

Erledigt

AMD Vega 64 - Keine native Auflösung in Clover

Beitrag von „DSM2“ vom 8. September 2017, 02:09

Hallo Leute,

brauche dringend mal Hilfe von den AMD GPU Spezialisten unter euch und zwar geht es um folgendes :

Ich habe gestern meine Vega 64 erhalten, eingebaut und läuft auch alles 1A außer halt die native Auflösung im Clover Menü bzw. Ersten Teil des Bootvorgangs gegen Ende hin Switch er um und alles ist wie es soll.

Nutze High Sierra in der aktuellen Beta Version und neuestem Clover.

CSM ist disabled im Bios, Screen Resolution in Clover gesetzt und lief mit der Nvidia so wie es soll.

Jemand eine Idee?

Danke im voraus!

Beitrag von „MacGrummel“ vom 8. September 2017, 04:46

Welche Clover-Treiber hast Du denn installiert und was ist mit Whatevergreen??

Die Karte sollte ja entsprechend der Supported-Liste von Apple eigentlich ohne jeden Zusatz in High Sierra laufen können. Die passende Start-Auflösung bei AMD-Karten versprechen a) die richtige Eingabe auf der Seite "GUI" und dazu b) der CsmVideoDXE.efi-Treiber in /EFI/CLOVER/drivers64UEFI.

Eventuell hilft es auch, CSM im BIOS zu aktivieren, das ist aber nicht einheitlich.

Manchmal muss man auch den EmuVariable UEFI-Treiber einfach erneuern..

Beitrag von „DSM2“ vom 8. September 2017, 06:49

Hab es sowohl mit als auch ohne Whatevergreen Kext versucht, der einzige Unterschied auf den ersten Blick ist eigentlich nur die richtige Bezeichnung bei über diesen Mac 😊
Ton funktioniert auch ohne Kext und die Karte macht ebenfalls was sie soll ohne den Kext.
Die von dir genannten Clover Treiber sind auf aktuellem Stand, bei GUI ebenfalls die richtigen Settings drin.
Wenn ich CSM Enable bootet Windows 10 außer ich wähle per F8 die Festplatte an aber die Darstellung ist richtig pixelig bzw schlimmer als jetzt im Boot Manager.

Beitrag von „modzilla“ vom 8. September 2017, 07:39

Hast du es denn jetzt schon ohne CSMVideoDxe Driver probiert, da die Karte ja eigentlich ein EFI-opROM hat und deshalb nicht auf CSM angewiesen ist!

Beitrag von „derHackfan“ vom 8. September 2017, 07:45

Mich würde mal interessieren ob es Community Mitglieder gibt die eine 4k Auflösung in Clover haben, geht das denn grundsätzlich oder ist das nur eine Annahme?

Beitrag von „modzilla“ vom 8. September 2017, 08:51

Das geht, irgendwo in nem Thread hatte das jmd 😊

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 8. September 2017, 09:11

Yo es geht, 4k Auflösung in Clover. Die Einstellung in config.plist wird dabei voll ignoriert.
So siehts aus:

Beitrag von „al6042“ vom 8. September 2017, 11:00

Jupp, und so schaut es bei mir aus:

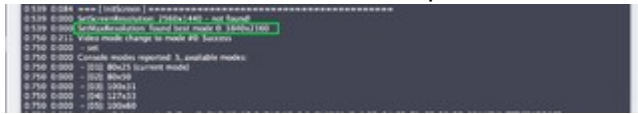


Hier die wichtigen Einstellungen und EFI-Treiber für Clover:



ACHTUNG: kein "CsmVideoDxe..."

Das Bootlog von Clover, welches die in der "Gui" angegebenen 1440p als höchste Resolution nicht findet und somit auf 2160p wechselt:



Und wie das BIOS, mit deaktiviertem CSM die Karte einbindet:



Beitrag von „Altemirabelle“ vom 8. September 2017, 11:57

Ja, genauso wie bei mir. Eingestellte Auflösung wird nicht gefunden und best mode 4k ausgewählt.

