

**Erledigt**

## **Intel iCore 3 530 auf nem Gigabyte MB**

**Beitrag von „Madcat“ vom 7. Mai 2017, 13:18**

Ich hab einen Rechner mit Ubuntu und will mich auch mal mit Hackintosh beschäftigen, weiß aber nicht obs mit meinen Komponenten überhaupt geht.

Zunächst mal die Ausstattung:

- Mainboard: Gigabyte GA-H55M-UD2H
- CPU: Intel iCore 3 530
- Grafik (optional, nicht eingebaut): Gigabyte Geforce 1050Ti OC
- RAM: 2x2 GB PC10600
- HDD: 120 GB Samsung 840 EVO SSD

An dem würd ich gern mal schau'n wollen ob ich den nicht zum Hackintosh machen kann. Ich bin mir aber unsicher, wie ich hier vorgehen kann/soll. Ich hab zugriff auf verschiedene Mac OS X Versionen, würde am liebsten aber erstmal El Captain wählen.

Ich habe auch ein Macbook Pro, auf dem ist eben El Captain (10.11) installiert, außerdem habe ich Zugriff auf ein Macbook mit Snow Leopard (10.6) und eine Macbook Air mit Sierra (10.12). Nice wäre es, wenn es über Ozmosis gehen würde, hier hab ich bisher aber noch nichts so eindeutiges zu meinem MB gefunden.

Gestern hab ich mal versucht ein blankes El Captain auf eine Festplatte zu bannen und das mit Clover in Betrieb zu bringen, das war leider nicht so erfolgreich (Bios geht bis zu System wird geladen). Ich bin hier die Anleitung durchgegangen: <https://www.root86.com/topic/7...n-installieren-%E2%80%A6/>

Wäre bei meinem System denn ein Hackintosh nötig oder muss was getauscht werden? Und wie stelle ich es am besten an? Ich würde ja gern das System vom Macbook Pro klonen und Hackintosh-Ready machen, geht das denn?

---

**Beitrag von „Dr.Stein“ vom 7. Mai 2017, 13:22**

Hackintosh dürfte kein Problem sein, solltest deine GTX 1050TI aber einbauen. Mit der GPU vom i3 kommst du nicht weit.

Booten sollte mit -v nv\_disable=1 möglich sein.

Hallo und Willkommen bei uns im Forum 😊 Junger Padawan.



---

### Beitrag von „al6042“ vom 7. Mai 2017, 13:25

Hallo und herzlich Willkommen im Forum... 😊

Deine Hardware schaut ganz gut aus.

Aber:

- Ozmosis wird nicht funktionieren, da es kein UEFI-taugliches Board ist.
- Du benötigst für OSX eine dedizierte Grafikkarte, da die CPU-interne Intel HDGraphics nicht unterstützt wird.

Alle anderen Onboard Komponenten wie Audio und LAN sollten kein Problem darstellen.

Als Bootloader empfiehlt sich tatsächlich der Herr Clover... 😊

---

### Beitrag von „Madcat“ vom 7. Mai 2017, 13:31

OK, das klingt schonmal nicht schlecht.

Kann ich denn die Geforce GTX1050 TI OC benutzen oder muss ich erst was einsetzen, was OS X auch von sich aus kennt (z.B. ne GT 120 oder ähnliches)?

Und welche Vorgehensweise empfiehlt sich? Bisher habe ich immer nur Anleitungen gesehen, die eine Modifikation eines Installationsmediums beinhalteten, ich könnte aber auch schon auf ein vorinstalliertes System zurück greifen.

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 7. Mai 2017, 13:37**

Du kannst die GTX 1050 Ti ohne weiteres einbauen und verwenden. Du brauchst halt nachher noch den aktuellen webdriver.

Ich hab vor 2 Tagen eine HDD mit bereits installiertem macOS in einen neuen PC eingebaut und die Konfig datei angepasst. läuft wunderbar.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 7. Mai 2017, 13:40**

Die 1050 Ti ist schon in Ordnung, benötigt aber nach der eigentlichen Installation den Nvidia WebDriver um die volle Leistung nutzbar zu machen.

