

Erledigt

RX 460 Quicksync, Bootscreen und HDMI-Audio

Beitrag von „hackintoshde“ vom 27. Juli 2017, 17:09

Hallo,

In den letzten Tagen habe ich viel rumprobiert um HDMI-Audio zum Laufen zu bekommen, auf meinem Ivy Bridge System (iMac 13,2). Am Ende habe ich das geschafft, dabei noch eine WLAN-Karte (BCM94360CS2) eingebaut, sowie an der DSDT gearbeitet, um die angezeigten PCI-Geräte im Systembericht aufzuheben. Dank dem Wiki und Forum fühle ich mich dabei etwas sicherer im Umgang mit DSDT's. Aber noch nicht übertrieben gut.

Danach wollte ich mich an mein Skylake System machen (iMac 17,1), das hat ja eine RX 460. Bisher lief alles, Quicksync funktionierte sowie Airplay, bloß der blöde blinde Boot über die AMD Grafikkarte und kein HDMI-Audio, sowie keine schicke Anzeige im Systembericht unter PCI. Ich habe viel probiert in der DSDT, aber ich glaube ich muss auch die einzelnen SSDT's mitpatchen, weil in meiner config.plist ist der rename von GFX0 zu IGPU drinnen, wenn ich den manuell in meine DSDT mache und starte, kommt bloß ein Blackscreen und ich bekomme auch keinen Remote-Zugang zum Rechner.

Jetzt ist ja der WhateverGreen.kext erschienen, mit dem man über die AMD Grafikkarte booten kann, das funktioniert soweit auch bei mir, aber blöderweise läuft mein zweiter Monitor bloß noch mit 1920x1080 statt 2560x1080 Pixeln.

Ok viel Text tut mir leid. Von daher meine konkreten Fragen:

-Patches über Clover, manuell einfügen in DSDT UND SSDT's ??

-Nutzung des WhateverGreen.kexts und korrekter Auflösung ??

Anbei mal meine aktuelle DSDT (Basis von [@Fredde2209](#), erweitert durch [@al6042](#) und mich ganz leicht) und meine config.plist (Basis von [@Fredde2209](#), erweitert durch [@al6042](#) sowie [@kuckkuck](#) und mich ganz leicht) sowie noch ein Screenshot des DPCI-Managers und Systembericht.

Das Problem eilt nicht allzusehr, ist auch nicht weiter so tragisch, möchte auch am besten dabei was lernen und noch mehr verstehen.

Mit freundlichen Grüßen hackintoshde

Beitrag von „kuckkuck“ vom 27. Juli 2017, 17:37

Zitat von hackintoshde

-Patches über Clover, manuell einfügen in DSDT UND SSDT's ??

Kannst du zwar machen, ist aber ein ziemlicher Pain in the Ass... In diesem Fall würde ich das ganze einfach über Clover machen und fertig ist.

Zu dem Auflösungsproblem kann ich nicht wirklich viel sagen. Ist das Problem reproduzierbar? Sprich wenn du die WhateverGreen-Kext rausnimmst ist alles wieder gut, und wenn du sie rein tust maximal Full HD? Auch wenn nur ein Monitor angeschlossen ist, auch mal bei anderen Ports? Dann solltest du ein Issue auf GitHub aufmachen oder einfach auf Updates von der Kext warten...

Beitrag von „hackintoshde“ vom 27. Juli 2017, 17:41

Ok, die Sache ist, wenn man es bloß über Clover macht, dann ist die zum Beispiel nicht als GFX0 ansprechbar und ihr lässt sich kein HDAU zuordnen, warum auch immer.

Also wenn ich den Kext rausnehme, dann läuft alles ganz ganz normal. Ich probiere gleich nochmal verschiedene Anschlüsse und schreibe dann mal vielleicht vit9696.

Beitrag von „dd93“ vom 27. Juli 2017, 17:47

Könntest noch in den Monitoreinstellungen gucken, ob die Option skaliert richtige Auflösung bringt.

Ansonsten vermute ich da, dass was mit dem Connector-Patch in der Kext nicht funktioniert.

Beitrag von „hackintoshde“ vom 27. Juli 2017, 17:57

So habe nun meinen FullHD-Monitor per DVI angeschlossen und läuft mit 1920x1080 und der Monitor mit 2560x1080 läuft über HDMI wieder wie er soll.

Also soll ich vi9696 nun immer noch schreiben?

Setzt ihr die SSDT von ihm ein, also den Vorschlag?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 28. Juli 2017, 00:47

Ich kann das jetzt von hier aus nicht so 100% beurteilen, aber wenn es sich eindeutig um einen Bug handelt, schadet melden auf keinen Fall...

Beitrag von „silenthunter“ vom 2. August 2017, 17:01

Läuft das BootMenue nur über HDMI oder auch über DisplayPort?!?