

Erledigt

Kompatibilität NVIDIA Pascal (Übersicht Hersteller und Modelle)

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 12. April 2017, 17:43

Vielleicht können wir mal Pascal-Karten und die Probleme die es eventuell noch gibt hier listen. Kann ein Mod bitte diesen Post ganz nach oben schieben und festnageln? Verbesserungsvorschläge sind selbstverständlich gern gesehen.

Hersteller	Grafikkarte	Port-Layout	macOS	Webtreiber	Probleme
Gainward	GTX 1060 6GB	1x DVI, 1x HDMI, 3x DP	10.12.4	378.05.05.05f01	nach längerem Sleep Grafikfehler, sonst keine Probleme (Monitor aus und wieder einschalten - Grafikfehler weg.)
Asus	GTX 1060 Strix OC 6GB	2x Displayport, 2x HDMI, 1x DVI-D	10.12.4	378.05.05.05f01	Grafikfehler nach längerem Sleep, keine RGB Anpassung unter OS , sonst keine Probleme
KFA ²	KFA² GeForce GTX 1070 Hall Of Fame	DVI, HDMI, 3x DisplayPort	10.12.4	378.05.05.05f01	Bisher keine festgestellt
Palit	GTX 1070 Gamerock, 8GB (NE51070T15P2G)	1x DVI / 1x HDMI 2.0 / 3x DisplayPort	10.12.4	378.05.05.05f01	Apfel-Symbol in der Menüleiste verzerrt (nur bei Safari)
Gigabyte	GTX1060 6GB	2xDVI-D, HDMI, DisplayPort	10.12.4	378.05.05.05f01	DP wird genutzt (4K) keine Probleme

Gainward	GTX 1070 8GB	3x DP, 1x HDMI und 1x DVI	10.12.4	378.05.05.05f01	auch keine Probleme festgestellt
Zotac	GTX 1060 AMP 6GB	1x DVI, 1x HDMI, 3x DP	10.12.4	378.05.05.05f01	bis jetzt keine Probleme, Sleep noch nicht getestet
ZOTAC	GeForce GTX 1070 Founders Edition	3x DisplayPort 1.4 / 1x HDMI 2.0b / 1x Dual-link DVI	10.12.4	378.05.05.05f01	bisher keine
Palit	1060 6 GB	1x DVI / 1x HDMI 2.0b / 3x DisplayPort 1.4	12.4	378.05.05.05f01	keine, aber Verhalten nach Sleep nicht testbar
Palit	GTX 1050 Ti StormX	DVI, HDMI 2.0b, DisplayPort 1.4	10.12.04	378.05.05.05f01	Keine. Funktioniert:3-Monitorbetrieb. Sleep
MSI	GeForce GTX 1070 Aero 8G OC V330-011R	1x DVI, 1x HDMI, 3x DP	10.12.4	378.05.05.05f01	keine!
Palit	GTX 1080 Palit Jetstream	3x DP, 1x HDMI, 1x DVI	10.12.4	378.05.05.05f02	keine (zumindest mit HDMI, DP will er nicht wirklich ^^)
Gigabyte	GTX 1050 TI OC	1x DP, 1x HDMI, 1x DVI	10.12.4	378.05.05.05f02	-v ergibt nur Gefrickel als Ausgabe..
KFA ²	Geforce GTX 1070 EX	3x DP, 1x HDMI, 1x DVI	10.12.4	378.05.05.05f02	keine!
EVGA	GTX 1080 FTW	3x DP, 1x HDMI, 1x DVI	10.12.04	378.05.05.05f02	im Moment keine Tonausgabe

Zotac	GTX 1060 AMP	3xDP,1xHDMI	10.12.4	378.05.05.05f02	Grafikproblemenach Standby(Sleep),Bild wird nichtmehr normaldargestellt, verzerrtund ändert sichdauernd
EVGA	EVGA GTX 1070 SC Gaming	3x DP, 1x HDMI, 1x DV	10.12.4	378.05.05.05f02	Keine
EVGA	GTX 1060 GAMING, 06G-P4-6161-KR	3x DP, 1x HDMI, 1x DVI	10.12.4 (16E195)	378.05.05.05f02	2 Bildschirme an DP und DVI, keine Probleme bisher
Palit	GeForce GTX 1080 Super Jetstream 8GB	1x DVI, 3x DP, 1x HDMI	10.12.5	378.05.05.15f01	schnurrt, HDMI an FHD und DisplayPort (1.2) an 4k
Gigabyte / Aorus	GeForce GTX 1080TI AORUS Xtreme Edition 11G	3xDP, 2xHDMI (+1x HDMI auf der Karte direkt), 1x DVI	10.12.6	378.05.05.25f01	3 x UHD Monitor Setup an DP - Sleep/Wake Probleme KP mit GPUSensors.kext HDMI Audio nur 2 Geräte bei 3 Monitoren

