

Erledigt

Neuer Versuch Custom Mac

Beitrag von „Frink“ vom 28. Juni 2017, 16:48

Guten Tag in die Runde,

ich möchte mich nach ein paar Monaten wieder in das Thema Custom Mac reinfrickeln und hab bevor ich diesen Post eröffnet hab schon mal ein bissl recherchiert um mein Custom Mac aufzusetzen.

Mein PC besteht aus folgenden Teilen:

i7 6700k

ASUS Z170 Pro Gaming

EVGA GTX 980 Ti

Asus Strix Soar Soundkarte

Dafür habe ich mir die config.plist, und die beiden USB Kexte aus folgenden [Post](#) gezogen. Sound, FakeSMC, Netzwerk habe ich mir die aktuellsten Versionen von al6042 gezogen. Für die Grafikkarte hab ich mir den Web Updater gezogen. Clover Stick ist auch soweit erstellt. Die Kexte hab ich in den Others Ordner. Das war das erste was ich neu dazu gelernt hab. Zuvor hab ich das immer in die Versionsordner reingehauen. Auch später im System. Bei der config.plist würd ich die Gemeinde bitten da mal reinzuschauen weil davon hab ich 0 Ahnung wie man sowas erstellt. Genauso DSDT erstellen später ist für mich ein böhmisches Dorf. Bei der Soundkarte weiß ich gar nicht ob die läuft? Kann da jemand mehr zu sagen? Ansonsten dürfte ich ja alles soweit haben oder? In Bios muss ich dann natürlich noch kurz die Weichen stellen bevor es losgeht.

Beitrag von „derHackfan“ vom 28. Juni 2017, 17:04

Von der Hardware und von deinen Vorbereitungen schaut das ganze doch recht gut aus, nur

beim Namen müssen wir noch ein wenig feilen, wir sagen dazu ... Hackintosh. 😄

Ich wünsche viel Erfolg bei deinem Projekt und weiter Spaß im Forum.

Gruß derHackfan

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 28. Juni 2017, 17:06

Da hast du dich ja schon mal ein bisschen schlau gemacht, das ist gut. Hast du denn schon einen Install-Stick erstellt und einen ersten Bootversuch unternommen? Wenn ja, wie hast du den Stick erstellt?

Beitrag von „Frink“ vom 28. Juni 2017, 17:10

Gebootet hab ich damit jetzt noch nicht. Ich hab Sierra aus dem AppStore gezogen und hab dann zum rüberkopieren Install Disc Creator macOS Sierra von Dr. Stein benutzt. Als ich damit fertig war Clover noch auf den Stick installiert und die Kexte in den Others Ordner.

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 28. Juni 2017, 17:17

Das hört sich doch gut an und was hindert dich jetzt am ersten Versuch?

Beitrag von „Frink“ vom 28. Juni 2017, 17:20

Eigentlich nix, werd mir wohl vorher noch ne zweite SSD holen für macOS bevor ich loslege.

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 28. Juni 2017, 17:24

Ein sehr vernünftiger Gedanke, aber zum Testen würde auch erstmal eine ganz gewöhnliche HDD reichen, wenn du die da hast. Wenn es dann darauf läuft, kannst du es auf die SSD klonen und gut ist.

Beitrag von „nobby“ vom 28. Juni 2017, 17:31

Hallo !

ich würde es erst einmal auch mit dem [Install Stick](#) probieren , ob der "problemlos" durchläuft .
Dabei wird ja nichts verändert und man könnte schon im Vorfeld sehen wo es Probleme gibt .
(mit -v starten)

Lg nobby

Beitrag von „Frink“ vom 13. August 2017, 21:10

Hab nun einen Stick erstellt. Der bootet soweit auch, allerdings wenn ich die gewünschte SSD in den PC einbaue (in meinem Fall eine SanDisk Ultra II) und dann wieder den Stick boote sehe ich nur das

Gesendet von meinem VTR-L09 mit Tapatalk

Beitrag von „bananaskin“ vom 13. August 2017, 21:22

Hast du vor dem Boot das richtige Boot-Medium ausgewählt.... mit der Taste F8... hast du eine Auswahl, da sollte dein erstellter USB-Stick zu sehen sein(UEFI-Mode)
mit der Anzeige findet er keinen Loader.

Ig

ich habe genau das gleiche Board zum Testen, nur ein i5-6600K drauf

Beitrag von „Frink“ vom 13. August 2017, 21:29

Genau, den UEFI hab ich auch ausgewählt. Danach bekomme ich ein kleines weißes Quadrat und dann das auf dem Bild

Beitrag von „bananaskin“ vom 13. August 2017, 21:50

Lade doch mal dein EFI-Ordner vom USB-Stick(zip-file) hier hoch ich schau da mal rein

Beitrag von „Frink“ vom 13. August 2017, 21:57

Danke dir 😊

Beitrag von „bananaskin“ vom 13. August 2017, 23:22

versuch es doch mal mit der geänderten Clover-Einstellungen, entzippen und den kompletten Clover-Ordner ersetzen.

