

**Erledigt**

## **Fermi und Kepler - Probleme mit Nvidia Karten (Sammelthread)**

**Beitrag von „derHackfan“ vom 24. September 2017, 20:07**

Edit: Dieser Thread dient als Sammelthread bei Problemen mit Nvidia Grafikkarten mit Fermi und Kepler Chip welche in der Regel OOB laufen.

Eigentlich braucht die Nvidia GT 710 mit Kepler Chip (vielleicht gibt es die auch mit Fermi) in beiden Fällen keinen WebDriver, unter keinem OS X oder macOS, dennoch kommt es immer wieder vor das Leute das Gegenteil rückmelden.

Warum auch immer, man kann im Verbose Mode load and registered mitlesen, OS X und macOS bringt alles dafür mit.

---

**Beitrag von „Dr.Stein“ vom 25. September 2017, 12:18**

Ich hatte auch die GT 710. Die hat nichts weiter benötigt.

Naja, auf Grund meiner SMBIOS den NVIDIAGraphicsfix da... [NvidiaGraphicsFixup](#)

---

**Beitrag von „Shado“ vom 25. September 2017, 15:31**

Hi, in die Runde....

hatte es doch oben in meinem Post schon geschrieben:

--> Ab Sierra benötigt die GT710 keinen WebDriver!

Auch in der config.plist sollten die Haken ("nvda\_drv" und "nv\_disable" ) raus, so wie es [@al6042](#) beschreibt.

Stelle im SMBIOS den iMac14,2 ein. Damit habe ich die besten Erfahrungen gemacht. Ich hatte auch einen i5-2400 auf dem Board. Falls 14,2 nicht gehen sollte, kannst du auch iMac 13,1 oder 13,2 probieren.

Vergiss nicht nach einem Neustart und auch "besser" vor einem Neustart mit dem neuesten Kext-Utility, die Zugriffsrechte und den Cache neu aufzubauen. Da ist äußerst wichtig.

---

### **Beitrag von „JasMich“ vom 25. September 2017, 17:15**

Habe jetzt per Clover-Configurator auf iMac 14,2 umgestellt. Es bootet, allerdings mit zwei gravierenden Einschränkungen:

1. Es wird nur einer meiner beiden Bildschirme angesteuert. Der deaktivierte ist über VGA angeschlossen, der andere per HDMI.
2. (und wichtiger) Es werden keine USB-Geräte erkannt (Maus, Tastatur, etc.), demnach kann ich mich nicht anmelden. Ich habe schon versucht sie wieder neu anzuschließen.

Woran kann das liegen?

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 25. September 2017, 17:40**

Hast du den USBInjectAll.Kext in Verwendung?

Wenn nicht dann lade dir mal die aktuelle Version davon und lege ihn in der EFI zu den anderen, außerdem sollte die Kext Injection im letzten Reiter System auf Yes stehen.

Mal so nebenbei ist es vereinfacht gesagt völlig wurscht welches SMBIOS du einstellst, oder anders gesagt wenn eine GT 710 verbaut ist dann lädt OS X oder macOS die notwendigen Sachen (Fermi oder Kepler Driver) dafür, ohne Inject Nvidia auch schon mit Mavericks usw., die WebDriver braucht man nur für Maxwell und Pascal Karten und auch da ist vereinfacht gesagt das SMBIOS ohne Bedeutung.

Gibt auch einen guten Beitrag im Forum dazu ...lässt sich aber am Handy gerade schlecht

verlinkten.

---

### Beitrag von „Dr.Stein“ vom 25. September 2017, 17:41

VGA gab es nie unter OS X und wird ohne Manuelles zu tun von Patches nicht gehen.

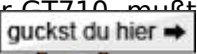
\*\*\*War doch so oder\* 😄

---

### Beitrag von „Shado“ vom 25. September 2017, 17:50

[@Dr.Stein](#), RICHTIG,,, VGA gab es nie unter OsX.

[@derHackfan](#), Jo, für die Graka ist die MAC-Def wurscht. Aber fürs Booten unter Sierra sollte schon die MAC-Def einigermaßen stimmen.

Da ich verschiedene Boards unter Mavericks und EC laufen hatte, mit der GT710 mußte ich die WebDriver installieren, um auch die Grafikbeschleunigung zu aktivieren  links unter meinem Bild. 😄

---

### Beitrag von „derHackfan“ vom 25. September 2017, 18:00

Auch für Sierra oder HS Sierra ist das SMBIOS fast oder beinahe egal, neulich erst gelernt das auch MacPro3,1 geht obwohl Apple das ja gar nicht will.

Ich bleibe trotzdem dabei das eine GT 710 niemals einen WebDriver braucht, ausser sie haben bei Nvidia aus der Not heraus Maxwell Chips verbaut, das kann ich mir aber in der Preisklasse nicht vorstellen.

---

### Beitrag von „Shado“ vom 25. September 2017, 18:50

[@derHackfan](#), ja okay ,, bleib dabei... Besserwissenden werde ich GERN weichen.



Meine Systeme laufen.....

---

### **Beitrag von „Wolfe“ vom 25. September 2017, 23:51**

Ich habe noch nicht besonders oft von einer Kepler-Karte gehört, die nicht oob läuft. Erstaunlich. Gibt es noch weitere?

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 26. September 2017, 07:07**

Es gibt ein paar Rückmeldungen im Forum von Usern die schreiben ihre GT 610/20/30 und oder 710/20/30 läuft nicht, das Zweifel ich auch (so) gar nicht an sondern viel mehr liegt der Hund da woanders begraben.