Beitrag von „griven“ vom 13. April 2017, 23:05

Schreibt hier bitte Eure Erfahrungen gemäß der Tabelle rein so können wir eine gute Übersicht basteln für Pascal Karten um den Leuten so eine Guide zu bieten welche Karte empfehlenswert ist und welche besser im Regal liegen bleibt 😊

Beitrag von „RaZiiandStuff“ vom 13. April 2017, 23:10

Hersteller	Grafikkarte	Port-Layout	macOS	Webtreiber	Probleme
------------	-------------	-------------	-------	------------	----------

Asus	GTX 1060 Strix OC 6GB	2x Displayport, 2x HDMI, 1x DVI-D	10.12.04	378.05.05.05f01	Grafikfehler nach längerem Sleep,keine RGB Anpassungunter OS , sonstkeine Probleme
------	---------------------------------------	---	----------	-----------------	--

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 14. April 2017, 04:38

Die Tabelle wird bestimmt sehr Hilfreich sein.

Beitrag von „bubiwutha“ vom 14. April 2017, 10:00

Hersteller	Grafikkarte	Port-Layout	macOS	Webtreiber	Probleme
KFA ²	KFA² GeForce GTX 1070 Hall Of Fame	DVI, HDMI, 3x DisplayPort	10.12.4	378.05.05.05f01	Bisher keine festgestellt

So auch meine Karte.

Beitrag von „rhasqx“ vom 14. April 2017, 14:25

Hersteller	Grafikkarte	Port-Layout	macOS	Webtreiber	Probleme
Palit	GTX 1070 Gamerock, 8GB NE51070T15P2G	1x DVI / 1x HDMI 2.0 / 3x DisplayPort	10.12.4	378.05.05.05f01	Apfel-Symbol in der Menüleiste verzerrt (nur bei Safari)

Beitrag von „devo“ vom 15. April 2017, 21:02

Nur mal so zur Info:

Asus ROG Strix GTX1060 O6G flackert bei mir auch nach dem Sleep. Hab jetzt erstmal auf "Monitor nie ausschalten" in den Energieeinstellungen geschaltet.

Und komischerweise geht Night Shift nicht mehr bzw. ist ohne Funktion 😄

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 15. April 2017, 21:05

[@devo](#)

Ich hab deinen Beitrag mal hier her verschoben.

Der andere Thread war für Probleme und co.. 😊

Beitrag von „Eule“ vom 18. April 2017, 10:35

Habe eben meine Gigabyte GTX 1060 6GB bekommen und eingebaut und an meinen 4K Acer Monitor angeschlossen (DisplayPort), sowie eine runde Starcraft 2 gezockt.

Funktioniert einwandfrei mit den Beta Treibern für die Pascal Karten. Keinerlei Probleme. Stromverbrauch des Gesamtsystems liegt bei ca. 160 Watt in Starcraft 2 bei 50 FPS (2560x1440), Details: High/Ultra

Hatte vorher eine NVidia GTX 970 und davor eine GTX 960. Die GTX 960 lief 2 Jahre ohne Probleme, die GTX 970 hat etwas rumgezickt und hat das System ab und an ausgeschaltet, weil zu viel Strom gezogen wurde. Kann auch am Netzteil liegen, denn das hatte ich auch neu eingebaut (400 Watt anstatt 350 Watt).

Der Umstieg auf die neue GTX 1060 hat sich auf jeden Fall gelohnt. Witzig ist auch, man hört

die Grafikkarte nicht mehr, selbst wenn man spielt. Die GTX 970 und GTX 960 sind dagegen ein lauter Föhn 😊

Final Cut Pro funktioniert auch einwandfrei (brauche ich täglich).

Bin über den Umstieg und die neuen Pascal Treiber wirklich glücklich. Löst viele kleine Ärgerlichkeiten.

Ps.: übrigens verwende ich ein 7 Meter langes DisplayPort Kabel... scheint keine Probleme zu machen, selbst bei 4K nicht.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 18. April 2017, 10:48

[@Eule](#)

Ich hab dein Beitrag verschoben.

Dafür hättest du keinen Thread aufmachen müssen. 😊

Die Lüfter der Karte laufen auch nur bei extremer last an.

Beitrag von „EintopfLakai“ vom 18. April 2017, 11:34

Meine Nvidia Geforce 1070 GTX von Gainward läuft auch recht gut und wird mit vollen 8gig VRam erkannt. Ist die Variante mit 3x DP, 1x HDMI und 1x DVI, Monitore laufen aktuell auf DVI und HDMI, werden aber mal bei Gelegenheit auf DP umgestellt um ggf. noch einen dritten Monitor anzuhängen

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 18. April 2017, 11:42

Vielen dank für die Infos [@EintopfLakai](#)

Ich hab sie eingetragen

Beitrag von „dd93“ vom 18. April 2017, 20:28

Hab mir heute die [Karte](#) geholt (Zotac GTX 1060 AMP 6GB). Sleep noch nicht getestet, läuft ansonsten aber einwandfrei.

