

Erledigt

SSDT+Oz Taktung !?

Beitrag von „SirusX“ vom 28. August 2017, 18:04

Hi leutz,

habe nun mal meine DSDT und SSDT neu erstellt einzeln ohne sie zusammen zufügen, und nicht in Oz fest rein gemacht sondern in die EFI da der Prozessor nie unter 3GHZ ging. Nun ist es aber so das er bis auf 2.5GHZ runter geht aber nur selten meist ist er so zwischen 3.0-3.3 GHZ Turbo läuft bis auf 3.7GHZ nur wieso geht er so selten runter obwohl keine Prozesse laufen die dies erklären würden.

Normal sollte er doch bis auf 800MHZ runter takten oder seh ich das falsch ?

Beitrag von „rubenszy“ vom 28. August 2017, 18:43

lass deine werte mal mit AppleIntelInfo.kext auslesen <https://github.com/Piker-Alpha/AppleIntelInfo>

Beitrag von „SirusX“ vom 28. August 2017, 18:51

Weiß nicht wie das gehen soll hab ihn die die EFI gepackt bekomme aber keine ausgabe

/Users/markmeretz/AppleIntelInfo.kext failed to load - (libkern/kext) not found; check the system/kernel logs for errors or try kextutil(8).

Beitrag von „griven“ vom 28. August 2017, 19:41

Welche Systemdefinition nutzt Du und hast Du für XCPM, Deine Kiste ist ein Haswell, ein Profil erstellt (freqVectorsEdit.sh)?

XCPM und SSDT allein reichen in dem Fall nicht aus sondern es müssen passend zur verwendeten Systemdefinition auch FrequencyVectors erzeugt werden damit die CPU richtig hoch und runter taktet.

Beitrag von „SirusX“ vom 28. August 2017, 19:43

Puh nutze 14.2 aber XCPM und FV ist mir komplett neu

Gesendet von iPhone mit Tapatalk Pro

Beitrag von „Noir0SX“ vom 28. August 2017, 19:47

Du brauchst den kext nicht in EFI packen, Desktop langt und dann laut der geposteten Anleitung von [@rubenszy](#)

Beitrag von „SirusX“ vom 28. August 2017, 20:01

Welche Anleitung von der Page dann kommt dieser Fehler auch wenn ich ihn vom Desktop aus ausführen. Aber laut [@griven](#) muss ich mich erstmal weiter drum kümmern griven gibt es da ne Anleitung zu ?

Gesendet von iPhone mit Tapatalk Pro

Beitrag von „griven“ vom 28. August 2017, 20:09

Ist eigentlich mehr oder weniger selbsterklärend. Führe mal den folgenden Befehl im Terminal aus:

Code

1. `sysctl machdep.xcpm`

und poste dessen Ausgabe bei mir sieht das Ergebnis so aus:

Code

1. Giesberts-iMac:~ giesbertdumpich\$ `sysctl machdep.xcpm`
2. `machdep.xcpm.mode: 1`
3. `machdep.xcpm.hard_plimit_max_100mhz_ratio: 38`
4. `machdep.xcpm.hard_plimit_min_100mhz_ratio: 8`
5. `machdep.xcpm.soft_plimit_max_100mhz_ratio: 38`
6. `machdep.xcpm.soft_plimit_min_100mhz_ratio: 8`
7. `machdep.xcpm.tuib_plimit_max_100mhz_ratio: 38`
8. `machdep.xcpm.tuib_plimit_min_100mhz_ratio: 8`
9. `machdep.xcpm.tuib_enabled: 0`
10. `machdep.xcpm.power_source: 0`
11. `machdep.xcpm.bootplim: 0`
12. `machdep.xcpm.bootpst: 38`
13. `machdep.xcpm.tuib_ns: 0`
14. `machdep.xcpm.vectors_loaded_count: 1`
15. `machdep.xcpm.ratio_change_ratelimit_ns: 500000`
16. `machdep.xcpm.ratio_changes_total: 478565`
17. `machdep.xcpm.maxbusdelay: 4294967295`
18. `machdep.xcpm.maxintdelay: 0`
19. `machdep.xcpm.mbd_mode: 1`
20. `machdep.xcpm.mbd_applications: 13`
21. `machdep.xcpm.mbd_relaxations: 13`
22. `machdep.xcpm.forced_idle_ratio: 100`
23. `machdep.xcpm.forced_idle_period: 30000000`
24. `machdep.xcpm.deep_idle_log: 0`
25. `machdep.xcpm.qos_txfr: 1`
26. `machdep.xcpm.deep_idle_count: 0`
27. `machdep.xcpm.deep_idle_last_stats: n/a`
28. `machdep.xcpm.deep_idle_total_stats: n/a`

