

Erledigt

Broadwell Desktop IGPU Timeout.

Beitrag von „hitman20“ vom 5. Juni 2017, 14:59

Hallo,

ich versuche gerade auf meinem Hystou Barebone PC den ich mal aus China bestellt habe, OS X Sierra zu starten. Die Installation von meinem USB Stick ging ohne Probleme, allerdings wurde dort eine Fake ig-platform-id benutzt. Als ich dann mit dem Clover Configurator eine frische config.plist erstellt habe, hängt der PC immer bei kextd wait (0): 'IGPU' und es sind auch noch ACPI Errors zu sehen. Eventuell müssen auch noch Tables gedroppt werden. Das System habe ich in meine Signatur als System 2 eingetragen mit den Hardwareinfos die ich auslesen konnte. In der config.plist sind unter KexttoPatch noch deaktivierte Patches enthalten, die bewusst deaktiviert sind weil diese auch nichts gebracht haben. Ich denke mal das das Problem sein wird, weil das Gerät 2 HDMI Ausgänge hat und diese vielleicht nicht angesprochen werden und deswegen die Grafikkarte nicht startet. Die [DVMF](#) für die interne Grafikkarte habe ich mal auf 256MB gestellt.

Den Clover Ordner und einen Screenshot habe ich angehängt.

Ich hoffe Ihr könnt mir dort weiterhelfen.

Vielen Dank.

Gruss

hitman20

Beitrag von „Patricksworld“ vom 5. Juni 2017, 15:49

Hallo,
nur zum Verständnis. Warum nimmst du denn nicht die config von der Installation? Hast du die bereits gelöscht?

Beitrag von „hitman20“ vom 5. Juni 2017, 16:15

Die config.plist von der Installation habe ich noch aber mit der kann ich auch nicht starten, so bald ich die ig-platform id setze und die den Fake Wert bei IntelGFX herausnehme.

Beitrag von „Patricksworld“ vom 5. Juni 2017, 20:24

Hast du einmal unterschiedliche ig-platform id's getestet?

0x16160000 0x0162b0002 0x16160002 0x16260006

Hab deine Grafik nicht, war nur das was ich kurz googeln konnte.

Beitrag von „hitman20“ vom 5. Juni 2017, 20:38

Habe mal deine ig-platform-id's getestet aber es kommt immer noch der selbe Fehler. Entweder ist die Grafikkarte so speziell oder irgendetwas anderes passt noch nicht. [BIOS Einstellungen](#) können damit ja nichts zu tun haben oder?

Ich habe auch mal noch die FakePCIID getestet für Intel HD Graphic von Rehabman und auch mal die IntelGraphicsFixup hat aber alles auch nichts gebracht.

Beitrag von „ralf.“ vom 5. Juni 2017, 21:44

nimm mal ne neuere FakeSMC,
und foto wo unterste zeile ist

Beitrag von „hitman20“ vom 5. Juni 2017, 22:05

Habe jetzt mal die FakeSMC benutzt, die auch mein Skylake Notebook benutzt, aber immer noch kein Erfolg. Kommt immer noch busy timeout[1], (60s), kextd wait (0) 'IGPU'. Ich habe mal den Screenshot und meinen aktuellen Clover Ordner angehängen.

Beitrag von „ralf.“ vom 6. Juni 2017, 09:03

Die Meldung noch busy timeout[1], (60s), kextd wait (0) 'IGPU' ist doch ganz oben im Text, und stört nicht weiter.

Die letzte Meldung ist wichtig. Vermute ein Grafikproblem. Lösch mal alle Grafikeinstellungen. 10.12.5 sollte oob laufen.
evtl den NVIDIA.kext aus dem Downloadbereich. Oder imac17,1 testen

Beitrag von „hitman20“ vom 6. Juni 2017, 20:04

Ich habe jetzt mal die NvidiaGraphicsFixup.kext und die Lilu.kext in den Clover Ordner unter kexts/Other kopier aber immer noch kein Erfolg. Ich weiss ob es in diesem Fall sinn machen würde, dies über Teamspeak zu klären, falls es dies einfacher machen würde. Ich habe noch ein aktuellen Screenshot angehängen. Ich habe auch mal iNac16.1 und 17.1 getestet. Zum Test habe ich jetzt OS X 10.12.4 installiert.

Beitrag von „ralf.“ vom 6. Juni 2017, 21:25

EDIT Du bist ja beim System 2. Die HD5500 ist schwierig.

Wenn möglich im Bios

[DVMT](#) Pre-Allocated auf 64M

[DVMT](#) Total: 256M oder Max

Versuch mal [hier](#) nach zu gehen. Den EFI-Ordner

Beitrag von „hitman20“ vom 6. Juni 2017, 22:04

Genau es um das System 2 das System 1 läuft mittlerweile. Ich habe [DVMT](#) Pre-Allocated auf 64M gesendet und [DVMT](#) Toal auf MAX. In dem BIOS kann ich so gut wie alles einstellen was ich möchte. Der EFI Ordner aus dem Thread von Dr.Stein hat leider auch nicht . geholfen. Es ist immer noch das selbe Problem.

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 6. Juni 2017, 22:10

[DVMT](#) Pre-Allocated Memory solltest du auf 96M stellen. Mit mehr oder weniger Speicher wirst du immer Probleme mit der HD5500 haben.