Edit: Ok DVI funktioniert nicht wirklich, obwohl unter Windows auf dem Anschluss ein Monitor erkannt wird.

Beitrag von „adiummy“ vom 19. April 2017, 13:08

Hat jemand von euch zwei Monitore laufen und/oder HDMI-Audio funktionsfähig? Wäre super wenn die Tabelle um zwei Spalten mit Checkboxes dafür erweitert werden könnte.

Beitrag von „Rasselkopp“ vom 19. April 2017, 17:07

Hersteller	Grafikkarte	Port-Layout	macOS	Webtreiber	Probleme
ZOTAC	GeForce GTX 1070 Founders Edition	3x DisplayPort 1.4 / 1x HDMI 2.0b / 1x Dual-link DVI	10.12.4	378.05.05.05f01 <u>jetzt:378.05.05.05f02</u>	bisher keine

Heute besagte 1070 gekommen.

970 ausgebaut, 1070 rein, Neustart Alls ok.

Karte gleich erkannt und paar Test gemacht geht alles nur bisschen schneller.

EDIT:

Achtung es gibt einen neuen Webtreiber! 378.05.05.05f02



Beitrag von „Eule“ vom 20. April 2017, 03:20

Display Sleep und System Sleep getestet.

Keine Probleme (kein flackern, kein Slowdown oder Diashow), trotz Biester 😊

Stromverbrauch des Systems im Sleep: 2,5 Watt.

Beitrag von „antagon“ vom 20. April 2017, 10:51

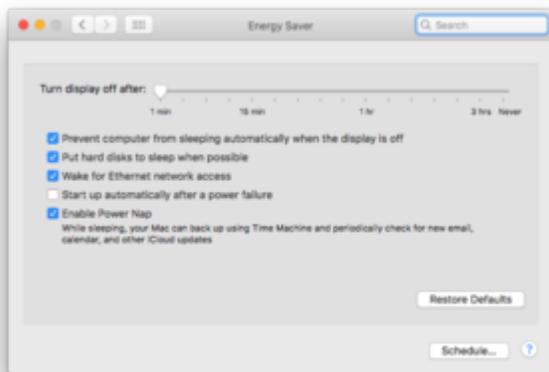
Hersteller	Grafikkarte	Port-Layout	macOS	Webtreiber	Probleme
Palit	1060 6 GB	1x DVI / 1x HDMI 2.0b / 3x DisplayPort 1.4	12.4	378.05.05.05f01	keine, aber Verhalten nach Sleep nicht testbar

Beitrag von „ralf.“ vom 20. April 2017, 17:54

Hersteller	Grafikkarte	Port-Layout	macOS	Webtreiber	Probleme
Palit	GTX 1050 Ti StormX	DVI, HDMI 2.0b, DisplayPort 1.4	10.12.04	378.05.05.05f01	Keine. Funktioniert:3- Monitorbetrieb. Sleep ist Monitorabhängig

EDIT

Mit diesen Einstellungen bekommt man mit jedem Monitor eine art Idle hin bei dem Monitor, Festplatten abgeschaltet sind. Aber noch 20-30 Watt verbraucht werden.



Nimmt man den oberen haken raus ist es ein richtiger Sleep mit etwa 2-3Watt verbraucht. Und das packen viele Monitore nicht.

Beitrag von „devo“ vom 20. April 2017, 18:08

Gibt seit eben ein Treiberupdate seitens Nvidia, ich probiere mal aus.

Beitrag von „Yassine81“ vom 20. April 2017, 18:17

Bin auf Erfahrungen gespannt...

Beitrag von „BamiGorengo“ vom 28. April 2017, 16:40

Verstehe ich das richtig? die 1000er sind jetzt OOB Supported?

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 28. April 2017, 16:49

Nein, sie benötigen den zur maOS-Version passenden Nvidia-Webtreiber. Lauffähig seit 10.12.4

Beitrag von „derHackfan“ vom 28. April 2017, 19:16

Oder anders gesagt, über diesen Mac auf 10.12.4 klicken und die Build Nummer kopieren und in Google Suche einsetzen, dann findet man den (passenden) Web Driver.

Weitere Alternativen ...? 😊

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 28. April 2017, 19:25

[Zitat von derHackfan](#)

Weitere Alternativen ...?