Es kann viele Gründe dafür geben, angefangen beim BIOS der Karte und dem Grafikport (DVI vor HDMI vor VGA), ein zusätzlicher Inject und dem verbauten Chip (leider hat Nvidia da gemischt verbaut).

In der Regel ist es so dass kein WebDriver notwendig ist weil OS X oder macOS alles mitbringt für die 200, 300, 400, 500, 600 und 700 Serie, Ausnahmen gibt es aber schon.

---

### **Beitrag von „Shado“ vom 26. September 2017, 09:00**

Jo, die GT610er Karten laufen definitiv nur im VESA-Modus ab Sierra. Ich habe bestimmt 8 oder 10 solche Karten in letzter Zeit auf dem Tisch gehabt, von verschiedenen Herstellern. Die hatten alle einen FERMI-Chip drinnen.

Auch mit verschiedenen HILFSKEXTEN, welche so in den Weiten des I-Net sich aufhalten, konnte ich keine Grafikbeschleunigung mit diesen Karten realisieren.

Die GT210 (Tesla-Chip) laufen mit Sierra, aber sie haben eine grottenschlechte Performance. Für mich hat sich diese Thema "FERMI-Chip" vor einigen Wochen erledigt. Einige konnte ich noch verkaufen, aber einige habe auch den Hühnern gegeben. 🌈

---

### Beitrag von „Mocca55“ vom 26. September 2017, 09:15

Hallo,

hab gestern eine High Sierra Clean Install auf einer separaten SSD partition gemacht. Meine MSI GeForce GT 530 läuft nicht mehr richtig. Hab allerdings den [NvidiaGraphicsFixup](#) noch nicht getestet (werd ich heute Abend mal testen). Mit Sierra lief die GT 530 OOB mit Inject NVidia.

Neuen Chip weiß ich gerade nicht schau ich aber zu Hause mal nach.

Ich halte euch auf dem laufenden ob ich sie wieder zu laufen kriege unter High Sierra. 👍

Gruß Michael

---

### Beitrag von „derHackfan“ vom 26. September 2017, 09:46

[@Mocca55](#) Ja, berichte mal bitte.

Die Nvidia GT 530 hat einen GF 108 Chip verbaut, den haben sie dann bei Nvidia auch in der GT 630 und GT 730 verbaut, also (nur) ein altes Produkt mit neuem Namen.

## Beitrag von „Mocca55“ vom 26. September 2017, 22:10

Hallo,  
da bin ich wieder.

Hier die Daten meiner GT530

The image shows two screenshots of GPU information. The left screenshot is from GPU-Z, displaying the following details:

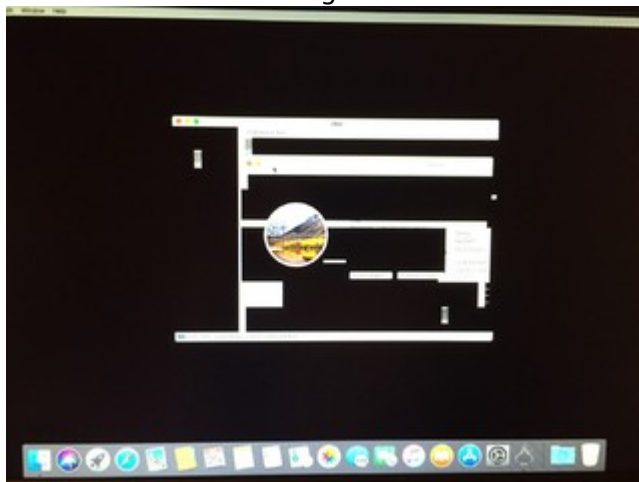
- GPU:** MSI N530GT (MS-V230)
- GPU Model:** NVIDIA GeForce GT 530
- GPU Family:** GF108
- GPU Interface:** PCIe v2.0 x16 (5.0 GT/s) @ x16 (5.0 GT/s)
- GPU #0:** 1 GB
- Memory:** DDR3 SDRAM, 128-bit
- ROPs / TMUs:** 4 / 16
- Shaders:** Unified: 96
- Current Clocks (MHz):** GPU: 699.5, Memory: 793.1, Shader: 1399.1

The right screenshot is from HWiNFO64, showing the following details:

- Video Card:** NVIDIA GeForce GT 530
- Video Chipset:** GF108
- Video Memory:** 1024 Mbytes of DDR3 SDRAM (Hynix)
- Video Card:** MSI N530GT (MS-V230)
- Video Bus:** PCIe v2.0 x16 (5.0 GT/s) @ x16 (5.0 GT/s)
- Video Controller:** Integrated KMS/AC
- Video BIOS:** 7010.0A.0010
- Video Chipset:** GF108
- Performance:** Processor Clock: 699.5 MHz, Shader Unit Clock: 1399.1 MHz, Memory Clock: 793.1 MHz (Effective 1586.3 MHz), Memory Bus Width: 128-bit, Number of ROPs: 4, Number of Unified Shaders: 96, Number of TMUs (Texture Mapping Units): 16
- WDDX Quality:** 69.0 %
- NVIDIA SLI Capability:** Not Capable
- NVIDIA SLI Status:** Not Present
- Hardware ID:** PCI\VEN\_10DE\DEV\_00B0\SUBSYS\_1304140280\0
- Driver Information:** Driver Manufacturer: NVIDIA, Driver Description: NVIDIA GeForce GT 530, Driver Version: 9.18.13.1045, Driver Date: 23-Oct-2013

Ich hab versucht die Karte zum laufen zu kriegen. War aber nichts erfolgreich.  
Hab es mit und ohne Inject Nvidia probiert. Mit und ohne [NvidiaGraphicsFixup](#) .  
In Clover hab ich dann noch NividaSingle und NVidiaNoEFI probiert. Hat alles nicht gebracht.

