

Erledigt

AMD Grafikkarte für High Sierra gesucht

Beitrag von „hitman20“ vom 20. August 2017, 18:23

Hallo,

vielleicht ist es jetzt noch zu früh zu fragen, aber wenn für High Sierra keine nVidia Webdriver erscheinen, kann ich auf meine Gigabyte GTX 1050 Ti nicht mehr wirklich nutzen. Deswegen wollte ich mal fragen, ob es auf AMD Basis eine ähnliche Grafikkarte gibt, die auch unter High Sierra ohne Probleme läuft. Meine jetzige Grafikkarte hat 1x DVI, 1x HDMI und 1x DP. Als alternative für den Übergang hätte ich noch eine Zotac GT630 übrig.

Danke.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 20. August 2017, 18:32

Was spricht den dagegen bei Sierra zu bleiben?
Alternativ geht auch die Intel HD 530.

Beitrag von „hitman20“ vom 20. August 2017, 18:36

Die Grafikkarte wäre für mein Kabylake System mit der HD 630, allerdings geht mit HD 630 kein Wake aus dem Sleep und mit einer dedizierten Grafikkarte, geht dies dann ohne Probleme und falls ich dann von Sierra doch mal auf High Sierra update, würde ich ja wieder vor dem selben Problem stehen. Deswegen wollte ich einfach mal fragen.

Beitrag von „ductator“ vom 20. August 2017, 19:23

Naja noch ist HS ja in der Beta, kann ja durchaus sein, dass NV zum Release was bereit hat. Was ähnlich performantes wirst du bei AMD nicht kriegen, entweder nimmst du deutlich langsamer (RX 560) oder schneller (RX570). Empfehlenswert wären da dann die Modelle von Sapphire.

Beitrag von „hitman20“ vom 20. August 2017, 20:44

Die AMD Grafikkarten kosten auch alle schon fast 300€. Eine alternative für die 1050Ti wäre evtl. laut Google und auch vom Preis her die Radeon RX470 weiß aber nicht ob die unter High Sierra auch noch OOB laufen würde.

Beitrag von „ductator“ vom 20. August 2017, 21:02

Billiger wirst du die, durch Mining, im Moment auch nicht bekommen.

Laufen werden die allerdings auf HS. Die Polaris-GPUs laufen bei Apple unter dem Namen Radeon Pro 5xx.

Mit Whatevergreen zusammen sollte das dann alles laufen. Tut es bei mir ja auch mit der RX 560 auf HS, selbst wenn das OS da noch ein paar Macken hat.

Beitrag von „hitman20“ vom 20. August 2017, 21:51

Eine Sapphire AMD Radeon RX 560 Pulse OC 4GB habe ich bei eBay für ca. 150€ gesehen, was mir von der Leitung eigentlich schon reichen würde. Ich möchte damit ja nichts spielen oder habe auch keine Programme die jetzt unbedingt die Grafikkarte brauchen. Wenn die ohne Probleme in High Sierra läuft, würde ich dir mir mal bestellen.

Edit: Habe mir mal die RX560 Sapphire gekauft, die soll wohl nativ unter Sierra und High Sierra laufen.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 21. August 2017, 02:19

Für deine Ansprüche hätten auch die Intel HD Grafikkarten gereicht. Oder eine GT 640 / 740. Eventuell brauchst du die WhateverGreen.kext im Other Ordner. Prüfe bitte vorm Einbau das alle haken zum Thema Grafik raus sind. (Inject, PlattformIG's etc)

Beitrag von „hitman20“ vom 21. August 2017, 08:59

Die Intel HD hätte es schon auch getan, aber mit dieser funktioniert kein Wake aus dem Sleep, dies geht nur mit einer dedizierten Grafikkarte, aber falls ich mit dem PC doch mal mehr vorhabe, wäre halt dann auch wenn benötigt, gleich eine bessere Grafikkarte verbaut. Ein DSDT Patch ist wahrscheinlicher auch nötig, damit diese dann in den Systeminformationen angezeigt wird oder?

