Erledigt iOS 11 Stromfresser?

Beitrag von „jacekherbst“ vom 21. September 2017, 12:42

Kann das sein, dass das neue iOS an der Batterie knabbert wie Sau?

bin im Außendienst und kam mit ner iPad Ladung locker 3-4 Tage aus.
Gestern das neue iOS gezogen. Heute ist das Pad jetzt schon auf 50% und wir haben erst 13uhr 🙂

LG

Beitrag von „revunix“ vom 21. September 2017, 13:15

Ich kann das nur bestätigen, nutzte iOS 11 seit es die erste Dev Version gab. Klar war die Laufzeit dort nicht gut aber jetzt ist sie nicht wirklich besser.

Beitrag von „umax1980“ vom 21. September 2017, 13:34

Das ist echt krass, ich bin heute morgen mit voll geladenem Akku los und ein bisschen YouTube - surfen - Musik.
Stand jetzt 18%. WTF !!!

Aber ansonsten bin ich mit den Änderungen sehr zufrieden.
meist wird das aber mit den nächsten Updates besser...

Beitrag von „Kazuya91“ vom 21. September 2017, 13:50

Ein Grund warum ich immer 3-4 Monate warte bis ich die nächste Version aufspiele. Als ich auf iOS 10.2 upgedatet habe war ich noch bei iOS 9.3.5

Beitrag von „umax1980“ vom 21. September 2017, 13:51

Ich werde auch gleich wieder auf 10.3.3 zurück gehen. Das geht ja gar nicht.

Beitrag von „Moorviper“ vom 21. September 2017, 14:09

Also mein iphone se läuft prima mit der 11er
Wenn ich es nur in der hosentasche rumtrage 3-4 Tage

Beitrag von „bernod“ vom 21. September 2017, 14:14

ich kann mich mit dem iphone 6 und iOS11 auch nicht beschweren.. da läuft iOS 11 schon seit den Beta´s und ich musste nur nach diversen Updates die Datenschutzeinstellungen / Ortungsdiensten u.a. nochmal prüfen, weil hier hin und wieder vom iOS was neu gesetzt wurde...

Worauf man ggf. achten sollte.. WLAN und BT lassen sich nur noch über die Einstellungen deaktivieren.. über Kontrollzentrum wird nur die aktuelle Verbindung gekappt!!!

An der Akkulaufzeit hat sich aber nichts geändert...
Mein alter Akku ist schlecht wie eh und je 2 Tage maximal.. je nach Nutzung... der hat aber auch schon 3 Jahre am Buckel...

Beitrag von „m4d-maNu“ vom 21. September 2017, 15:27

Der eigentliche Grund warum neue iOS Versionen immer erstmal mehr brauchen, liegt an den nicht vorhanden Optimierung der ganzen Apps. Hat nun mehre davon und nutzt diese da man diese benötigt so fressen diese Strom ohne ende. Auch schadet es nicht generell mal das iPhone einzustellen und nicht alle Apps auf alles Zugreifen lassen. Nicht jede App braucht GPS oder das Mobile Netz etc. etc.

Mein 7er hat iOS11 auch seit Dev 1 und nun ist die GM drauf. Aktuell :
11 Std. 1 Min Standby
2Std., 39 Min Benutzung

Davon waren 20 Minuten in der Früh Streaming über Apple Music an das Autoradio per BT. Akku hat nun immer noch 67%

Beitrag von „Schorse“ vom 21. September 2017, 15:28

Akku und iOS11 mit meinem 7er sind nicht wirklich Freunde. Dachte auch nach der GM wird es besser, weil in der Beta-Phase ist es bekannt, aber Pusteblume muss 2 bis 3 mal am Tag ans Netz.
Werde mal eine komplette Neuinstallation durchführen.

Beitrag von „Barth1998“ vom 21. September 2017, 15:30

Ich habe mit iOS 11 keine Probleme mit dem Akku.

bei iOS 10.3.3 musste ich öfter laden.

Beitrag von „jemue“ vom 21. September 2017, 15:44

Danke für die Info mit Bluetooth. Das wird's bei mir wohl gewesen sein.

Beitrag von „revunix“ vom 21. September 2017, 15:45

> Zitat von umax1980
>
> Ich werde auch gleich wieder auf 10.3.3 zurück gehen. Das geht ja gar nicht.

Du kannst das Backup von iOS 11 aber nicht bei iOS 10 einspielen... so war es zumindest bei der Beta. Außer du hast vorher eins gemacht.

Beitrag von „umax1980“ vom 21. September 2017, 15:47

Ich werde nen kleinen Zwischenschritt mit einem Clean-Install von iOS 11 gehen.
Sollte das dann nach zwei Tagen nicht besser werden, dann gehts zurück auf iOS 10. Sofern dann noch
möglich ....

Beitrag von „Kazuya91“ vom 21. September 2017, 16:02

> Zitat von m4d-maNu
>
> Der eigentliche Grund warum neue iOS Versionen immer erstmal mehr brauchen, liegt an den nicht vorhanden Optimierung der ganzen Apps.