Ich habe noch CSM ausgeschaltet und windows 8 ausgewählt.

Beitrag von „DSM2“ vom 8. September 2017, 12:06

[@modzilla](#) : Auch ohne den CSMdriver das selbe Spiel.

Beitrag von „al6042“ vom 8. September 2017, 12:41

Kann das was mit der UEFI GOP Geschichte der VEGA zu tun haben?

<http://www.overclock.net/t/163...ary-view-of-amd-vega-bios>

Beitrag von „ductator“ vom 8. September 2017, 13:14

Wenn du direkt auf Windows 10 bootest ohne CSM, ist dann der Bootscreen auch gestreckt oder hat das dann die korrekte Auflösung?

Nur um mal auszuschließen, dass es an Clover liegt.

Beitrag von „DSM2“ vom 8. September 2017, 14:07

Windows 10 scheint auch gestreckt zu sein!

Hat jemand vielleicht eine neuere Clover Version (Beta) die er hier posten könnte?
Einfach nur um auszuschließen das irgendwo ein Fehler liegt in Bezug auf High Sierra.
Komisch ist auch das er keine Icons anzeigt sondern nur die Namen.

[@al6042](#) : Puh da bin ich überfragt, habe gar keine Erfahrung mit AMD GPUs und würde ungern am Bios spielen.

Beitrag von „apfelnico“ vom 8. September 2017, 14:38

CsmVideoDxe-64.efi solltest du rauswerfen, wird nicht benötigt, da eben auch kein CSM aktiv.
Dann lade dir mal ein anderes Theme, nicht das "embedded" nutzen.

Beitrag von „DSM2“ vom 8. September 2017, 15:46

Hatte das CsmVideoDxe-64.efi nur zum testen drin und habe es danach direkt wieder verbannt. Werde es mal mit einem anderem Theme probieren und dann nochmal berichten.

EDIT: Auch mit anderem Theme selbes Problem!

Beitrag von „modzilla“ vom 8. September 2017, 17:13

Ich weiß ja nicht wie deine Boot-Prioritylist ist, aber versuche mal bitte Clover an die erste Stelle zu setzen, CSM... natürlich dabei NICHT im Drivers Folder, und dann starte einfach mal, ohne ein OS aus dem BootMenü auszuwählen, durch!

So war es beispielsweise bei einem Nuc den ich in die Finger bekommen habe, nur so wurde die vollständige Auflösung erkannt und ausgewählt

Beitrag von „Noir0SX“ vom 8. September 2017, 17:25

[Zitat von DSM2](#)

Hat jemand vielleicht eine neuere Clover Version (Beta) die er hier posten könnte?

Beitrag von „DSM2“ vom 8. September 2017, 22:45

[@modzilla](#) : Boot Priority steht MacOS an erster Stelle, als CSM Enabled war sprang er beim Boot direkt auf die Windows Platte. Deshalb meinerseits die Erwähnung wegen F8. Ansonsten lasse ich den schon ganz normal starten bzw. MacOS Platte startet Automatisch.

[@BlackOSX](#) : Спасибо за Бету!

Teste es später mal.

Edit: Leider auch mit der neuen Clover Version keine Besserung.

Langsam keine Ideen was man noch probieren könnte...

Kann doch nicht sein das ich der einzige mit diesem Problem bin.

Beitrag von „derHackfan“ vom 9. September 2017, 00:41

Spacibo za wjetu.

War das richtig?

Lesen geht wohl aber verstehen, jo majo. 😄

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 9. September 2017, 09:01

Wenn es Russisch sein sollte: "spasiba sa bietu" sein. Also: danke für beta, ist doch einfach.

Gleich kommt  glaube ich.