So sieht die Grafik in High Sierra aus



Hat noch jemand ne Idee was man noch versuchen könnte?

Edit: Der VESA Mode läuft natürlich 

Gruß Michael

---

### Beitrag von „MacGrummel“ vom 26. September 2017, 22:40

GF = Grafik Fermi. Also: Nö, geht nicht! Lustig wird es bei GK = Grafik Kepler. Die gehen mit High Sierra auch nur, wenn sie uEFI-Unterstützung haben. Also die meisten 600er nicht! Das kann man dann allerdings auch mit einem anderen Karten-BIOS überschreiben. Hier im Forum hatte das vor kurzer Zeit mal [@Doctor Plagiat](#) gemacht, find ich aber grad nicht. Und ein anderer Kollege ist an seiner 660er verzweifelt.

Wenn diese Internet-Idioten mit ihrer blöden Idee, aus Grafik und Strom Gold spinnen zu wollen, endlich aufwachen würden, könnte man ja auf die eigentlich preisgünstigen kompatiblen ATI-Karten um steigen..


---

### Beitrag von „Mocca55“ vom 27. September 2017, 09:08

[@MacGrummel](#)

Danke für die Info. Da werd ich wohl mal in neue Grafikkarte investieren, naja die GT530 hat ja 6Jahre treue Dienste geleistet und kommt dann erstmal in den Schrank.

Edit

Nachdem es jetzt die WebTreiber von NVidida gibt werd ich damit mal einen Test machen auch wenn es eigentlich nichts bringen wird. Versuch macht klug und vielleicht funktioniert es ja trotzdem. 

Gruß Michael

---

## Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 27. September 2017, 09:12

### [Zitat von MacGrummel](#)

Das kann man dann allerdings auch mit einem anderen Karten-BIOS überschreiben. Hier im Forum hatte das vor kurzer Zeit mal [Doctor Plagiat](#) gemacht, find ich aber grad nicht.

[Hier](#) isser .

---

## Beitrag von „Mocca55“ vom 28. September 2017, 22:02



Nur kurz etwas

ich kann vorerst mal einen kleinen Erfolg vermelden. Ich komme heute auf die Arbeit und auf meinem Schreibtisch liegt ein Karton mit PC Hardware ein Mainboard mit CPU und Lüfter 2Ram Riegel und man mag es kaum glauben einer Grafikkarte. Und mein Arbeitskollege meinte nur ich hab da was gefunden kannst du haben wenn du es brauchst und wenn nicht ab in die Tonne damit. Jetzt hab ich mir das mal genauer angeschaut und bei der Grafikkarte handelt es sich um eine GeForce 9400 GT mit 512MB. Also zum testen in den Hackintosh eingebaut und siehe da ich habe richtiges Bild mit Grafikbeschleunigung. Also jetzt läuft erstmal mein High Sierra und ich kann in ruhe nach ner neuen Grafikkarte schauen. Und meinen Hacki mal mit High Sierra testen.



Jetzt noch ne Frage an die Grafikkarten Profis.

Die Grafikkarte besitzt keinen Lüfter und einen Kühlblock kann ich Karte normal nutzen oder könnte es unter High Sierra Probleme mit der Hitzentwicklung geben da die Karte ja nur den



Luftzug vom Netzteil bekommt.

Gruß Michael

---

### **Beitrag von „MacGrummel“ vom 28. September 2017, 22:35**

Das ist eine passive Büro-Karte. Solange Du sie nicht für lange Filme zum Rendern einsetzen möchtest, geht das wohl so. Ich bin aber nie ein Freund dieser pseudo-passiven Kühlung gewesen, denn letztlich brauchst Du irgendwo einen anderen Luftzug dafür..

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 28. September 2017, 22:36**

Das ja mal eine richtig nette Geste von deinem Kollegen. 👍  
Wegen der passiven Karte brauchst du dir im Normalfall keine Sorgen machen, meine AMD HD 6450 war oder ist auch eine passive Karte und hat in keiner einzigen Sekunde versagt.

---

### **Beitrag von „Mocca55“ vom 28. September 2017, 23:20**

Naja demnächst wollte ich ein paar Filme schneiden und auf Bluray brennen.  
Also hol ich mir am besten eine neue Grafikkarte.

Hättet ihr eine Empfehlung für mich so bis 100€ und 2GB oder 4GB?  
Müsste auf mein Board aus meiner Signatur links passen i7 2600k 8GB DDR3 RAM.  
Und natürlich OSX Kompatibel sein. Bin schon zu lange raus und kenn mich nicht mehr so gut mit PC Aufrüsten aus. Früher auf meinem 486er und meinem 933MHz Rechner war das kein Problem für mich. Aber heute bin ich das raus hab ich zu lange nicht mehr mit beschäftigt.



Ich hoffe das ist hier im thread nich zu

[@derHackfan](#)

Machst du mit deiner HD6450 auch Videoschnitt?

Gruß Michael

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 28. September 2017, 23:41**

Videoschnitt?

