

Erledigt

DSDT Patch für Nvidia GTX 1050 TI

Beitrag von „hitman20“ vom 8. August 2017, 21:50

Hallo zusammen,

ich habe in mein Kabylake System noch eine Nvidia GTX 1050 TI eingebaut, allerdings bekomme ich keinen HDMI Ton über die Grafikkarte. Ich habe auch schon verschiedene DSDT Patches getestet, die laut IOReg auch greifen aber nicht den gewünschten Effekt bringen. Der Nvidia Web Treiber ist auch installiert. Ich habe mal meine DSDT mit den Patches angehängen mit dem Namen DSDT.dsl und meine ungepatchte mit den Namen DSDT_backup.dsl. Vielleicht habe ich dort auch nur einen Fehler gemacht. In den .dsl Dateien sind auch meine Patches beschrieben, die ich dort zu vor gemacht habe. Die IOReg habe ich auch angehängen als ZIP Datei.

Danke für die Hilfe.

Gruss

hitman20

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 9. August 2017, 01:09

Die DSDTs enden eigentlich mit .aml

Die .dsl ist eine unfertige oder auch nicht kompilierte DSDT. So kann sie ja auch nicht funktionieren. 😊

Beitrag von „hitman20“ vom 9. August 2017, 08:23

Ich habe die DSDT nur als .dsl hochgeladen das man diese nicht extra von .aml zu .dsl umspeichern muss. Im Clover patched Ordner habe ich diese schon als .aml abgespeichert weil die Änderungen ja auch in der IOReg auftauchen.

Beitrag von „crusadegt“ vom 9. August 2017, 08:25

Dann verpackte die .aml doch einfach in ein ZIP Archiv und lade dieses mal hier hoch

Beitrag von „hitman20“ vom 9. August 2017, 18:12

Im Anhang ist nun mein patched Ordner aus Clover mit der DSDT und SSDT.

Edit: Mit VoodooHDA funktioniert der Ton nun sofort über HDMI. Dies ist wohl ein Problem mit den nVidia Webtreiber das Ton nicht beim Starten funktioniert sondern erst wenn man den HDMI Stecker neu einsteckt.