29. machdep.xcpm.cpu_thermal_level: 0
30. machdep.xcpm.gpu_thermal_level: 0
31. machdep.xcpm.io_thermal_level: 0
32. machdep.xcpm.io_control_engages: 0
33. machdep.xcpm.io_control_disengages: 1
34. machdep.xcpm.io_filtered_reads: 0
35. machdep.xcpm.io_cst_control_enabled: 0
36. machdep.xcpm.ring_boost_enabled: 0
37. machdep.xcpm.io_epp_boost_enabled: 0
38. machdep.xcpm.epp_override: 0

Alles anzeigen

Beitrag von „SirusX“ vom 28. August 2017, 20:22

Code

1. iMac:~ markmeretz\$ sysctl machdep.xcpm
2. machdep.xcpm.epp_override: 0
3. machdep.xcpm.io_epp_boost_enabled: 0
4. machdep.xcpm.ring_boost_enabled: 0
5. machdep.xcpm.io_cst_control_enabled: 0
6. machdep.xcpm.io_filtered_reads: 0
7. machdep.xcpm.io_control_disengages: 1
8. machdep.xcpm.io_control_engages: 0
9. machdep.xcpm.io_thermal_level: 0
10. machdep.xcpm.gpu_thermal_level: 0
11. machdep.xcpm.cpu_thermal_level: 0
12. machdep.xcpm.deep_idle_total_stats: n/a
13. machdep.xcpm.deep_idle_last_stats: n/a
14. machdep.xcpm.deep_idle_count: 0
15. machdep.xcpm.qos_txfr: 1
16. machdep.xcpm.deep_idle_log: 0
17. machdep.xcpm.forced_idle_period: 30000000
18. machdep.xcpm.forced_idle_ratio: 100
19. machdep.xcpm.mbd_relaxations: 10
20. machdep.xcpm.mbd_applications: 10
21. machdep.xcpm.mbd_mode: 1
22. machdep.xcpm.maxintdelay: 0

```
23. machdep.xcpm.maxbusdelay: 4294967295
24. machdep.xcpm.ratio_changes_total: 68868
25. machdep.xcpm.ratio_change_ratelimit_ns: 500000
26. machdep.xcpm.vectors_loaded_count: 1
27. machdep.xcpm.tuib_ns: 0
28. machdep.xcpm.bootpst: 37
29. machdep.xcpm.bootplim: 0
30. machdep.xcpm.power_source: 0
31. machdep.xcpm.tuib_enabled: 0
32. machdep.xcpm.tuib_plimit_min_100mhz_ratio: 8
33. machdep.xcpm.tuib_plimit_max_100mhz_ratio: 37
34. machdep.xcpm.soft_plimit_min_100mhz_ratio: 8
35. machdep.xcpm.soft_plimit_max_100mhz_ratio: 37
36. machdep.xcpm.hard_plimit_min_100mhz_ratio: 8
37. machdep.xcpm.hard_plimit_max_100mhz_ratio: 37
38. machdep.xcpm.mode: 1
39. iMac:~ markmeretz$
```

Alles anzeigen

Beitrag von „rubenszy“ vom 28. August 2017, 20:22

Den Kext auf dem Desktop lassen oder unter User, dann braucht dieser noch rechte vom System

das dann im Terminal eintragen

Code

1. `cd /System/Library/Extensions`
2. `sudo chown -R root:wheel AppleIntelInfo.kext`
3. `sudo chmod -R 744 AppleIntelInfo.kext`

dann ganz normal mit

Code

1. `sudo kextload AppleIntelInfo.kext`

laden und damit

Code

1. `sudo cat /tmp/AppleIntelInfo.dat`

die Daten abrufen.