Ich installiere OS X oder macOS und das wars, keine Ahnung was produktive Arbeit ist, hat das was mit QE und Inject ATI zu tun? 😄

---

### **Beitrag von „revunix“ vom 28. September 2017, 23:47**

[Zitat von Mocca55](#)

Hättet ihr eine Empfehlung für mich so bis 100€ und 2GB oder 4GB?

Nimm doch eine RX 560, die lief eigentlich ganz gut... aber damit gab es ein paar Freezes. Wird aber sicher bald mit Whatevergreen behoben.

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 29. September 2017, 07:10**

[Zitat von MacGrummel](#)

pseudo-passiven Kühlung gewesen, denn letztlich brauchst Du irgendwo einen

anderen Luftzug dafür..

Es stimmt zwar das die Hersteller passive Grafikkarten so auslegen, dass noch eine Gehäusekühlung vorhanden ist. Und ich baue Grafikkarten lieber auf passiv um, anstatt eine passive Grafikkarte zu kaufen.

Man kann aber passive Grafikkarten auch ohne Gehäuselüftung betreiben, Das mache ich schon seit etlichen Jahren (z.B. die ähnliche 8400GS).

Die Karten regeln im Notfall runter, wenns doch mal zu warm wird.

---

### **Beitrag von „modzilla“ vom 29. September 2017, 07:19**

[Zitat von unix.wtf](#)

Nimm doch eine RX 560, die lief eigentlich ganz gut... aber damit gab es ein paar Freezes. Wird aber sicher bald mit Whatevergreen behoben.

Du hättest sonst ja auch mal ein anderes VBIOS mit Clover laden können! Vllt eines von Sapphire oder so! Das hätte möglicherweise dein Problem beheben können!

---

### **Beitrag von „umax1980“ vom 29. September 2017, 08:17**

Sind die AMD Karten immer noch so unverschämt teuer ?

Was der Markt mit ausgeluschten Grakas zugemüllt wird, wenn dieser Mining-Hype vorbei ist ....

---

### **Beitrag von „Shado“ vom 29. September 2017, 09:25**

Also ich habe seit geraumer Zeit nur passiv-gekühlte Karten genutzt: Aktuell (GT710,,,,GT740....) Früher (GT210....GT610)..

Dabei ist noch NIE eine abgeraucht. Auch ich schneide Videos SDs und auch HDs. Klar, sind die GT710er nicht die Schnellsten. Stört mich aber nicht. Dafür kosten sie aber nicht allzuviel. Ob der Rechner einen Film in 30 Minuten oder in 50 oder 60 Minuten umrubelt ist mir völlig wurscht.

---

### **Beitrag von „Mocca55“ vom 29. September 2017, 10:54**

[@modzilla](#)

Wie müsste man das in Clover machen um ein anderes VBIOS zu laden?? Da würde ich ich das mal Testen. Und die GT 530 nochmal einbauen.

[@Shado](#)

Mir ist die Zeit auch egal ob die Kiste 30minuten oder 1Stunde rechnet ist egal. Der läuft einfach bis er fertig ist. Und dann wird er runtergefahren.

[@ralf.](#)

Gut zu Wissen das es passiv auch ohne Probleme läuft. Irgendwo hab ich noch einen Lüfter rumliegen (weiß aber gerade nicht genau wo, den finde ich aber schon) den werde ich mal montieren. Die 9400er GT hat ja einen Lüfteranschluss auf der Platine mit drauf. Oder ist der Anschluss für was anderes?

Gruß Michael

---

### **Beitrag von „revunix“ vom 29. September 2017, 11:20**

[Zitat von Mocca55](#)

[modzilla](#)

Wie müsste man das in Clover machen um ein anderes VBIOS zu laden?? Da würde ich

ich das mal Testen. Und die GT 530 nochmal einbauen.

Das würde ich auch gerne mal wissen. Wobei ich die RX 560 ja schon zurückgeschickt habe. Nachher mal die GTX 1060 einbauen.

---

### **Beitrag von „modzilla“ vom 29. September 2017, 11:20**

Versuch das mal danach: [https://clover-wiki.zetam.org/...aphics#graphics\\_loadvbios](https://clover-wiki.zetam.org/...aphics#graphics_loadvbios)

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 29. September 2017, 21:27**

#### Zitat von Mocca55

Gut zu Wissen das es passiv auch ohne Probleme läuft. Irgendwo hab ich noch einen Lüfter rumliegen (weiß aber gerade nicht genau wo, den finde ich aber schon) den werde ich mal montieren. Die 9400er GT hat ja einen Lüfteranschluss auf der Platine mit drauf. Oder ist der Anschluss für was anderes?

Mir ist noch keine Abgeraucht. Kaputt ja, aber da ist ein bekannter Fehler bei den Tesla-Karten. Eine AMD-Karte lief beim Zocken permanent auf 100Grad, Mit Standard-Kühler.

---

### **Beitrag von „Mocca55“ vom 29. September 2017, 21:56**

Hat hier irgendjemand schonmal das mit dem Load VBios von einer anderer Karte für eine NVIDIA Karte benutzt? Ich Blick da irgendwie nicht durch.

#### @ralf.

Mir auch noch nicht. Kaputt geht alles irgendwann. Ist nur eine Frage der Zeit. Aber manches ist schon für die Ewigkeit gebaut.

