

Erledigt

GT 1030 - eine 30W-Pascal-GPU ab 80 Euro

Beitrag von „Plonker“ vom 17. Mai 2017, 14:52

In jeder Hinsicht sparsam:

<https://www.heise.de/newsticke...-erhaeltlich-3715914.html>

Hier die neuen 1030er von MSI: <https://www.computerbase.de/2017-05/geforce-gt-1030-msi/>

Und dazu single slot! Hoffentlich vom Webdriver unterstützt...

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 17. Mai 2017, 15:05

Für mich sehr spannend. Hole mir in 2 Wochen Mal eine zum Testen...



Ich denke das der Webdriver dafür reichen dürfte.



Beitrag von „Kazuya91“ vom 17. Mai 2017, 15:34

Verstehe gar nicht wie man sich auf sowas "freuen" kann, wenn Nvidia versucht die Kunden über den Tisch zu ziehen. 80€ für eine Office-GPU mit 64bit Speicherinterface? Kauft euch lieber eine gebrauchte 1050 für das Geld mit Restgarantie. Die hat meistens mehr Anschlüsse. Gibt auf kleinanzeigen einen ganzen Haufen davon.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 17. Mai 2017, 15:45

30 Watt sind schon ne Ansage. Die GTX 1050 TI kann 75 Watt verbrauchen.. also mehr als das doppelte.

Für sehr kleine Systeme ist die 1030 wohl doch die bessere Wahl. Vor allem im Low Profilbereich / HTPC. Da passt meist keine GTX 1050 TI OC rein.

Beitrag von „Kazuya91“ vom 17. Mai 2017, 15:49

Die allerwenigsten müssen auf Low-Profile setzen. Meistens hat man 2 Slots für eine Karte frei.

Sie kann nur 30W verbrauchen weil sie die Leistung nicht hat... Eine GTX 1080 TI verbraucht auch nur so viel wie nötig. Vielleicht ne Kleinigkeit mehr unter Office Betrieb, aber das macht keinen Unterschied.

Ich wollte das nur kurz aufzeigen, sonst zahlen wir in Zukunft noch 100€ für solch eine Office-Karte weil das Verhalten der Hersteller unterstützt wird.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 17. Mai 2017, 15:53

Es würde ja auch eine Intel HD 530 oder so reichen.. da brauch man kein Geld ausgeben.

Bei 2x 4K Monitoren im Office Bereich wird das aber nicht einfach... 😄 Ich denke nicht.. das die das alleine schafft.

Aber jedem das seine. 😊

Beitrag von „derHackfan“ vom 17. Mai 2017, 16:23

Ich habe das Low Cost Segment von Nvidia auch noch nie verstanden, aber jedem Tierchen sein Pläsierchen; jeder soll sein Vergnügen haben.

Beitrag von „umax1980“ vom 20. Juni 2017, 08:31

Gibt es schon Erfahrungen mit den 1030er Karten im Einsatz??

Beitrag von „macinsane“ vom 14. Juli 2017, 20:08

Habe heute die von ASUS eingebaut, wird von 10.13 nicht erkannt ("unknown"), injecten mit Clover bringt nix und auch der Webdriver (gepatcht von 10.12.5) sieht nur leere PCIe-Slots...
Versuche es mal mit Sierra.

Beitrag von „Nio82“ vom 14. Juli 2017, 20:21

[@macinsane](#) ASUS? Wo gerade dieser Hersteller ja dafür bekannt ist sich bei seinen Grafikkarten an die Spec Vorgaben der GPU Hersteller zu halten 😊 Und dann noch ein OS das immernoch im Developer Beta Status 🤪? Das muss eindeutig 100% auf jeden funktionieren!!! 😄

Im Tomatenforum gibts schon Leute die GT 1030er mit Webdriver im Einsatz haben. 😊

Beitrag von „macinsane“ vom 14. Juli 2017, 20:29

Wer den Ärger hat, braucht für den Spott nicht zu sorgen 😊

Ja, eben: Leute erzählten, die Dinger würden OOB erkannt und teilweise sogar mit Grafikbeschleunigung...

Und nun stehe ich hier und die Karte wird überhaupt nicht gefunden!

Beitrag von „derHackfan“ vom 14. Juli 2017, 20:35

Vielleicht hilft ein LoadVBIOS in Clover und ein entsprechendes rom?