Ich finde das eigentliche Problem ist das feste Datum eines Release. Egal ob es nun ein iOS,

macOS oder ein Video-/Computerspiel ist... Es wird ein halbes Jahr vorher ein Releasedatum angegeben. Ob die Software nun fertig ist oder nicht, spielt keine Rolle. Keiner Programmierer weiß Monate vorher wann seine Software ein ausgereiftes Stadium erreichen wird. Deshalb kann ich das Updaten auf das neue System am Releasetag von den Usern absolut nicht nachvollziehen. Die Vergangenheit hat es doch schon oft genug gezeigt.

Beitrag von „DataV“ vom 21. September 2017, 16:48

10 Stunden laufzeit und 38% restakku. War mal besser aber ist okay für mich

---

Beitrag von „Erik S.“ vom 21. September 2017, 18:04

Also ich kann nur sagen, Versuchs mal mit dem Flugmodus, das wirkt Wunder. Locker doppelt soviel Laufzeit

---

Beitrag von „Coaster“ vom 21. September 2017, 18:41

Bei mir sieht es folgendermaßen aus:

SEIT LETZTER VOLLSTÄNDIGER LADUNG	
Benutzung	4 Std., 46 Min.
Standby	24 Std., 10 Min.

Akkustand aktuell: 10%

Das bei folgender Appnutzung:

Beitrag von „jacekherbst“ vom 21. September 2017, 18:59

> Zitat von Erik S.
>
> Also ich kann nur sagen, Versuchs mal mit dem Flugmodus, das wirkt Wunder. Locker doppelt soviel Laufzeit

Ich nehm das mal als Ironie hin

Beitrag von „bernod“ vom 21. September 2017, 19:19

Ausschalten hilft auch

Beitrag von „Noir0SX“ vom 21. September 2017, 21:36

Ich merk jetzt nicht wirklich nen Unterschied beim Stromverbrauch auf meinem iPhone zu iOS 10.x.x.

Beitrag von „Patricksworld“ vom 22. September 2017, 00:29

Habs gerade erst installiert auf nem iPad air 1. Bin mal gespannt ob man einen Unterschied merkt. Allerdings liegt das die meiste Zeit nur rum.

Beitrag von „griven“ vom 22. September 2017, 01:08

Also auf meinem 6s hat es anfangs einen sehr deutlichen Unterschied gemacht der Akku war wirklich abnorm schnell leer...
Meine Erfahrung ist das man das Verhalten relativ schnell beseitigen kann wenn man gerade bei einem Upgrade von 10.X auf 11 nicht das angebotene OTA Update wählt sondern wirklich klassisch über iTunes läuft gerne auch als Clean Install...

Beitrag von „Patricksworld“ vom 22. September 2017, 01:21

Naja. Cleaninstall ist mir aktuell zu heiß, da sich mein handy gestern verabschiedet hat. Da ich allerdings 2 Phasen Authentifizierung habe, habe ich schiss mein ipad zu cleanen. Denn zum einen war es halt mein Handy über die Telefonnummer (und aktuell muss ich aufs neue warten) oder zum anderen ist mein Ipad als Vertrauenswürdiges Gerät eingetragen. Wenn jetzt auch mein Pad ausfällt, habe ich nichts mehr für die zweite Phase. Von daher warte ich wohl noch eine Woche bis ich wieder ein Telefon habe

---

Beitrag von „griven“ vom 22. September 2017, 01:32

Und den Hack eintragen ist keine Option? Hier funktioniert das vortrefflich...

Beitrag von „Patricksworld“ vom 22. September 2017, 01:47

Jain. Hatte ich auch schon. Aber bei dem Hack ist das Problem das ich schon des öfteren für Testzwecke das smbios verändert habe. Und dann wirds halt irgendwie blöd. Das gute am Ipad ist halt das es sich nie ändert. Jetzt hab ich mir ein Iphone SE bestellt, was die "Konstanz" in der Hinsicht ausbaut. Funktioniert hat es definitv auch mit dem Hack. Aber wie gesagt. Die änder ich zu gerne (und auch zu schnell) im Bastellfieber.

Beitrag von „Mocca55“ vom 22. September 2017, 06:15

Hallo,

hab das auch schon über Tage beobachtet. Ich kann keinen Unterschied zu iOS 10.3.3 festgestellen. Ich nutze ein iPhone6 64GB.

Stand heute Nacht vorm Laden.

Gruß Michael

Beitrag von „Schorse“ vom 22. September 2017, 07:00

Wirklich toll war die Akkulaufzeit unter iOS10 auch nicht. Das Problem ist aber mittlerweile bekannt und wird viel im Netz diskutiert. Mein Akku hat nach 12 Monaten und 3 Tagen nur noch eine Maximalleistung von 88%. Garantie seit 3 Tagen abgelaufen, während der Beta hatte der AppleSupport es auf die Beta geschoben.Was ich mit dem iPhone 7 für stress habe, das ist dann wohl ein MontagsiPhone 🙂

Beitrag von „m4d-maNu“ vom 22. September 2017, 07:23

Also ich bin wirklich erstaunt das selbst in einen Fachforum wie das hier so Empfehlungen zu einen Clean Install gemacht werden. Dieser ist sicherlich hilfreich, das will ich nicht abstreifen, aber das eigentliche Probleme wird wo anders liegen. Sei es das die Apps noch nicht optimiert sind oder das die Apps einfach alles machen dürfen oder das natürlich am Anfang deutlich mehr nun mit den neuen Funktionen herum von iOS gespielt wird als es sonst wird. Da würde ich nun mal einfach behaupten, da steckt noch viel zu sehr das Typische Windows denken in euch (Format C und fertig). Ist nur meine persönliche Meinung dazu.