So könnt ihr mal die ausgelesenen Daten Spoilern bitte, man scrollt sich einen Wolf und für die Handy Nutzer ist das auch nichts. Danke

Beitrag von „griven“ vom 28. August 2017, 20:25

Sieht aus als würde es passen XCPM ist aktiv und Frequency Vektors sind ebenfalls geladen 😄
MacOS taktet auf Desktops von Hause aus nur sehr konservativ nach unten. Bei mir ist es so das die 800Mhz nur sehr selten erreicht werden und im Idle 1600 eher Standard sind als weniger. Man kann das beeinflussen indem man mit dem oben genannten Script die Vektoren bearbeitet oder ein MacBook als Vorlage wählt.

Beitrag von „SirusX“ vom 28. August 2017, 20:27

Ach wenn das so sauber ist und so soll dann bin ich zufrieden möchte nur das alles korrekt ist. Wenn er nicht unter 2.5Ghz geht und es so normal ist dann bleibt das so danke ... bleibt nur noch mein USB Problem und mein Start Problem ohne OZ Theme

[@rubenszy](#)

bringt auch nichts auch mit rechte der selbe Fehler aber haben es ja jetzt geklärt oder siehst du noch bedarf ?

Gesendet von iPhone mit Tapatalk Pro

Beitrag von „rubenszy“ vom 28. August 2017, 21:38

was ist da geklärt wenn deine cpu nicht mal auf 800 kommt, meine ist sehr oft bei 800 wenn ich nichts mache.

Beitrag von „SirusX“ vom 28. August 2017, 21:41

Ja aber scheint ja bei Hashwell normal zu sein hast du auch einen Hashwell ?

Gesendet von iPhone mit Tapatalk Pro

Beitrag von „rubenszy“ vom 28. August 2017, 21:43

Laut Singnatur schon, 4770 ist nun mal einer

Beitrag von „griven“ vom 28. August 2017, 21:48

Naja es kommt bei XCPM (Standard bei Haswell und drüber) stark darauf an welche Vektoren eingesetzt werden sprich welches PlatformPlugin geladen wird und dabei dann auch wie viele Steps dieses vorsieht wobei das sehr stark vom eingesetzten SMBIOS abhängt. Die SSDT dient

dabei als Grundlage um den Maximal möglichen Multiplikator zu ermitteln und eben auch den maximal niedrigsten. Das oben verlinkte Script von PikerAlpha ermöglicht es ein Plugin zu wählen und im Nachgang auch zu bearbeiten. Apple selbst sieht bei Desktops weniger Steps vor als bei Notebooks denn es macht wenig Sinn die CPU weit runter zu Takten da ein Desktop keinen Akkustrom sparen muss hier steht also die schnelle Verfügbarkeit von Leistung klar vor der möglichen Ersparnis durch geringeren Takt...

Beitrag von „kuckkuck“ vom 28. August 2017, 21:54

Zitat von rubenszy

was ist da geklärt wenn deine cpu nicht mal auf 800 kommt, meine ist sehr oft bei 800 wenn ich nichts mache.