Ne ne, ich wollte damit ja nur sagen, das die 1000er Karten nicht OOB laufen und einen Webtreiber brauchen, der auch noch zur OS-Version passen muss. 😊

Beitrag von „al6042“ vom 28. April 2017, 19:25

[@derHackfan](#)

Warum so umständlich... 😊

Ich würde nur den [NVIDIA® WebDriver Updater.app](#) ausführen und ihn nach der aktuellsten Version schauen lassen.

Damit kann man den WebDriver auch herunterladen, ohne sich den Wolf suchen zu müssen...



Beitrag von „derHackfan“ vom 28. April 2017, 19:35

[@Doctor Plagiat](#) das war auch keine Korrektur, eher eine vielleicht unglückliche Ergänzung von mir. 😊

[@al6042](#) Jep, das meine ich doch ... 😄

Beitrag von „Kellni“ vom 1. Mai 2017, 09:10

Hallo!

So nun auch noch meine neue Karte:

Hersteller	Grafikkarte	Port-Layout	MacOS	Webtreiber	Probleme
------------	-------------	-------------	-------	------------	----------

MSI	GeForce GTX 1070 Aero 8G OC V330-011R	1x DVI, 1x HDMI, 3x DP	10.12.4	378.05.05.05f01	keine!
-----	---	------------------------	---------	-----------------	--------

Gruß
Kellni

Beitrag von „joshi1999“ vom 2. Mai 2017, 19:26

Hersteller	Grafikkarte	Port-Layout	MacOS	Webtreiber	Probleme
Palit	GTX 1080 Palit Jetstream	3x DP, 1x HDMI, 1x DVI	10.12.4	378.05.05.05f02	keine (zumindest mit HDMI, DP will er nicht wirklich ^^)

Beitrag von „WeWin“ vom 4. Mai 2017, 19:46

Hersteller	Grafikkarte	Port-Layout	MacOS	Webtreiber	Probleme
Gigabyte	GTX 1050 TI OC	1x DP, 1x HDMI, 1x DVI	10.12.4	378.05.05.05f02	-v ergibt nur Gefrickel als Ausgabe..

Zusätzliche Infos:

Ozmosis, HDMI & DVI getestet.

<https://www.alternate.de/GIGAB...arte/html/product/1306848?>

Weiß jemand wie man die Temperatur und Umdrehungsgeschwindigkeit bei Grafikkarten auslesen kann? Hwmonitor/HWSensors sieht die Karte leider nicht..

Beitrag von „griven“ vom 4. Mai 2017, 21:49

Die neueren Versionen von HWSensors bringen ersten Support für Pascal mit (ab Version HWSensors 6.23.1417).

Beitrag von „WeWin“ vom 4. Mai 2017, 21:52

[@griven](#) Ich habe Version 6.25-332

Benutze aber nicht die Plugins aus HWSensors sonder RehabMan's, weil die anderen nicht funktionieren..

<https://github.com/RehabMan/OS-X-FakeSMC-kozlek>

Beitrag von „griven“ vom 4. Mai 2017, 22:00

Hast Du mal in Erwägung gezogen nicht nur die Plugins sondern dann konsequenterweise auch die zum HWSensors Paket gehörende FakeSMC zu verwenden? Wenn mich nicht alles täuscht sind das zwei komplett unterschiedliche Branches der FakeSMC womit wohl auch klar ist das man nicht die Plugins des einen Branch mit der FakeSMC des anderen paaren kann und umgekehrt...

Beitrag von „WeWin“ vom 5. Mai 2017, 17:49

Im HWSensors Paket ist eine alte SMC Version (6.16.1372) und wenn ich alle Sensoren entferne werden die Kext trotzdem geladen.. ich glaube die hängen im BIOS fest..

EDIT: Also mit den aktuellsten HWSensor Kexts und FakeSMC in /S/L/E wird die 1050 trotzdem nicht erkannt..

Beitrag von „leonboe1“ vom 6. Mai 2017, 22:04

Wie ist eigentlich die Performance der 1060 in FCPX (vor allem im Vergleich zur 480)? Kann man mit der 4K/30 mit mehreren LUTs und Effekten flüssig schneiden?

LG

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 6. Mai 2017, 23:05

Ich denke mal schon... sollte bei einer 400€ GPU locker drin sein..

Beitrag von „derHackfan“ vom 6. Mai 2017, 23:08

Bist du betrunken? 🤪

Die Nvidia GTX 1060 kostet doch keine 400€ und die RX 480 auch nicht ...

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 6. Mai 2017, 23:11

😬 Ich hab GTX 1070 gelesen

Beitrag von „mattmurphy“ vom 8. Mai 2017, 19:52

Hersteller Grafikkarte	Port-Layout	MacOS Webtreiber	Probleme
KFA ²	Geforce GTX 1070 EX	3x DP, 1x HDMI, 1x DVI	10.12.4 378.05.05.05f02 keine!

