

Erledigt

Brightness Control by Bergdesign für Laptops

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 4. Juni 2017, 09:30

Hallo Forennutzer,

Auf der Suche nach einem funktionierenden Brightness Control für meinen Latitude bin ich auf dieses kleine Programm gestossen.

Funktioniert bei mir unter Sierra 10.12.5 bestens.

<http://bergdesign.com/brightness/>

Das Programm kann man unter Systemeinstellungen > Benutzer > Anmeldeobjekte hinzufügen. Dann wird es bei jedem Start geladen.



Gruß wl_michael

Beitrag von „Noir0SX“ vom 4. Juni 2017, 10:04

Bei mir hat auch [Brightness Slider](#) aus dem Store immer funktioniert.

Features:

- Screen brightness level adjustment right from the menu bar
- Dimming control at low brightness levels
- Arrow key function with active Brightness Slider menu
- Custom hotkeys for lowering and raising brightness levels
- Start at login option available in the preferences

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 4. Juni 2017, 10:56

Hallo BlackOSX,

kannte ich auch nicht, aber funktioniert auch bestens. Sogar an meiner NVidia GTX 950.
Danke!

PS: Sogar mit Shortcut Tasten.

[@BlackOSX](#),

PS2: Habe eben ein paar Test mit dem Brightness Slider gemacht.

Die letzten Einstellungen gehen immer wieder verloren nach Neustart und die Einstellungen sind sehr ruckartig.

Jetzt was Krasses:

Benutze ich den Kext IntelBacklight.kext funktionieren letzte Einstellungen und noch mehr, beim Verstellen der Brightness ist das ruckeln weg.

Krass daher, da ja ab Sierra 10.12.4 die Verbindung zu Brightness mit dem Kext IntelBacklight.kext verloren gegangen ist und der Brightness Slider nichts damit zu tun hat. 😄

Beitrag von „manfredono“ vom 4. Juni 2017, 11:45

Schließe mich meinem Vorredner an! 😊

Endlich wieder ein helles Display auf meinem T61p unter 10.12.5.



Vielen Dank!

Beitrag von „sunraid“ vom 4. Juni 2017, 11:49

Und die Einstellungen bleiben erhalten? Oder muß man nach dem Neustart nachregeln?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 4. Juni 2017, 11:56

Hallo [@sunraid](#)

Habe eben meinen dritten Beitrag hierzu ergänzt. PS2:

Beitrag von „Noir0SX“ vom 4. Juni 2017, 12:02

Kann ich nix zu sagen, habe AppleBacklightInjector drauf. Da ruckelt nix, speichert die letzte Einstellung usw.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 4. Juni 2017, 12:31

AppleBacklightInjector macht genau das gleiche. Daher gehts bei dir.
Der kann jedoch nicht über Clover eingespielt werden.
Danke für die Info!

Beitrag von „NoirOSX“ vom 4. Juni 2017, 12:37

Liegt bei mir EFI/CLOVER/kexts/Other, weiß aber nicht ob das immer geht 😊 Hatte ihn auch erst woanders liegen.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 4. Juni 2017, 12:40

Ist auch egal, Hauptsache es funktioniert.

Laut Entwickler des Kext muss er unter /L/E.

Beitrag von „noEE“ vom 4. Juni 2017, 13:13

Habe mir mal den Brightness Slider auf mein Lenovo Yoga 500 installiert und es werden alle Helligkeitseinstellungen und Shortcuts auch ohne AppleBacklightInjector oder IntelBacklight.kext über einen neuen Systemstart hinaus gespeichert.

ich hab in meiner DSDT den Rehabman Laptop Brightness Fix. Damit scheint es auszureichen.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 4. Juni 2017, 14:58

Mit der Nvidia GTX950 funktioniert Brightness Slider ohne jegliche DSDT Patches oder Kexte.

Bei meinem Dell Latitude E6330 benötige ich die IntelBacklight.kext. Nur der Rehabman Laptop Brightness Fix reicht dazu nicht aus.

Beitrag von „schluden“ vom 6. Juni 2017, 11:04

Kann ich damit auch externe Monitore regeln?

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 6. Juni 2017, 17:37

Habe das eben mal aus Eigeninteresse getestet.

Zwei Bildschirme an Dockingstation, zweiter als Erweiterungsbildschirm > Brightness Slider funktioniert nur auf dem Hauptbildschirm.

Zwei Bildschirme an Dockingstation, zweiter synchron zum Hauptbildschirm > Brightness Slider funktioniert auf beiden Bildschirmen.