Jep, bei mir ebenfalls. Ich weiß aber nicht was [@SirusX](#) so als Hintergrundprozesse ständig am laufen hat, vielleicht lohnt sich da mal ein Blick in die Aktivitätsanzeige 😊

Beitrag von „SirusX“ vom 28. August 2017, 21:58

Hab ich schon da ist nichts was die CPU beansprucht und mit Tapatalk auf der Arbeit sehe ich deine Signatur nicht und Sry das ich sie nicht auswendig kann hehe

Gesendet von iPhone mit Tapatalk Pro

Beitrag von „kuckkuck“ vom 28. August 2017, 21:59

Ich habe keine Signatur, nur Profil... Der i7-4790k ist da von mir reingeschraubt.

Beitrag von „SirusX“ vom 28. August 2017, 22:00

Ich meine rubenszy

Gesendet von iPhone mit Tapatalk Pro

Beitrag von „griven“ vom 28. August 2017, 22:15

OS-X hat abhängig von der Nutzung des Systems einiges im Hintergrund laufen so beansprucht bei mir aktuell der VTEncoderXPService im Schnitt 322% der CPU das aber wohlgemerkt nur dann wenn die CPU sonst nichts zu tun hat logisch ist der der Takt dann auch nicht bei den üblichen 800 oder 1600Mhz im vermeidlichen IDLE sondern eben deutlich darüber. Auch bei relativ frisch installierten Systemen wird man das beobachten da Spotlight seinen Index bevorzugt dann aufbaut wenn das System sonst nichts weiter zu tun hat.

Meine aktuelle Auslastung kann ich erklären ich habe nämlich mal eben knapp 2000 Fotos importiert die entsprechend neu kodiert und in die Cloud geschoben werden...

Beitrag von „SirusX“ vom 28. August 2017, 22:17

In der normalen Aktivitätsanzeige ist nichts der gleichen zu sehen

Gesendet von iPhone mit Tapatalk Pro

Beitrag von „rubenszy“ vom 28. August 2017, 22:18

ein i7-4770

AppleIntelInfo

Spoiler anzeigen

Wichtig hier bei sind die CPU Ratio Info

Beitrag von „griven“ vom 28. August 2017, 22:21

Dann stimmen bei Dir schlicht und ergreifend die Vektoren nicht so einfach ist das. XCPM wird geladen und irgendwelche Vektoren ebenfalls wenn die CPU dann im IDLE nicht runter geht ist entweder das gewählte Profil Käse (Du hast ja keins gewählt sondern nimmst das was das SMBIOS hergibt) oder aber die SSDT ist nicht richtig gebaut. Gab es beim SSDTPRGen irgendwelche Meldungen zum Beispiel dahingehend das das gewählte SMBIOS nicht zur CPU passt?

[@rubenszy](#) dat ist ja alles schön und gut nutzt aber genau gar nichts wenn der Kext sich nicht laden lässt. Erklärst Du bitte dem SiriusX wie er den selbst kompiliert denn die von Dir verlinkte Version lässt sich weder unter Sierra noch unter HighSierra mit KextLoad oder KextUtil laden der Fehler ist bereits oben gepostet worden (und ja ich habe es selbst versucht)...

Beitrag von „SiriusX“ vom 28. August 2017, 22:24

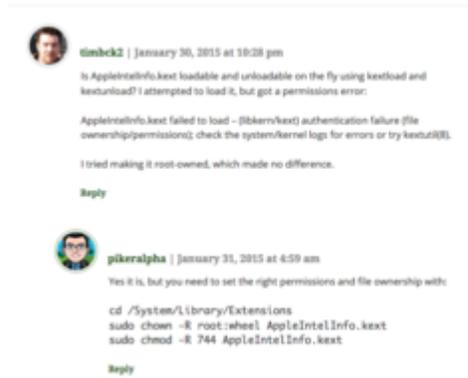
Ich Check das morgen Mittag mal alles ab was ihr hier an tips gegeben habt bin jetzt auf Nachtschicht melde mich dann

Gesendet von iPhone mit Tapatalk Pro

Beitrag von „rubenszy“ vom 28. August 2017, 22:31

Der Kext ist in Ordnung nur hat es was mit den rechten zu tun und wie die [SIP](#) eingestellt ist.

