

Erledigt

Geforce GTX 1050 TI (Gigabyte)

Beitrag von „marhal“ vom 11. September 2017, 20:23

Hallo alle zusammen,

ich habe heute für mein altes System die obengenannte Grafikkarte gekauft, auf der Hoffnung sie läuft 😞

System ist Sierra 10.12.6 und lief vorher mit der Nvidia N9400 (MSI) mit den aktuellen Webtreibern. Dachte in meinem

jugendlichen Leichtsinns umstecken hochfahren läuft. Leider fährt er ein Stück hoch und schaltet wenn er die Nvidia Treiber lädt um und der Bildschirm bleibt schwarz. Kann mir jemand helfen die Karte zum laufen zu bringen ? Oder doch lieber wieder zurück schicken weil nicht kompatibel ?

gruß

Marhal

Beitrag von „Marcel2303“ vom 11. September 2017, 20:29

Die GTX 1050 Ti ist definitiv kompatibel.

Andere Frage ist eher, wie sind deine Einstellungen.

Bzw läuft dein System mit oder ohne iGPU?

Hast du in deiner Config die Nvidia Webdriver aktiviert oder nur Inject Nvidia ausgewählt?

Beitrag von „hackiFan“ vom 12. September 2017, 04:38

AGDP fix ausprobieren wäre auch Idee

Beitrag von „rubenszy“ vom 12. September 2017, 05:47

gegen den schwarzen Bildschirm hilft
[Bootflags zu Lilu & Plugins mit Beispielen](#)

speziell der

<https://sourceforge.net/projects/nvidiagraphicsfixup/>

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 12. September 2017, 06:45

Lade auch mal deine config.plist hoch. Eventuell fehlt es an Details:)

Beitrag von „marhal“ vom 12. September 2017, 07:42

Hallo Danke erstmal für eure Tipps.

Ich habe noch ein System Ohne IGPU. Aber mit `nv_disable=1` kann ich das System hoch fahren. Und da ich ja vorher auch eine Nvidia drin hatte und die Webdriver installiert hatte. Hatte ich die Hoffnung es läuft ein zu eins. Aber bevor ich die Liliu fix ausprobiere hier meine Config. Vielleicht fehlt ja doch nur der richtige Haken. Es Handelt auch dem ersten Rechner in meiner Signatur.

Beitrag von „ralf.“ vom 12. September 2017, 07:56

Ich würde den [AppleGraphicsDevicePolicy.kext](#) ändern. Finde ich persönlich besser als

jedesmal einen Kext zu laden

Beitrag von „hackiFan“ vom 12. September 2017, 08:02

Keine Zitate wenn der Beitrag direkt über dir steht. Dr.Stein

Ja AGDP FIX mit App oder clover patch

Beitrag von „ductator“ vom 12. September 2017, 09:40

Ich würde da eindeutig die Kombination aus Lilu und NvidiaGraphicsFixup fahren.

Die ist Updatesicher und funktioniert immer.

Die AGDP patchen muss man nach jedem macOS Update und der Clover Patch funktionierte bei mir eher schlecht als recht.

Beitrag von „ralf.“ vom 12. September 2017, 09:43

Das die aktuelle Lilu und NvidiaGraphicsFixup bei zukünftigen Updates immer funzen, ist auch nicht gesagt.

Außerdem gibt es noch keinen HighSierra webdriver. also erst mal keine Updates sinnvoll

Beitrag von „marhal“ vom 12. September 2017, 10:14

Also ich habe den Link von Ralf versucht und es hat damit funktioniert. Doch werde ich da nicht ganz schlau raus. Was habe ich dort genau gemacht. bzw wie muss ich mich bei weiteren System Updates verhalten ? zb bei High Sierra

gruß
Marmal

Beitrag von „rubenszy“ vom 12. September 2017, 10:52

Bei jedem Update muss du das wieder holen z.b. wenn jetzt die Version 10.12.7 kommen würde, dann heißt es wieder Treiber in Clover Optionsmenü deaktivieren, macOS starten die faxen mit dem AppleGraphicsDevicePolicy.kext machen, dann Neustarten und schon läuft es. Nimmst du jetzt Lilu und NvidiaGraphicsFixup ersparst du dir das ganze und das ist egal welches update kommt.