Ich bin ein iPhone User der ersten Stunde und habe seit dem immer nur normale Updates gemacht und seit es OTA Updates gibt nutze ich diese. Ich nehme auch immer bei meinen iPhone wechseln einfach das Backup mit welches ich kurz vorher erstellt habe. Auf keinen iPhone konnte ich jemals diese Probleme nachvollziehen wie immer berichtet werden über den Akku nach einen Major Update. Und auch nicht auf den ganzen anderen iDevices um dich ich mich kümmern darf.

In meinen eigenen 4 Wänden sind das immer hin:

Das wären meine Geräte

- iPhone 7
- iPad Air 2 Wifi
- iPad mini 4 Celluar

Und das wären nun die Geräte meiner Lebensgefährtin

- iPhone SE
- iPad Air Wifi
- iPad mini 2 Celluar

Zusätzlich noch die iDevices meiner Verwandten, die nicht in meinen eigenen 4 Wänden sich befinden:

- iPhone 6s
- iPhone 6
- 2xiPad Air Wifi

Meine Geräte habe die GM drauf und alle anderen haben nun die Final drauf. Von niemanden höre ich Beschwerden das sich die Akku Laufzeit so Rapide verschlechtert haben soll, wie sowohl hier bei euch berichtet wird als auch in anderen Foren von einigen Usern. Bedenkt da bitte auch noch folgendes die Nutzer die iOS verwenden und in einen Forum angemeldet sind, dürften vermutlich nicht mal 5% (vermutlich sogar nicht mal 1%) der generellen iOS Nutzer ausmachen. Mit diesen paar Stimmen die in Foren eben angemeldet sind und über diese schlechten Erfahrungen berichten, kann man unmöglich wirklich Rückschlüsse auf iOS und deren Akku Laufzeiten ziehen.

Dazu kommt dann auch noch, das jeder andere Apps hat und andere Einstellungen. Schon haben wir eigentlich xxxx Beliebige Kombinationen, die Schuld sein können. Schaue ich mir nun allein die Updates an die ich auf den iPhone seit dem iOS 11 Release hatte, so haben nur 2 in der Log stehen das sie an iOS11 angepasst/optimiert wurden. Der Rest hat dazu immer noch keine Updates und so wird es vermutlich weit über 90% der ganzen Apps aktuell aussehen.

Beitrag von „umax1980“ vom 22. September 2017, 07:41

Wobei ich sagen muss, iOS 11 an sich, gefällt mir gut.
Aber selbst ein Clean Install, der ja unbestritten erfolgreich sein kann, hat nichts an dem eklatant gestiegenen
Akkuverbrauch geändert. Und mal ehrlich, man guckt sich die Veränderungen an, und macht dann in der Benutzung weiter wie bisher.

Ich für meinen Teil bin gerade dabei, mein iPhone wieder auf iOS 10.3.3 zu bringen.

Aber Glückwunsch das es bei dir und in deinem Umfeld so gut funktioniert.

Beitrag von „Schorse“ vom 22. September 2017, 08:40

@m4d-maNu Fein, das du keine Probleme mit deinen Komponenten hast, nur was soll das über die anderen User hier aussagen? Foren dienen zur Unterstützung von Hilfesuchenden, so ist das nunmal...
Reicht doch wenn Apple, wie in meinem Fall, von einem vermutlich defekten Akku nichts wissen möchte.

Beitrag von „m4d-maNu“ vom 22. September 2017, 09:16

Ein Update alleine beschädigt den Akku aber nicht, wie soll das denn bitte funktionieren?

Ich streite ja auch nicht ab das es Ihr Probleme mit iOS 11 und den Akkulaufzeit habt. Nur stelle ich es schlichtweg in Frage ob es wirklich an iOS 11 liegt oder nicht vielleicht an etwas anderen.

- Akku verschleiß
- Akku defekt
- nicht angepasste Apps
- vielleicht auch wirklich mal eine nicht saubere iOS installation (dies kann aber auch bei einen Clean Install passieren)

Und ja du hast recht, ein Forum dient zur Unterstützung von Hilfesuchenden. Nur ist es keine Hilfe wenn man dann liest, Clean Install hilft, Format C hilft, Downgrade auf iOS xx hilft etc. etc. Das wäre das gleiche wenn man in einer Autoforum dann liest, kauf ein neues Auto, dann hast du das Problem mit deinen alten nicht mehr... (ich weiß es ist kein so super Vergleich aber es soll nur zeigen das Hilfe anders ausschauen sollte).