Beitrag von „Nio82“ vom 14. Juli 2017, 20:36

Nah OOB? Ist doch seeehrr unwahrscheinlich. 😊 Da kommts ja auf die GPU Chip Familie an. Aber zumindest mit Webteiber sollte sie unter Sierra laufen. Wenn ASUS da nicht zu sehr dran rumgemurkst hat. 😊

Beitrag von „macinsane“ vom 14. Juli 2017, 20:41

Gibt es eine Möglichkeit, da mit Clover was zu machen? Also irgendwie dem System oder dem Webdriver mitzuteilen, dass da wirklich ne Nvidia-Karte ist, auch wenn sie sehr komisch aussieht? 😊

Beitrag von „dd93“ vom 14. Juli 2017, 20:54

Naja solange du Sierra 10.12 mit Webdrivern benutzt, könnte es prinzipiell klappen. Eventuell muss noch über Clover ein anderes VBIOS geladen werden. Den Treiber für 10.13 zu hacken klappt noch nicht zuverlässig. Gibt paar Jungs bei den Verrückten, die das gemacht haben, es fehlen aber so einige Funktionen für den sauberen Betrieb.

Beitrag von „macinsane“ vom 15. Juli 2017, 19:29

Unter Sierra läuft es mit Webdriver jedenfalls wunderbar 😊 Das ASUS-Vorurteil stammt doch

aus längst vergangenen Tagen, oder? Hatte schon mehrere ASUS-Boards und Karten problemlos am Laufen.

Tja, schade, dass es unter High Sierra noch nicht klappt. Aber werde wohl noch ein bisschen rumprobieren, kann ja nicht sein, dass gerade meine Karte da nicht will 😊

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 15. Juli 2017, 22:03

Die Webdriver werden bestimmt kommen.

Der Bekiffte Berg ist ja noch in einer frühen Beta Phase und das darf man nicht vergessen. Bis zum Release sollte man schon abwarten können.

Beitrag von „derHackfan“ vom 16. Juli 2017, 00:11

[Zitat von macinsane](#)

Dass ASUS-Vorurteil stammt doch aus längst vergangenen Tagen, oder? Hatte schon mehrere ASUS-Boards und Karten problemlos am Laufen.

Dem schliesse ich mich an, in einem halbwachen Augenblick sagt mein innerer Schweinehund "ASUS macht nur Probleme", im glasklaren Zustand habe ich dann aber erlebt wie gut die eigentlich mit OS X und macOS können. 👍

Beitrag von „macinsane“ vom 16. Juli 2017, 13:23

Zitat

Die Webdriver werden bestimmt kommen.

Der Bekiffte Berg ist ja noch in einer frühen Beta Phase und das darf man nicht vergessen. Bis zum Release sollte man schon abwarten können.

Oh es fällt mir wie Schuppen von den Augen! Und ich hoffe, das bedeutet kein künftiges Dilemma. 😊 Unter Sierra läuft die Karte mit iMac 14,2 Systemdefinition und mit der 17,1 nicht. Für High Sierra braucht es aber eben die passende 18,2 Definition damit der i5 Kaby Lake ungepatched erkannt wird (mit der 17,1 kein Boot). Das heißt wohl dann: entweder weiterhin Ghost-Skylake oder Grafik.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 16. Juli 2017, 13:26

So wie ich das jetzt verstanden habe, hilft da der NvidiaGraphicsFixup.kext bei anderen System Definitionen.. Lilu.kext wird auch benötigt.

Beitrag von „macinsane“ vom 16. Juli 2017, 15:20

Zitat

So wie ich das jetzt verstanden habe, hilft da der NvidiaGraphicsFixup.kext bei anderen System Definitionen.. Lilu.kext wird auch benötigt.

Hatte ich probiert, leider ohne Änderung. Na ja, dann warte ich halt auf einen Treiber von Nvidia.

Update: So, habe gestern gemerkt, dass der Nvidia Webdriver Updater schlicht nicht funktioniert und die Nvidia kext unverändert gelassen hat. Also habe ich die kext von Hand bearbeitet und siehe da: Webdriver wird geladen (Post beim Booten). Aber: Kein Bild, egal welches SMBIOS 😞

Update 2: Läuft unter 10.12.6 problemlos mit iMac18,2: 😄 Danke also mal, wenn HighSierra den Beta-Status verlassen hat, sollte das auch gehen.