Die Fehlermeldung die er angibt wird vom Ersteller selber beantwortet auf dieses Seite <https://pikeralpha.wordpress.c...-for-appleintelinfo-kext/>



kompilieren steht auf der Seite beschrieben

AppleIntelInfo.kext

What do I need to do?

You first need to download and then compile AppleIntelInfo with Xcode.

Es kann nur an einem Fehler bei ihm liegen

Spoiler anzeigen

mit der rechte verteilung läuft alles.

So noch ein Hinweis für Skylake und aufwärts Benutzer, in der Info.plist vom Kext kann man den Eintrag enableHWP aktivieren und schon hat man die Daten für Clover, so das der CPU seine Taktung selbst bestimmen kann unabhängig vom System.

Property-List	Typ	Wert
Wurzel	Dictionary	13 Schlüssel/Wert-Paare
CFBundleDevelopmentRegion	String	en
CFBundleExecutable	String	\$(EXECUTABLE_NAME)
CFBundleIdentifier	String	\$(PRODUCT_BUNDLE_IDENTIFIER)
CFBundleInfoDictionaryVersion	String	6.0
CFBundleName	String	\$(PRODUCT_NAME)
CFBundlePackageType	String	KEXT
CFBundleShortVersionString	String	2.9
CFBundleSignature	String	????
CFBundleVersion	String	2.9
IOKitPersonalities	Dictionary	1 Schlüssel/Wert-Paare
AppleInfo	Dictionary	11 Schlüssel/Wert-Paare
CFBundleIdentifier	String	com.pikeralpha.driver.\$(PRODUCT_NAME:rfc1034identifier)
IOClass	String	\$(PRODUCT_NAME:rfc1034identifier)
IOMatchCategory	String	\$(PRODUCT_NAME:rfc1034identifier)
IOProviderClass	String	IOResources
IOResourceMatch	String	IOKit
enableHWP	Boolean	NO
logCStates	Boolean	YES
logGPU	Boolean	YES
logPGStyle	Boolean	YES
logIntrPegs	Boolean	NO
logMSRs	Boolean	YES
NSHumanReadableCopyright	String	Copyright © 2014-2017 Pike R. Alpha. All rights reserved.
OSBundleLibraries	Dictionary	5 Schlüssel/Wert-Paare
OSBundleRequired	String	Root

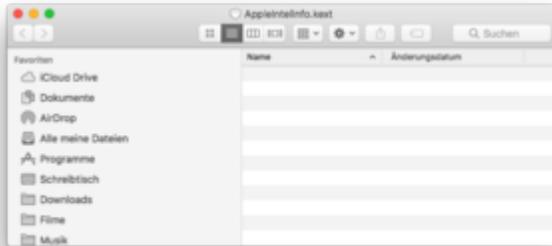
Beitrag von „SirusX“ vom 28. August 2017, 22:50

Wir wissen doch nun aber woran es liegt oder nicht und die kext würde uns dann das selbe sagen oder nicht

Gesendet von iPhone mit Tapatalk Pro

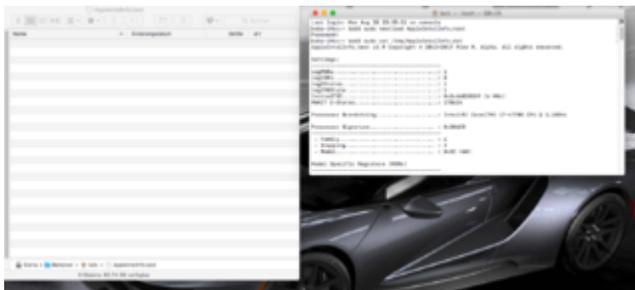
Beitrag von „griven“ vom 28. August 2017, 23:13

[@rubenszy](#) ich will ja nicht meckern aber das was Du da hoch geladen hast ist ein leeres Verzeichnis...



