

Erledigt

Sierra startet nicht (Gigabyte Ozmosis)

Beitrag von „neongelb“ vom 7. Juli 2017, 22:30

Hallo zusammen,

habe heute auf dem Hack von meiner Freundin Sierra installiert. Vorher das bios neu geflasht mit der passenden Bios Version alles wieder eingestellt im Bios und Sierra installiert, lief auch ohne Probleme durch.

Wenn ich jetzt in Sierra starten will, startet der PC neu.

Stecke ich die alte Platte mit El C an startet der hacki ganz normal und alles geht ohne Probleme.

Hat jemand eine Idee?

Mainboard in diesem Fall ein Gigabyte Z97M D3H

Intel HD Graphics 4600 1536 MB

3,2 GHz Intel Core i5

8 Gigabyte Arbeitsspeicher

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 7. Juli 2017, 22:56

Was hast du für n Bios geflasht ?

Wie hast du sierra installiert ?

Beitrag von „neongelb“ vom 7. Juli 2017, 23:00

macOS Sierra Ready

DateienZ97MD3H.F8-Sierra.rom.zip

Diese Bios Datei geflasht.
Stick an meinem Hacki erstellt, den gebootet installiert.
Läuft über OZ 😊 Hätte ich vielleicht erwähnen sollen

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 7. Juli 2017, 23:04

Alles klar, hab deine überschrift mal ergänzt.
Bei Ozmosis bin ich leider raus da ich nur Clover verwende. 😊

Beitrag von „neongelb“ vom 7. Juli 2017, 23:04

Danke trotzdem 😊

Beitrag von „griven“ vom 7. Juli 2017, 23:08

Das mit dem Reboot ist einigermaßen seltsam und sollte nicht passieren...
Kannst Du mal versuchen Sierra im verbose zu starten damit man zumindest einen Anhaltspunkt dafür bekommt wo es hakt und hast Du eine eigene Default.plist im Einsatz falls ja die bitte mal per PN senden denn für Sierra muss einiges ein wenig anders eingestellt sein als bei ElCapitan...

Beitrag von „neongelb“ vom 7. Juli 2017, 23:12

Eine eigene Default.plist habe ich nicht erstellt 🤔
Bei mir am Hacki ging es problemlos.
Ich starte mal im verbose und knipse es ab.

Beitrag von „griven“ vom 7. Juli 2017, 23:42

Wenn er da neu startet liegt es an der Grafik 😄
Es wird die HD4600 genutzt ?!

Beitrag von „neongelb“ vom 7. Juli 2017, 23:43

Jap die interne grafik

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 7. Juli 2017, 23:44

Sie wird oben angegeben also denke ich mal... Ja 😄

Beitrag von „derHackfan“ vom 8. Juli 2017, 00:01

Na dann wird es wohl die Intel HD 4600 sein. 😄

Beitrag von „griven“ vom 8. Juli 2017, 00:38

Okay der einfache Weg ist Lilu.kext nebst [IntelGraphicsFixup.kext](#) und ggf. noch [IntelGraphicsDVMTFixup.kext](#)

auf die EFI in den Ordner /EFI/Oz/Darwin/Extensions/Common schmeißen der komplizierte wäre sich mit der Defaults.plist rumschlagen und eine passende ig_plattform_id für die Karte einbauen...

Beitrag von „neongelb“ vom 8. Juli 2017, 09:04

Guten Morgen,

habe ich jetzt mal so ausprobiert. Bleibt aber an der selben stelle stehen :-/

Beitrag von „al6042“ vom 8. Juli 2017, 12:00

Ich glaube eher, dass der Inject der HD4600 in der Defaults.plist des ROMs fehlt:

Code

1. `<key>AAPL,ig-platform-id</key>`
2. `<integer>220332035</integer>`

und

Code

1. `<key>DisableIntelInjection</key>`
2. `<false/>`

oder eben der entsprechende DSDT-Patch...

Beitrag von „neongelb“ vom 8. Juli 2017, 12:22

also müsste ich die ROM extrahieren und dass ganze da einfügen?

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „al6042“ vom 8. Juli 2017, 12:26

Nope...

Es müsste nur die Defaults.plist extrahiert und entsprechend angepasst werden.

Extrahieren funktioniert damit [Auslesen der Ozmosis-Parameter](#).

Wenn du das Ergebnis hier postest, kann ich da mal drauf schauen.

Die Ergebnis-Datei kann dann auf der versteckten EFI unter /EFI/Oz abgelegt und durch einen NVRAM-Reset eingesetzt werden.

Beitrag von „griven“ vom 8. Juli 2017, 12:28

Pack Dir diese [defaults.plist](#) auf die Efi Partition in den OZ Ordner und mach dann einen P-RAM Reset (im Bios die Tasten alt+cmd(win)+p+r). Die Defaults stammt aus dem ROM und ich habe die PlattformID ergänzt.

Beitrag von „neongelb“ vom 8. Juli 2017, 12:38

Werde ich gleich nochmal testen, danke 😊

Fast Mystisch.

Habe eben wo ihr geschrieben habt Sierra nochmal neu installiert und das Bios nochmal

geflasht und neu eingestellt.

Weiß zwar gerade nicht warum und wieso aber nun scheint es zu gehen?! Blicke da gerade nicht durch. Werde mal den Soundkext installieren und schauen ob es dann immer noch geht. Um das nach Updates auszuschalten musste ich den auf die EFI in OZ Darwin Extensions Common

Das ist richtig oder?

Beitrag von „griven“ vom 8. Juli 2017, 13:36

Korrekt das sollte eh der bevorzugte Ort für Extensions sein 😄

Beitrag von „neongelb“ vom 8. Juli 2017, 17:30

Die plist von dir auch da rein oder die im oz Ordner lassen?

So bis auf Sound läuft die Maschine. Bekomme den Sound einfach nicht ans laufen. Backup und so weiter ist jetzt alles eingespielt und funzt auch. Nur der Ton möchte noch nicht. Vielleicht habt ihr da noch eine Idee? Ist ja der Realtek 892 Codec.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „al6042“ vom 8. Juli 2017, 17:37

Nutze bitte den AppleALC-OZM.kext aus folgendem Link -> [AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher - immer aktuell](#)
Dazu gehört aber auch noch der [Lilu - Generic kext patcher \(neue Grundlage für AppleALC 1.1.x und Shiki 2.x.x\)](#)

Beide Kexte sollten in den Ordner /EFI/Oz/Darwin/Extensions/Common gelegt werden.

Beitrag von „neongelb“ vom 8. Juli 2017, 18:47

Danke für deine schnelle Antwort - sobald das Backup dann mal komplett auf der mycloud ist, kann ich den PC Neustarten. Dann hoffe ich dass der Sound funktioniert.

So habe das gestern Abend noch ausprobiert und leider geht der Sound danach noch immer nicht. [SIP](#) ist ausgeschaltet.

Bei dem Board kostet es echt nerven.