Hilfe wäre, das man erst mal nachfragt um welches iDevice es sich so handelt und dann sich die Benutzungszeiten zeigen lässt und war so das man sieht welche Apps denn so aktuell viel verbrauchen bzw. genutzt werden. Würde nun da Facebook oder WhatsApp an oberste stelle mit 90% stehen weil sie viel im Hintergrund genutzt wird. So wäre dann die nächste Empfehlung mal nach zu fragen ob diese Hintergrund Aktualisierung überhaupt gewollt ist. Bekommt man nein als Antwort und auch noch gesagt, diese wurde sogar mal abgeschaltet. So würde ich dann halt empfehlen noch mal die Einstellung zu überprüfen ob sie immer noch deaktiviert ist und einfach zur Sicherheit sie mal aktivierten und wieder dann deaktivieren. Ändert sich nichts, so kann es nun an iOS 11 liegen das ein Fehler da nun auf tritt oder eben an der noch nicht optimierten App.

edit:
Warum nun dein Akku ein Defekt haben soll nach 1 Jahr und paar Tagen wenn und wohl so 100-365 Ladungen (weiß nicht wie oft du dein iPhone so laden musst) und nur noch eine Kapzität von 88% hast. Finde einen Verschleiß von 1% pro Monat nun nicht als viel, denn der Akku wird ja auch oft geladen.

Apple gibt an innerhalb der Garantie hast du Anspruch auf einen kostenlosen Akku Tausch wenn du weniger wie 80% hast und du hast 88%. Und vermutlich hast du genau so wie vermutlich 99% (auch ich nicht) der anderen iDevice Nutzer dich nicht an die "Tipps" von Apple gehalten für die Batterie Maximierung.

Beitrag von „Erik S.“ vom 22. September 2017, 11:07

> Zitat von jacekherbst
>
> Ich nehm das mal als Ironie hin

Nein jetzt ohne Scheiß...wenn ich mit langsamen mobilen Daten versuche Dinge zu laden usw. geht das extrem auf den Akku, probier es aus

---

Beitrag von „Schorse“ vom 23. September 2017, 13:42

Moin! Gestern morgen habe ich auf meinem iPhone 7 256GB ein Cleaninstall durchgeführt. Danach hatte ich etwa 17GB mehr Speicherplatz frei, vermutlich diverse Cachdateien. Bis jetzt verhält sich iOS11 wie es soll und der Stromhunger ist Geschichte! Gestern 12:00 Uhr 100% dann folgte über den Tag eine Mischnutzung und gegen 24:00 45%. Heute morgen 6 Uhr 100% Voll geladen, bis jetzt normale Nutzung, Stand 13:00 93%.

Ein Cleaninstall ist also erste Wahl bei Problemen diese Art, nebenbei auch die Empfehlung vom Applesupport.

Beitrag von „revunix“ vom 23. September 2017, 14:08

Hmm... also wirklich echt nicht gut, ich muss dazu sagen BT ist immer an und ich höre Musik mit AirPods.

Beitrag von „Mocca55“ vom 27. September 2017, 09:14

Hallo,

es gibt jetzt bereits iOS 11.0.1

> Zitat
>
> includes bug fixes and improvements for both the iPhone and iPad

Vielleicht ist Akkumäßig was gemacht worden.

Gruß Michael

Beitrag von „DataV“ vom 27. September 2017, 09:22

bei mir nicht verfügbar 11.0 und bin angeblich aktuell

Beitrag von „Noir0SX“ vom 27. September 2017, 09:27

Gleich drauf ...

Beitrag von „DataV“ vom 27. September 2017, 09:34

@BlackOSX

welches i-Device hast du?

Beitrag von „Noir0SX“ vom 27. September 2017, 10:04

iPhone 6 plus

Beitrag von „Coaster“ vom 27. September 2017, 10:12

Bei mir gibts auch nix neues

Beitrag von „Noir0SX“ vom 27. September 2017, 10:21

Hat lange gedauert bis es drauf war...

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 27. September 2017, 10:24

Mein iPad7,3 hat es auch grad bekommen

Beitrag von „Barth1998“ vom 27. September 2017, 10:25

Akku Laufzeit bei mir jetzt echt unter aller Sau von 100% nur noch 15% Glück hab ich powepack mit genommen.

gehe wieder zurück auf iOS 11

Beitrag von „cobanramo“ vom 27. September 2017, 10:30

Bei mir ist es so wenn ich Kamera benutze oder eingeschaltet ist erhitzt sich das Telefon, und zwar erheblich.
Es bleibt warm bis ich Kamera im Task rauswerfe, so nach Gefühl hab ich dann auch schnelleres entladen.
Denke auch das es noch nicht so richtig optimiert ist.
iPhone 5s IOS11

Gruss

Beitrag von „Noir0SX“ vom 27. September 2017, 10:32

Vielleicht hat es ja damit zutun, wer es noch nicht sieht ....

> Zitat
>
> If you do not yet see the iOS 11.0.1 software update available you may need to quit the Settings app and relaunch.

> Users who are still enrolled in the beta program may need to remove the iOS beta profile to find the update available on their iPhone or iPad. It is a good idea to reboot the device after removing a beta profile, and then returning to Settings app where you will find the software update available to download.
> Sometimes simply waiting a bit before relaunching Settings app can be necessary to make a freshly released software update visible on a particular device.