Beitrag von „Sebastian95“ vom 8. Mai 2017, 22:08

Hersteller	Grafikkarte	Port-Layout	MacOS	Webtreiber	Probleme
EVGA	GTX 1080 FTW	3x DP,1x HDMI,1x DVI	10.12.04	378.05.05.05f02	im Moment keine Tonausgabe

Beitrag von „Cheesy“ vom 9. Mai 2017, 05:59

Hersteller	Grafikkarte	Port-Layout	MacOS	Webtreiber	Probleme
Zotac	GTX 1060 AMP	3xDP, 1xHDMI	10.12.4	378.05.05.05f02	Grafikprobleme nach Standby(Sleep), Bild wird nicht mehr normal dargestellt, verzerrt und ändert sich dauernd

Graka wurde bereits auf Seite 1 getestet, jedoch ohne Sleep. Dieses reiche ich aus meinen Erfahrungen hier nach. Um den Fehler zu beheben, aktuellen Benutzer ab- und wieder anmelden. Hoffentlich liegt das nur an den Treibern und wird bald gefixt.

Grüße aus Augburg

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 9. Mai 2017, 13:32

Monitor aus und wieder anschalten hat bei mir auch geholfen um wieder ein störungsfreies Bild zu erhalten.

Beitrag von „Schorse“ vom 9. Mai 2017, 13:48

Hersteller	Grafikkarte	Port-Layout	MacOS	Webtreiber	Probleme
EVGA	EVGA GTX 1070 SC Gaming	3x DP, 1x HDMI, 1x DV	10.12.4	378.05.05.05f02	Keine

Allerdings musste ich GPUSensors.kext aus der EFI entfernen, weil mit gibt es eine KP. HWSensors 6.25.1426 in der letzten Version bringt also noch keine Unterstützung für Pascal.

Beitrag von „Sanchey“ vom 9. Mai 2017, 19:28

Hersteller	Grafikkarte	Port-Layout	MacOS	Webtreiber	Probleme
EVGA	GTX 1060 GAMING, 06G-P4-6161-KR	3x DP, 1x HDMI, 1x DVI	10.12.4 (16E195)	378.05.05.05f02	2 Bildschirme an DP und DVI, keine Probleme bisher

Beitrag von „Cheesy“ vom 10. Mai 2017, 09:39

Kann es eigentlich sein, dass alle 1060 Karten nach einem Sleep dieses Grafikproblem haben. Im Tomatenforum haben alle mit 1060er Karten dieses Problem. Wie bereits geschrieben, ich auch!

Überlege schon, ob ich sie zurück senden soll!

Grüße aus Augsburg

Beitrag von „adiummy“ vom 10. Mai 2017, 22:00

Läuft denn HDMI-Audio bei einem von euch? Würde mir auch gerne ne GTX kaufen, bin aber darauf angewiesen...

Beitrag von „Yassine81“ vom 10. Mai 2017, 22:37

Audio über Display Port geht super. Aber müsste dann doch auch über HDMI gehen oder? Ps: habe die Msi 1080

Beitrag von „adiummy“ vom 11. Mai 2017, 07:16

[@Yassine81](#) Ok, danke, hab nur an mehreren Stellen gelesen dass es da noch Probleme gibt, deswegen meine Nachfrage.

Beitrag von „onlyWork“ vom 7. Juni 2017, 11:08

Hier gibt es auch eine gut gepflegte Treiber Seite:

<http://www.macvidcards.com/drivers.html>

Beitrag von „adiummy“ vom 8. Juni 2017, 18:20

Anbei mein Test, wichtig war bei mir die NvidiaGraphicsFixup.kext zu installieren, sonst gibt's nen Blackscreen beim Booten. der mittlere der drei DP geht bei mir nicht, ist aber kein Problem für mich. Flackern ist jetzt einmal aufgetaucht nach dem Sleep, konnte durch aus- und einschalten des Monitors behoben werden. Hab einen Monitor per DP und den Fernseher per HDMI angeschlossen, wobei HDMI-Audio geht. 👍

Hersteller	Grafikkarte	Port-Layout	macOS	Webtreiber	Probleme
MSI	Geforce GTX 1060 Gaming 6G	1DVI, 3DP, 1 HDMI	10.12.5	378.05.05.15f01	einer der drei DP geht nicht, flackern nach Sleep, HDMI-Audio geht

Beitrag von „KaiOS“ vom 20. Juni 2017, 08:21

Guten Morgen allesamt,

die GTX 1070 EX von KFA2 läuft gut und wird mit vollen 8GB VRAM erkannt. Allerdings erwähne ich hier mal für andere, dass man nicht vergessen sollte inject Nvidia auszuschalten (mit werden nur 256mb erkannt). Und ich wünsche noch gesunde Nerven an alle die derweilen an Kleinigkeiten hängenbleiben.. 👍

Bis jetzt habe ich keine Probleme bemerkt! Auch der Grafik Bug den ich vorher mit der GTX 770 2GB beim booten gehabt habe, wenn mein Monitor auf 144Hz eingestellt war, ist weg.