Beitrag von „T4ke“ vom 21. Juli 2017, 22:53

Mit welchen Clover Einstellungen hast du die Karte zum Laufen gebracht?

Habe auch die 1030, allerdings von MSI und kriege sie mit 10.12.6 nicht zum Rennen 😞
SMBIOS alle durchprobiert, NvidiaWeb=true,... nix hilft.

Beitrag von „al6042“ vom 21. Juli 2017, 23:52

Da der Nvidia WebDriver für die Karte Pflicht ist, gesellt sich Haken bei "NvidiaWeb" in Clover automatisch dazu.

Sollte das bei dir trotzdem nicht funktionieren, kann das am nicht veränderbaren NVRAM liegen, in der sich der NvidiaWeb einträgt, aber beim Neustart wieder durch Zauberhand wieder von selbst entfernt.

Abhilfe schafft hier der Einsatz des 64-bit UEFI-Drivers EmuVariableUefi-64.efi, sowie die Nutzung der RC-Scripte in Clover.



Damit wird der NVRAM, beim Herunterfahren, in eine nvram.plist gedumpt und beim Starten von dort wieder eingelesen.

Beitrag von „T4ke“ vom 22. Juli 2017, 10:59

Das wars! Danke! Läuft 😊

Beitrag von „al6042“ vom 22. Juli 2017, 11:12

Hervorragend... 😊
Vielen Dank für die Rückmeldung...

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 22. Juli 2017, 11:57

[@T4ke](#)
Benchmark's würden mich brennend interessieren 😊

Beitrag von „macinsane“ vom 23. Juli 2017, 19:34

Das bläst dich weg 😊

Beitrag von „griven“ vom 23. Juli 2017, 21:58

So schlecht finde ich das Ergebnis für eine Karte in dem Preissegment gar nicht. Hier mal zum Vergleich der Test mit identischen Presets auf meiner R9-270x:

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 24. Juli 2017, 00:30

Dafür brauch die halt kein extra Strom.

Beitrag von „griven“ vom 24. Juli 2017, 00:42

Ist halt die GT210 bzw. 610 der Pascal Serie.
Eine reine Office Karte eben...

Beitrag von „macinsane“ vom 24. Juli 2017, 15:19

Dem würde ich ein wenig widersprechen 😊
Erstens ist die 1030 der Nachfolger der 730, also nicht aus der x10-Reihe und zweitens:
Während die 750ti mehr als vier Mal so schnell wie die 730 ist, ist die 1050ti "nur" noch
doppelt so schnell wie die 1030 (zumindest wenn man gpu.userbenchmark.com glauben darf).
Ich finde, es ist eine echt gute Karte, die zudem noch passiv gekühlt ist. Jedenfalls das beste,
was nVidia in dem Segment bisher rausgebracht hat.

Beitrag von „griven“ vom 31. Juli 2017, 01:17

Jesus das war bildlich gesprochen und nicht als direkte Aussage bezüglich der Erblinie der
Karte gemeint 😄
Ich wollte damit nur verdeutlichen das es eine Karte ist die im Low Budget und Low
Performance Segment angesiedelt ist nicht mehr und nicht weniger 😄

Beitrag von „macinsane“ vom 31. Juli 2017, 10:54

Wollte auch niemanden belehren, sondern nur sagen, dass damit tatsächlich Spiele unter mac
OS laufen und auch Videoschnitt geht, während die 210 oder 610 höchstens als Kaffeewärmer

taugt, also in einer anderen Liga spielt 😊

Beitrag von „umax1980“ vom 31. Juli 2017, 11:05

Hinweg gesehen über die Kritik was P/L angeht, ist die 1030 Karte für den Allround-Betrieb gut geeignet.

Bei mir liegt sie noch in originalverpackung auf dem Schreibtisch. Im Urlaub wird sie eingebaut. Ich bin schon gespannt.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 31. Juli 2017, 15:11

Mit der 1030 geht 4K auch wunderbar ... so schlecht ist die halt nicht. 😊

Beitrag von „Jensemman1970“ vom 9. August 2017, 20:25

So, hab mal die MSI 1030 bestellt und testweise bei mir eingebaut. Läuft ohne Probleme und ohne irgendwelche Änderungen an meiner Config.