* http://osxdaily.com/2017/09/26…ate-download-iphone-ipad/

Beitrag von „Mocca55“ vom 27. September 2017, 10:36

Naja das hat Apple ja auch so beschrieben. Wenn dein iDevice für die Beta Registriert ist und das Profil noch nicht gelöscht ist. Bekommt man keine Release Updates für iOS mehr. Steht auf der Apple Homepage bei Betaprogramm.

Gruß Michael

Beitrag von „Arstidir“ vom 27. September 2017, 12:38

Bei meinem 8 Plus hält der Akku richtig lange. iOS 11.0.1 ist mittlerweile auch drauf.
Hoffentlich behebt es das Problem, dass das iPhone eifach hängen bleibt. Hatte ich mittlerweile schon 2x 😠

Beitrag von „Panixy“ vom 27. September 2017, 12:39

Ich hatte auch Akkuprobleme (rasendschnell endladen, bei teilweise stellte es sich bei knapp 50% aus, ect.)
Habe es dann über iTunes wiederhergestellt und als neues iPhone kalibriert, jetzt geht es wieder. Ich denke, da waren wohl noch Reste von der Beta drauf und der Akku war falsch

kalibriert.

Beitrag von „cobanramo“ vom 27. September 2017, 12:52

Wichtig ist es vielleicht noch zu erwähnen, Das neue Photos Program von IOS11 hat jetzt die "Personen" Funktion.
Da wird nach dem Update richtig lange, bis 2-3 tage, je nach dem wieviel Photos man hat, nach Gesichtern gescannt und analysiert ins Album gepackt.
Das sollte erst in kraft treten wenn das IPhone am Strom und gesperrt ist, kann vielleicht sein das das im Hintergrund weitermacht und Strom frisst.

Gruss

Beitrag von „Rasselkopp“ vom 27. September 2017, 12:57

Komisch hab die Probleme nicht am iPad Air 2.

Habe auch die Public Beta mit gemacht da war das in den ersten Versionen ja extrem mit dem Akku Verbrauch ,aber jetzt ganz nochmal.

Was viel Akku frisst sind die Widgets die nach dem Update da schon drauf sind und die habe ich bis aufs Wetter alles aus, Bewegung reduzieren auch.
Selbst Bluetooth ist bei mir immer an weil ich eine Logitech Ultrathin da ständig dran habe und viel Schreibe.
Schaut doch mal unter Batterie was da viel Strom zieht da werden doch die Apps gelistet.

Beitrag von „umax1980“ vom 27. September 2017, 12:59

Ich hatte ja iOS 11 drei Tage auf meinem 6S+ - Akku war schneller leer als ich gucken konnte.
Optisch und technisch war ich von iOS 11 überzeugt.

Bin jetzt aber wieder auf 10.3.3 zurück. Backup eingespielt, und jetzt hält der Akku locker einen Tag
über. Abends dann an die Steckdose.

Mal sehen was ich bei 11.0.2 - 11.0.4 tut. Meistens geht da noch einiges...

Beitrag von „Rasselkopp“ vom 27. September 2017, 13:10

Versteh ich nicht warum ihr solche Probleme habt?
Am iPhone 7+ Komme ich genauso lange hin wie vorher.
Im Schnitt 2 Tage.
Klar wenn das Display Draußen viel an ist oder lange da geht der Akku schon in die Knie und am iPhone hab ich auch den Bewegung reduzieren Schnodder an.
Kann mich nicht beklagen.
Einzige was mich stört und Apple seit Public Beta 1 nicht gemacht hat ist, das man das WLAN in Kontrollzentrum nicht abschaltet sondern nur die Verbindung trennt.
Andersherum beim Aktivieren über das Kontrollzentrum geht es ja auch an und verbindet sich.
Da werden noch paar Updates ind Land gehen und wenn genug Benutzerdaten gesammelt wurden wird sich noch was zu eueren Problem tun.
Dachte Anfangs WLAN ist aus aber wenn ich dann merke das mein iPhone Unterwegs ständig nach WLAN Netzwerken sucht braucht man sich auch nicht wundern das der Akku schnell alle ist.
Kannst ja den Darkmode benutzen, sollte weniger verbrauchen weil wenn viele Bereiche im Display Schwarz dargestellt sind dann verbrauchen ja die nicht beleuchten Bereiche kein Strom oder?
Nutze auch Dunklere Hitergrundbilder das macht ach was aus.

Beitrag von „umax1980“ vom 27. September 2017, 13:14

Bei der Helligkeit des Displays bin ich bei dir, aber das dunklere Hintergründe weniger Strom benötigen/verbrauchen kann ich mir nicht vorstellen.

Beitrag von „Noir0SX“ vom 27. September 2017, 13:14

> Zitat von umax1980
>
> Ich hatte ja iOS 11 drei Tage auf meinem 6S+ - Akku war schneller leer als ich gucken konnte.

,
Also spricht ja einiges für eine von Dir benutzte App... habe die Probleme nicht.

Beitrag von „umax1980“ vom 27. September 2017, 13:20

Das denke ich fast auch.
allerdings ist auf meinem iPhone nur WhatsApp und Twitter installiert.

Browser ist Safari, Email über iOS.