Beitrag von „rubenszy“ vom 28. August 2017, 23:31

anscheinend ist das normal einmal kompilieren und nicht laden, dann ist alles drin nach dem Kextload ist das Ding leer.



gleich nicht mehr, man darf den kext nur nicht laden nach dem erstellen

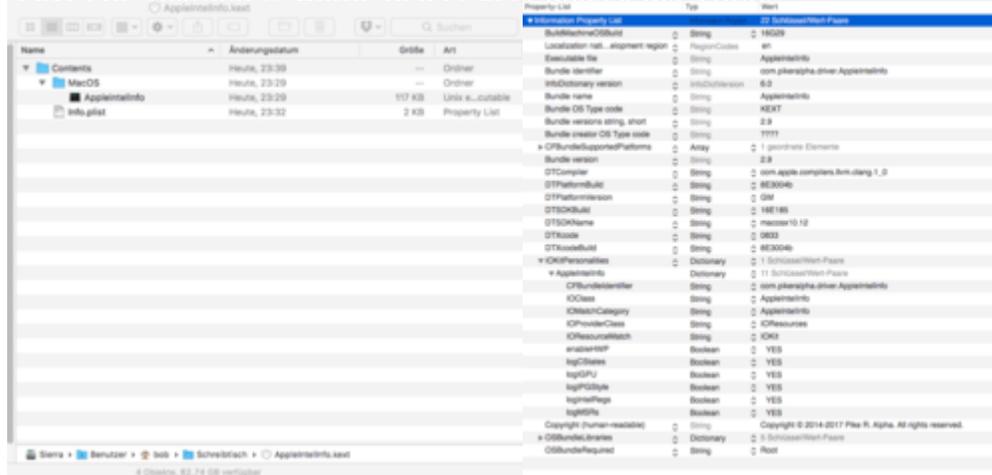
Beitrag von „griven“ vom 28. August 2017, 23:35

Demnach muss man es selbst kompilieren denn es ist leer wenn man es herunterlädt aus Deinem Link egal was man vorher gemacht hat oder eben auch nicht. So oder so der Upload

enthält ein leeres Verzeichnis nicht mehr und nicht weniger...

Beitrag von „rubenszy“ vom 28. August 2017, 23:41

SSDT+Oz Taktung !? wurde neu erstellt und ist alles drin.



Beitrag von „SirusX“ vom 29. August 2017, 17:15

Nicht jeder weiß wie man es Kompiliert ich krieg das schon hin aber wir wissen ja auch ohne das Tool wieso er nicht runter taktet hat griven doch erklärt.

So @rubenszy habe es dann mal eben Kompiliert sieht so aus als wenn er nur bis 24 runter geht... denke ich, wie bekommen wir nun mehr Steps dabei und ist es überhaupt Sinnvoll ? Wenn ja dann sag mal was dazu 😊

Spoiler anzeigen

Gesendet von iPhone mit Tapatalk Pro

Beitrag von „derHackfan“ vom 29. August 2017, 17:16

Kannst du das bitte in einen Spoiler schieben, in der mobilen Ansicht ist das ein Daumengrauss.

Beitrag von „SirusX“ vom 29. August 2017, 17:19

Kein Thema ist erledigt.

Beitrag von „griven“ vom 29. August 2017, 20:33

Wie schon gesagt entweder stimmt mit der SSDT was nicht oder aber Du hast die falschen Vektoren gewählt. Ich nutze das iMac 15.1 Profil als Vorlage für das Plugin und bei mir sieht es dann so aus:

Code

1. -----
2. Base Clock Frequency (BLCK)..... : 100 MHz
3. Maximum Efficiency Ratio/Frequency.....: 16 (1600 MHz)
4. Maximum non-Turbo Ratio/Frequency.....: 34 (3400 MHz)
5. Maximum Turbo Ratio/Frequency.....: 38 (3800 MHz)
6. P-State ratio * 100 = Frequency in MHz
7. -----
8. CPU P-States [(16) 32 37]
9. CPU C3-Cores [0 1 4 5]
10. CPU C6-Cores [0 2 4 5]