Gibt es noch brauchbare Benchmarks für eine GPU? Hab nur Cinebench hier und da ist die 1030 schneller als die 750ti. (97/89 Fps)

Beitrag von „al6042“ vom 12. August 2017, 15:54

Aussagekräftige Benchmarks erhältst du wohl am ehesten von [Luxmark](#) und [GFXBench](#).

Beitrag von „mitchde“ vom 19. August 2017, 10:24

Auf <http://www.insanelymac.com/forum...w-nviidia-pascal-gt-1030/> gibts auch Erfahrungsbericht und Bench Ergebnisse.

Meine **GTX 650** kommt da nicht mit - und das war durchaus ne gute Karte in Watt/Leistung/Preis 😊 Speziell bei OpenCL (bzw. gpu compute, program shader Leistung) ist diese 30 Watt Karte wesentlich schneller als meine 65 Watt Karte. Doch auch bei OpenGL/Metal ist die 1030 schneller (fast bis Faktor 2) was mich doch gewundert hat weil der 1030er Speicherbus beschnitten ist)

Klar musste man früher bei solchen ..20/30er Karten aufpassen wie 520/620/720 - das waren im Vergleich zu den .40/50/60er Karten (740,750..) immer langsame Office GPU Möhren . Bei der Pascal 1030 ist das nicht mehr der Fall - klar langsamer als 1050/1060, aber trotzdem Game oder GPU Beschleuniger (CI, Shader für UI & Apps=.

GTX 1030 (Ergebnis vom Link oben):

GFXBench GL		
Results		
High-Level Tests	Onscreen	Offscreen
 Manhattan This is the original Manhattan test, first introduced in GFXBench 3.0, which uses the ...	3692.5 Frames* (59.556 Fps) NVIDIA GeForce GT 1030 OpenGL Engine	6758.8 Frames (109.01 Fps) NVIDIA GeForce GT 1030 OpenGL Engine
 T-Rex This is the original T-Rex test, first introduced in GFXBench 2.7. Based on ES 2.0 / GL...	3338.1 Frames (59.609 Fps) NVIDIA GeForce GT 1030 OpenGL Engine	17030 Frames (304.12 Fps) NVIDIA GeForce GT 1030 OpenGL Engine
Low-Level Tests	Onscreen	Offscreen
 ALU 2 This is an enhanced version of the original ALU test found in GFXBench 3.0. It approx...	1800.3 Frames (60.011 Fps) NVIDIA GeForce GT 1030 OpenGL Engine	15684 Frames (261.39 Fps) NVIDIA GeForce GT 1030 OpenGL Engine
 Driver Overhead 2 This is an enhanced version of the original Driver Overhead test found in GFXBench 3...	912.18 Frames (30.406 Fps) NVIDIA GeForce GT 1030 OpenGL Engine	1856.4 Frames (30.94 Fps) NVIDIA GeForce GT 1030 OpenGL Engine
 Texturing This is an enhanced version of the original Fill test found in GFXBench 3.0. It approxi...	30810 MTexture/s NVIDIA GeForce GT 1030 OpenGL Engine	31465 MTexture/s NVIDIA GeForce GT 1030 OpenGL Engine
Special Tests		
 Render Quality This is the original Render Quality test, first introduced in GFXBench 3.0. It measures ...	4421.2 mB PSNR NVIDIA GeForce GT 1030 OpenGL Engine	
 Render Quality (high precision) This is the original Render Quality (high precision) test, first introduced in GFXBench ...	4421.2 mB PSNR NVIDIA GeForce GT 1030 OpenGL Engine	

Meine GTX 650 (nur Offscreen Werte da mein Moni nicht die 1900er Auflösung hat):

PS: Zum Vergleich der Werte oben (1030er) muss man bei meinen Werte ca. 10-15% drauf rechnen, da mein Rechner (CPU, RAM) langsamer ist und das auch bei GPU Benches ein Rolle spielt.

Hier noch ein **Geekbench OpenCL** Wert der **1030: 38721!!**

<https://browser.geekbench.com/v4/compute/1008547>

Deutlich mehr wie meine GTX 650 = nur GB OpenCL 17000

Bei diesem Bench also im Bereich der GTX 750, GTX 760, GTX 660 TI - bei deutlich geringerem Stromverbrauch 😊

PS: Die ehemals sehr schnelle GTX 570 saugt 200 Watt und ist grob nur gleich schnell bei OpenCL.

Schon krass was die aus 30 Watt rausholt und trotzdem keine reine Office GPU ist!!!