Sehr komisch.
Heute Abend habe ich Zeit, da werde ich mal einen sauberen install machen

---

Beitrag von „Rasselkopp“ vom 27. September 2017, 13:23

> Zitat von umax1980
>
> Bei der Helligkeit des Displays bin ich bei dir, aber das dunklere Hintergründe weniger

> Strom benötigen/verbrauchen kann ich mir nicht vorstellen.

Wäre meine logische Schlussfolgerung das die schwarzen Bereiche nicht beleuchtet werden und demzufolge kein Strom verbrauchen.
Beim OLED Display bin ich mir da allerdings nicht sicher.
Kenne das vom Displays Vergleich von LED Fernseher und dem Plasma Bildschirm. Das sagte man auch Plasma Bildschirme verbrauchen mehr als LED aber die Plasma sollen in dunklen Bereichen des Displays keinen Strom verbrauchen was LED Bildschirme machen. Hoffe hab das noch richtig in Erinnerung so.
Ich höre sehr viel iTunes und unter Batterie sehe ich den Verbrauch der App in den letzen 5 Tagen bei 30%.

Mein Akku gestern 20 Uhr aufgeladen und heute früh war er noch 100%. Jetzt bin ich durch das Schreiben und telefonieren bei 85%.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „DataV“ vom 27. September 2017, 16:43

@BlackOSX

Danke das Betaprofil wars...

Beitrag von „jacekherbst“ vom 27. September 2017, 18:04

Was noch komisch ist. Hab das 7+. Hab das gestern über Nacht geladen.
heute morgen um 8h abgezogen. Seitdem kaum genutzt. Akku bei 23% jetzt

wollte auch mal son screenie machen mit Benutzung und Standby nur... siehe Foto.

und ich hab es definitiv heute nicht am Ladegerät gehabt

Beitrag von „Mocca55“ vom 27. September 2017, 18:27

@jacekherbst
Nach dem Update muss der Akku erst mal voll geladen werden, das die Anzeige funktioniert. Da ja das iOS Device Neustartet und das Update aufspielt geht hier die Akkuanzeige erst nach dem Vollladen wieder.

Gruß Michael

Beitrag von „Hackintosh-Info.de“ vom 27. September 2017, 18:33

> Zitat von jacekherbst
>
> Kann das sein, dass das neue iOS an der Batterie knabbert wie Sau?
>
> bin im Außendienst und kam mit ner iPad Ladung locker 3-4 Tage aus.
> Gestern das neue iOS gezogen. Heute ist das Pad jetzt schon auf 50% und wir haben erst 13uhr 🙂
>
> LG

Hey, hatte ich auch am iPadAir 2, ich hab den Akku neu Kalibriert (einfach mal den Akku leer werden lassen bis das iPad aus geht) dann ohne das Ladekabel zu entfernen, zu 100% Laden.

Dann sollte es wieder 3-4 Tage auskommen mit der Akku Leistung.

Beitrag von „Moorviper“ vom 27. September 2017, 18:49

Was extrem an akku zieht ist wenn das Handy nur 3g oder schlechter hat dann ist bei mir der akku auch nach einem Tag leer.
bei LTE aber ohne Probleme 2 Tage.

Beitrag von „Rasselkopp“ vom 27. September 2017, 18:52

> Zitat von Moorviper
>
> Was extrem an akku zieht ist wenn das Handy nur 3g oder schlechter hat dann ist bei mir der akku auch nach einem Tag leer.
> bei LTE aber ohne Probleme 2 Tage.

Liegt wohl daran das dein iPhone sich immer beim schnellsten Netz einwählen will und danach sucht.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „psy97“ vom 27. September 2017, 21:27

der Akku von meinem 6s geht mittlerweile auch sehr schnell leer seit dem iOS 11 Update. Ansonsten läuft mein iPhone so zuverlässig wie davor auch. Bin eigentlich auch sehr Updatefaul .. hätte ich mal gewartet.

Mein Kollege hat das 7er und er klagt übe Performanceprobleme nach dem Update.

Beitrag von „DataV“ vom 28. September 2017, 12:10

So gestern das 11.0.1 installiert. Es ist jetzt Mittag und ich habe 88%.
vorher wäre ich unter 60% gewesen.
erstmal mache ich jetzt keine Updates mehr

Beitrag von „umax1980“ vom 28. September 2017, 12:18

Vorher bedeutet ?
Welches Gerät ?

Beitrag von „DataV“ vom 28. September 2017, 12:27

Vorher mit 11.0

iPhone 6s

Beitrag von „jacekherbst“ vom 28. September 2017, 12:33

Ich habe gestern noch alle appupdates gemacht und Telefon komplett einmal entladen und neu geladen über N8 habe immer noch 11.0 auf iPhone 7+ läuft seit 6 uhr also gute 6 std und 93%
also diese Kalibrierung bringt schon was.

Beitrag von „Ka209“ vom 2. Oktober 2017, 21:05

also bei meinen iphone 6 zu vergleich zur beta 1A gefühlt länger ich erwische mich Abends das ich manchmal noch 60 % habe

---

Beitrag von „THack87“ vom 2. Oktober 2017, 21:08

Ich warte noch beim 6s mit dem Update. Eigentlich war das 8er ja dieses Jahr geplant aber nach der weniger beeindruckenden Vorstellung des
8ers werde ich noch 1 Jahr länger mein 6s behalten. Keine Lust auf so viel Performance Verlust wegen kleinen Updates hier und da. Hoffentlich verbessert
es sich noch in einer der nächsten Versionen das die ganzen Bugs und extremen Performance einbüßen behoben wurden sind. Dann werde ich auch von
iOS 10.3 Updaten.

