

Erledigt

Alienware R3 13 - WebDriver installiert, aber nach Neustart immer noch iGPU

Beitrag von „Technotron“ vom 12. April 2017, 17:45

Hi Jungens,

ich habe es eben einfach mal gewagt: BackUp gemacht und WebDriver auf meinen Laptop gespielt. Neustart und... uh, er startet, ich komme in macOS. Natürlich erstmal eine Riesenfreude, doch schon bald die Ernüchterung:

unter "About this Mac" steht, dass immer noch meine Onboard-GraKa verwendet wird. Habe mal meine config.plist eingefügt, vielleicht kann sich das jemand wenn er Lust/Zeit hat mal reinziehen?

Clover habe ich aktualisiert, in der config.plist "<key>NvidiaWeb</key>" eingefügt und "nvda_drv" ist auch aus (habe ich zufällig über Google im "verbotenen" Forum gelesen, ups). Ausserdem sagt das NVIDIA-Icon oben in der Leiste, dass die WebDriver aktiv sind... weiss jetzt halt nur nicht ob das auch was bedeutet 😊

Ich weiss es kommen gerade viele Fragen rein und Pascal ist ja noch sehr frisch, hat auch absolut keine Eile, aber vielleicht hat jemand ja einen coolen Einfall 😊

CHEERS!

EDIT: In GeekBench 4 sehe ich auch nur meine Intel HD 530, hat also wohl definitiv nicht geklappt 😊

Beitrag von „Yassine81“ vom 12. April 2017, 17:47

Hast du denn Sierra auf der aktuellsten Version?

Beitrag von „Technotron“ vom 12. April 2017, 17:48

Nein, aber es gibt ja einen Treiber für 10.12.3 😊

Oder ist 10.12.4 absolut Pflicht?

Beitrag von „Yassine81“ vom 12. April 2017, 17:51

Soweit ich es verstanden habe ist Voraussetzung für die Pascal Treiber 10.12.4.

aber was sagen denn unsere Experten?

Beitrag von „Technotron“ vom 12. April 2017, 17:54

Das würde ja einiges erklären 😄

Beitrag von „ralf.“ vom 12. April 2017, 18:08

Nur der Webdriver aus dem einem Thread hat Pascal-Support, und der läuft nur auf 10.12.4.

Aber dein Notebook hat die Optimus-Technologie, und damit kann MacOS nicht umgehen. Deshalb schwierig. Die IntelGrafik müsste dann komplett abgeschaltet sein.

Beitrag von „Technotron“ vom 12. April 2017, 18:13

Genau da hatte ich bange vor.... kann man das irgendwie hinbekommen? 😞

Beitrag von „ralf.“ vom 12. April 2017, 18:16

Schau erst mal im Bios ob es da möglich ist die Intel zu deaktivieren.

Beitrag von „Technotron“ vom 12. April 2017, 18:26

Roger that! Mache kurz Backup von meiner 10.12.4 und dann schau ich mal!

EDIT: Also per BIOS kann ich die nicht ausschalten, schade.

Beitrag von „the_viking90“ vom 12. April 2017, 21:19

Du kannst deine Grafikkarte in deinem Laptop nutzen? Ich musste auf iGPU umrüsten weil meines Wissensstand nach die Grafikkarten per Optimus angesprochen werden.

Beitrag von „Technotron“ vom 12. April 2017, 21:26

Das ist das Problem was ich habe... ich glaube das kann ich vergessen ...
vielleicht sollte ich eher dGPU deaktivieren um Akkuzeit zu sparen, war ja eigentlich ziemlich zufrieden mit der Leistung der HD 530, wäre halt schön gewesen

Beitrag von „derHackfan“ vom 12. April 2017, 21:51

[Zitat von the_viking90](#)

... weil meines Wissensstand nach die Grafikkarten per Optimus angesprochen werden.

Jup, so ist es auch bei meinem Toshiba Qosmio mit Intel HD 4000 + Nvidia GTX 670M Optimus Verbund, wichtig ist es die Nvidia Grafik nicht zu injecten bzw. nv_disable=1 anzuhaken und die Arbeit der IGP zu überlassen.