Beitrag von „schluden“ vom 6. Juni 2017, 18:06

Ich habe halt einen PC. Keinen Laptop. Nachher probiere ich es mal aus

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 6. Juni 2017, 18:26

Auf meinem PC funktioniert es mit der Nvidia GTX 950. Daher, warum nicht bei deinem auch. Selber Testen ist da immer gut 😊

Beitrag von „kuckkuck“ vom 7. Juni 2017, 01:27

Diese Apps legen leider lediglich einen Filter über das Bild, was es dunkler erscheinen lässt. Das Backlight, was auch den Großteil des Stroms zieht wird jedoch nicht reguliert, was wiederum zu Farbverfälschung führt. Der Filter ist auch der Grund warum es bei DualMonitor nur funktioniert wenn die Bildschirme synchronisiert sind, denn das Backlight wird nicht verringert...

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 7. Juni 2017, 07:26

Hallo kuckkuck,
hast du Backlight erfolgreich unter 10.12.5 am laufen? Beim mir Funktioniert das mit keinem der üblichen Kexte.
Gruß wl_michael

Beitrag von „NoirOSX“ vom 7. Juni 2017, 09:01

[@wl_michael](#) lief bei mir auch immer ohne Kext ,
bin dann zu AppleBacklightInjector gewechselt.
Ist vielleicht bissl aus dem Zusammenhang gewesen.
Darum hatte ich es mal als Alternative zu deinem am Anfang geschrieben, das es so viele nicht kannten hatte ich gar nicht vermutet.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 7. Juni 2017, 09:25

Hallo [@BlackOSX](#),
ist auch eine sehr gute Alternative in Verbindung mit dem bei mir benutzten IntelBacklight.kext. AppleBacklightInjector geht aber sicher auch.

Hallo [@kuckkuck](#),

kann sein das es an einem Bildschirm ein Filter ist.

An meinem Laptop verändert die App in Verbindung mit dem Kext IntelBacklight.kext definitiv Backlight.

Habe keine Farbveränderungen.

Gruß wl_michael

Beitrag von „DocWerder“ vom 24. Januar 2018, 11:53

Hallo zusammen,

ich habe den Brightness Slider ebenfalls unter High Sierra (10.13.2) installiert und er funktioniert auch soweit.

Aber mir ist die generelle Beleuchtung, also bei 100% des Brightness Slider viel zu dunkel.

Wißt ihr, wie ich das beheben kann? Reicht es dazu aus,

das AppleBacklightInjector.kext in den ../others-Ordner unter Clover zu kopieren und dann neu starten, oder muss ich auch meine DSDT.aml patchen?

Dann bin ich nämlich (fast) raus... Davon habe ich noch überhaupt keine Ahnung ...

Ach ja: ich habe ein Acer V5-573PG.

Danke

Gruß

Jörg

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 24. Januar 2018, 13:31

Mit der HD Graphics 4400 funktioniert AppleBacklightInjector.kext. Bei der Nvidia GT720M hast Pech. da gibt es keine mir bekannte andere Lösung als die APP.

[Lenovo G500 HighSierra Installationsstick welche Einstellungen?](#)

Beitrag von „DocWerder“ vom 25. Januar 2018, 00:11

Hallo Anonymous writer,

ich habe ganz blöd die AppleBackLightInjector.kext aus deinem verlinkten Thread, Post #4 zum einen in /EFI/Clover/others und auf meiner HS-Partition unter /L/E kopiert.

Leider tut sich gar nichts.

Ich boote momentan immer noch vom USB-Stick...daher unter /others.

Bei CC unter ACPI steht bei mir kein Eintrag unter der DSDT.aml Datei, weil ich komplett mit meiner originalen HW die Installation gemacht habe.

Wie bringe ich dem System jetzt bei, dass die SSDT-PNLF.aml mit geladen wird? Kann ich die "einfach"

in den origin-Ordner unter ACPI packen, oder brauche ich eine komplett gepatched DSDT.aml oder eine angepasste SSDT-PNLF?

Und kann ich bei dem KextsToPatch-Eintrag in deiner config.plist sämtliche Einträge übernehmen, oder müssen die individuell auf meine HW angepasst werden?

Vielen Dank für deine Antworten.

Gruß
Jörg

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 25. Januar 2018, 10:23

Hallo [@DocWerder](#),

Der AppleBackLightInjector.kext funktioniert nur in Verbindung mit deiner HD Graphics 4400. Daher hier die erste Frage welchen Grafikchip nutzt du.

Die SSDT-PNLF.aml muss normalerweise für jeden Chip neu erstellt werden. Eine Anleitung findest du wenn du im Google nach "Laptop backlight control using AppleBacklightInjector.kext" suchst.

Beitrag von „DocWerder“ vom 25. Januar 2018, 12:26

Hallo [@Anonymous](#) writer

also ich sitze momentan nicht an meinem Laptop, kann das aber heute Abend nachschauen, welchen Chip ich habe.

Beim Googlen habe ich eine Erklärung von ReHabMan gefunden.
Das schaff ich nie... 😞😞 Da verstehe ich wirklich gar nichts....

Habt ihr das alle nach dieser Erklärung gemacht, um die SSDT zu erstellen?