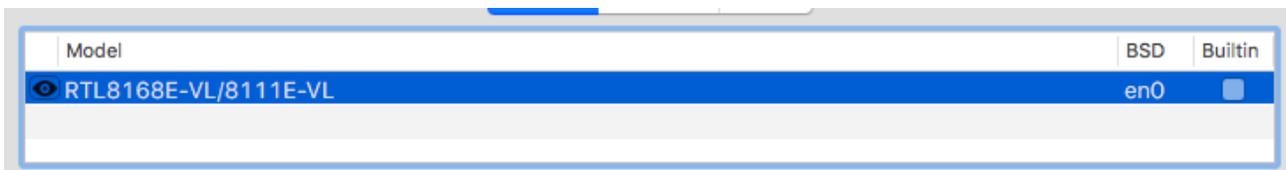
Beitrag von „lordreddy“ vom 26. September 2017, 11:13

Ist denke besser hierfür nen neues Thema aufzumachen.

Nach anfänglichen Problemen mit dem Ozmosis Rom hat die Installation dann dank al6042 und crusher geklappt. 

Jetzt stehe ich allerdings vor einem Problem bei dem ich, trotz des großes Foren Umfangs, nicht weiter komme.

Die netten Apple-Apps wie iMessage und der AppStore wollen einfach nicht funktionieren. Nach mehrmaligem verändern der SMBIOS-Variablen in der Defaults.plist mit verbundem NVRAM-Reset stieß ich in einem Foren-Post auf die Aussage, das das Ethernet-Device nicht lediglich en0 sein muss, sondern auch als built-in angezeigt werden muss. Nach kurzem googeln also DPCIManager runtergeladen und hier folgendes vorgefunden:



Model	BSD	Builtin
RTL8168E-VL/8111E-VL	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Nach weiter informieren bin ich dann auf DSDT gestoßen. In der Pjalm Repository fand ich dann auch für mein Mainboard einen Tweak, welcher auch einen Lan-Fix beinhalten sollte. Also DSDT mit Maciasl gepacht, in den Load Ordner auf der EFI-Partition geschoben, neugestartet und wieder im DPCI-Manager geschaut.

Leider wird das Lan-Interface vom Mainboard immer noch nicht als built-in angezeigt.   
Mittlerweile habe ich auch einen generischen Lan-Fix aus der General Repository von Pjalm

ausprobiert, jedoch brachte auch dieser keine Verbesserung.

Vielleicht weiß jemand, ob es noch eine andere Methode für built-in gibt oder wie man das ganze dann doch noch ans laufen bekommen kann.

---

### **Beitrag von „cobanramo“ vom 26. September 2017, 16:00**

Laut Spezifikation deiner Board sollte das ein "Realtek RTL8111E" sein.

Wenn al6042 dein dsdt gepatscht hat müsste dies in der Regel auf anhieb funktionieren.

Wenn es darum geht das es unter PCI im Systeminformation auftaucht ist es keine Voraussetzung für lmessage.

Hast du auch diesen [Realtek Treiber](#) drinne und wird es geladen?

Merke grad du hast Ozmosis, weis leider nicht wie das dort gehandhabt wird.

Stell doch bitte Bilder von DPCI-Manager & Systeminformation/Ethernet-Karten hier rein, wird sicher einer unser Oz Spezialisten zu Wort melden.

mal im Terminal dies eingeben, und das Ergebnis hierher stellen könnte auch helfen damit man sieht was alles an Treiber geladen ist.

Code

1. `kextstat | grep -v apple`

Gruss Coban

---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 26. September 2017, 16:13**

Eine kleine SSDT mit ner\_DSM-Methode und device properties, u.a. "built in" sollte doch nicht so schwer sein. Kann gerade nix machen, bin noch am arbeiten.

## Beitrag von „cobanramo“ vom 26. September 2017, 16:19

Du meinst so was?

