

Erledigt

Kein Sound über HDMI von HD4600

Beitrag von „Tx201“ vom 14. Juni 2017, 07:02

Moin,

ich komme ohne (direkte) Hilfe einfach nicht weiter 😞

WiKi und jede Menge Backup's, Test's und Restore's ... Google und alle möglichen Foren ... leider ohne Erfolg. Liegt wahrscheinlich an mir, weil ich irgend ein Häckchen nicht sehe.

Problem: Ich möchte Sound über HDMI

Der Rechner ließ sich ohne Probleme zu einem Hackintosh umgestalten. Der Einbau und spätere Ausbau (wegen Stromverbrauch und Lautstärke) einer GTX 760 war auch problemlos. Der Rechner arbeitet auch mit der intel HD4600 absolut zuverlässig!

Bislang nutzte ich DVI für den Benq Monitor (1920x1080) und Sound über den 3,5 mm Stecker.

Das Gerät verdient demnächst einen besseren Monitor und dabei fiel mir auf, daß viele Modelle kein DVI mehr haben - zudem reduziere ich den Kabelsalat am Schreibtisch.

Jetzt kommt das Bild über den HDMI Stecker - nur der Sound läßt sich nicht überreden 😞

Ich habe einfach mal alle (hoffentlich) relevanten Daten zusammengefaßt und stelle sie mal ein. Könnte ja auch für den Aufbau eines älteren Gerätes interessant sein.

Fällt Euch etwas zu Sound über HDMI ein?

Ein paar Daten:

Motherboard ASRock H97 Pro 4

Clover_v2.4k_r4084.pkg

Clover Config 4.43.0

Der Rest sollte sich über die Screenshots erklären.

Beste Grüße aus Hamburg 😊

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 14. Juni 2017, 09:47

Hallo Tx201,

du kannst es mal mit diesem Shell Script probieren. Damit sollte eigentlich HDMI Audio bei der HD 4600 laufen.

<https://github.com/toleda/audi...loverHDMI-120.command.zip>

Eine Frage am Rande. Was meinst du mit "HDMI Stecker"?
Eventuell einen Adapter von DVI auf HDMI? Darüber geht kein Audio.

Gruß wl_michael

Beitrag von „Tx201“ vom 14. Juni 2017, 10:53

Hallo und Danke für die schnelle Antwort.

Das Script hatte ich bereits gefunden und ausprobiert - leider ohne Erfolg

HDMI - Normales HDMI Kabel vom PC zum Monitor. War wohl eine unglückliche Wortwahl

mobil gesendet

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 14. Juni 2017, 11:01

Im gleiche Ordner findest du Clover Patches für deine HD 4600. Die sind zwar nicht für Sierra, aber vielleicht hast Glück.

Bei meiner HD 4000 funktionierten die Clover Patches.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 14. Juni 2017, 12:55

Das beste ist DSDT Patch, hab ich neulich selber gelernt und gemacht. Funktioniert super und in jeder OS Version. Ohne Treiber.

Beitrag von „Tx201“ vom 14. Juni 2017, 13:38

Ich hatte ja das große Glück, dass er sich so einfach umwandeln ließ.

Das rächt sich jetzt leider

Was genau muss ich machen, um die DSDT zu patchen?

Welche Software brauche ich?

mobil gesendet

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 14. Juni 2017, 14:44

Als erstes brauchst du die original dsdt. Im Clover screen F4 drücken, womöglich nicht einmal. In *EFI/Clover/ACPI/origin* findest du die Datei.

al6042 hat neulich ein Workshop auf Video gemacht, irgendwo hier im Forum zu finden.

Da ist eben das besprochen was du brauchst.

Software: MaciASL.

Für HDMI Patch brauchst du in Preferences/Sources das einzugeben was in screenshot steht. Plus klicken, eingeben, Programm neu starten. ACPI Specification hab ich 5 ausgewählt, weil diese mein BIOS verwendet im original.