Gruß Michael

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 29. September 2017, 22:26**

Update: Mit Ozmosis auf dem ASRock Z77 Pro4 und der Beta 10.13.1 kommen die Artefakte schon nach 10 Minuten, ich glaube damit ist die Kepler 600er Serie endgültig aus dem Rennen, wobei ich Ausnahmen wirklich Herzlich Willkommen heiße.

---

### **Beitrag von „revunix“ vom 29. September 2017, 22:27**

[@derHackfan](#) Meine GTX 660 hat es gestern 10std geschafft und dann war es vorbei 😊

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 29. September 2017, 22:32**

Damit bist du der offizielle Rekordhalter und wir warten da auf den nächsten ... 👍

---

### **Beitrag von „revunix“ vom 29. September 2017, 22:35**

Ja bringt mir ja auch nichts 😊  
Dafür muss ich mich jetzt mit der sch\*\*\* GTX 1060 rumschlagen -.-

---

### **Beitrag von „Mocca55“ vom 29. September 2017, 22:38**

[@derHackfan](#)

Heißt das jetzt das es mit dem 10.13.1 Update noch schwieriger bzw. in die Richtung geht das die GT 600er Serie von NVIDIA nicht mehr mit High Sierra laufen wird??

Gruß Michael

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 29. September 2017, 22:43**

Meine Karte auf jeden Fall, die rutscht relativ schnell in die Artefakte, mit und ohne NvidiaGraphicsFixup + Lilu Kext Combo, deswegen glaube ich hier ist "Ende im Gelände". 🚧🤔

---

### **Beitrag von „Mocca55“ vom 29. September 2017, 22:51**

Dann wird es bestimmt bei der GT500er Serie genau das gleiche sein. Schade meine GT530 läuft noch ganz gut bloß nicht unter High Sierra. 🚧🤔

Gruß Michael

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 29. September 2017, 22:56**

Das ist ein wichtiger Hinweis für [@Landu](#), der sich ggf. auch mit der Idee anfreunden möchte, auf HS zu gehen, ohne vorher die Grafikkarte zu erneuern... 😊

---

### **Beitrag von „Landu“ vom 30. September 2017, 01:00**

Hmm verdammt, dann bleibt mir wohl nichts anderes übrig als eine neue zu holen, wenn ich auf hs will

---

### **Beitrag von „MacGrummel“ vom 30. September 2017, 02:12**

Ich hab da noch eine Idee zur Rettung der GTX 660er: Schon mal jemand den Haken bei NvidiaNoEFI auf der Graphics-Seite gesetzt? Genau das sind die 660er doch..

---

### **Beitrag von „umax1980“ vom 30. September 2017, 08:37**

Ich werde heute mein neues System auf HighSierra bringen, mal sehen was ich für eine Erfahrung machen werde.

Deinen Tipp werd ich natürlich probieren, aber eventuell macht das ja schon jemand vorher....

---

### **Beitrag von „Barth1998“ vom 30. September 2017, 09:44**

Wie schauts mit der gt 710 aus bei mir wird sie obb erkannt unter high Sierra aber die Grafik Beschleunigung läuft nicht.

mit dem fix Kext geht sie auch nicht

---

### **Beitrag von „Shado“ vom 30. September 2017, 12:40**



Hi, in die Runde... Habe gerade 10.13.0 installiert mit einer GT640 (Kepler-Chip).  
Alles funzt soweit. Sleep, WakeUp, usw.  
Das Board ist ein GB Z77DS3H R.1.0.

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 30. September 2017, 12:49**

Ist das eine GK208?

Der Rebrand von der GT 640 sind die GT 710, 720 und 730 und deswegen sollten die doch eigentlich auch ohne Probleme laufen, einzige Ausnahme ist die GT 705 Fermi Karte welche von der GT 520 kommt, ist immer verwirrender was Nvidia da gemacht hat.

---

### **Beitrag von „Paktosan“ vom 30. September 2017, 12:54**

Wie ist das denn dann mit einer GT740? Ist bekannt, ob die auch von Problemen betroffen ist? Hab mich wegen der Probleme mit Nvidia Karten bisher nämlich noch nicht an das Upgrade getraut. Meine GTX 1050Ti sollte aber safe sein, oder?

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 30. September 2017, 12:57**

Die GT 740 ist eine Kepler Karte und sollte laufen, am besten ausprobieren und in diesem Thread rückmelden.

Deine GTX 1050 ist eine Karte mit Pascal Chip und braucht den Nvidia WebDriver, den gibt es ja jetzt für High Sierra, wobei es schon Probleme bei (einer) 1060 Karte aus der Community gibt.

---

### **Beitrag von „Shado“ vom 30. September 2017, 14:41**

[@derHackfan](#), meine GT640 hat einen GK107 drin. Das ist eine der wenigen Karten, welche

OOB von LION bis HighSierra funzt. 👍

Was die GT740 drin hat, schaue ich noch nach..... Aber diese hat, wie schon gesagt, bis einschließlich ElCapitan einen WebDriver benötigt. Unter 10.12.6 läuft sie OOB, also ohne WebDriver.

---

### **Beitrag von „Paktosan“ vom 30. September 2017, 14:45**

Richtig, dass die die unter 10.12.6 OOB läuft, kann ich bestätigen. Aber im HS Installer scheint es schlecht auszusehen, ob es aber wirklich daran liegt, kann ich nicht sagen. Siehe dazu hier: [HighSierra Upgrade Ozmosis](#)

---

### **Beitrag von „Shado“ vom 30. September 2017, 15:32**

Schitteböhn:

GT740. GK107

GT710. GK208

GT640. GK107. gab es aber auch mit Fermi-Chip!!! Aufpassen!!