Wenn du bereits ein vorinstalliertes System hast, kannst du mit folgendem Tool schon mal die Installation auf einer dort extern angebundenen Festplatte durchziehen:

[El Capitan HD - Zur Installation von MacOS 10.11.x auf eine externe Festplatte](#)

Danach noch Clover darauf installieren und dann kümmern wir uns um dessen Konfiguration und den benötigten Kexten für da drauf-

---

### **Beitrag von „MacGrummel“ vom 7. Mai 2017, 16:50**

Nur wirst Du mit El Capitan wohl Probleme mit der Grafik bekommen. Ich hab ne Pascal-Karte noch nicht ausprobiert, aber eigentlich sind nur die neusten Webdriver von Nvidia dafür ausgebaut. Und die laufen bisher nur unter macOS 10.12.4 Sierra und bei nichts anderem..

---

### **Beitrag von „Madcat“ vom 7. Mai 2017, 21:46**

#### [Zitat von MacGrummel](#)

Nur wirst Du mit El Capitan wohl Probleme mit der Grafik bekommen. Ich hab ne Pascal-Karte noch nicht ausprobiert, aber eigentlich sind nur die neusten Webdriver von Nvidia dafür ausgebaut. Und die laufen bisher nur unter macOS 10.12.4 Sierra und

bei nichts anderem..

Ich hab erst letzte Woche bei meinem MBP ein Update der Webdriver gehabt (hab für mein MBP ne eGPU mit ner GTX750 TI). Sollten die nicht auch für eine GTX1050 TI sein? Hm, vielleicht versuche ich es dann doch mit Sierra.

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 7. Mai 2017, 21:59**

Sierra ist für Pascal die bessere Wahl

---

### **Beitrag von „Madcat“ vom 8. Mai 2017, 15:04**

Ich hab jetzt El Captain auf eine Festplatte installiert (GUID, 1 Partition), Clover konnte ich da aber nicht drauf packen, die Installation schlug hierbei immer fehl. Daher hab ich Clover auf einen USB-Stick installiert (incl. FakeSMC) der mit MBR partitioniert ist. Den Rechner vom USB-Stick gestartet lies sich dann auch El Captain starten. Den ersten Erfolg hab ich also schon mal. Heute Abend werd ich mich um Treiber und Feintuning kümmern.

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 8. Mai 2017, 16:55**

Die Partition für Clover musst du gar nicht selbst machen. Das macht Clover schon für sich aus



Kannst ja dann berichten.



### **Beitrag von „Madcat“ vom 9. Mai 2017, 10:58**

Ich hab es hinbekommen und mein Hackintosh Testsystem läuft nun. Ich hatte mit der Grafik zu kämpfen, hab in diesem Zuge auch auf Sierra gesetzt aber das war gar nicht das Problem. Problem war, dass Clover einfach nicht die Config so ändern wollte, dass die NVIDIA Webdriver benutzt werden. Erst nachdem ich manuell (mit Textedit)

Code

1. `<key>InjectKexts</key>`
2. `<string>Yes</string>`
3. `<key>InjectSystemID</key>`
4. `<true/>`
5. `<key>NvidiaWeb</key>`
6. `<true/>`

in der Config.plist bei den Systemparameter eingetragen hatte wurde auch die Grafikkarte richtig erkannt.

Audio und LAN waren dagegen kein Problem ans laufen zu bekommen. Meinen WLAN-Stick von Edimax lief auch problemlos.

Jetzt muss ich es nur noch hinbekommen, dass ich mich noch im Appstore anmelden kann.

EDIT: Den LAN-Treiber (Realtek RTL81xx OS X Driver) hab ich von hier: <http://lnx2mac.blogspot.de/p/realtekrtl81xx-osx-driver.html>  
den Audio-Treiber hab ich von hier: [Endlich: AppleALC, Lilu und Shiki im Paket](#)

---

## Beitrag von „MacGrummel“ vom 9. Mai 2017, 16:42

Hm, normal werden diese beiden Parameter aber auch über den CloverConfigurator genau so gesetzt: auf der Seite "SystemParameters" bei "Inject Kexts" auf "Yes" und dann den Haken bei "NvidiaWeb" und den bei "Inject System ID" setzen. Ganz ohne Schreiarbeit. Aber wenn Du das auch so hin bekommen hast, ist es ja gut!



wirklich gut. Man muss schon sagen dürfen, woher mans hat.