11. CPU C7-Cores [0 1 3 4 5 6]
12. CPU P-States [(16) 24 32 37]
13. CPU C3-Cores [0 1 4 5 6 7]
14. CPU C6-Cores [0 1 2 4 5 6 7]
15. CPU C7-Cores [0 1 2 3 4 5 6 7]
16. CPU P-States [(16) 24 28 32 37]
17. CPU C6-Cores [0 1 2 3 4 5 6 7]
18. CPU P-States [(16) 24 28 29 32 37]
19. CPU P-States [(16) 24 28 29 30 32 37]
20. CPU P-States [(16) 23 24 28 29 30 32 37]
21. CPU P-States [(16) 23 24 27 28 29 30 32 37]
22. CPU C3-Cores [0 1 2 3 4 5 6 7]

Alles anzeigen

Wie weiter oben schon geschrieben kannst Du mit dem freqVectorsEdit Script von PikerAlpha eine passende Vorlage für das Plugin wählen und anschließend auch bearbeiten sprich noch weitere Vektoren hinzufügen.

Beitrag von „SirusX“ vom 29. August 2017, 20:34

Die Frage ist ist es auch sinnvoll bringt es am Ende etwas.

Wäre wohl nur Strom sparen oder ? Wieviel würde sich das lohnen oder würdest du es so belassen wäre es dein Hacki?

Gesendet von iPhone mit Tapatalk Pro

Beitrag von „griven“ vom 29. August 2017, 20:46

Naja die Frage kann ich Dir nicht beantworten. Ist es Sinnvoll das die CPU im Idle weiter herunter geht, ja vielleicht spart immerhin Strom ob es am Ende was bringt also wirklich meßbar in Heller und Pfennig auf der Stromrechnung hängt davon ab wie oft der Rechner im Idle ist. Sofern die CPU aber auf der anderen Seite bis an den Maximaltakt hoch geht ist doch

alles okay...

Beitrag von „SirusX“ vom 29. August 2017, 20:49

Ja ich meine auch so ist das für mich in Ordnung, ich glaube dann war es das alles läuft. Kommt noch die WLAN Karte rein und das war es werden morgen mal mein bestes geben im Show Room , außerdem mein Bios hochladen und alles was man für das Mainboard noch braucht. Was ich gerne noch hätte das Hackintosh-Forum als PSD würde es gerne in mein OZ bauen und in Zukunft in die Bios die ich fürs Forum basteln werde.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk Pro

Beitrag von „rubenszy“ vom 29. August 2017, 22:29

Hast du mal mit Clover probiert ob es da genau das selbe macht wie bei OZM?

Beitrag von „griven“ vom 30. August 2017, 01:41

Meine Erfahrungen mit XCPM sind, sofern eine saubere und zum System und SMBIOS passende SSDT erstellt wurde, das das gewählte SMBIOS einen erheblichen Einfluss darauf hat wie weit die CPU im Takt runter oder hoch geht. Anders als unter Windows oder Linux realisiert macOS das Speedstepping der CPU unabhängig vom Bios wobei man sogar soweit gehen kann und sämtliche Optionen im Bios bzgl. des Speedsteppings deaktivieren kann (EIST auf OFF und alles was C Steps angeht auf OFF). Mein Prozessor gehört der IvyBridge Generation an für die Apple eigentlich kein XCPM vorsieht aber mit entsprechenden Patches kann man auch hier sehr wohl die Vorzüge des XCPM nutzen....