Wenn mir etwas auffällt, versuche ich an das editieren zu denken.

Den HDMI Port werde ich auch nochmal im HDMI 2.0 Verbund und 4k in 60Hz ausprobieren.

Grüße

Hersteller	Grafikkarte	Port-Layout	macOS	Webtreiber	Probleme
KFA2	GTX 1070 EX	3DP, 1DVI-D,1HDMI	10.12.5	378.05.05.15f01	bis dato nichts

Edit: Nicht bemerkt, dass die Karte schon aufgeführt war. Tschuldigung dafür.

Ich teile hier trotzdem mal den CUDA-Z Report, da mein Beitrag schon existiert.

Spoiler anzeigen

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 20. Juni 2017, 08:36

Danke für deinen Erfahrungsbericht. Ich bin mal so frei und übernehme deine Karte trotzdem nicht, da sie in der Tabelle schon aufgeführt ist, ebenfalls mit keinen Problemen.

Beitrag von „Marcel2303“ vom 20. Juni 2017, 12:40

So wie es aussieht besteht das Flackern Problem nach Sleep weiterhin. Zumindest bei mir...
Mich wundert es aber stark das davon nur die 1050 und 1060 Betroffen sind.

Haben die anderen (mit 1050/ti und 1060) weiterhin das Flackern Problem nach Sleep?

Beitrag von „eCenturion“ vom 21. Juni 2017, 13:59

Bin am überlegen meinem Bruder eine neue Grafikkarte zu schenken. Seine alte NVIDIA macht nicht mehr lange mit. Er wünscht sich auch weiterhin eine Grafikkarte von NVIDIA. Habt ihr euch mit der Gefore GTX 1080 auseinandergesetzt? Lohnt sich der Spaß?

Habe mir dazu [diesen Bericht](#) durchgelesen. Dort gibt es gute Infos zur NVIDIA Grafikkarte.

Wie ist eure Meinung?

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 21. Juni 2017, 14:36

Die GTX 1070 reicht alle mal.
Die 1080 find ich halt ein wenig überteuert

Beitrag von „derHackfan“ vom 21. Juni 2017, 18:32

[@Dr.Stein](#) Wenn du die Nvidia GTX 1080 Ti 11GB mal in 4k erlebt hast, dann ist eigentlich keine Karte ´reicht alle mal´ sondern es ist immer die Frage ob man die Kohle hat oder nicht.



Beitrag von „onlyWork“ vom 22. Juni 2017, 15:12

Wenn ich das richtig sehe, gibt es noch keine 1080ti in der Liste.

GTX 1070 scheint der Klassiker zu werden.

Beitrag von „elmacci“ vom 24. Juli 2017, 15:25

Sodele, auch hier mal mein kleines Schmuckstück:

Hersteller	Grafikkarte	Port-Layout	macOS	Webtreiber	Probleme
Gigabyte / Aorus	GeForce GTX 1080TI AORUS Xtreme Edition 11G	3xDP, 2xHDMI (+1x HDMI auf der Karte direkt), 1x DVI	10.12.6	378.05.05.25f01	3 x UHD Monitor Setup an DP - Sleep/Wake Probleme KP mit GPUSensors.kext HDMI Audio nur 2 Geräte bei 3 Monitoren

Ich kämpfe gerade noch mit ein paar kleineren Problemen, liegt wohl aber an meinem 3-Monitor-Setup. Das ist nicht so gängig, deshalb hab ich auch noch keine zufriedenstellende Lösung gefunden. Man beachte das ich von einem reibungslos funktionierendem System mit 2 GTX 970 komme und diese beiden nur gegen die 1080TI getauscht habe (Grafikkarten-SSDT

natürlich entsprechend angepasst ;))

Problem 1 - Sleep/Wake:

Alle 3 Monitore über DP angeschlossen, beim ersten Boot alles in Ordnung. Nach Sleep kein Wake mehr bzw. es wachen nur noch 2 der 3 Monitore auf. Darkwake Settings alle durchprobiert. Einzige Lösung gerade: 2 Monitore über DP2HDMI-Adapter und HDMI Kabel am DP, 1 Monitor direkt mit DP-Kabel am DP. Jetzt wachen auch alle 3 Monitore nach Sleep auf. Allerdings nicht so wirklich stabil, habe immer noch ab und zu einen Freeze/Black Screen nach Wake. Bislang Darkwake 0 ausprobiert, ich teste aktuell noch die anderen Darkwake-Settings durch.