Beitrag von „derHackfan“ vom 21. August 2017, 09:42

Kann man machen ist aber mehr ein Luxus Problem und oder ein Zeichen dafür das die DSDT gepatcht wurde, quasi so eine Art Validierung und nicht zwingend notwendig.

Beitrag von „REVAN“ vom 21. August 2017, 11:36

Durch LILU und Whatevergreen ist die Frage doch eigentlich obsolet geworden oder?

Soweit ich gelesen habe läuft das wohl schon sehr passable und bis High Sierra kommt, wird das sicher auch noch geupdatet.

Beitrag von „Cheesy“ vom 21. August 2017, 12:22

Hat eigentlich jemand schon eine Vega Karte von AMD. Falls ja, wäre dies evtl eine Option?

Grüsse vom Urlaub in Krk

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 21. August 2017, 12:30

Die VEGA läuft absolut OBB ohne irgendwelche Einstellungen oder Kexte. Frag mal den [@Brumbaer](#) Der hat eine.

Beitrag von „Cheesy“ vom 21. August 2017, 12:43

Dann werde ich vermutlich auf eine Vega 56 Karte warten. Werden ja vermutlich noch ein paar Monate ins Land gehen, bis man diese auch bekommen kann, ohne Mondpreise zahlen zu müssen.

Beitrag von „Nio82“ vom 21. August 2017, 15:23

[@hitman20](#)

Sag mal, warum machst du dir hier selber so unnötig Panik? High Sierra ist ja wohl noch im BETA STATUS. Und da ist es dann nun mal so das es nicht unbedingt für alles schon Treiber gibt. Ist doch bei Windows Betas auch nicht anders! Also komm runter beruhige dich.

Es ist doch total unlogisch das NV erst die Treiber einstellt. Dann 5min nachdem Apple einen neuen modularen MacPro ankündigt, neue Treiber veröffentlicht mit den GTX 1xxx enthalten. Und nun zu High Sierra angeblich schon wieder keine Treiber raus bringen wird. 🙄

Das NV keine Treiber für die Betas veröffentlicht, liegt doch einfach nur daran das der Apple Markt bei NV eben in der Priorität nicht ganz oben Steht! Und sie sich daher den Aufwand für Beta Treiber sparen. Die werden zur Finalen Version schon wieder einen Treiber veröffentlichen. 😊

Und Leute, an statt ihn zu beruhigen & zu sagen: "Hey jetzt komm mal wieder runter, warte mal ab bis High Sierra fertig ist" fangt ihr echt an ihn für HS neue Grafik Karten vorzuschlagen? 😞😞

...So entstehen Gerüchte!

Beitrag von „hitman20“ vom 21. August 2017, 18:37

[@Nio82](#) Bei Sierra hat es ja wohl auch ein Jahr gedauert, bis überhaupt die Web Driver verfügbar waren. Sollten die Web Driver für High Sierra released werden, müssen diese bestimmt bei jeden High Sierra Release wieder angepasst werden, dass diese dann wieder korrekt laufen. Wenn ich eine Grafikkarte habe, die OOB läuft, muss ich mir halt dann keine Gedanken machen, ob jetzt noch was released wird oder nicht und kann dann halt einfach updaten. Du siehst das vielleicht anderst, aber so ist halt meine Meinung. Ich bin in der Sache halt manchmal etwas voreilig.

Beitrag von „onlyWork“ vom 21. August 2017, 19:40

Das die VEGA Karten als erstes Unterstützung bekommen, ist zu erwarten. [Dezember iMac Pro Release]Da der neue Mac Pro Anfang 2018 auch mit high Sierra released werden wird, wird es sicherlich schnell NVIDIA Treiber geben.

Der neue Mac Pro wird wieder PCIE Steckplätze haben - das lässt sich NVIDIA nicht entgehen.



Vielleicht wird auch die GT710 noch laufen - kostet keine 40 EUR.