Beitrag von „hitman20“ vom 6. Juni 2017, 22:30

Habe die [DVMT](#) mal auf 96MB gestellt, aber er lässt sich nach wie vor nicht starten. Es kommen immer noch die selben Meldungen. Vielleicht braucht die Grafikkarte auch nur einen passenden Framebuffer Patch, damit die HDMI Ausgänge vielleicht erkannt werden und es deswegen nicht startet.

Beitrag von „hitman20“ vom 8. Juni 2017, 19:06

Sorry das ich das Thema pushe aber wollte mal noch Fragen ob jemand für mich noch ein Vorschlag hätte, was ich noch austesten könnte, damit ich die Grafikkarte unter OS X Sierra irgendwie zum Laufen bekomme.

Danke.

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 8. Juni 2017, 19:34

Eventuell musst du manuell zwei Register umschreiben, damit die HD5500 läuft. Bei meinem Latitude habe ich mich danach gerichtet:

<http://www.insanelymac.com/forum/0-on-os-x-yosemite-10103/>

Da du im BIOS [DVMT](#) Einstellungen zur Verfügung hast kannst du auch erstmal unter Windows schauen, ob die Werte korrekt gesetzt sind.

Beitrag von „hitman20“ vom 8. Juni 2017, 20:02

Habe [DVMT](#) mal auf 128MB gesetzt und diese werden mir dort auch korrekt angezeigt. Ich hab schon alle möglichen Framebuffer Patches getestet die ich gefunden habe aber die haben alle nicht geholfen.

Ich weiss nicht ob es vielleicht Sinn macht mal die DSDT komplett zu patchen und eventuell die SSDT's auch und die Originalen dann mal zu dropen im Clover. Vielleicht ist auch in denen etwas fehlerhaft und verhindert den Start der GPU.

Ich hätte sonst auch noch die Möglichkeit mal in den Teamspeak zu kommen, wenn es das vielleicht leichter macht.

Beitrag von „Andy4Shurr“ vom 8. September 2017, 10:52

Ich habe auch eine Hystou und habe die igpu Timeout Problem.
Hast du eine lösung gefunden?

Entschuldigung für mein schlechtes Deutsch.

Beitrag von „derHackfan“ vom 8. September 2017, 11:39



Hallo [@Andy4Shurr](#) Willkommen im Hackintosh Forum.

- Please use your natural language - 😄

Beitrag von „Andy4Shurr“ vom 8. September 2017, 11:44

Thank you [@derHackfan](#) 😊

Beitrag von „kuckkuck“ vom 8. September 2017, 12:11

[Zitat von hitman20](#)

allerdings wurde dort eine Fake ig-platform-id benutzt.

Welche denn genau?

Beitrag von „hitman20“ vom 8. September 2017, 17:36

Ich hatte die Fake ID benutzt unter Devices bei IntelGFX 0x12345678. Mit der habe ich auch ein Bild bekommen, bis ich diese dann entfernt hatte und mit der ig-platform-id 0x16160000 gestartet habe, kam dann der iGPU Timeout. Den Hystou habe ich aber mittlerweile anderst in Verwendung, Diesen habe ich gegen ein Kabylake System ausgetauscht.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 8. September 2017, 17:49

0x12345678 ist eine wohl extra falsch gesetzte FakeID. Benutzung führt dazu, dass der GrafikTreiber deaktiviert wird, sprich das Bild dann von der anderen GPU kommt. Wenn das verändern des [DVMT](#) bei Benutzung einer passenden ig-platform-id keine Besserung bringt, ist da wohl was inkompatibel...

Beitrag von „hitman20“ vom 8. September 2017, 19:03

Die 0x12345678 hatte ich nur zum Installieren benutzt. Die hatte ich ja nach der Installation dann entfernt und dann die ig-platform-id 0x16160000 eingesetzt.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 8. September 2017, 19:09

Was ich sagen wollte, der Grund für die Fake ID in der Installer Config (oder hast du die gesetzt?) war wahrscheinlich um die iGPU zu deaktivieren, weil da etwas nicht so ganz funktioniert...

Beitrag von „hitman20“ vom 8. September 2017, 20:04

Die Fake ID hatte ich mal in einer config.plist gefunden, als ich mit Hackintosh angefangen habe. Habe mit dieser alle meine Rechner installiert ohne Probleme. Bei meinem Dell Laptop ist die auf jeden Fall notwendig, weil nativ keine 4k Monitore unterstützt werden, ohne Fake ID hätte ich nur einen schwarzen Bildschirm. Den Patch, dass 4k Monitore unterstützt werden, kann ich erst dann im fertigen System anwenden. Die richtige ig-platform-id setze ich dann immer nach einer erfolgreichen Installation. Die Fake ID kann auch hilfreich sein, falls etwas mit der Grafikkarte nicht geht und man trotzdem ins System muss, um etwas zu ändern.

Beitrag von „Andy4Shurr“ vom 8. September 2017, 22:02

[Zitat von hitman20](#)

Ich hatte die Fake ID benutzt unter Devices bei IntelGFX 0x12345678. Mit der habe ich auch ein Bild bekommen, bis ich diese dann entfernt hatte und mit der ig-platform-id 0x16160000 gestartet habe, kam dann der iGPU Timeout. Den Hystou habe ich aber mittlerweile anders in Verwendung, diesen habe ich gegen ein Kabylake System ausgetauscht.

Danke Hitman20, ich werde versuchen, eine Lösung zu finden.