GT610. GF119

GT520. GF119

Das sind meine Erkenntnisse von MEINEN Karten. Ausnahmen/Abweichungen wird es sicherlich geben. Also VOR dem kauf kundig machen, welche Chip intern werkelt.

---

### **Beitrag von „Barth1998“ vom 30. September 2017, 15:35**

Wie kann ich sehen welche gt 710 ist da sie vom Hersteller msi ist.

habe da keine Ahnung wieso die grafik Beschleunigung nicht geht.

---

### **Beitrag von „revunix“ vom 30. September 2017, 15:36**

[Zitat von Barth1998](#)

Wie kann ich sehen welche gt 710 ist da sie vom Hersteller msi ist.

Das kannst du mit GPU-Z machen.

---

### **Beitrag von „Barth1998“ vom 30. September 2017, 15:40**

die hier hab ich genau

[https://www.amazon.de/gp/aw/d/...ya\\_aw\\_od\\_pi?ie=UTF8&psc=1](https://www.amazon.de/gp/aw/d/...ya_aw_od_pi?ie=UTF8&psc=1)

Werde dann mal schauen mit cpuz

---

### **Beitrag von „Shado“ vom 30. September 2017, 15:44**

Der DPCIManager erzählt euch auch, welchen Chip eure Karte hat.

---

### **Beitrag von „Paktosan“ vom 30. September 2017, 15:47**

#### Zitat von Shado

Der DPCIManager erzählt euch auch, welchen Chip eure Karte hat.

Sophos sagt, ich soll die Finger davon lassen...

---

#### **Beitrag von „al6042“ vom 30. September 2017, 15:51**

Jupp, wegen dem DirectHW.kext, der in der App liegt...

Aber auch nur deswegen, weil der Kext so tiefe Systemabfragen macht...

Gleiches taucht auch beim DarwinDumper auf, da der gleiche DirectHW.kext dort im Einsatz ist.

Läuft unter PUP "potentially unwanted program", ist aber kein Bösewicht, weswegen ich die beiden Apps in meinem Avast auch als "excluded" markiert habe.

---

#### **Beitrag von „Landu“ vom 30. September 2017, 15:52**

Das Problem habe ich auch mit Sophos 😞

---

#### **Beitrag von „Mocca55“ vom 30. September 2017, 16:55**

Das Problem hatte ich bei meinem Norton auch. Ich hab einfach den AutoScan kurz abgeschaltet und den DCPI Manager geöffnet und nach dem schließen den Autoscan wieder aktiviert.

Gruß Michael

---

### **Beitrag von „Paktosan“ vom 1. Oktober 2017, 11:59**

Also ich kann jetzt bestätigen, dass die GT 740 OOB unter High Sierra funktioniert, ich betreibe sie wegen meiner anderen Karte allerdings mit dem WebDriver.

---

### **Beitrag von „Shado“ vom 2. Oktober 2017, 10:17**

[@Paktosan](#), warum hast du zwei GraKas drin???

---

### **Beitrag von „Barth1998“ vom 2. Oktober 2017, 13:07**

Gt 610 und 710 laufen bei mir auch ohne Probleme habe nur den fix kext in clover Ordner und neu gestartet.

---

### **Beitrag von „revunix“ vom 2. Oktober 2017, 14:00**

[@Barth1998](#) Welchen Fix?

---

### Beitrag von „Mocca55“ vom 2. Oktober 2017, 14:05

Den [NvidiaGraphicsFixup](#) der gehört mit in die EFI zu den Kexten.

---

### Beitrag von „revunix“ vom 2. Oktober 2017, 14:22

[Zitat von Mocca55](#)

Den NvidiaGraphicsFixup der gehört mit in die EFI zu den Kexten.

Hat bei der 660 jedenfalls nichts gebracht, den hatte ich drin.

---

### Beitrag von „Barth1998“ vom 2. Oktober 2017, 14:34

[Zitat von Mocca55](#)

Den [NvidiaGraphicsFixup](#) der gehört mit in die EFI zu den Kexten.

ja meine den fix

---

### Beitrag von „revunix“ vom 2. Oktober 2017, 14:44

[@Barth1998](#) Dann mal viel Glück, auf Dauer gibt es bestimmt wieder Fehler.

---

### Beitrag von „Barth1998“ vom 2. Oktober 2017, 15:46

Also seit gestern morgen kein Fehler gesehen oder bekommen bei der gt 710

---

### **Beitrag von „Shado“ vom 2. Oktober 2017, 15:53**

Nun, die GT710 braucht keinen zusätzlichen Kext oder FIX! Die läuft OOB.

---

### **Beitrag von „Barth1998“ vom 2. Oktober 2017, 16:10**

Ja die läuft obb aber die Grafik Beschleunigung geht dann bei mir nicht nur mit den kext.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 2. Oktober 2017, 16:13**

Letzteres liegt womöglich am gewählten SMBIOS, dass mit dem NvidiaGraphicsFixup ja ausgehebelt wird. 😊

---

### **Beitrag von „Nio82“ vom 2. Oktober 2017, 17:25**

Zu den Geforce GT 740er Karten. Ich habe ja auch solch eine Karte:  
<http://www.gigabyte.de/Graphic...GV-N740D5OC-2GI-rev-30#ov>

Diese läuft bei mir unter High Sierra genau wie unter Sierra, OOB ohne Inject, WebTreiber oder Kexte. Grafikfehler gab es bis jetzt auch keine. Und ich hatte HS in der Betaphase schon zeitweilig als Produktive System genutzt. 😊

---

## Beitrag von „Paktosan“ vom 2. Oktober 2017, 22:53

[Zitat von Shado](#)

[@Paktosan](#), warum hast du zwei GraKas drin???