Vorher kann man auch Fehler beseitigen und allgemeine Patches anwenden.

Beitrag von „Tx201“ vom 14. Juni 2017, 16:20

Vielen Dank für die Tips und ich erkenne, dass es noch viel zu lernen gibt.

Mein aktuelles Problem ließ sich recht zügig lösen

Die Datei "SSDT-HDMI-HD4600+.aml"

liegt jetzt unter EFI / Clover / ACPI / Patch

und ich sehe den HDMI Ausgang des Monitors und höre den Sound 😊

PS. Falls Ihr noch grobe Schnitzer in den Einstellungen findet (siehe Screenshots), wäre es prima, wenn Ihr Euch kurz mal meldet 😊

Beste Grüße aus Hamburg 😊

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 14. Juni 2017, 20:18

Die DSDT Methode ist etwas besser aber die Lösung ist auch gut.
Mir machte es tierisch Spass DSDT zu patchen, war echt stolz auf mich, hehe.

Keine Schnitzer am screenshot zu erkennen, heeh

Beitrag von „derHackfan“ vom 14. Juni 2017, 20:37

[@Altemirabelle](#) Aber zu erst wolltest du das DSDT Thema nicht angehen und siehe jetzt ... macht es sogar Spaß. 😄

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 14. Juni 2017, 20:48

Hallo Tx201 und Altemirabelle,

also irgendwie passt das nicht ganz zusammen.

Altemirabelle schreibt von einem DSDT.aml Patch von Toleda und Tx201 baut eine zusätzliche SSDT-HDMI-HD4600+.aml unter Clover ein.

Die beiden Varianten haben irgendwie gar nichts miteinander zu tun. 🙄

Aber beides sehr interessante Varianten um das Problem zu lösen. 🙌👍

Gruß wl_michael

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 14. Juni 2017, 20:51

Ja, hatte Respekt davor. Aber letztendlich war der Teufel gar nicht so schlimm. Nur die Hemmschwelle durchspringen, dann geht das.

Beitrag von „Noir0SX“ vom 14. Juni 2017, 21:07

Habe zwar auch gelesen das es für die mobile Variante ist ([AzulPatcher4600](#)) klingt aber sehr nach dem Problem.

Beitrag von „Tx201“ vom 15. Juni 2017, 10:10

Ich bin froh, dass es erstmal läuft.

Nach dem Backup, werde ich mich jetzt vermehrt mit dem DSDT-Thema auseinandersetzen.

Es es soll ja einen Workshop dazu geben Muss man nur erst finden

Beitrag von „Noir0SX“ vom 15. Juni 2017, 10:38

Da isser

<https://m.youtube.com/watch?v=4quIWFqIKIU>

Beitrag von „Tx201“ vom 15. Juni 2017, 14:40

Super Video!



Software (MaciASL 1.4) installiert und nach dem Video eingerichtet. Quellen für Patches zugefügt.

ACPI Spezifikation in den Preferences aus 5.0A gestellt (da bin ich mir noch unsicher?)

F4 drücken und DSDT erstellen lassen, DSDT nach dem Video gepatcht, den Fehler ITIMR gefunden und bereinigt - muss ITMR heißen, EFI gemountet und ACPI/Patch leergeräumt.

DSDT hineinkopiert und feste Daumen drücken!

Super! läuft 😊

Vielen Dank

Die DSDT und die Clover.config lege ich einfach mal dazu, falls jemand auch ein ASRock H97 Pro4 mit Sound über HDMI betreiben möchte.

Grüße aus Hamburg

Beitrag von „Noir0SX“ vom 24. Juni 2017, 20:48

Zitat von BlackOSX

Habe zwar auch gelesen das es für die mobile Variante ist (AzulPatcher4600) klingt aber sehr nach dem Problem.

Mit IntelGraphicsFixup v1.1.5 gibts noch einen Fix for Azul Graphics