

Erledigt

Geforce 8800 gs VS gtx 650

Beitrag von „realwizzy“ vom 22. Mai 2017, 10:27

Hallo Leute

ich hab eine Verständnisfrage. Ich hab jetzt mein alten Hacki neu mit Sierra aufgesetzt. Ich wollte damit eigrlich nur Finalcut pro x nutzen. Hab mir jetzt deswegen blauäugig eine gebrauchte gtx 650 gekauft.(web driver,karte wird richtig erkannt)

Nur leider ist es nicht wirklich ein upgrade zu meiner alten 8800 gs, die ohne Probleme 4k Videos spielt ohne Renderings, die 650 hat da mehr Probleme.

Ich bin halt nur nach preis und relativen Gpu rankings im bezug zu der 8800 gs gegangen.

Nun meine Frage: Geht da noch was mit der 650 oder soll ich gleich was besseres kaufen?

Danke

Wizzy



Beitrag von „Moorviper“ vom 22. Mai 2017, 10:49

für die GTX650 braucht man keine webtreiber die läuft ootb
vielleicht mal ohne probieren.

Beitrag von „realwizzy“ vom 22. Mai 2017, 10:59

leider das selbe ruckeln...

Beitrag von „derHackfan“ vom 22. Mai 2017, 17:20

Wie verhält sich denn die GTX 650 im restlichen Benchmark Programm, Cinebench, Unigine Heaven, Luxmark, etc. ?

Beitrag von „realwizzy“ vom 22. Mai 2017, 21:03

ich kann gerade keine benchmarks machen, ich hab gerade wieder ein problem...
ich hab logic pro x aus meinem Appstore account installiert und die zusätzlichen audio loops runtergeladen.

hat auch alles funktioniert, bloß das ich beim nächsten boot wieder ein ein schwarzes fenster bekomme...komm irgendwie mit der gtx nicht ins os...ausser im safe modus..

die 8800 gs geht ganz normal mit nvida injekt.

Beitrag von „derHackfan“ vom 22. Mai 2017, 22:17

Die Nvidia Geforce 8800 GS braucht den "**Inject Nvidia**" und die Nvidia GTX 650 braucht ihn **nicht**, teste das mal beim Start temporär im Auswahlmenu mit der Taste O für Optionen und dann unter Graphics an/abhaken.

Beitrag von „realwizzy“ vom 22. Mai 2017, 22:38

ich weiß...

ne ich hab das jetzt hier die ganze zeit probiert...irgentwas ist da bei der logic pro x Sache mächtig schief gegangen. ich hab ja wie gesagt Rechner ausgemacht...und eine stunde wieder an...dann ging gar nichts mehr...

wie reparier ich eigentlich die recht in sierra?

Beitrag von „derHackfan“ vom 22. Mai 2017, 22:55

Ohne drei Worte

In OS X Terminal öffnen (direktes OS X)

```
sudo chown root:admin /
```

```
sudo kextcache -system-prelinked-kernel
```

```
sudo kextcache -system-caches
```

```
exit
```

Teste das mal bitte

Beitrag von „realwizzy“ vom 22. Mai 2017, 23:01

danke werd ich gleich...

ich hab übrigens jetzt ne Panic.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 22. Mai 2017, 23:23

Kann es sein, dass Du eine System-Definition als MacPro4,1 oder MacPro5,1 verwendest?? Der AppleTyMECDriver.kext versucht da, nicht vorhandene ECC-Speicher zu finden und bringt so das System zum Absturz. Wenn du den rauswirfst, sollte das Teil wieder starten.

Beitrag von „realwizzy“ vom 22. Mai 2017, 23:41

das wahr ja einfach:) geil danke dir...

so nun mach ich mal die benchmarks 🌈

gtx 650
cinebench
OpenGL 32.59 fps
Cpu 191 cb

luxmark
gpu 1596

heaven:
fps25.3
score 636

also die cpu ist die Krücke?
als Referenz mein iMac 2011 i5 2,5ghz
hat bei cinebench
36.66fps
326 cb

luxmark
971

WARUM WERDEN DIE THREATS DEN HIER GESCHLOSSEN?

Beitrag von „derHackfan“ vom 23. Mai 2017, 06:54

Hier ist nichts geschlossen und noch nichts abgehakt, der Spamschutz verhindert wohl deine eigene Antwort. 😄

Beitrag von „realwizzy“ vom 23. Mai 2017, 08:23

Ah ok 😄