Hauptsächlich, weil ich einen Monitor habe, der nur VGA hat. Und ich habe mir bisher weder einen Adapter von HDMI auf VGA, noch einen neuen Monitor gekauft. Leider scheint diese Kombi unter HS nicht mehr anständig zu funktionieren, auf dem VGA Monitor bekomme ich massive Grafikbugs, unter Sierra lief alles wunderbar. Außerdem ist es auch schon vorgekommen, dass ich auf ner Messe mehr als drei Monitore betrieben habe.

---

## Beitrag von „Shado“ vom 3. Oktober 2017, 13:50

[@Paktosan](#), okay.... Aber VGA wurde doch noch nie richtig von OsX unterstützt. Oder liege ich da falsch.

Es wird nur HDMI und DVI richtig funktionieren.

---

## Beitrag von „derHackfan“ vom 3. Oktober 2017, 16:50

Ein VGA Port direkt nicht, aber über einen DVI Adapter macht der (VGA) Monitor was er soll, nebenbei geht auch noch DisplayPort und miniDisplayPort mit zwei oder drei Monitoren.

---

## Beitrag von „Mocca55“ vom 3. Oktober 2017, 17:37

Bei mir GT530 ging unter Sierra der VGA Port an der Grafikkarte direkt ohne etwas einzustellen. Gleiches auch im Moment an meiner GeForce 9400GT VGA Kabel ran und es läuft. Und Bildmäßig kein Unterschied zum HDMI Bild auf meinem 23,5Zoller.

---



### **Beitrag von „ralf.“ vom 3. Oktober 2017, 18:00**

[Zitat von Shado](#)

[@Paktosan](#), okay.... Aber VGA wurde doch noch nie richtig von OsX unterstützt.

Meine 8400GS funzen über VGA fehlerfrei.

Auch gut für VGA, die Asus GTX750 Ti. Die kann Grafikbeschleunigung nur unter VGA, es sei denn man flasht ein anderes Bios.

---

### **Beitrag von „MacGrummel“ vom 3. Oktober 2017, 20:47**

Das völlig vermurkste Karten-BIOS der Asus GTX 750ti und ihrer Asus-Maxwell-Verwandten ist ja nicht nur in unserem Forum Legende. Bei mir klemmte der letzte analoge Monitor im letzten Jahrhundert am Rechner..

---

### **Beitrag von „Hackintosh-Info.de“ vom 3. Oktober 2017, 21:11**

Die GT730 2GB läuft ebenfalls OOB auf 10.13.0 .

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 4. Oktober 2017, 07:58**

Bei mir lustig, weil ich 2014 zuerst die Asus GTX750 Ti gekauft hatte, und etwas später mit MacOS angefangen habe, Und gleich da so hineingestolpert bin. Webdriver gabs zuerst auch noch nicht.

---

### **Beitrag von „Paktosan“ vom 4. Oktober 2017, 14:09**

VGA funktioniert ja problemlos bei der GT740, aber nur so lange wie sie die einzige Karte im System ist. Und unter Sierra haben die auch gemeinsam friedlich funktioniert. Ich müsste mal testen, wie sich DVI und HDMI verhalten, das versuche ich nachher mal.

---

### **Beitrag von „Shado“ vom 4. Oktober 2017, 14:40**

So, hab jetzt schnell mal noch ein Testboard ASROCK Z68Pro3 (war etwas angestaubt...) zusammengeagelt mit einem i5-2400, 8GBteRAM und die GT740 rein.

High-Sierra drauf , und siehe da,,,,, alles funktionierte wunderbar. Die GT740(GK107-Chip, 1GBYTE-RAM) läuft ohne Inject in Clover und ohne WebDriver.

Versorge mir noch ~~VGA-Kabel~~ und probiere dem VGA-Anschluß. Bin selbst darauf gespannt, ob es funktioniert.



---

### **Beitrag von „Hackintosh-Info.de“ vom 4. Oktober 2017, 16:12**

Also meine GT 730 läuft auf VGA und HDMI, hab den Rechner für Multimedia in der Küche und der HP 20“ hat leider nur VGA. Aber alles bestens.

---

### **Beitrag von „Paktosan“ vom 9. Oktober 2017, 08:22**

Nachdem ich von High Sierra wieder zurück zu Sierra bin, funktioniert meine GT 740 am VGA-Anschluss auch wieder wunderbar, werde wohl erstmal Abstand von High Sierra halten.