---

### **Beitrag von „King Ringeling“ vom 12. Mai 2017, 11:24**

Hallo Madcat,

ich hätte mal eine Frage bezüglich des Gehäuses AeroCool CS-101, passt dort wirklich eine GTX 1050Ti in das Gehäuse?

Bin aktuell gerade auf Ideen suche, und dachte das AeroCool CS-101 wäre ein Slim Gehäuse?

Gruß

King Ringeling

OK, Gedanken Fehler, die Karte gibt es auch als Low Profil...

---

### **Beitrag von „Madcat“ vom 12. Mai 2017, 13:26**

Ich hab von Gigabyte eine Low Profile Version der GTX1050Ti. Das 101 ist ein Slim-Gehäuse, richtig 😊

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 12. Mai 2017, 14:34**

Hätte mich auch über Fotos vom Gehäuse und Arbeitsplatz gefreut 😄

---

### **Beitrag von „Madcat“ vom 12. Mai 2017, 14:44**

Kommt morgen, Schreibtisch muss erst noch aufgeräumt werden und der Kabelsalat entwirrt werden 😊

---

**Beitrag von „Dr.Stein“ vom 12. Mai 2017, 14:46**

Damit Kämpfe ich auch immer nach meinen Bastelaktionen 😄

---

**Beitrag von „King Ringeling“ vom 12. Mai 2017, 16:50**

[@Madcat,](#)

danke, für deine Antwort und die Idee / Möglichkeit...

Gruß

King Ringeling

---

**Beitrag von „derHackfan“ vom 12. Mai 2017, 21:48**

[Zitat von Madcat](#)

ich durfte meine Quellen aber nicht mal textmäßig erwähnen

Du meinst doch bestimmt den Gurken und Tomaten Händler Tony?

Natürlich kannst du das Forum erwähnen nur halt nicht im Klarnamen und das hat auch seinen Grund, angefangen beim Support der Tools und Kexte bis hin zum Geld verdienen auf Kosten anderer.

Nur um das mal zu erwähnen ... 😊

---

**Beitrag von „Madcat“ vom 12. Mai 2017, 23:02**



#### [Zitat von derHackfan](#)

Natürlich kannst du das Forum erwähnen nur halt nicht im Klarnamen

Und genau das ist nicht OK. Wie gesagt, ich kanns (halbwegs) verstehen wenn man keine Links hier zum Tomatenforum wünscht, aber dass ich diese Quelle nicht mal im Klartext erwähnen darf ist schlicht und ergreifend Quatsch. Und hier Support oder Geld verdienen als Grund anzuführen ist schlicht nur ein Schutzbehauptung. Ich arbeite u.a. in der Entwicklung. Wenn ich da eine Quelle nicht korrekt angebe komm ich da aber in Teufels Küche, das gibt richtig Ärger. Daher bin ich in der Richtung dann doch etwas empfindlich. Das Thema ist aber auch sicher nicht einfach und passt hier definitiv nicht zum Topic dieses Themas.

---

#### **Beitrag von „derHackfan“ vom 12. Mai 2017, 23:17**

Ist doch ´dein´ Thread, wieso denn Off Topic? 😄

Wir unterstützen hier im Forum kein Uni- und Multibeast, zum einen ist es ´Hilfe zur Selbsthilfe´ zum anderen ist es die Fähigkeit/Kenntnis einen Hackintosh selbstständig aufzusetzen, welches wir bevorzugen und ständig predigen.

---

#### **Beitrag von „Madcat“ vom 13. Mai 2017, 10:07**

Deshalb sagte ich ja, dass ich es halbwegs verstehen kann, dass das Forum keine Links zu anderen Foren erlaubt. Aber dass ich es nicht mal namentlich erwähnen darf wo ich es her hab...OK, ich darf ja offenbar Gurken und Tomatenforum sagen und jeder weiß was gemeint ist aber den korrekten Namen darf man nicht nennen, meiner Meinung nach sollte man darüber nochmal Nachdenken aber was bedeutet schon meine Meinung.