Kommen wir aber mal auf die Basics zurück macOS kennt zwei unterschiedliche Strategien für das CPU Powermanagement. Diese sind bis inkl. IvyBridge der altbekannte AppleIntelCPUPowerManagement.kext nebst seinen diversen Plugins und ab Haswell und Yosemite XCPM und ergänzend dazu die in der IOPlattformPluginFamily.kext abgelegten Profile. Die in der IOPlattformPluginFamily.kext hinterlegten Profile regeln wie die CPU eines bestimmten Modells zu takten hat wobei hierbei Vektoren definiert sind die festlegen welcher Takt minimal möglich ist, welcher maximal, welcher im Turbo Mode und welcher die beste Balance zwischen Effizienz auf der einen und Stromverbrauch auf der anderen Seite liefert. Abhängig von der erzeugten SSDT und dem gewählten SMBIOS kommen also nicht immer alle möglichen Steps auch wirklich zum Einsatz sprich es kann vorkommen das das zum SMBIOS passende Plugin weniger Steps vorsieht als die CPU eigentlich kann oder umgekehrt auch mehr Steps vorgesehen sind als die CPU wirklich bewältigen kann. Im ersten Fall passiert nix dramatisches ausser das die CPU ggf. nicht soweit mit dem Takt runter geht wie erwartet oder umgekehrt nicht ihre maximale Leistung erreicht im zweiten Fall wird der Rechner einfach nicht mehr starten...

Es ist also hier wichtig schon beim erstellen der SSDT penibel genau darauf zu achten das das gewählte SMBIOS zum verbauten Prozessor passt ein MacPro6,1 SMBIOS passt genau so wenig zu einer IvyBridge CPU wie ein iMAC17,1 zu einem Haswell (bei Systemen die ohne XCPM laufen kann man das vernachlässigen). Ab Haswell ist XCPM Pflicht sprich man kann das Injecten von P und C-States in Clover getrost vergessen denn macOS kümmert sich darum nicht mehr sondern verwendet Immer XCPM und die dazu gehörenden Plugins und hier kommen die Scripts von PikerAlpha zum Zug denn mit deren Hilfe kann ich ein zu meinen Gegebenheiten passendes Plugin wählen. Das Script zeigt alle verfügbaren Plugins an und zudem auch die mit dem Plugin möglichen Frequenzen (Vektoren) zudem ermöglicht es die generierten Vektoren zu bearbeiten wenn X-Code installiert ist. Macht man hier alles richtig hat man unter macOS ein perfekt funktionierende PowerManagement.

Mein E3 XEON (IvyBrigde) geht im Idle bis auf 800Mhz und im Turbo bis auf 3.8Ghz also genau so wie es die CPU vorsieht und das alles mit XCPM...

Beitrag von „SirusX“ vom 30. August 2017, 02:15

Ich habe die SSDT mit dem Script erstellt was hier im Board Angeboten wird und SmBios 14,2 in der Defaults.plist erstelle morgen mal die SSDT neu und poste den Auszug hier und wie geht

das genau mit dem Plugins gibt es dazu was zu lesen wo relativ einfach erklärt wird wie das ganze zu machen ist ? Sonst sag mir was du alles für Daten brauchst um abzuchecken ob sonst erstmal alles soweit ok ist ist komplettes Neuland für mich

Würde das gerne umsetzen denn umso kompletter ist mein System am Ende das find ich gut

Gesendet von iPhone mit Tapatalk Pro

Beitrag von „griven“ vom 30. August 2017, 02:19

Für die Vektoren gibt es ebenfalls ein Script von PikerAlpha guckst Du hier:
<https://github.com/Piker-Alpha/freqVectorsEdit.sh>

Beitrag von „SirusX“ vom 30. August 2017, 02:47

Und das führe ich aus was passiert dann er macht alles alleine ?

Muss ich dann noch was machen im OZ oder so , [@griven](#) habe mal alles was den Turbo und Steps angeht im Bios abgeschaltet und das Script ausgeführt jetzt geht er manchmal auch runter auf 2.3 Ghz aber so wirklich zu ruhe kommt er nicht.

Jetzt geht er aber nicht mehr über 3.5 normal geht er ja bis 3.7

[@rubenszy](#) Clover bringt da auch keine Änderung.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk Pro