Bin mir eben unsicher ob das alles unter Oz anders ist. 😊

Code

```
1. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
2. {
3. If (LEqual (Arg2, Zero))
4. {
5. Return (Buffer (One)
6. {
7. 0x03
8. })
9. }
10.
11.
12. Return (Package (0x0C)
13. {
14. "AAPL,slot-name",
15. "Built In",
16. "name",
17. "Realtek Ethernet Controller",
18. "model",
19. Buffer (0x2C)
20. {
21. "Realtek RTL8111E Gigabit Network Controller"
22. },
23.
24.
25. "device_type",
26. Buffer (0x13)
27. {
28. "Network Controller"
29. },
30.
31.
32. "built-in",
33. Buffer (0x04)
34. {
35. 0x01, 0x00, 0x00, 0x00
```

```
36. },
37.
38.
39. "location",
40. Buffer (0x02)
41. {
42. "2"
43. }
44. })
45. }
```

Alles anzeigen

---

### **Beitrag von „lordreddy“ vom 26. September 2017, 16:51**

Danke erstmal für die Antworten,

ich schicke heute Abend, wenn ich zu Hause bin mal, was ich dem System an Informationen entlocken kann 😁

---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 26. September 2017, 17:15**

Ja, so etwa. Location kann der Wert auf „1“, ist ja auch die einzige Karte.

Edit: so könnte es aussehen, direkt in die DSDT in das Device deiner Ethernetkarte:

Code

```
1. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
2. {
3. Store (Package (
```

```
4. {
5. "AAPL,slot-name",
6. Buffer ()
7. {
8. "Built In"
9. },
10.
11.
12. "built-in",
13. Buffer ()
14. {
15. 0x00
16. },
17.
18.
19. "name",
20. Buffer ()
21. {
22. "Realtek Ethernet Controller"
23. },
24.
25.
26. "model",
27. Buffer ()
28. {
29. "Realtek RTL8111E Gigabit Network Controller"
30. },
31.
32. "location",
33. Buffer ()
34. {
35. "1"
36. }
37. }, Local0)
38. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
39. Return (Local0)
40. }
```

Alles anzeigen

---

**Beitrag von „al6042“ vom 26. September 2017, 18:50**

Und hier der Original-Eintrag der DSDT vom 04.02.2016:

Spoiler anzeigen

Im Anhang befindet sich auch die komplette DSDT.aml...

Nicht wegen dem Datum wundern, habe eben noch ein paar Patches nachgezogen, die mir im Februar 2016 noch nicht bewusst waren... 😊

---

### Beitrag von „apfelnico“ vom 26. September 2017, 19:04

```
...  
"built-in",  
Buffer (One)  
{  
0x01  
},  
...
```

probiere mal: 0x00

---

### Beitrag von „cobanramo“ vom 26. September 2017, 19:14

[@al6042](#) & [@apfelnico](#) eine frage, hoffentlich bringe ich jetzt den lordreddyy nicht durcheinander.

ist es das "DTPG" das ausschlaggebende punkt damit es unter Systeminformation/pci auftaucht angezeigt wird?

Bei mir ist es so mit Al's dsdt ist es vorhanden, mit meinen ssdt's eben nie.