Beitrag von „Marcel2303“ vom 9. September 2017, 15:16

[@DSM2](#) erste Benchmarks Bzw da du Windows nutzt, wie ist die Leistung unter eventuellen Grafikspielen?

Und GANZ wichtig... Stromverbrauch. Das würde mich wirklich brennend interessieren 😊

Beitrag von „DSM2“ vom 10. September 2017, 01:49

[@derHackfan](#) : Fasst 😊

[@Altemirabelle](#) : Ganz genau!

[@Marcel2303](#) :

Ich habe noch keine Zeit gehabt ausführliche Tests zu machen bezüglich Strom etc aber ich kann dir mit Benchmarks weiterhelfen und einem gut gemeintem Tipp:

Wenn Gaming und MacOS betrieben werden soll, Greif lieber zu einer 1080TI!

Besonders bei dem Preis den du hier auf den Tisch legen musst für die AMD GPU,

ich persönlich habe kein Flüssiges Game Play unter 4K und allen Settings auf Ultra, bei der 1080 TI war das alles gar kein Problem!

Mir ist die bewusst mit der Karte nie geworben wurde das sie an die Leistung einer 1080 TI kommt aber 34 % weniger Leistung im Overall sind schon sehr viel!

Vega 64 kostet aktuell 650€, 1080 TI 750/850€ je nach Model aber das musst du selbst entscheiden.

AMD Vega 64 VS. Nvidia 1080 TI Benchmarks siehe Anhang!

EDIT: Das Problem ist leider noch immer nicht gelöst...

EDIT 2: [@Marcel2303](#) Verbrauch unter Full Load knapp 300 Watt ohne Overclock...

Beitrag von „Marcel2303“ vom 10. September 2017, 10:27

[@DSM2](#) wow... das ist natürlich eine ansage...

Ich habe aus folgenden grund gefragt, weil vor der Richtigen veröffentlichung hab es ebenfalls schon Karten für die Redaktionen... diese haben das selbe problem genannt.

Viele dachten (darunter auch auch) das es an dem mangelnden Treiber liegen würde. Naja... so wie sich nun rausstellt stimmt dies nicht überein.

Eig schade... Im Prozessor markt konnte AMD sich wieder mega gut zeigen... im Grafikkarten bereich mangelt es noch etwas

Aber hey... du kannst ja mit der Grafikkarte Bitcoins meinen 😄😄

Beitrag von „DSM2“ vom 10. September 2017, 13:56

[@Marcel2303](#) : Bezüglich der Treiber, könnte sein aber selbst wenn es wird keinen großen Unterschied machen. Bitcoins Minen? Nein danke! Da weis ich besseres mit meinem Geld anzustellen als meinen Lohn für Stromrechnungen zu verpulvern. 😄

Beitrag von „kaneske“ vom 11. August 2018, 19:47

Nein, ich habe nun auch das Problem mit der Resolution in Clover und beim POST, gibts dazu schon was neues?

Eventuell eine Lösung?

Ich bin froh zu lesen, dass es wohl ein Problem der Karten zu sein schein und nicht der Einstellungen im UEFI.

[@DSM2](#): ist das Problem gelöst?

Grüße!

Beitrag von „DSM2“ vom 11. August 2018, 20:01

Nein, dazu gibt es leider keinen Fix.

Jedenfalls nicht wenn man einen True 4K Monitor nutzt, falls WQHD im Einsatz ist per HDMI verbinden.

Das Problem betrifft nur den DisplayPort Anschluss.

Beitrag von „al6042“ vom 11. August 2018, 20:07

Ich habe volle 4K Auflösung im Clover Bootmenü mit meiner Vega56... dazu musste ich nur den CSM-Mode im BIOS deaktivieren.

Beitrag von „kaneske“ vom 11. August 2018, 20:14

Danke für die schnelle Antwort.

Ja habe einen 4k Monitor dran via DP, HDMI hatte ich auch getestet, geht auch nicht.