Beitrag von „Technotron“ vom 12. April 2017, 22:06

Danke Jungens, schon klar, IGPU hat ja auch ohne zu stottern funktioniert. Aber 1060 kann ich wohl knicken auf meinem Laptop, sehr schade.

2. Ueberlegung waere dann die dedizierte GFX komplett zu deaktivieren um Strom zu sparen. Gibt es dazu einen n00b-Guide oder so?

P.S.: Ich bin traurig... haha

Beitrag von „Yassine81“ vom 12. April 2017, 22:14

Sei glücklich über deinen r3 13 😊

Beitrag von „Technotron“ vom 12. April 2017, 22:15

Bin ich auch, wäre aber trotzdem super gewesen oder? Da steckt halt ne schöne 1060 drin... aber wie gesagt, vielleicht kann mir ja jemand bei der Deaktivierung der 1060 helfen, dann wäre die Laufzeit zumindest was länger 😊

Beitrag von „Yassine81“ vom 12. April 2017, 22:17

Da haben wir doch sicherlich Experten im Forum 😊

Beitrag von „derHackfan“ vom 12. April 2017, 22:18

[@Technotron](#) Was passiert denn wenn du in der config.plist den Haken bei nv_disable=1 setzt?

Beitrag von „Technotron“ vom 12. April 2017, 22:20

[@derHackfan](#) : meinst du mit installiertem WebDriver? Oder sprechen wir jetzt von der Deaktivierung? Sorry noch nicht ganz bei der Sache, Trauer und so... 😊

Beitrag von „griven“ vom 13. April 2017, 00:26

Geht wohl um die Deaktivierung. Bei Laptops ist die NVIDIA meist nicht nutzbar da sie im

Optimus Verbund läuft den OS-X nicht ansteuern kann. Strategie für Dich ist erstmal die den Webtreiber wieder loswerden und die NVIDIA mit nv_disable lahm zu legen. Was das vollständige Deaktivieren in OS-X angeht klappt das dann über diverse DSDT Patches hierzu brauchen wir dann aber die DSDT von der Maschine (F4 im Clover Bootmenu drücken die ACPI Tabellen landen dann in /ACPI/Origin auf der versteckten EFI Partition).

Beitrag von „Technotron“ vom 13. April 2017, 09:07

Alles klar, danke. Das mache ich spaeter gleich mal. Ist nv_disable denn wichtig zur eigentlichen Deaktivierung? Meine Grafik ueber die HD 530 funktioniert auch einwandfrei ohne nv_disable (ist jetzt nur aus Neugier :D).

Cheers!

Beitrag von „derHackfan“ vom 13. April 2017, 10:53

Neugier und Wissensdurst auf dem Gebiet Hackintosh ist etwas ganz besonderes, bewahre dir diese Eigenschaften gut auf. 😄

Beitrag von „Technotron“ vom 13. April 2017, 11:21

Also, hab mal im Clover Menu auf F4 gedrückt und bin jetzt in /ACPI/Origin/

Da stehen aber gaaaaanz viele Dateien, welche muss ich denn posten?

Beitrag von „ralf.“ vom 13. April 2017, 11:23

die DSDT .

Beitrag von „Technotron“ vom 13. April 2017, 11:26

OK ich glaube das hat nicht geklappt, habe nur eine DSDT amI

Muss ich an einem speziellen Punkt im Clover Bootmenu sein wenn ich F4 drücke?

Beitrag von „ralf.“ vom 13. April 2017, 11:26

Die ist richtig

Beitrag von „Technotron“ vom 13. April 2017, 23:31

Achso, alles klar, danke Ralf 😄

Hier ist sie 😊 Komisch nur dass die Uhrzeit der Datei nicht stimmt... doing

Edit: [@griven](#) was kaeme denn als naechstes?

Beitrag von „griven“ vom 13. April 2017, 23:37

Pack Dir mal die DSDT aus dem Anhang in den Ordner /Clover/Acpi/Patched/ wenn ich alles richtig gemacht habe sollte die NVIDIA dann disabled sein (sprich gar nicht mehr auftauchen

und idealerweise auch keinen Strom mehr verbrauchen).