danke

## Beitrag von „lordreddy“ vom 26. September 2017, 19:24

Erneut erstmal Danke für die vielen Antworten 😊

also kextstat liefert folgende Ergebnisse, aus denen ich entnehmen kann, das die Kext richtig geladen ist

```
Index Refs Address      Size      Wired      Name (Version) UUID <Linked Against>
 25 1 0xfffffffff8318f000 0x47000 0x47000 as.vit9696.Lilu (1.1.7) 66CAF31D-ED32-34D8-BCC4-AD843E9F6A6F <7 5 4 3 2 1>
 26 0 0xfffffffff831da000 0x4000 0x4000 as.vit9696.Shiki (2.0.5) C6E23BF7-0861-3905-A6B9-DF113662C274 <25 7 5 4 3 2 1>
 27 3 0xfffffffff831da000 0x11000 0x11000 org.netkas.driver.FakeSMC (1377) 605B428B-EBE3-27B8-E439-3AAFFAEB797 <11 7 5 4 3>
 28 0 0xfffffffff831eb000 0x5000 0x5000 org.hwsensors.driver.CPUSensors (1377) 3149DF87-0CB5-585A-ADE8-861FB747B6A5 <27 7 5 4 3>
 51 0 0xfffffffff831f1000 0x22000 0x22000 org.voodoo.driver.VoodooHDA (2.8.6) no UUID <50 12 7 5 4 3>
 52 0 0xfffffffff83218000 0xf000 0xf000 org.hwsensors.driver.LPCsensors (1377) CA3FD292-FA92-2A3E-D1EA-30F3CA70381B <27 7 5 4 3>
 53 0 0xfffffffff83227000 0x15000 0x15000 org.hwsensors.driver.GPUSensors (1377) F083D96F-08C9-1434-C69F-92E24D524A22 <27 12 7 5 4 3>
 55 0 0xfffffffff83241000 0x67000 0x67000 com.insanelymac.RealtekRTL8111 (2.2.1) 07D64653-7867-3C3A-837B-E491B33C21B7 <54 12 5 4 3 1>
 74 0 0xfffffffff80f4d000 0x13000 0x13000 com.usboverdrive.driver.hid (3.3) E22A11CE-9332-3618-AAEF-8ABE6C34C021 <73 58 40 5 4 3>
 76 0 0xfffffffff80ca5000 0x19000 0x19000 jp.co.yamaha.driver.YamahaSteinbergUSBAudio (1.9.93) 5232C1BF-E6F7-3D8E-A2FA-F2A2C45FEB3 <58 50 5 4 3>
 78 0 0xfffffffff81342000 0x3000 0x3000 com.nvidia.NVDAStartupWeb (10.1.8) E249010E-3D7A-3838-93D2-9CDA9C6D4A18 <12 4 3>
 111 2 0xfffffffff813ae000 0x64c000 0x64c000 com.nvidia.web.NVDAResmanWeb (10.1.8) ACF2DC87-2323-3506-BC1F-3B82D213D8C9 <97 84 83 12 7 5 4 3 1>
 112 0 0xfffffffff82493000 0xa3000 0xa3000 com.nvidia.web.GeForceWeb (10.1.8) 4BEA1FD8-8362-3362-86B1-8CA9726CFF70 <111 97 85 83 12 7 5 4 3 1>
 113 0 0xfffffffff819fa000 0x1b6000 0x1b6000 com.nvidia.web.NVDA100HalWeb (10.1.8) 89B5051B-B2D1-3F2A-84F0-11F5521412D2 <111 12 4 3>
```

Die ursprüngliche DSDT des Asrock Z77 Pro3 packe ich mal mit an den Post dran.

Ähnlich wie im Patch von al6042 wird auch im Patch auf dem Palm Repository wie im folgenden zu sehen das "built-in" Parameter auf 1 bzw in hex halt 0x01 gesetzt.

```
Scope (_SB.PCI0)
{
    Device (GLAN)
    {
        Name (_ADR, 0x00190000) // _ADR: Address
        Method (_PRW, 0, NotSerialized) // _PRW: Power Resources for Wake
        {
            Return (GPRW (0x0D, 0x04))
        }
        Method (_DSM, 4, NotSerialized)
        {
            Store (Package (0x0C) {
                "AAPL,slot-name", "Built In",
                "name", "Realtek Ethernet Controller",
                "model", "Realtek RTL8111F Gigabit Network Controller",
                "device_type", Buffer (0x13) {"Ethernet Controller"},
                "built-in", Buffer (One) {0x01},
                "location", Buffer (0x02) {"1"}
            }, Local0)
            DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, Ref0f (Local0))
            Return (Local0)
        }
    }
}
```

Ich werde aber die aml von al6042 jetzt mal ausprobieren und wenn das nicht klappt das ganz mal mit 0x00

---

### Beitrag von „al6042“ vom 26. September 2017, 19:40

[@cobanramo](#)

Jupp... ohne die DTGP Methode gibt es keine Auflistung unter PCI im Systembericht... 😊

[@lordreddy](#)

Nutzt du Clover als Bootloader?