Mit der vorherigen 1080 Ti lief das super, auch das POST und der Windows Start Kreis waren in 4k.

Schade, naja was soll's die Leistung danach zählt.

Sorry leider off topic:

Wo wir gerade beim Thema sind [@DSM2](#):

In Ihrer config sind ja 2 64er verbaut mit einem 7900X, dann hatte ich mal gelesen da hängt ein 1080er Phobya hinter.

Wie hoch wird die Wassertemp bei dem Setup unter Voll-Last nach 1 Std. (Spiel z.B.)?

Denn meine config, hat bei 26 Raum gestern und Far Cry 5 (4k, alles Ultra, FPS Sync aus-->80-90FPS) ca 40°C erreicht, was ich bei 2x360 und 1x1080 recht hoch finde.

Durchfluss liegt bei 120l/h, Lüfter laufen 6x120mm eLoops aus 800RPM an den internen Radis und 4x160mm Phoby G-Silent auf 500RPM im 1080er.

Ausgelesen wird mit einem Aquaero 5LT einmal die Wassertemp der Pumpe (Aquastream XT, interner Sensor) und am Durchflussmengenmesser (Aquacomputer High-Flow USB).

Kleines Delta zwischen den Beiden liegt von und ca. bei 2 Kelvin, das schiebe ich mal auf Messfehler und ist durch Offset angeglichen.

Ich wäre über eine Referenztemperatur sehr dankbar.

[@al6042:](#)

Super Info, danke.

Ich habe auch CSM off, leider bringt das nicht den Effekt, habe auch alle Kombinationen durch:
CSM an oder aus

Windows 8 / 10

Windows 8 / 10 WHQL

keine Ahnung woran das liegen mag...kann es die DSDT sein?` Da mit kenne ich mich nicht so aus.

Beitrag von „al6042“ vom 11. August 2018, 20:19

CSM aus und "Other OS" sollte es eigentlich sein...

Beitrag von „DSM2“ vom 11. August 2018, 20:37

[@al6042](#) : Bei den neueren Karten soll es das Problem mit der falschen Auflösung nicht mehr geben,
leider sind alle Karten aus der ersten Release Partie betroffen.

Hab schon immer CSM aus und other OS eingestellt gehabt aber ändert nichts.

[@kaneske](#) : Meine Temps können sie nicht mit ihren vergleichen.

1. Der 7900X ist ein 10 Kerner der verdammt heiß wird selbst delidded und davon abgesehen ist der bei mir auch noch auf 4,8 GHz hochgeprügelt.
2. Ich spiele keine Games wobei dies den Computer auch niemals bis zum Limit ausreizen würde.
3. Einmal 1080 Phobya hinterher ? Ähm eigentlich sind es eher 2x 360mm in 45mm + 2x 360mm in 30mm + 1x 1080 in 45mm.
4. Ich lese keine Wassertemperatur aus an meinem Build aber 40 grad ist in ihrem Fall völlig in Ordnung,
sie dürfen nicht vergessen was die Vegas für eine Abwärme erzeugen.

Beitrag von „kaneske“ vom 11. August 2018, 20:43

[@DSM2](#)

Ah ok, danke für die Informationen, dachte mir schon dass der 1080er nicht alleine da steht.
Dass die CPU sehr starke Wärme abgibt ist mir bewusst, gerade mit dem OC den Sie haben,
das ist verständlich.

Ich ging nicht davon aus, dass die Leistung meines Kreislaufes so gering scheint, bei den beiden Vegas aber klar die TDP muss ja irgendwo hin.

Sie haben ja anscheinend auch ordentlich Radifläche, da ist es klar, dass das Auslesen eher nice to have ist als wichtig. Klingt nach einem haufen Arbeit Ihr System.

Sie erwähnen die neueren Karten haben das Problem nicht, kann man dann nicht ein aktuelles BIOS nutzen um das zu beheben oder liegt das in der Hardware vergraben?