UPDATE 27.07.: Auch die Kombi mit 1x DP2HDMI Adapter und 2x DP funktioniert nicht wirklich. Bin jetzt wieder zurück auf 3xDP und Darkwake=8. Da wacht der Rechner auch nach längerem Sleep mit allen 3 Monitoren auf WENN ich über die Tastatur wecke. Wenn ich über Remote wecke klappt es ab und zu, aber nicht immer - dann wachen nur 2 der 3 Monitore auf.

Problem 2 - HDMI Audio:

In meiner vorherigen Konfiguration hatte ich auch 3 HDMI Audio-Outs. Logo, da auch 3 Monitore. Ab und zu hat er nur 1 angezeigt, nach einem Reboot aber wieder fein. Jetzt sind es nur 2 HDMI Audio Geräte - zwar konstant bei jedem Boot. Aber bei 3 Monitoren etwas komisch...

Problem 3 - Kernel Panic mit GPUSensors.kext:

Wenn man die neuesten FakeSMC+Sensors Kexte von Rehabman oder hwsensors.com benutzt, gibt es beim Boot eine KernelPanic in der GPUSensors.kext.

Lösung: Entweder GPUSensors.kext löschen/nicht verwenden oder die [dort erhältliche Binary](#) laden von kozlek. Da funktioniert die gpusensors.kext. Komischerweise ist das in der aktuellen hwsensors nicht gepatcht.

Ergo: Eigentlich fein, aber vielleicht für den ein oder anderen der auch ein Multimonitor-Setup betreibt gut zu wissen 😊

Und die Leistung von dem Teil - alter Schwede...Mit meinem 970-SLI-Gespann so um die 70FPS in Overwatch bei 4K und Ultra Settings. Mit der hier jetzt knapp an 130 FPS dran und EPIC Settings in 4K... 😎

Beitrag von „onlyWork“ vom 25. Juli 2017, 12:59

[@elmacci](#) Danke für die 1080ti Infos - ich denke mal das dies bei allen 1080i karten zu ähnlichen Ergebnissen führen wird.

Anscheinend zielen die WebDriver auf die 1070 für den neuen Mac Pro.

Beitrag von „elmacci“ vom 25. Juli 2017, 21:17

[@onlyWork](#): Gerne doch - die hat ja auch noch gefehlt in der Auflistung 😊

Ja, ich denke auch dass die 1080ti alle die gleichen Phänomene aufweisen - ich bin gerade noch mit einem Leidensgenossen in einem anderen Forum im Austausch, der ein ähnliches Monitorsetup hat.

Genau die gleichen Symptome.

Vor allem das Sleep/Wake-Problem ist recht nervig. Manchmal wachen nur 2 Monitore auf, oder aber alle 3 wachen auf und ein Monitor hat auf einmal eine andere Auflösung. Es scheint auch immer der Monitor an einem bestimmten DP-Port zu sein...So als ob die Monitor-Infos nicht korrekt übergeben werden.

HDMI funktioniert übrigens gar nicht wenn mehrere Monitor benutzt werden. Nur wenn man einen einzigen Monitor per HDMI anschliesst geht es.

Ich teste gerade noch ein wenig rum und werde wohl - einfach um andere Faktoren auszuschliessen - macOS nochmal komplett frisch installieren.

Mich würde aber einmal wirklich interessieren ob es nur an meiner speziellen Version der 1080TI liegt oder ob es ein generelles 1080TI Thema ist. Leider ist die Kombi mit mehreren Monitoren und 1080Ti wohl nicht so häufig anzutreffen....

Ich lese jedenfalls nirgendwo von Pascal Karten und Multimonitor-Problemen - was mich wundert.

Cheers

Beitrag von „al6042“ vom 25. Juli 2017, 21:22

An meiner 1080 brummen zwei 4K-Monitore per DisplayPort angebunden.
Bei mir wird auch nur ein DisplayPort-Audio-Ausgang angezeigt, aber so richtig stören tut mich das nicht.

Beitrag von „elmacci“ vom 25. Juli 2017, 22:20

[Zitat von al6042](#)

An meiner 1080 brummen zwei 4K-Monitore per DisplayPort angebunden.
Bei mir wird auch nur ein DisplayPort-Audio-Ausgang angezeigt, aber so richtig stören tut mich das nicht.

Noch jemand mit mehreren Monitoren - das ist beruhigend 😊
Interessant mit den 2 4K Monitoren bei Dir. Bei mir ist es in der Tat nämlich auch so, dass wenn ich nur 2 von den 3 4K Monitoren direkt mit DP-Kabel anschließe - und zwar an Port DP2 und DP3 - dann habe ich keinerlei Probleme. Und sogar 2 HDMI Audio Outputs. Es scheint nur der Port DP1 problematisch zu sein.
Wenn ich die 2 Monitore nämlich an DP1 und DP2 (oder DP3) anschließe, dann habe ich nur noch 1 HDMI Audio Output.
Unter Windows im Dual Boot ist alles paletti...