Wenn ja, achte darauf, dass in der config.plist unter ACPI->DSDT->Fixes der Haken bei "FixLAN\_2000" nicht gesetzt ist.

---

### Beitrag von „lordreddy“ vom 26. September 2017, 19:49

Nope benutze Ozmosis.

Mit dem DSDT von [@al6042](#) startet macOS kurz nach "DSMOS has Arrived "neu.

Hab jetzt mal das ganze mit dem vorgeschlagenen 0x00 ausprobiert, im DPCI Manager taucht der Ethernet Controller allerdings auch hiermit als nicht built in auf.

Auch die von cobanramo stammenden 0x04 und so weiter schaffen keine Abhilfe. Ich verzweifle hier langsam 🙄

---

### Beitrag von „apfelnico“ vom 26. September 2017, 22:42

Die "NonPatchDSDT" ist aber so gar nicht "NonPatched" 😊

Da ich jetzt nichts weiter von deinem Board weiß und auch keine ioreg habe, hab ich mal einige kleine Dinge in der DSDT gefixt, schau mal ob du etwas mit anfangen kannst:

---

### **Beitrag von „griven“ vom 3. Oktober 2017, 01:38**

Rückmeldung wäre schon gut...

---

### **Beitrag von „lordreddyy“ vom 3. Oktober 2017, 10:13**

Sorry, habe noch eine letzte Klausur, bevor das nächste Semester wieder losgeht und hatte keine Zeit noch weiter zu schauen.

Aktueller Stand:

Keine der oben aufgeführten DSDTs oder der Fix welcher auf dem Pjalm Repository liegt haben bisher zu einer Lösung geführt.

Egal in welcher Weise (0x00, 0x01, etc.) das "built-in" definiert wird, weigert sich macOS dies als built-in anzusehen.

Andere Änderungen aus der DSDT, wie zum Beispiel USB-Controller werden allerdings richtig erkannt und verwendet.

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 3. Oktober 2017, 10:40**

Ist bei meinem ASRock Board nicht anders, der Builtin bleibt einfach aus und mittlerweile sehe ich es als Fehler in Verbindung mit Ozmosis, denn mit Clover Bootloader sorgt der FixLan\_2000 für den notwendigen Builtin.

Also nutze ich beides, muss ich mal eben in den App Store dann starte ich mit Clover, für alles andere lasse ich Ozmosis das macOS starten.

Edit: Ach ja, ich habe in der letzten Zeit bestimmt 30 mal Ozmosis geflasht, in allen erdenklichen Kombinationen, aber alle waren sie ohne Builtin.

---

## Beitrag von „griven“ vom 4. Oktober 2017, 01:06

Die Asrock Dinger sind komisch irgendwie ignorieren Die unter OZ die DSDT...

Baut man die gepackte direkt in den ROM ein startet die Möhre oft gar nicht mehr legt man sie auf der EFI ab wird sie ignoriert. Warum das so ist kann ich mit im Moment nicht wirklich erklären. Clover emuliert ja ein EFI sprich es lässt das Bios erstmal machen was es so machen will und hängt sich dann ein OZ macht das anders was vielleicht erklärt warum es mit Clover geht mit OZ aber nicht...

---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 11. November 2017, 14:55

Moin moin! Ist zwar bislang her das ganze, aber trotzdem nochmal eine Frage:

[Zitat von apfelnico](#)

```
"built-in",  
Buffer (One)  
{  
0x01  
},  
...
```



3. {
4. 0x01
5. },

gibt, oder ob überflüssige Stellen einfach weggekürzt werden...

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 11. November 2017, 15:00**

Habe eben mal meine DSDT des Z270-HD3P geprüft.  
Dort stehen alle "built-in"-Einträge für Geräte als

Code

1. "built-in",
2. Buffer (One)
3. {
4. 0x01
5. },

drinnen und funktionieren...

