

# Performance, das ewige Problem

Beitrag von „dMopp“ vom 26. April 2012, 14:58

Hallo,

so langsam wird meine Ahnung ja besser und ich kann die Antworten auch in die Tat umsetzen 😁

Daher mal wieder ein wenig fragerei.

Bei mir läuft das System soweit. openCL, OpenGL etc.

Diablo3 läuft zB super geschmeidig bei max settings.

Sorgen machen mir die Spiele WoW und SC2.

Dort brechen die Frames umglaublich und unerklärlicherweise ein.

Beispiel SC2:

Custom Maps. Ab 20 Einheiten gehen die Frames ratzefatz unter 30.

Liegt das an der bescheidenen OpenGL implementierung in OSX ? Oder sind die FERMI-Karten einfach rotzeschlecht was OpenGL Performance angeht?

Ich frage das auch für meine künftige Planung, da ich künftig auch die schnellste unter OSX "out of the box" laufende Graka möchte 😁

Generell weis ich, das man OSX nicht zum spielen nimmt, jedoch sollten zumindest die nativen Spiele doch besser laufen oder?

PS: Verwende 2 Monitore, wenn es wichtig sein sollte.. (nur einer zum daddeln, FullHD)

Im SCII Forum ist zu lesen, dass die ATi unter OSX viel besser performanen sollen, sofern man kein CUDA zeugsbenutzt (logischer weise)

ist da was dran ?

---

### **Beitrag von „Humpti“ vom 28. April 2012, 06:14**

Morgen!

Also mit ATI Karten bist Du auf jeden Fall besser dran. Da diese von Apple selbst verwendet werden und Du hier eine größere Auswahl hast ist es sicher ratsam eine ATI zu verbauen. Ich empfehle Dir die Radeon HD6780. Die läuft super und funktioniert OOB. Die sollte von der Leistung her auch für Deine Spiel reichen ansonsten knallst Dir halt 2 rein wie ich. Also ich mache viel mit 3D-Design und Animationen und mit diesen Karten bin ich sehr zufrieden. Kann ich nur weiterempfehlen.

Grüße

---

### **Beitrag von „endloser-wurm“ vom 30. April 2012, 17:46**

Kann das iwer bestätigen, dass die ATI keine Drops haben?

Gruß

---

**Beitrag von „“ vom 30. April 2012, 17:49**

Habe selber ATI jedoch sehe ich das anders, würde nur noch Nvidia kaufen und Apple geht ja auch den Weg zurück.

---

**Beitrag von „endloser-wurm“ vom 30. April 2012, 17:55**

hmm was hast du gegen ATI ?  
welche ist deine geschichte 😊

---

**Beitrag von „“ vom 30. April 2012, 17:57**

Ist halt eine glaubensfrage.

---

**Beitrag von „BananaJoe“ vom 30. April 2012, 19:46**

[Gandalf](#) da haben wir ja zukünftig im Thema Grafik die selbe Religion.

---

**Beitrag von „Frankylan“ vom 30. April 2012, 21:41**

Hmm,  
dann bin ich wohl in der Beziehung ein Atheist... ach waren das noch Zeiten als Apple noch

Matrox verbaut hat. 😄

---

### Beitrag von „dMopp“ vom 30. April 2012, 21:58

Mich intressiert nur nicht der Glaube, sondern Fakten 😊

---

### Beitrag von „“ vom 30. April 2012, 22:07

[Zitat von dMopp](#)

Mich intressiert nur nicht der Glaube, sondern Fakten 😊

Was möchtest du den hören.....? wenn ich Zeit habe denke ich mir eine Story aus. 😄

---

### Beitrag von „Frankylan“ vom 30. April 2012, 22:10

[Zitat von dMopp](#)

Mich intressiert nur nicht der Glaube, sondern Fakten 😊

Wie heisst es so schön : "Glauben heisst nicht Wissen!" 😊 😄

---

### Beitrag von „Humpti“ vom 30. April 2012, 22:10

Gandalf unser Grauer immer hoffnungslos ehrlich und gleichzeitig amüsant! :muhahaha:

---

## **Beitrag von „dMopp“ vom 2. Mai 2012, 13:52**

nur Fakten. Osx scheint ja vram zu fressen... naja habe die Texturen runter gestellt und plötzlich ist alles toll....das unterstützt meine Theorie

Gesendet von meinem GT-I9100 mit Tapatalk 2