Beitrag von „DSM2“ vom 11. August 2018, 20:50

Das Problem ist das es keine Bios Updates gibt für die Karten vom Hersteller...
Jedenfalls nicht für meine verwendeten Karten, das kann bei anderen Herstellern eventuell der Fall sein,
ich kann hierzu aber keinerlei Infos heraus geben da ich mich danach nie erkundigt habe.
Dementsprechend laufen die meisten von den Usern die die Karten gerade zu Release gekauft haben mit dieser Story rum wenn natives 4K im Einsatz ist.

Beitrag von „kaneske“ vom 11. August 2018, 21:16

Früher konnte man auf Referenz Designs jegliches [BIOS flashen](#) da ja alles gleich war (zu 9500er Zeiten) ob das heute auch noch geht?

dann könnte man von techpowerup ein BIOS nehmen was aktuell ist und Referenz hat und los legen...aber das ist eher heikel denke ich...

Beitrag von „DSM2“ vom 11. August 2018, 21:20

Dadurch das man 2 Bioses hat auf der Karte sollte es generell kein Problem sein, ich hab es ehrlich gesagt nie probiert.

Beitrag von „crazycreator“ vom 12. August 2018, 00:24

Na dann ... Trau dich 😄 ... Du hast doch 2x VEGA 😄 Was soll schon passieren?

Ne mal im Ernst:

Also interessieren würde mich das schon, da ich ja jetzt auch eine VEGA 64 verbaue.

Aber ich hätte am Ende wohl zuviel Schiss das ungetestet (Also ohne Erfolgsberichte von anderen.)

zu probieren. Obwohl man ja DUAL-BIOS hat ... Mhhhhh ... Na wenn meine Kiste läuft und das "Problem"

dann auch bei meiner Karte auftaucht, werde ich mal recherchieren.

Beitrag von „scarface0619“ vom 12. August 2018, 00:38

Also normal sollte man kein Bios einer anderen Karte flashen, früher ging das noch, ist richtig aber bei den neuen Karten unterscheiden sich die Karten doch gleichen Typs zu sehr. Ich habe das ganze mal bei einer RX580 Sapphire gemacht und diese lief zwar noch aber die Lüfter der Karte spielten verrückt. Bei den VEGA64 ist es bei den meisten Herstellern eigentlich nicht mehr möglich, da hier eine interne ID abgefragt wird um ein Fail Flashing zu vermeiden. Gerne kann nich das aber von Hersteller zu Hersteller genau in Erfahrung bringen.

Beitrag von „crazycreator“ vom 12. August 2018, 00:41

Also ich habe eine:

XFX Radeon RX VEGA 64

Das aktuellste BIOS sollte doch aber eigentlich auch diese AI-Suite oder wie die heißt saugen und flashen?

Beitrag von „kaneske“ vom 12. August 2018, 08:28

Ich habe eine Sapphire Limited und eine XFX beide in Referenz Design...

bin auch am überlegen.

man kann ja auch das LC [BIOS flashen](#) und Leistung raus holen...

Beitrag von „kolutshan“ vom 25. April 2019, 13:42

Hat jemand eigentlich eine Lösung für das Problem gefunden? Mit meiner Asus RX Vega 64 8 GB habe ich das selbe Problem. Falls ich meinen Monitor erst unmittelbar nach dem Einschalten des Hacks einschalte, wird das Bild übrigens in hoher Auflösung ausgegeben. Ggfs. ist also die GPU gar nicht unbedingt für das Problem verantwortlich. Als Monitor habe ich einen LG Ultrawide über DP.

Beitrag von „DSM2“ vom 25. April 2019, 15:07

Verantwortlich ist dafür ein BIOS Bug in Bezug auf DisplayPort.

Leute mit einer dual BIOS Karte können das Problem durch ein anderes BIOS beheben.

Für deine Asus ist das aber keine Lösung, einfach den HDMI Ausgang nutzen und dann passt es!