---

### **Beitrag von „crusadegt“ vom 9. Oktober 2017, 08:28**

Dann ist das aber wohl reine Glückssache, denn eigentlich verträgt sich OSX / macOS nicht gut mit VGA 😄

---

### Beitrag von „Roman78“ vom 26. November 2017, 11:12


Ich habe auch ein Problem mit einer GT730 Kepler. Ich habe mir ein OSX 10.10.5 installiert, erst mit einer Geforce210 und GT610, dies verlief bei beiden Karten ohne Probleme. Da die GT610 allerdings etwas zu langsam ist für ein modernes Point-And-Click Adventure habe ich mir die GT730 Kepler geholt, also mit GK208 Chip. Dieser ist etwa 3.5 mal schneller als die GT610 und verbraucht 4 Watt weniger. Also Gewinn auf zwei Ebenen. Allerdings bootet OSX 10.10.5 damit nicht. Er startet bis zu dem Punkt wo der Grafiktreiber geladen wird und dann resetet er und startet neu. Dies sowohl von der bereits installierten Festplatte als vom USB Installationsstick. Installiert habe ich mir Clover. Im Clover kann ich ja Web-Drivers auswählen, hat aber nicht geholfen. Und der Zusatz InjectNvidia = False - wie in der Wiki beschrieben - hat auch nichts gebracht.

Also ich bin ein kompletter Anfänger was Hackintosh betrifft. Obwohl ich zu 10.4 Zeiten schon mal einen hatte, aber das waren andere Zeiten. Braucht also etwas umfangreichere Erklärung, weil einige dinge bei mir nicht so selbstverständlich sind

---

### Beitrag von „Shado“ vom 26. November 2017, 11:17

Nun es gibt die GT730 auch mit Fermi-Chip.

guckst du hier ➡



<https://de.wikipedia.org/wiki/Nvidia-Geforce-700-Serie>

Aber mit Yosemite geht auch eine GraKa mit Fermi-Chip. Allerdings unter Sierra und HighSierra wirst du mit einem Fermi-Chip keine Freude haben.

---

### **Beitrag von „Roman78“ vom 26. November 2017, 15:48**

Ich habe mir ja extra den mit Kepler geholt, weil dieser bedeutend schneller und stromsparender ist. Wenn man in dem von dir verlinkten Wiki Artikel schaut und den GF108 mit dem GK208 vergleicht, sieht man was ich meine.

---

### **Beitrag von „Shado“ vom 26. November 2017, 18:16**

Und du bist dir sicher, dass ein Kepler drin werkelt? Hast du mit dem DPCI-Manager nachgeschaut?

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 26. November 2017, 18:50**

Kann man einen Defekt der Karte ausschließen, wie verhält sie sich denn unter einem anderen OS (Windows, Linux) an den vorhandenen Ports (DVI, HDMI, VGA)?

---

### **Beitrag von „Roman78“ vom 26. November 2017, 20:25**

Unter Windows 7 läuft die Karte per DVI. Eeehh ich gehe doch davon aus, dass es eine Kepler ist. Werde ich noch mal kontrollieren.

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 26. November 2017, 21:20**

Da gibt es ja nur zwei Möglichkeiten, entweder mit (Fermi) oder ohne (Kepler) Inject Nvidia, ansonsten ist vielleicht das Karten BIOS vom Hersteller zu sehr verändert.

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 26. November 2017, 22:37**

Ich hab jetzt eine GT710, und unter El Capitan braucht sie den Webdriver. Ist bei der GT730 vielleicht auch so.

---

### **Beitrag von „Roman78“ vom 27. November 2017, 07:13**

Den Haken "Webdrivers" hatte ich bei Clover schon gesetzt. Passiert aber das gleiche. Oder muss man da sonst noch was machen?

---

### **Beitrag von „Shado“ vom 27. November 2017, 07:25**

Unter ElCap (Mav & Yose) brauchen die GT710 und die GT730 den entsprechenden WebDriver, sonst spielen die Dinger nur im VESA-Modus, also ohne Beschleunigung.

---

### **Beitrag von „Roman78“ vom 27. November 2017, 07:36**

Achso. Reicht es wenn ich bei Clover den Hacken setze, oder muss ich noch etwas spezielles downloaden und installieren?

---

### **Beitrag von „Shado“ vom 27. November 2017, 08:06**

Naja, du mußt den richtigen WebDriver für dein Osx downloaden und installieren. Schaue dir im SystemProfiler vor her deine ReleaseNummer vom Osx an. Der WebDriver wird nur richtig geladen, wenn die Nummern überein stimmen.!!! Nach der Installation setzt du dann in der config.plist den Haken für den WebDriver.

Wenn die APP-Karten richtig geht, dann hast du auch die Grafikbeschleunigung deiner Gra-

Karte.

---

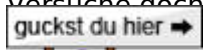
### Beitrag von „Roman78“ vom 27. November 2017, 14:55

Die Releasenummer ist die die hinter der OSX version steht, oder? Dies wäre in meinem Fall 14F2511. Wenn ich jetzt in Downloadbereich den Link zu den Webdrivers folge, komme ich direkt auf die Nvidia Seite. Diese z.b.: <http://www.nvidia.com/download...Results.aspx/125379/en-us> dort steht aber 17A365 als Releasenummer. Wie finde ich da jetzt die passende für meine Karte/OS? Und muss ich die dann einfach nur installieren und den Hacken bei Clover setzen? Allerdings muss ich die dann mit einer anderen Karte installieren, weil er ja mit der GT730 0nicht hochfährt.

---

### Beitrag von „Shado“ vom 27. November 2017, 15:02

Versuche doch diesen Link zu folgen. Dort gibts auch ältere WebDriver.



<http://www.insanelymac.com/forum/tags/forums/updates/>

Und auch hier: <http://www.insanelymac.com/for...yosemite-update-07212017/>

Tip: Bevor du ein neues Update von Osx aufspielst, mußt du entsprechend auch den WebDriver (besser) vorher aktualisieren.