Beitrag von „Technotron“ vom 13. April 2017, 23:38

Du bist ja ein fixer... wow, danke, gleich mal macces booten :). Wie ueberprueft man hinterher am besten ob die GraKa noch "aktiv" ist? (verwenden kann ich sie ja nicht haha)

Beitrag von „griven“ vom 13. April 2017, 23:40

DPCI Manager heißt das Zauberwort wenn es geklappt hat taucht die NVIDIA da nicht mehr auf 😄

Beitrag von „Technotron“ vom 13. April 2017, 23:48

Ja genau... den meinte ich ja 😄

... ich Trottel, den habe ich tatsächlich ein paar mal für mein AW verwenden müssen :). Danke!!

Edit: Also unter PCI List sehe ich im Manager auch nach dem Neustart noch "NVIDIA Corporation, Display Controller, VGA compatible controller". Oder guck ich da falsch?

Beitrag von „griven“ vom 14. April 2017, 00:20

Dann greift es noch nicht so wie es soll...

Es gibt verschiedene Strategien die Karte zu deaktivieren die DSDT Methode ist eine davon es gibt aber auch noch 2 SSDT basierte was auch der Grund war warum ich Dich gebeten hatten

den gesamten Inhalt des Origin Oders anzuhängen und nicht nur die DSDT...

Beitrag von „Technotron“ vom 14. April 2017, 00:23

Ui, sorry dass mit dem Ordner hab ich wohl verpennt...?

Hab ihn mal gezippt, sorry Griven!

Beitrag von „griven“ vom 14. April 2017, 01:15

Humpf also mit dem was Clover da erzeugt komme ich nicht weiter. Ich habe zwar die passende SSDT ausgemacht (SSDT_17) allerdings bekomme ich die so nicht bearbeitet (Compilerfehler ohne Ende). Installiere Dir bitte mal MacIASL ([MaciASL](#)) und starte das Programm anschließend. Einmal gestartet klickst Du bitte oben im Menu auf "File" und wählst dann den Punkt "Export Tables" das Ergebnis davon verpackst Du in ein ZIP und lädst es hoch.

Beitrag von „Technotron“ vom 14. April 2017, 21:31

Alles klar, hab das gleich mal gezogen und die Tabellen exportiert 😊

[@griven](#) stimmt das so? Schöne Feiertage schon mal!

Beitrag von „griven“ vom 14. April 2017, 22:17

Puh das war eine harte Nuss die SSDT war voll von Fehlern hat eine Weile gedauert das alles

zu bereinigen aber hier ist sie nun: [SSDT-10.aml](#)

Das File kommt auf die EFI Partition in den Ordner /Efi/Clover/ACPI/Load ich hoffe damit klappt es die NVIDIA zu deaktivieren wenn nicht habe ich keine Idee mehr was man noch machen kann.

Beitrag von „Technotron“ vom 15. April 2017, 09:06

[@griven](#) Hammer! Danke, komisch dass die so durcheinander waren, habe noch nie mit den Dateien gearbeitet und es trotzdem geschafft, sie zu verhauen 😄 auch nicht schlecht 😊

Sag mal, du meinst ja /Clover/ACPO/Load den Ordner 'Load' habe ich nicht, soll ich den anlegen und dann die Datei reinpacken?

Beitrag von „hackintoshde“ vom 15. April 2017, 09:13

Ich glaube [@griven](#) meint patched als Ordner.
load ist meines Wissen nur bei Ozmosis

Beitrag von „derHackfan“ vom 15. April 2017, 09:19

Wenn jetzt noch einer schreibt er soll die Datei doch einfach zu seiner SSDT legen dann ist er total verwirrt. 😄

Beitrag von „Technotron“ vom 15. April 2017, 10:19

Uhhhh..... genau 😄

[@griven](#)

Erstmal bitte ich um Entschuldigung: ich bin nämlich ein Trottel und hatte deine gepatchte DSDT in /ACPI/Origin kopiert und die alte überschrieben. Lesen soll ja auch gelernt sein... uff. Naja, hat halt noch gestartet und NVIDIA war wie gesagt noch da. Das heisst also, dass das der Grund dafür war dass mein Origin-Ordner so durcheinander war. Glaube ich jedenfalls...