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 11. November 2017, 15:22**

Steht im IOReg unter `built in` dann trotzdem `<00>?`

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 11. November 2017, 15:29**

Erstaunlicherweise ja... \*kopfkraz\*

---

## Beitrag von „Harper Lewis“ vom 11. November 2017, 16:11

Ich habe gerade mal im IOReg-Dump eines echten iMac17,1 nachgesehen: Da haben z.B. die Devices ARPT und GIGE unter `built-in` ebenfalls den Wert `<00>`. Nochmal nachgesehen: Ist bei allen anderen Devices ebenfalls so.

---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 11. November 2017, 17:42

Vielen Dank! Könntest du evtl deinen IOReg Dump anhängen? 🙌👀

Die Variable in `built-in` lässt sich aber wohl so nicht verändern, denn egal ob man `0x00` oder `0x01` in die DSDT einträgt, der Eintrag bleibt `<00>` in IOReg...

---

## Beitrag von „Harper Lewis“ vom 11. November 2017, 17:48

Ja, das ist mir auch schonmal aufgefallen. Scheint dann ja auch nicht so wichtig zu sein.

EDIT von al6042:  
Anhang auf Userwunsch entfernt...

---

## Beitrag von „al6042“ vom 11. November 2017, 17:58

Da ist sie...

---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 11. November 2017, 18:18



Das ist der Power Management Controller des Chipsatzes.

Er kümmert sich um das PM des Chipsatzes und sagt u.a. den an ihn angeschlossenen Geräten wann sie schlafen und aufwachen sollen.

---

### **Beitrag von „cobanramo“ vom 11. November 2017, 19:24**

Platform Controller Hub soll das sein, die datei soll anscheinend den Controller Hub Power Management Controller sein.

Ich wär interessiert wie du den zum starten bewegt hast 😊

EDIT:

Oups da war Brumbear schneller

EDIT2: Ich hab mich blöd ausgedrückt, das heisst bei mir wird das auch standardmäßig geladen aber ich würd gern den definieren.

Hab auch skylake.

---

### **Beitrag von „Brumbaer“ vom 11. November 2017, 19:30**

Es werden Kabylake und Skylake unterstützt und die Apple SMCs.

PS.

Und Coffe Lake da sie dieselben Controller wie Kaby Lake verwenden.

---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 11. November 2017, 19:30

Frage ist welches PM greift, wenn der Treiber nicht geladen wird... Desweiteren dann die schwierige Frage, ob es besser ist das ganze so zu belassen, oder ob Apples Controller für das System/Hardware besser/passend wäre. (Solange es sich um halbwegs unterstützte Hardware handelt (Sky-/Kabylake))

[@Brumbaer](#) Wird der Treiber denn bei deinen Sky-/Kabylake Systemen geladen?

---

## Beitrag von „Brumbaer“ vom 11. November 2017, 19:34

[@kuckkuck](#)

Ja, werden sie

---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 11. November 2017, 19:39

Achso, dann passt ja alles... Ich schau mal welcher Treiber das unter Haswell ist.

[@Harper Lewis](#) Wäre cool, wenn du dieses Tool dann auch noch direkt auf dem iMac laufen lassen könntest: [HF Sysinfo - Tool zur Erstellung eines Hardwareprofils zur weiteren Analyse hier im Forum](#) 😊

---

## Beitrag von „Harper Lewis“ vom 13. November 2017, 19:12

[@kuckkuck](#): gerne. Ich muss demnächst mal den Darwin Dumper anwerfen. Der DPCIManager extrahiert ja nur die DSDT und da fehlen dann so spannende Geräte wie GFX0.