Beitrag von „al6042“ vom 25. Juli 2017, 22:25

Das kann an Layout-Unterschieden gegenüber diverser Referenzmodelle, welche

wahrscheinlich zur Erstellung der WebDriver genutzt werden.

Beitrag von „Tim Taler“ vom 20. November 2017, 08:48

1070 ti - irgend jemand?

Beitrag von „al6042“ vom 20. November 2017, 09:34

Wahrscheinlich noch zu früh dafür...

Beitrag von „Tim Taler“ vom 20. November 2017, 20:23

hat jemand 3x 4K Monitore an einer 1070 zum leuchten gebracht?

[@al6042](#) sieht sehr danach aus ,)

Beitrag von „McDave“ vom 12. Dezember 2017, 14:18

Erfolg, Erfolg! Die [MSI GeForce GTX 1070 Ti AERO 8G](#) funktioniert tadellos an allen Anschlüssen. Lediglich die GPUSensors.kext aus der FakeSMC entfernen bzw. die Version HWSensors-6.26 installieren, sonst gibts Bootsalat. Nur leider wird die Karte unter 10.12.6 als NVIDIA Graphics Device 8191 MB erkannt und nicht als 1070 🙄 scheint aber sonst keine Einschränkungen mit sich zu bringen.

Hersteller Grafikkarte Port-Layout macOS Webtreiber Probleme

MSI	GeForce GTX 1070 Ti AERO 8G	1x DVI, 1x HDMI, 3x DP	10.12.6	378.05.05.25f01	keine
-----	--------------------------------	---------------------------	---------	-----------------	-------

Beitrag von „revunix“ vom 12. Dezember 2017, 17:08

Gerade mal die Palit GeForce GTX 1050 Ti Dual OC 4GB bestellt, ich werde dann mal berichten 😊

Beitrag von „Tim Taler“ vom 14. Dezember 2017, 23:53

Laufen 2 NVIDEA zB. 1070 problem frei?

Mit 2 Vega Karten scheint es ja noch leicht experimentell zu sein.

Beitrag von „revunix“ vom 15. Dezember 2017, 00:22

[Zitat von Un!x](#)

Gerade mal die Palit GeForce GTX 1050 Ti Dual OC 4GB bestellt, ich werde dann mal berichten 😊

Mal ein kleiner Zwischenstand, die GraKa läuft 1a 😊

Hersteller	Grafikkarte	Port- Layout	macOS	Webtreiber	Probleme
------------	-------------	-----------------	-------	------------	----------

	GeForce GTX	1x DVI, 1x			
Palit	1050 Ti Dual OC	HDMI, 1x	10.13.2	378.10.10.10.25.102	Mikroruckler?!
	4GB	DP			

Beitrag von „mac_gyver“ vom 29. April 2021, 15:37

Tach zusammen!

Habe den Tipp zu dieser Seite hier durchn eine Bekannte bekommen und möchte mich mal den Fragen rund um Grafikkarten im mac pro 2009 anschließen.

Es ist oben ja schon eine ganze Latte an verwendbaren GKS aufgelistet.

Leider ist die GK, die grade im Auge habe nicht dabei.

Ich habe hier einen mac pro aus 2009 (3,2 GHz, 6-core Intel XEON) aktuell mit einer NVIDIA GeforceGT 120 (512mb)

Jetzt würde ich mal die Frage in die Runde werfen, ob die:

Gigabyte AMD Radeon HD 7970 OC problemlos einzubauen ist und ohne weitere Probleme läuft???

Vielen Dank!

Beitrag von „theCurseOfHackintosh“ vom 29. April 2021, 15:42

In einem real Mac Pro braucht die vermutlich ein Mac EFI BIOS, ohne dem kein Boot screen.

Die gpu sollte aber laufen.

Beitrag von „mac_gyver“ vom 29. April 2021, 15:48

Ich habe den mac jetzt grade mit einer neuen ssd und 64gb ram ausgestattet und ein frisches high sierra installiert.

da ich kein sooo versierter schrauber bin, bin ich mit dem begriff efi bios noch nicht in berührung gekommen.

bedeutet das,dass die gk nach einbau und neustart erstmal gar nicht erkannt wird??

Beitrag von „theCurseOfHackintosh“ vom 29. April 2021, 15:50

Es wird wohl keinen bootscreen geben, macos selbst sollte laufen.

Suche nach "HD 7970 Mac EFI Rom".