

**Erledigt**

## **Ryzen System mit RX570 oder 1060 GTX**

**Beitrag von „NStone“ vom 9. August 2017, 09:11**

Hallo zusammen,

ich bin noch ganz neu im hackintosh Bereich und habe auch über Jahre den Selbstbau PC Sektor vollkommen aus den Augen gelassen.

2009 bin ich auf Apple umgestiegen und würde nun gerne eine performante Lösung für die Bildbearbeitung aufbauen.

Aktuell liegt noch eine Bestellung bei Mindfactory über die folgende Ausstattung vor:

Ryzen 1700

MSI X370 Gaming Pro Carbon

32GB DDR4

PowerColor RX570

ich habe mich hauptsächlich auf Grund der Sympathie für AMD für das Setup entschieden.

Mit dem Ryzen dürfte ich mir im Vergleich zu einem Intel ja bereits eine Mehrbelastung bei der Konfiguration angehängt haben, durch die Helfercard bei der RX570 wird das aber vl. Eine Nummer zu aufwändig für mich.

Ich benötige den PC hauptsächlich für Lightroom'und Photoshop und gelegentlich mal ein Spiel unter Windows 10.

würde sich hier eine GeForce 1060 bessereignen oder muss ich auch hier auf die Helferkarte zurückgreifen?

vielen Dank schonmal

Norman

## Beitrag von „derHackfan“ vom 9. August 2017, 09:25



Hallo und Herzlich Willkommen im Hackintosh Forum.

### Zitat von NStone

Mit dem Ryzen dürfte ich mir im Vergleich zu einem Intel ja bereits eine Mehrbelastung bei der Konfiguration angehängt haben, durch die Helpercard bei der RX570 wird das aber vl. Eine Nummer zu aufwändig für mich.

Dafür gibt es ja jetzt den [WhateverGreen.kext](#) welcher die Helper Grafik überflüssig macht, den legst du einfach in der EFI zu den anderen Kexte und damit sollte es dann funzen.

---

## Beitrag von „NStone“ vom 9. August 2017, 09:50

Vielen Dank! Von diesem Whatevergreen hatte ich mal gehört, allerdings nicht direkt damit in Verbindung gesetzt. Hat eine RX570 unter MacOS Vorteile gegenüber der GeForce? Hat mal jemand beide Setups verglichen? Ich muss noch auf die Bestellung warten weil die Karte mittlerweile sogar aus dem Sortiment genommen wurde.

---

## Beitrag von „Dr.Stein“ vom 9. August 2017, 09:57

Für n Hackintosh ist Intel doch die bessere wahl. Sonst musst du beim Installer die Kernel Patchen usw.. Aber viel Erfolg dabei. 😊

Ob Nvidia oder AMD Grafik kommt immer ganz auf den Anwendungsbereich an. Was hast den damit vor ?

---

### **Beitrag von „NStone“ vom 9. August 2017, 10:13**

Eigentlich soll es nur Photoshop und Lightroom sein. Unter Windows wären dann ggf. Strategiespiele interessant.

Der Ryzen reizt mich halt schon sehr. Habe lange auf den gewartet.

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 9. August 2017, 10:23**

Bei einem Ryzen System bist du halt zur Zeit von einem Developer abhängig, wenn der seine Kernel Arbeit einstellt ist Ende im Gelände, bei einem Intel System rückt einfach der nächste nach wenn jemand das Handtuch wirft.

Aber ansonsten spricht nichts dagegen, die meisten AMD Ryzen Kernel sind veröffentlicht (inklusive OS X 10.11.6 und macOS 10.12.6) und frei zugänglich, der User Gigamaxx auf InsanelyMac ist sehr stark in dem Bereich aktiv.

---

### **Beitrag von „DerJKM“ vom 9. August 2017, 10:28**

Wenn es wirklich ein Ryzen werden soll, ganz klar die RX570. Es gibt bei insanelymac einen ziemlich langen Thread darüber, dass die Nvidia Webtreiber auf einem Ryzen nur etwa 50% der Grafikleistung erzielen, als auf einem Intel-Hackintosh. Treiber von Apple (also alle AMD, wahrscheinlich alle Intel (kann man mit einem Ryzen ja schlecht testen) und ältere Nvidia, die keinen Webtreiber benötigen) erreichen die volle Leistung.