---

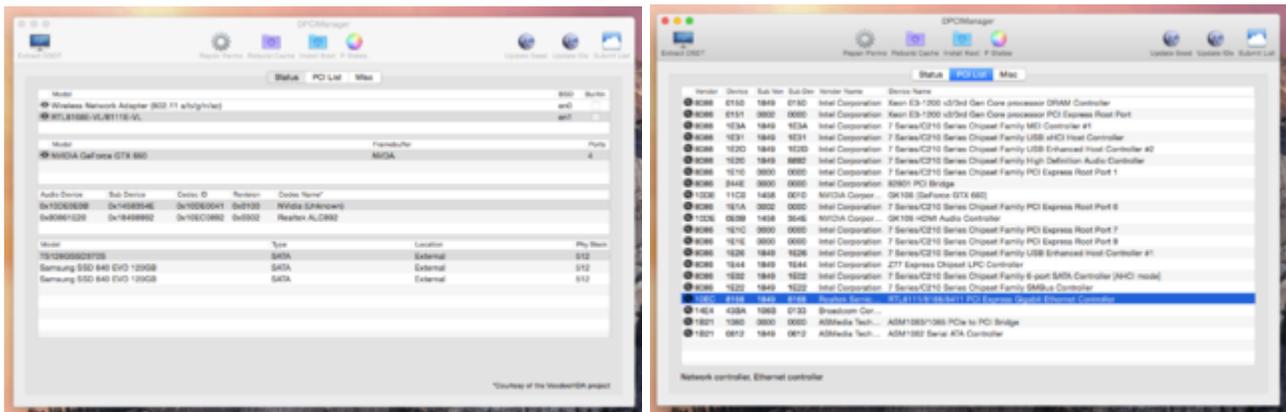
## Beitrag von „derHackfan“ vom 19. Januar 2018, 13:54

Hallo [@kuckkuck](#) hier noch mal eine Herausforderung für dich. 😄

Mein ASRock Z77 Pro4 will einfach nicht mit Ozmosis unter Ethernet ein en0 **und Built-in** ausspucken.

Im Anhang habe ich zwei IOREG Dateien für dich, ein mal mit Clover und ein mal mit Ozmosis, erste zeigt GIGE@0 Built-In "true" und zweite zeigt ethernet@0 und Built-In "false", ein echter Mac arbeitet auch mit GIGE@0 so viel habe ich herausgefunden.

Dazu noch eine verwurschtelte DSDT die seltsamerweise immer noch einwandfrei lüpt beim Boot, wobei ich mittlerweile glaube es liegt am Realtek RTL8111/8168E (siehe auch Screenshot dazu).



P.S. Lass dich bitte nicht durch die Anzeige in DPCI Manager verunsichern, unter Clover ist es genau umgekehrt also Ethernet en0 und Built-in und WLAN en1 und Built-in.

Edit: Natürlich darf jeder andere aus der Community auch seinen Senf dazu geben.

---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. Januar 2018, 18:36

Hmm, probiers mal mit angehängter DSDT... Ist das ein und die selbe Maschine einmal mit Clover und einmal mit Ozm? Nutzt du mit Clover eine DSDT oder sonst irgendwelche ACPI Settings?

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 19. Januar 2018, 19:06**

Leider nein. 🤔

Es ist ein und die selbe Maschine mit RTL8111/8168 Controller, ein mal mit Ozmosis und ein mal mit Clover (FixLAN und FixAirport), an der Problematik bzw. an einer DSDT (mit Builtin) haben sich schon fast alle aus dem Team abgearbeitet.

Nur mal zum Vergleich das Z87 Pro 4 mit Intel Ethernet hat auf anhieb ein Builtin ganz ohne DSDT nur durch den passenden Kext in der EFI.

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. Januar 2018, 19:24**

Welche Kext benutzt du für den RTL8111/8168 Controller? Boote mal bitte Ozm ohne DSDT und schick mir davon einen IOReg 😊

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 19. Januar 2018, 20:39**

Man kann einen Hackintosh ohne DSDT booten? 😄

Wäre schön wenn du eine Lösung finden könntest, auf der anderen Seite kann ich auch ohne ganz gut leben, brauche ich den App Store und Builtin boote ich halt mit Clover, ansonsten bevorzuge ich in der Regel den schnellen Start mit Ozmosis.