Beitrag von „ralf.“ vom 12. September 2017, 11:15

[@marhal](#)

Apple verwendet in einigen Mac zwei Grafikchips. und je nachdem was in der Info.plist des AppleGraphicsDevicePolicy.kext steht, wird eine Grafik abgeschaltet oder ähnliches. Da steht entweder, none, config1, config2, passend zu verschiedenen Mainboard-IDs. Setzt man alles auf none, wird nichts deaktiviert.

Da das HS Release vor der Tür steht,....

Beitrag von „marhal“ vom 12. September 2017, 11:52

Danke für die Antworten. Man wird hier ja jeden tag ein wenig schlauer mit euch 😊

Vielleicht könnt ihr mir dann noch weiter helfen. Nach dem updaten funktioniert mein Sound nicht mehr 😞

Ich habe zuvor immer die AppleHDA.kext, HDA7Enabler.kext und Realtek8111kext in S/L/E kopiert. Aber irgendwie ist nun der Sound weg. Starte ich jedoch mit dem Clover und mein altes System von USB ist der Sound da. Sprich in Einstellung unter Ton Ausgabe tauchen die Geräte auf. Jemand ne Idee wo ich da noch schauen kann ? Es handelt sich um die Soundsystem die on Board sind bei dem Asus P9X79.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 12. September 2017, 12:46

SLE solltest du sauber lassen und die kexte in Clover/ other rein kopieren.

Außerdem solltest du die Kombi Lilu.kext und applealc.kext verwenden. Das ist die gängigste Art und Weise für einen Ton beim Hackintosh. In der config.plist noch die Audio ID von deinem Gerät eintragen (meistens die 1)

Beitrag von „rubenszy“ vom 12. September 2017, 15:47

Wie Stein Schon sagt beide Kexte in den Clover/kexts/Other Ordner in der config brauchst du nichts machen wenn du deine DSDT benutzt die hat HDEF mit layout-id=1 schon drin.

Beitrag von „marhal“ vom 12. September 2017, 16:46

Da bin ich noch mal, irgendwie scheint es noch nicht bei mir funktionieren. Ich habe die lilu und den applealc.kext runter geladen und dann in clover Other kopiert. So wie ich ruben verstanden habe brauchte ich keine fix zu setzen in clover da ich im der dsdt schon die Layout auf id=1 gesetzt habe. Aber nach dem ich nun die applehda, hdaenabler7 aus clover genommen habe tauchen keine gerade in ton auf. Wo liegt da bei mir der Fehler ?

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 12. September 2017, 17:31

Fix HDA8000 in Clover auf angehakt ?

Beitrag von „rubenszy“ vom 12. September 2017, 17:47

Ist das noch die Originale AppleHDA im S\L\E Ordner oder die gepatchte? AppleALC funktioniert nur mit der Originalen.

Beitrag von „marhal“ vom 12. September 2017, 20:17

Danke euch Zwei für die Hilfe noch.

Ich habe den Fix Hda8000 harken gesetzt. Und in der S/L/E ist dir Original aber funktioniert leider noch nicht.

Vielleicht liegt es doch an einer Fehl Einstellung in der dsdt Datei ?

Habe nun auch versucht über das Hackintosh-Forum Tool die aktuellen Treiber zu nehmen und von Other in 10.12 zu legen. Brachte auch keine Veränderung 😞

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 12. September 2017, 21:11

Starte mal ohne DSDT

Beitrag von „marhal“ vom 13. September 2017, 08:30

Hallo Dr. Stein,

konnte ohne dsdt booten, hat aber leider keine Veränderung gebracht.

Ich habe noch gelesen das sie unter Über diesen Mac, Systembericht erweitert die AppleALC befinden soll. Habe sie dort auch gefunden, Aber dort steht das sie nicht geladen und signiert ist

Beitrag von „griven“ vom 17. September 2017, 00:05

Nicht signiert ist klar und nicht geladen eigentlich auch denn geladen wird sie erst wenn sie irgendwas findet an das sie sich binden kann was in dem Fall eigentlich mit der editierten DSDT erledigt werden sollte...

Beitrag von „compi“ vom 12. März 2018, 18:28

Hi Marhal,
hast du die 1050ti zum Laufen gebracht?
Gruß