Habe jetzt folgende Situation:

- original DSDT in /ACPI/Origin
- deine gepatchte SSDT in ACPI/patched

NVIDIA ist leider noch vorhanden, also leider ohne Erfolg, wobei dass natürlich sehr dumm von mir war, denn soweit ich verstanden habe brauch man ja den Original "unberührten" Inhalt van /ACPI/Origin zum Patchen, oder? Die ZIP-Datei die ich dir hochgeladen habe, hatte ja bereits die gepatchte DSDT, nicht das Original... macht meine Story noch Sinn?

Übrigens: wenn ich NUR die gepatchte DSDT in ACPI/patched kopiere, bootet Sierra nicht mehr.

Nochmals sorry, das war schon wunderschön blöd! Weiss jetzt halt nicht, ob die gepatchten Dateien in der Form überhaupt was bringen und ob ich sowohl die DSDT- als auch die SSDT-Datei benötige.

Beitrag von „ralf.“ vom 15. April 2017, 11:35

Was du in /ACPI/Origin kopierst, ist egal.

Wichtig, die Dateien in ACPI/patched

Beitrag von „griven“ vom 15. April 2017, 12:06

Richtig ich meinte Patched...

Das die sich aber auch nicht auf eine einheitliche Namensform einigen können 😄

Beitrag von „Technotron“ vom 18. April 2017, 10:34

Alles klar, danke, nur weiss ich halt nicht ob ich die Dateien verwenden kann, und ob ich beide in /Patched schieben soll und ob die Dateien in der Form ueberhaupt verwendet werden koennen (wegen meinem N00b-Vorgehen, siehe oben :))

Man ich bin aber auch eine Nervensaeger 😞 sorry haha

Beitrag von „Technotron“ vom 20. April 2017, 21:53

[@griven](#) sorry dass ich so nerve, kannst du dir eventuell bei Gelegenheit meine obenstehende Frage reinziehen bzgl. der zu verwendenden Dateien?

schnief 😄

Beitrag von „griven“ vom 20. April 2017, 21:57

Klar kannst Du die verwenden kommen beide in den Patched Ordner.

Beitrag von „Technotron“ vom 20. April 2017, 22:45

ES HAT GEKLAPPT [@griven](#) DU ROCKST. Wie immer... hüstele.... DANKE 😄

Edit: [@griven](#) (ein bisschen) zu früh gefreut: wenn ich ohne Verbose starte, bekomme ich die folgende Mitteilung (siehe Screenshot). Weißt du eventuell woran das liegen kann?

wdit: 2: manchmal startet er, manchmal bekomme ich den 2. Screenshot

Beitrag von „griven“ vom 21. April 2017, 11:45

Scheint ein Problem mit Clover zu sein sprich irgendwas wird da offensichtlich nicht richtig injected. Ich hätte gesagt okay liegt vielleicht an der SSDT oder der DSDT aber da das Problem nur sporadisch auftritt muss es eine andere Ursache haben. Was Du mal probieren kannst ist nur die SSDT zu nutzen und die DSDT erstmal raus zu lassen wenn dann die NVIDIA weiterhin inaktiv bleibt aber der Fehler nicht mehr auftritt muss man sich die DSDT ggf. noch mal ansehen wenn nicht dann liegt das Problem an anderer Stelle.

Beitrag von „Technotron“ vom 21. April 2017, 16:29

NVIDIA bleibt ohne DSDT leider aktiv, hast du vielleicht noch irgendwas was ich ausprobieren kann?

Komisch dass der ohne Verbose generell nicht startet; ich dachte immer Verbose macht nichts anderes als die kompletten Startparameter anzuzeigen

Beitrag von „griven“ vom 21. April 2017, 23:30

Naja Clover zickt aktuell eh rum mit DSDT/SSDT Injects passiert in der letzten Zeit irgendwie öfter. Vielleicht mal Clover auf die aktuellste Version ziehen falls nicht eh schon passiert oder ansonsten auf eine ältere Version. Das es durchgeht wenn er im Verbose bootet zeigt

eigentlich das es nicht an den patches liegen kann...