Beitrag von „revunix“ vom 2. Oktober 2017, 21:38

Ich habe jetzt schon lange die iOS 11.1 Dev und ich muss sagen da ist die Laufzeit ganz gut.

Beitrag von „Panixy“ vom 2. Oktober 2017, 21:42

Also bei mir hält es seit dem Update auf 11.0.1 auch gefühlt länger. Auch läuft das 5S sehr viel flüssiger, als mein altes 4s mit 9.3.5, was ja die aktuellste FW für dieses Modell war.
Keine Apps, die sich selbst beenden o.ä.
Was jedoch sehr Viel Akku verbraucht ist der Sperrbildschirm (Helligleitsregler, Taschenlampe, ect. - da kann man leicht ausversehen draufkommen), Apps mit Internet (bei schlechtem oder schwankenden Internetempfang) o.ä.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „a1k0n“ vom 2. Oktober 2017, 21:57

iPhone 7 Plus mit iOS 11 absolut keine Probleme.

Beitrag von „griven“ vom 4. Oktober 2017, 00:10

mit der 11.1 Beta ist mein 6s auch wieder im Rahmen war es aber auch mit der Final von ios11 schon 😄

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 4. Oktober 2017, 08:36

IPhone SE auch. Akku hält in etwa die versprochenen 10 Stunden.

Auf meinem älteren IPhone 5S hatte ich da mehr Probleme. Akku wurde da regelrecht leer gezogen.
Musste es jetzt sogar neu aufsetzen, da der Touchscreen immer wieder hängen blieb. Manchmal bis zu 5 Minuten. 🙂
Bin dann mal gespannt ob das neu aufsetzten auch bei der Akkuleistung hilft.

Beitrag von „Mocca55“ vom 4. Oktober 2017, 09:08

Mein iPone 6 lief mit 11.0 locker einen Tag bei normeler Nutzung. und nach dem Update auf 11.01 war es in 6 Stunden vollkommen leer gesaugt.
Hab jetzt die 11.1 Beta drauf mal schauen wie lange der Akku hält.

Ich nutze aber da ich GPS Games wie Munzee und Geocaching mit dem iPhone mache eine Hülle mit extra Akku die mein iPhone einmal komplett laden kann.
Von daher hab ich erstmal keine großen Probleme aber es wäre schön wenn der akku noch locker einen Tag halten würde bei normaler Nutzung.
Wobei auch wieder die Frage ist ob der Akku nicht nach 3 jahren Nutzung langsam den geist aufgibt.

Beitrag von „umax1980“ vom 4. Oktober 2017, 09:55

Ein Akku wird natürlich nach drei Jahren täglicher Nutzung bestimmt einen gewissen Grad der Abnutzung haben.

Aber durch ein iOS Update auf einmal eine halbierte Akkulaufzeit ? Das muss dann doch andere Gründe haben.

Beitrag von „jornmulichen“ vom 4. Oktober 2017, 15:28

> Zitat von Moorviper
>
> Was extrem an akku zieht ist wenn das Handy nur 3g oder schlechter hat dann ist bei mir der akku auch nach einem Tag leer.
> bei LTE aber ohne Probleme 2 Tage.

Das Problem habe ich auch bei meinem Iphone 6s

Beitrag von „Moorviper“ vom 4. Oktober 2017, 16:19

Das ist aber ganz normal und hat nichts mit dem iPhone zu tun 3G und UMTS sind nun mal Akkusäue 😉

Beitrag von „ebs“ vom 4. Oktober 2017, 19:21

Bei Softwareaktualisierung wird jetzt 11.0.2 angezeigt, vielleicht behebt es ja das Problem.

Beitrag von „Noir0SX“ vom 4. Oktober 2017, 22:01

Nebenbei mal aktualisiert....

Beitrag von „schluden“ vom 5. Oktober 2017, 15:10

Ich hatte das gleiche Problem mit meinem 6sPlus. Akku super schnell leer.
Dann die schon genannte Kalibrierung durchgeführt.
Habe bei 1% Akkustand 4K Videoaufnahme bei maximaler Displayhelligkeit gestartet. Satte 20 Minuten hielt der Akku noch durch.
Dann ging es aus.
Seitdem ist der Akku wieder rekalibriert

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „Arstidir“ vom 10. Oktober 2017, 13:56

Bin froh, dass das Update auf 11.0.2 das Knacken gefixt hat.
Hatte das auf meinem 8 Plus beim Telefonieren über FaceTime Audio ständig

---

Beitrag von „THack87“ vom 5. November 2017, 18:04

Bin mit meinem 6s immer noch auf der letzten iOS 10 Version.

Hab einfach keine Lust auf den Performance Verlust. Normalerweise hole ich mir jede 2 Jahre ein neues.
Dieses mal werde ich noch 1 Jahr länger warten aufgrund der neuen Geräte dieses Jahr.

