

Erledigt

Ryzen Sierra sound problem

Beitrag von „billgec2“ vom 20. August 2017, 11:02

Ich habe endlich geschafft Sierra laufen bringen, aber leider mit massiven sound-problemen!
Hat jemand schon ähnliches erlebt?
Danke im voraus
Der hat Realtek® ALC887 8-Channel High Definition Audio chip drin

Beitrag von „derHackfan“ vom 20. August 2017, 11:32

Was meinst du denn mit massiven Sound Problemen?
Ist Sound vorhanden oder nicht, krächzen oder stottern, rauschen oder dröhnen, vielleicht kannst du das etwas konkretisieren?

Beitrag von „billgec2“ vom 20. August 2017, 12:00

ja gerne sound ist vorhanden, aber es stottert sehr stark, habe versucht auch mit externe usb audio (behringer u-control) immer dasselbe leider...

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 20. August 2017, 12:02

Wie hast du den Sound den zum laufen gebracht ?
Die Info wäre auch Sehr wichtig.

Beitrag von „billgec2“ vom 20. August 2017, 13:27

Ich habe diese Anleitung gefolgt **Illegal und wird nicht supportet**

Clover cd zip kopiert, und ich glaube da waren kexts dabei, also musste ich nicht extra was tun. Im Internet habe ich mehrere ähnliche Lösung für Realtek® ALC887 mit Sierra Problem gefunden, und versucht aber ohne Erfolg

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 20. August 2017, 13:56

[@billgec2](#)

Hast du unsere Forenregeln gelesen? Anscheinend nicht.

Die DMG die dort angeboten wird ist eine Raubkopie. Du solltest dir schleunigst die Forenregeln noch einmal lesen und die Wiki.

OS X muss aus dem AppStore von einem echten Mac oder Hackintosh bezogen werden. Ansonsten Über SnowLeopard DVD (Apple Store) und der VirtualBox.

Beitrag von „blackcat“ vom 20. August 2017, 14:01

Da der Zensor ja schon zugeschlagen hat, weiß ich's natürlich nicht, vermute aber mal, dass du eine Distri benutzt. Dazu: Ich würde davon die Tatzen lassen, weil man nie weiß, was da noch manipuliert und eingebaut wurde.

Zum Ausprobieren und Spielen ist das ja Ok, aber nicht wenn du ernsthaft auf OSX ein/umsteigen willst.

Beitrag von „SirusX“ vom 20. August 2017, 14:40

Wenn es auch über die USB-Karte ist dann lösche mal Voodoo und den ganzen kram und versuch es nochmal mit der USB Karte die brauchen keine Extra Treiber hast du ein sauberes Setup und der Sound ist über USB immer noch so Komisch liegt es zu 99.9% am Kernel würde ich sagen. Weiß nicht welche gebastelte macOS Version du benutzt hast habe ich ganz am

Anfang früher auch mal aber das bringt so alles nicht glaub mir..... selber machen ist einfach schöner am Ende freust du dich das es auch sauber läuft.

Du kannst dir Natürlich sowas besorgen nur gibt es hier kein Support dafür wie du die dein macOS besorgst ist glaube ich egal Solange du uns beweißt das du eine Originale SnowLeopard DVD von Apple besitzt erst dies macht das ganz nämlich legal, wenn du diese hast ist es glaube ich furtz ob von Boerse oder sonst wo oder aussem Store du musst halt nur die Lizenz haben.

Wenn hier jemand 10.12.1 braucht glaub ich kaum das er sie sich nicht irgenntwo anders besorgt als aus dem Store wenn er sie braucht und kann mir keiner erzählen das er alle Versionen hortet 😊

Wirklich teuer ist sie glaube ich auch nicht

<https://www.apple.com/de/shop/...mac-os-x-106-snow-leopard>

Beitrag von „billgec2“ vom 20. August 2017, 19:47

Danke, natürlich habe ich selbst Snow Leopard gekauft, und mit Osmosis/Clover ein Intel-system, deswegen kenne ich auch die Lösung mit usb-Audio!

Nur mit Intel habe ich bis jetzt kein audio-problem wirklich gehabt...Mit Ryzen ist es eher ein Abenteuer, ob es überhaupt gehen kann, und ohne diese Anleitung war es sowieso sehr kompliziert! Danke nochmal SiriusX ,ich werde es versuchen!

Beitrag von „derHackfan“ vom 20. August 2017, 19:58

Wenn du mit AppleALC und Lilu keinen sauberen Sound bekommst bleibt noch VoodooHDA und SettingsLoader, auf jeden Fall sollte S/L/Extensions im Vanilla Zustand sein, man braucht einen unveränderten und ungepatchten AppleHDA Kext.

Beitrag von „billgec2“ vom 20. August 2017, 20:06

ich muss gestehen, ich weiss nicht was das heisst: auf jeden Fall sollte S/L/Extensions im Vanilla Zustand sein
??

Beitrag von „derHackfan“ vom 20. August 2017, 20:22

[Zitat von derHackfan](#)

man braucht einen unveränderten und ungepatchten AppleHDA Kext.

Mit Vanilla meine ich unverändert, das heisst bei allem was du vorher unternommen hast um Sound zu bekommen, sollte der AppleHDA.kext das original wie nach einem clean Install sein. Es ist nicht zwingend notwendig dass der ganze Extensions Ordner unberührt ist, auf jeden Fall darf dieser eine Kext nicht gepatcht sein, sonst fummelst du dir später einen Wolf.

Beitrag von „SirusX“ vom 20. August 2017, 21:17

Seit wann läuft denn AppleALC bei einem AMD System hab ich noch nie so zum laufen bringen können.