

Erledigt

Nvidia Web Treiber GTX 1070 wird nicht geladen

Beitrag von „Isolonkin“ vom 14. April 2017, 14:18

Hallo,

Nach einer erfolgreichen OSX Installation wird bei mir leider der Web Treiber nicht geladen. Eine Defaults.plist mit nvda_drv=1 habe ich erstellt und in Ozmosis geladen. Leider wird der Treiber trotzdem nicht geladen. Mein NVRAM ist anscheinend auch nicht beschreibbar.

Mit Clover klappt das ganze auf Anhieb

vielleicht hat ja einer von euch noch eine Idee?

Hardware:

Core i7 4790k

Asus Hero VII

16GB Ram

Nvidia GTX 1070 FE

Ozmosis aus dem Forum

Definition IMAC 14.2 (IMAC 14.1, 15.1 und Mac Pro 5.1 bereits getestet)

Beitrag von „al6042“ vom 14. April 2017, 14:34

unter Sierra funktioniert der "nvda_drv=1" nicht mehr.

Versuche es mal mit folgendem Text in deiner Defaults.plist:

Code

1. <key>nvda_drv</key>
2. <data>
3. MQA=
4. </data>

Der muss in das dritte Segment der Defaults.plist, in der auch der "csr-active-config" steht. Danach nicht vergessen den NVRAM-Reset durchzuführen, damit die Defaults.plist auch wieder neu eingelesen wird.

Beitrag von „hackiFan“ vom 14. April 2017, 14:59

hatte gleiches Problem

fals du intelGK hattest alles löschen im clover (intelinjekt, kext patches, usw...)

nvidiaWeb an

nvidialnjekt an

ob das mit Ozmosis machbar ist kann ich nicht sagen mit Clover funktioniert 1A

Clover aktualisieren und bei installation RC script auf laufwerk anklicken und EmuVariableUefi64 anklicken

teste mal das 😊

Beitrag von „Isolonkin“ vom 14. April 2017, 15:03

danke! Es funktioniert 😊

Beitrag von „al6042“ vom 14. April 2017, 15:07

[@hackiFan](#)

Wenn er Ozmosis nutzt, ist der Aufwand deiner Variante sehr umfangreich und für ihn eher nicht direkt umsetzbar.

[@Isolonkin](#)

Cool...

vielen Dank für die Rückmeldung.

Dann machen wir doch gleich einen grünen Haken an die Sache... 😊

Beitrag von „hackiFan“ vom 14. April 2017, 15:08

hab mein Beitrag aktualisiert 😊 fals mal jemand hier rein schaut und Clover benutzt

Beitrag von „Kazuya91“ vom 14. April 2017, 15:19

[@al6042](#)

Da ich auch Ozmosis nutze und mir eine GTX 1070 zulegen werde wollte ich fragen ob es nicht zusätzlich nötig ist irgendeinen Fix/Kext noch zu dem oben genannten hinzuzufügen? Hatte es in den anderen Threads gelesen. Oder braucht man diesen Fix bei Ozmosis nicht?

Beitrag von „al6042“ vom 14. April 2017, 15:20

Da unter Clover meines Wissens kein weiter Fix oder Kext installiert wird, braucht man für Ozmosis auch keinen.

Beitrag von „tridade“ vom 10. August 2017, 14:45

Grüße, ich hab mit eben 10.12.6 installiert ohne probleme mit clover. Rennt alles außer die 1070. Web Treiber habe ich installiert und die Option in Clover gesetzt. Wer noch ne idee ? Anbei meine Config

Update: geschafft 😊

Clover EFI/kexts/Other

<https://github.com/vit9696/Lilu/releases>

<https://sourceforge.net/p/nvidiagraphicsfixup>

Beitrag von „hackiFan“ vom 12. August 2017, 18:07

Agdpfix machen

Sollte dir weiter helfen

Einfach nach app googeln eventuell gibt's hier im Download Bereich

Beitrag von „Sascha_77“ vom 12. August 2017, 18:10

Es war InjectNvidia gesetzt. Habe ich rausgenommen. Kext-Dev-Mode ist nun auch eingeschaltet. Versuchs mal mit dieser COnfig.

Beitrag von „al6042“ vom 12. August 2017, 19:53

Wir sprechen doch hier von Sierra...
Wofür soll denn der "kext-dev-mode" hier gut sein?
Der wurde doch mit El Capitan zu Grabe getragen...