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. Januar 2018, 20:52**

Sicher, dass du unter Ozmosis die angehängte Kext benutzt? Im Ozm IOReg Dump sehe ich `com.lnx2mac.driver.RealtekRTL81xx` und im Clover Dump den `com.insanelymac.RealtekRTL8111...`

Schick mal bitte den Output von `kextstat | grep -v apple` unter Ozmosis und unter Clover...

---

### Beitrag von „derHackfan“ vom 19. Januar 2018, 20:55

Ganz sicher. 😊

Ozmosis

Clover

---

### Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. Januar 2018, 21:03

Kann nicht sein, schaus dir selber an:

#### [Zitat von derHackfan](#)

(Ozmosis)

```
53 0 0xffffffff7f82e53000 0x34000 0x34000 com.lnx2mac.driver.RealtekRTL81xx  
(0.0.90) <49 12 5 4 3 1>
```

#### [Zitat von derHackfan](#)

(Clover)

```
47 0 0xffffffff7f82e5c000 0x67000 0x67000 com.insanelymac.RealtekRTL8111 (2.2.1)  
<46 12 5 4 3 1>
```

Ist evtl ein Realtek Treiber im ROM oder S/L/E oder L/E? Bitte einmal genau durchforsten!

Unter Ozmosis:

```
grep -l com.lnx2mac.driver.RealtekRTL81xx -R /System/Library/Extensions  
grep -l com.lnx2mac.driver.RealtekRTL81xx -R /Library/Extensions
```

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 19. Januar 2018, 21:15**

Bist du sicher?

Ozmosis

Edit: Im ROM ist kein LAN Kext, da ist außer FakeSMC nüscht eingebaut.

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. Januar 2018, 21:16**

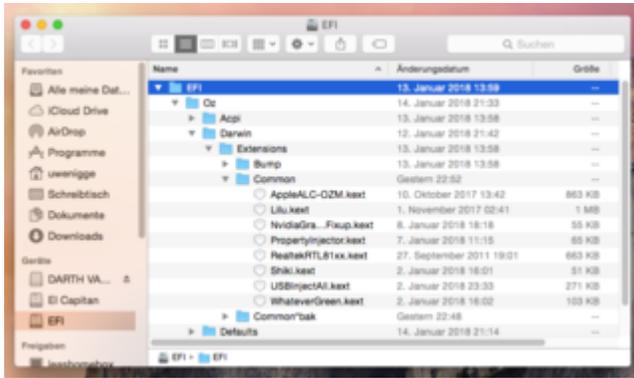
Schick mir mal bitte dein ROM und dein gezippten EFI/Darwin Ordner. Ja ich bin mir siche 😊  
Kextstat lügt nicht 😊

---

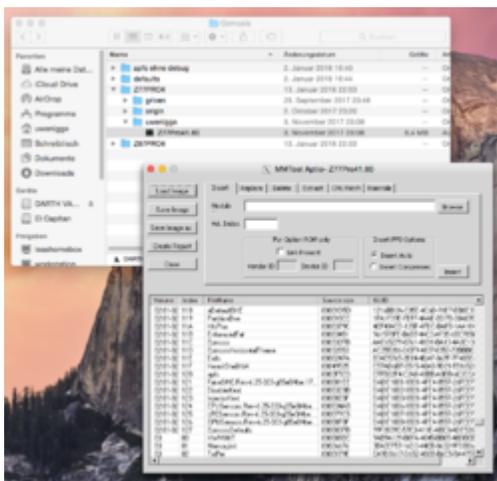
### **Beitrag von „derHackfan“ vom 19. Januar 2018, 21:21**

Doch, Kextstat lügt (in diesem Fall).

Im ROM ist kein LAN Kext und in der EFI liegt der Property Injektor Kext der gar nicht unter Yosemite funzen sollte.



Und hier das ROM (MMTool).



## Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. Januar 2018, 21:35

[Zitat von derHackfan](#)

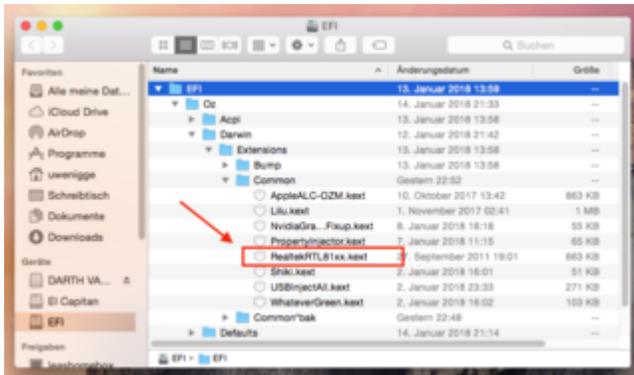
Doch, Kextstat lügt (in diesem Fall).

Nein tut es nicht 😊

Schau mal hier und schau dir die beiden Namen genau an:  
Deine vorhin angehängte Kext:

Name	Größe	Art
RealtekRTL8111.kext	465 KB	Kernel...iterung
Common.png	216 KB	PNG-Bild

Dein Screenshot:



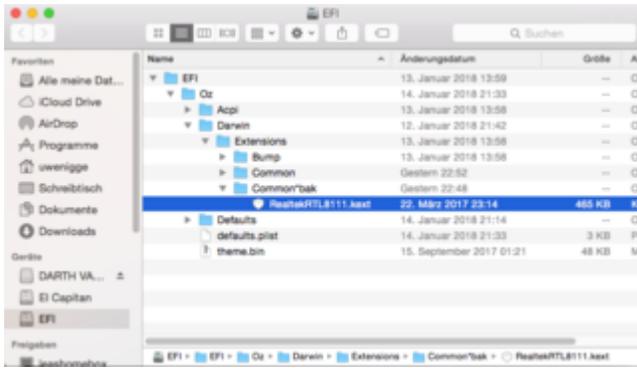
Deine angehängte Kext ist von insanelly, die in der EFI von Inx2mac... Da ist ein Unterschied.

---

## Beitrag von „derHackfan“ vom 19. Januar 2018, 21:49

OK, du lügst und Kextstat sagt die Wahrheit. 😄

Mit beiden Kext gibt es aber trotzdem kein Builtin, ich glaube auch nicht dass jemand so schnell eine Lösung findet, es gibt nicht einen einzigen Builtin Erfolg mit dem ASRock Z77 Pro4 in der Hackintosh Szene.



Das Kext in der Ozmosis EFI habe ich aus reiner Neugier getestet (die Info fehlt dir natürlich), im Ordner Common\*bak liegt das Kext vom 22. März 2017 so auch in der Clover EFI.

---

### Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. Januar 2018, 21:50

Ich lüge? Häää? 😄

Genau, und ich hätte jetzt gerne einen IOReg Dump mit RealtekRTL8111 und ohne DSDT...

#### [Zitat von derHackfan](#)

es gibt nicht einen einzigen Builtin Erfolg mit dem ASRock Z77 Pro4 in der Hackintosh Szene.

Und deine Clover Installation? 😞

---

### Beitrag von „derHackfan“ vom 19. Januar 2018, 22:04

Mit Ozmosis? 😄



So, nächster Versuch 😊 Schick mir mal bitte nach Install der DSDT und Reboot mal einen IOReg Auszug...

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 20. Januar 2018, 22:08**

Hier ist er ... 😊

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 20. Januar 2018, 22:21**

Hast du mal mit dem PropertyInjector stattdessen probiert? Der geht nach PCI ID vor...

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 20. Januar 2018, 23:06**

Schnee von gestern.

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 20. Januar 2018, 23:21**

Cool! Was ein hartnäckiges Ei aber auch! 👍

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 21. Januar 2018, 14:20**

Schnee von gestern.

Hier gehts zum [Download](#).