Beitrag von „Nio82“ vom 21. August 2017, 20:04

[@hitman20](#)

Du musst schon das ganze Bild betrachten & dir nicht nur eine Deteil rauspicken. Es hat fast ein Jahr gedauert weil NV gar keine Treiber mehr anbieten wollte. Davor gabs zu jeder OSX Version auch Zeitnah den Web Treiber. Nun veröffentlich NV wieder die Treiber weil es ja auch wieder einen Modularen MacPro geben wird. Also werden sie auch wieder regelmäßig Web Treiber veröffentlichen. Das ist nur Logisch & alles andere macht keinen Sinn & ist "Hysterie" & viel Wind um nichts, wie es dies Tag täglich im Netz gibt!

Warte doch erstmal bis HS final ist, dann hast du noch genügend Zeit dir einen Kopf zu machen, um dir keinen Kopf mehr machen zu müssen. Und, es gibt ja auch NV Karten die OOB laufen. Außerdem, bei deiner Überlegung nicht mit eingerechnet hast du, dass du mit AMD genau so angeschmiert sein könntest! Da gibts ja gar keine AMD Treiber. Und wenn Apple vielleicht etwas bei seinen AMD Treibern ändert das die WatEverGreen Methode oder AMD Karten als ganzes unbrauchbar macht? Was dann?

...Dann hat hitman wieder was zum Sorgen drüber machen! 😄

[@onlyWork](#)

Der MacPro soll frühestens Ende 2018 kommen. Was du meinst ist der iMacPro.

Beitrag von „hitman20“ vom 21. August 2017, 22:11

[@Nio82](#) Sollte Apple was ändern und die WhateverGreen Methode oder die AMD Karte nicht mehr funktionieren, kann ich immer noch eine GTX 1050 einbauen, sofern es dann Web Treiber

dafür gibt und dann brauche ich mir keine sorgen machen 😄 Die RX560 läuft ja OOB und ich denke nicht das die Apple einfach beim nächsten HS Update die Grafikkarte wieder rauswirft, da Sie auch erst seit 10.12.6 unterstützt wird. Nvidia hat den Bug ja auch noch nicht gefixt bei der 1050 das der HDMI Ton von Anfang an funktioniert. Dieser geht nur von Anfang an wenn VooDooHDA installiert ist oder z.B. einmal den Display Port anschliesst und dann wieder auf HDMI wechselt.

Beitrag von „apfelnico“ vom 21. August 2017, 23:54

Vega64 läuft bei mir im X299:

Beitrag von „Kazuya91“ vom 22. August 2017, 00:46

[@apfelnico](#)

Läuft die OOB? Whatevergreen? iGPU? Framebufferanpassungen?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 22. August 2017, 00:48

Wie jetzt? Prozessor unbekannt, aber Grafikkarte Vega? Vielleicht solltest Du es doch mit dem kleinem Fake "1281" unter Type bei CPU probieren. Dann steht da wenigstens Intel Xeon..
Läuft das Kistchen jetzt auf AMD inject oder auf WhateverGreen? Auf jeden Fall scheinen mir die Standart-AMD-Framebuffer ja eigentlich nicht für die Vega-Kolonie zuständig, aber bei mir lädt Whatever nie die eigentlich passenden Framebuffer Hamachi, unter High Sierra eben dem Standart-Paket und unter Sierra mit merkwürdigen Phantasie-EFI-Treibern..

Beitrag von „apfelnico“ vom 22. August 2017, 01:42

bin doch noch am tüfteln ... 😊

AMD-Karten hab ich noch nie verbaut, freue mich, dass es läuft. WhatEverGreen hab ich reingeworfen.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 22. August 2017, 01:44

Und ohne whatever geht die bestimmt auch 😊

Beitrag von „apfelnico“ vom 22. August 2017, 01:56

Tatsächlich, einfach so ... 😊
Ist die "PowerColor RADEON RX VEGA64".
Nett, kommt noch 'ne zweite rein.