#### Zitat von Dr.Stein

Hätte mich auch über Fotos vom Gehäuse und Arbeitsplatz gefreut 😊

Hab ein paar hinzugefügt 😊

---

### **Beitrag von „griven“ vom 15. Mai 2017, 00:37**

Wir erlauben Links zu allen anderen Foren nur eben nicht zu Tony und es ist nun mal so das die Software nicht etwas nur ein bisschen verbieten kann entweder ganz oder gar nicht.

Was die Blockade Tony angeht gibt es für diese Entscheidung gute Gründe denn letztlich stellen wir hier den Community Gedanken über kommerzielle Interessen die zweifelsohne von Tony verfolgt werden. Die Community lebt vom teilen und von der Arbeit einiger weniger Entwickler die viel Zeit und Herzblut investieren damit unsere Kisten so funktionieren wie sie funktionieren. Diese Entwicklungsarbeit leisten die Leute unentgeltlich und aus Freude an der Sache. Sie veröffentlichen Ihre Arbeit zumeist als open Source mit der Aufforderung an die Community dran mit zuarbeiten und es zu verbessern. Diese Projekte unterstehen zumeist der GPL oder GPLv2 sprich auch wenn es open Source ist gibt es eine Lizenz die zu beachten ist. Im Falle der GPLv2 steht direkt im ersten Paragraphen:

#### Zitat

§1. Sie dürfen auf beliebigen Medien unveränderte Kopien des Quelltextes des Programms, wie sie ihn erhalten haben, anfertigen und verbreiten. Voraussetzung hierfür ist, daß Sie mit jeder Kopie einen entsprechenden Copyright-Vermerk sowie einen Haftungsausschluß veröffentlichen, alle Vermerke, die sich auf diese Lizenz und das Fehlen einer Garantie beziehen, unverändert lassen und desweiteren allen anderen Empfängern des Programms zusammen mit dem Programm eine Kopie dieser

Lizenz zukommen lassen.

Die GPL räumt einem "Verwerter" schon eine ganze Menge Freiräume ein sprich man darf schon ziemlich viel mit der Software anstellen und muss im Gegenzug eigentlich nur den Copyright Vermerk gut sichtbar anbringen nicht zu viel verlangt oder? Genau das passiert bei Tony aber nicht ganz im Gegenteil es wird sich in der Community ungefragt wie in einem Selbstbedienungsladen bedient um anschließend alles in ein Beast zu verpacken welches schlussendlich als geistiges Eigentum von Tony verkauft wird. Mehr noch es wird sogar ausdrücklich untersagt diese Machwerke anderweitig zu verbreiten, hochzuladen oder zu hosten. Im großen und ganzen widerspricht so ziemlich alles was da gemacht wird dem Gedanken der OpenSource Software und somit auch dem Grundgedanken der Community der es anders als Tony und seinen Getreuen nicht darum geht die Szene zu kommerzialisieren.

Abgesehen von diesen Praktiken ist auch der Umgang mit Usern in deren Foren eher zweifelhaft denn wer da auch nur ein wenig kritisch ist oder die dort gängige Praxis hinterfragt ist schneller gebannt als er Hurra rufen kann. Historisch gesehen hat es lange Zeit Clover User getroffen denn bevor Tony Clover in seine Beaster assimiliert hatte wurden jegliche Fragen danach mit Verwarnungen, Beitragslöschungen und nicht zuletzt mit einem Ban geahndet denn schließlich hat Clover ja das eigene Geschäftsmodell konterkariert das nach wie vor auf Chameleon bzw. dessen Fork Chimera gesetzt hat unnötig zu erwähnen das Links zum Beispiel zu InsanelyMac die sich mit dem Thema beschäftigt haben kommentarlos gelöscht wurden, oder?

Du siehst es gibt Gründe warum wir Tony boykottieren und das hier ist nur die Spitze des Eisbergs. Wenn man sich ein wenig tiefergehend mit der Materie beschäftigt wird man noch 1000 andere Gründe finden die es rechtfertigen das man diese Seite nicht nur boykottiert sondern eindringlich davor warnt.