Beitrag von „Metalhead“ vom 5. November 2017, 21:36

Bei meinem 6er kann ich nicht klagen was den Stromverbrauch angeht. Meine sogar das dass iPhone länger hält als mit 10.0.3 und das wo mein Akku schon etwas älter ist, habe es ja gebraucht gekauft.

Bin mal gespannt ob sich jetzt unter 11.1 was ändert was Apple ja angibt. Bin es gerade am Installieren.

Beitrag von „a1k0n“ vom 8. November 2017, 09:19

Akkutechnisch muss ich beim 7Plus sagen das er definitiv länger hält. Jedoch finde ich iOS 11 recht buggy. Bereue das Update

---

Beitrag von „umax1980“ vom 8. November 2017, 10:14

Was meinst du genau mit "buggy" ?

Beitrag von „DataV“ vom 8. November 2017, 10:22

Ich habe keine Ahnung welche bugs du meinst

Beitrag von „a1k0n“ vom 8. November 2017, 21:49

Screen dreht sich nicht. Apps crashen. usw

Beitrag von „Mocca55“ vom 8. November 2017, 22:01

Da hab ich auf meinem iPhone 6 keine Probleme. Der Screen dreht sich und die Apps die iOS11 Support haben laufen alle tadellos, keine Abstürze oder ähnliches. Und ich hab 122 Apps von denen nur 2 keinen iOS11 Support haben. Also ich würde sagen mit leichten Geschwindigkeits Verlust kann man sagen das es für ein 3Jahre altes täglich im Einsatz befindlichens Gerät
das auch noch und überall dabei ist noch super läuft.
👍

Gruß Mocca55

Beitrag von „a1k0n“ vom 8. November 2017, 23:35

Beim iPhone 6 kann sich der Homescreen garnicht drehen 🙂

Beitrag von „griven“ vom 8. November 2017, 23:49

Der Homescreen dreht sich bei keinem iPhone soweit ich weiß oder bin ich da gar auf dem Holzweg oder habe eine andere Vorstellung von HomeScreen als ihr?

Beitrag von „Panixy“ vom 8. November 2017, 23:56

> Zitat von griven
>
> Der Homescreen dreht sich bei keinem iPhone soweit ich weiß oder bin ich da gar auf dem Holzweg oder habe eine andere Vorstellung von HomeScreen als ihr?

Also ich denke, du hast recht, was den Homescreen angeht (der dreht sich nur beim iPad, nicht beim iPhone/iPodTouch)
Ich vermute mal, daß damit die Ansicht innerhalb einer App gemeint ist

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „cobanramo“ vom 8. November 2017, 23:58

@griven
Ich benütz seit 2010 ein iPhone aber du wirst nicht glauben, jetzt wo du erwähnst musste ich erst mal testen

---

Beitrag von „griven“ vom 9. November 2017, 00:08

Wollte ich doch meinen
Jetzt habt Ihr es beinahe geschafft mich zu verwirren

Beitrag von „revunix“ vom 9. November 2017, 00:11

Also auf dem iPhone 8+ ist alles gut, habe derzeit die neuste Developer Version drauf. Wobei das iPhone 7+ massive Probleme mit der Benachrichtigung hat.

Beitrag von „griven“ vom 9. November 2017, 00:13

Für das iPhone8 ohne Plus kann ich das ebenfalls bestätigen alles bestens Akku ist aktuell bei 68% das Gerät wurde gegen 06 Uhr vom Ladegerät genommen bei dann 100% Ladung...

Beitrag von „Moorviper“ vom 9. November 2017, 00:18

Die einzige App welche instabil läuft ist bei mit captune von sennheiser :-/
Ab und zu kann man ein Album nicht aufs iphone kopieren /
Es wird dann ausgegraut in itunes angezeigt aber nicht übertragen :-/

Ansonsten kann ich nicht meckern

Beitrag von „yoyo268“ vom 9. November 2017, 00:32

Also bei meinem 6s+ dreht sich der Homescreen wie eh und je
Kontrollzentrum --> kleines Schloss mit Kreis drum --> an - aus, fertig!

Guten Morgen!

Beitrag von „Panixy“ vom 9. November 2017, 01:09

> Zitat von yoyo268
>
> Also bei meinem 6s+ dreht sich der Homescreen wie eh und je
> Kontrollzentrum --> kleines Schloss mit Kreis drum --> an - aus, fertig!
>
> Guten Morgen!

Hmm ... dann ist das bei den neueren Modellen wohl anders. Bei meinem 5s dreht es sich nur innerhalb der Apps, nicht im Homescreen (nur damit wir uns richtig verstehen, du meinst mit Homescreen schon die Ansicht, wo die Apps sind, oder?)

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „Moorviper“ vom 9. November 2017, 01:10

> Zitat
>
> Wenn Sie ein iPhone Plus haben und sich der Home-Bildschirm drehen soll, wählen Sie "Einstellungen" > "Anzeige & Helligkeit", und stellen Sie "Anzeigezoom" auf "Standard" ein.

wurde bei dem Iphone6 eingeführt ist aber wohl standardmäßig aus.
mein SE kanns nicht