Das macht du mal auf deinen USB-Stick, läuft bei mir tadellos

Beitrag von „Frink“ vom 14. August 2017, 13:41

[Zitat von worschdsupp](#)

versuch es doch mal mit der geänderten Clover-Einstellungen, entzippen und den kompletten Clover-Ordner ersetzen.

Das macht du mal auf deinen USB-Stick, läuft bei mir tadellos

Danke, probiere ich heut Abend mal aus. Verwunderlich ist halt das mein Stick bootet wenn die vorgesehene SanDisk SSD für macOS nicht angeschlossen ist.

Beitrag von „ductator“ vom 14. August 2017, 14:04

Dann hängt das ganze wohl beim einlesen der Platten.

Falls du irgendwie einen Adapter hast, würde ich diese mal als externes Medium anhängen und schon mal im laufenden OS passend formatieren.

Beitrag von „Frink“ vom 14. August 2017, 19:01

[Zitat von ductator](#)

Dann hängt das ganze wohl beim einlesen der Platten.

Falls du irgendwie einen Adapter hast, würde ich diese mal als externes Medium anhängen und schon mal im laufenden OS passend formatieren.

Ist auch mein Gedanke, dass da irgendwas im argen ist

Edit: hab mithilfe von Gparted das ganze nun gerade gebogen. Stick bootet, allerdings gefällt ihm wohl irgendwas an USB Audio nicht. Was auch immer es ist, weil meine separate Soundkarte ist intern interessanterweise geht es danach trotzdem weiter. Bin grad im Installationsprozess.

Edit 2: Sound und LAN läuft soweit. Grafik ärgert mich noch. Hab den Treiber installiert und auch gepatched. Danach noch die config.plist von nv_disable=1 auf nvda_drv=1 umgestellt und unter System Parameters den Haken für die Web Driver aktiviert. Zum Schluss noch auf NVIDIA umgestellt in den Driver Settings. Ich bekomme aber immer wieder das macOS interne nach Reboot.

Booten funzt auch noch nicht so wie es soll. Vermute hab beim partitionieren was vergessen, weil vor der Platte steht kein UEFI sondern nur SATA_2

Beitrag von „al6042“ vom 14. August 2017, 23:30

[@Frink](#)

Wenn du Neuigkeiten in deinem eigenen Thread hast, aber der letzte Poster bist, kannst du dir selbst nicht antworten, sondern mußt über den "Bearbeiten"-Button, der im unteren rechten Bereich des Beitrags auftaucht, den bestehenden Post um die neuen Details erweitern.

Erwähne dabei mit einem kleinen Hinweis, dass es Neuigkeiten gibt und gehe danach unter "Erweiterte Bearbeitung" -> "Einstellungen" auf den Punkt "Beitrag als neu markieren"... 😊

Beitrag von „Frink“ vom 15. August 2017, 22:38

Die Funktion kannte ich vom Burning Board noch nicht. Ich merks mir 😊

Also macOS ist installiert. Sound, LAN funktioniert. Clover ist auch auf der SanDisk SSD installiert aber eigenständig booten ohne Stick geht noch nicht. Genauso will die NVIDIA Grafikkarte noch nicht.

Hab worschdsupp's CLOVER Ordner mal getestet aber damit haut es auch nicht hin. Irgendwas muss ihm noch fehlen.

Edit: Der Grund das es nicht von alleine startet ist eine fehlende EFI Partition. Sehr

merkwürdig. Wie krieg ich das noch gerade gebogen?

Beitrag von „bananaskin“ vom 15. August 2017, 23:06

wenn du das Clover-Install-Paket startest.... musst du IHM auch sagen wohin er das installieren soll, also bitte die Systempartition richtig auswählen.

Ansonsten schau dir deine Partitionen mal an.... im Terminal den Befehl `diskutil list` eingeben, in meinem Beispiel ist die `disk0s1` die erstellte EFI-Part.

wenn vorhanden dann vielleicht mal löschen,,,, im Terminal wieder....

```
sudo newfs_msdos -v EFI -F 32 /dev/rdisk0s1
```

und den Clover nochmals neu installieren

Beitrag von „Frink“ vom 15. August 2017, 23:41

Das ist schon klar das es auf die Mac Platte muss 😊 Hab jetzt nochmal alles neu aufgesetzt. Vorher vorsichtshalber die SSD formatiert im Installationsprozess und siehe das ein EFI Ordner ist vorhanden nachdem ich Clover installiert hab^^ Jetzt geht es wirklich nur noch um Kleinigkeiten. Booten funzt auch von selbst, allerdings muss ich noch irgendwas falsch gemacht haben in der config.plist. Clover boot macOS, dann meldet sich kurz die 980 TI zu Wort und danach ist das Signal zum Bildschirm weg. Hab unter Boot `nv_disable=1` aus den Haken raus und `nvda_drv=1` oder wie es heißt Haken dran. Unter System Parameters noch WebDRV an.

Beitrag von „al6042“ vom 16. August 2017, 07:34

Ab Sierra brauchst du den Haken bei "System Parameters"->"NvidiaWeb", wenn der Treiber bereits installiert wurde.

Den "`nvda_drv=1`" kannst du bleiben lassen

Der "`nv_disable=1`" ist nur für die Übergangszeit (System-Installation oder macOS-Aktualisierung) von Belang.