

Erledigt

Pascal Support und Probleme

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 12. April 2017, 10:39

Die Freude an der Pascal-Unterstützung ist erstmal riesig, leider hat die Geschichte bei mir einen kleinen Makel.

Wie schon im Thread "[Nvidia Pascal Driver Download-link](#)" erwähnt, habe ich mit der 1060er nach einem Sleep Grafikfehler. Nach einer Neuanschaffung, ich muss die Möhre also nicht extra neu starten, ist wieder alles gut. Die Benchmarks sind auch gut im Vergleich zur vorherigen Karte und sonst ist alles schick.

Ich habe soeben meine 960er eingebaut und da entstehen die Grafikfehler nicht, obwohl derselbe Treiber im Einsatz ist.

Ich habe hier mal einen kleinen Film angehängt, wie das aussieht.

[Flackern.zip](#)

Vielleicht muss ich die ja doch zurück schicken und eine eines anderen Herstellers nehmen oder auf den nächsten Treiber warten. Ich weiß es nicht.

Falls hier nicht noch jemand mit dem selben Problem aufschlägt, werde ich die Karte wohl retournieren.

Ich würde mich über Hilfe bei der Entscheidungsfindung sehr freuen.



Ups...Habe gerade festgestellt, dass die Grafikfehler gar nicht mit aufgenommen wurden. Wie geht das denn?

Beitrag von „noEE“ vom 12. April 2017, 11:04

War mir eben auch unsicher, was du mit "flackern" meinst. Konnte nichts großartiges feststellen. Etwas ruckelig vielleicht. Könnte aber auch an einer niedrigen Wiederholrate liegen?

Beitrag von „elmacci“ vom 12. April 2017, 11:11

Hm, wenn das Flackern nicht mit aufgenommen wird dann spricht das eigentlich dafür dass der Monitor da ggf. einen Beitrag dazu hat...Du hast nicht zufällig ein Dual Boot System und kannst das mal in Windows testen?

Beitrag von „Sascha_77“ vom 12. April 2017, 11:14

Ich nehme an Du hast einen Screengrabber benutzt? Dann ist klar wieso man die Fehler auf dem Video nicht sieht. Die Grafik wurde ja direkt "intern" abgegriffen und nicht vom Monitor abgefilmt. Vllt. hat die Karte ja wirklich hardwaremäßig eine Macke.

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 12. April 2017, 11:18

Der Gedanke gefällt mir. Ich hatte die Sequenz mit dem Quicktime-Player aufgenommen und erst gar nicht nochmal angesehen. Ich kam gar nicht auf die Idee, dass das nicht mit aufgenommen wurde.

Ja ich habe auch noch Windows und ein paar Pinguine auf der Möhre.

Kann ich ja mal testen. Wenn es da funzt, kann es aber auch am Treiber liegen?

Gibt es in Windows eigentlich so eine Tastenkombi um den Rechner schlafen zu legen?

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 12. April 2017, 11:23

[Zitat von Sascha_77](#)

Vllt. hat die Karte ja wirklich hardwaremäßig eine Macke.

Dem will ich ja auf den Grund gehen, denn noch kann sie zurück geben.

Aufgenommen habe ich mit dem Quicktime-Player.

Die Karte habe ich online beim Blöd-Markt gekauft und sie hatte keine Schutzkappen, weder

auf dem PCIE- noch auf den Anschluß-Ports. Habe mich da etwas gewundert, vielleicht ist das ja ein Rückläufer oder so. Müßte ich mal mit Gainward Kontakt aufnehmen, ob die die Karten ohne Schutzkappen in den Handel geben.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 12. April 2017, 12:20

Ich würde sie Mal zurück geben und ne andere Probieren. Einfach um einen Defekt auszuschließen oder diesen zu bestätigen.

Beitrag von „Marcel2303“ vom 12. April 2017, 12:28

Also ich hab das jetzt mal etwas rumgetestet mit meiner 1060.
Also bei mir gibts weder Flackern noch irgendwelche Abstürze.

Getestet im System (Safari) und extra nochmal in Mozilla.

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 12. April 2017, 13:17

Vielleicht ist das ja auch wieder Herstellerabhängig. Von welchem Hersteller ist denn deine Karte?

Wenn sich hier keiner mit dem gleichen Problem meldet, geht die nach Ostern wieder zurück.

Ich werde den Fehler mal mit dem iPhone abfilmen.

Unter Linux und Windows gibt es das Problem nicht, aber da scheint der Ruhezustand anders zu funktionieren. Windows scheint den PC runter zufahren, denn beim Aufwecken startete meine Platte mit Clover.

Beitrag von „Marcel2303“ vom 12. April 2017, 13:30

Muss mich korrigieren 😊 jetzt weiß ich was du mit dem Flackern meinst... das ist ja schon "brutales" flackern xD

Hab es nach einem 1-2 Min Sleep nicht bekommen. als ich mein Hacki nun 30 min im Sleep gelassen hab ist es in Safari passiert und dann überall 😊

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 12. April 2017, 13:48

Dann wird der Treiber wohl noch hier und da ne macke haben in Kombination mit Sleep

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 12. April 2017, 13:48

OK, dann bin ich schon mal nicht mehr alleine, aber wer ist das schon. 😊
Dann liegt es vielleicht doch am Treiber? Wie schon erwähnt, habe ich mit dem gleichen Treiber und der gtx960 diese Probleme nicht.
Hier noch mal zwei abgefilmte Sequenzen.

[Archiv.zip](#)

Beitrag von „Fantomas“ vom 12. April 2017, 14:02

Es kann aber auch sein, das es sich hier um ein alt bekanntes Problem im Zusammenhang mit Mac OS Sierra und den NVidia-Web-Drivern handelt.

Siehe dazu hier:

[Komische Grafikfehler bei OS Sierra](#)

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 12. April 2017, 14:07

[@Fantomas](#)

Ich hab auch manchmal kleine Artefakte mit der IntelHD 3000. Das Problem hab ich seid 10.12.4

Wie gesagt, es kommt nur sehr selten vor. Ich sehe dann einen schwarzen streifen mitten im Bild.

Dann verändere ich die Fenstergröße und weg ist der / die Streifen.

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 12. April 2017, 14:17

[Zitat von Fantomas](#)

ein alt bekanntes Problem im Zusammenhang mit Mac OS Sierra und den NVidia-Web-Drivern

Das kann schon sein und ich erinnere mich an bekannte Grafikfehler, aber die waren dann immer da und nicht wie hier erst nach dem Erwachen aus dem Dornröschenschlaf. Merkwürdig auch, das ein Ab- und Anmelden das Flackern beseitigt, also kein Neustart notwendig ist.

Beitrag von „Kazuya91“ vom 12. April 2017, 14:36

Ich bin dafür einen Thread aufzumachen wo Hersteller und Modell von Pascal Karten gelistet sind. So wie in etwa:

Palit GTX 1070 Super Jetstream

Grafikfehler: Keine / nur bei Sleep

Ports die funktionieren: HDMI, DVI, Displayport

Ports die nicht funktionieren: keine

Achtung, ich hab die Karte selbst nicht. Das sollte nur ein Beispiel sein. ich weiß nicht ob sie

einwandfrei funktioniert!

Beitrag von „noEE“ vom 12. April 2017, 15:31

Drüben im Tomatenforum (was eigentlich quatsch ist, denn es ist ein Apfel aber die Tomate hat sich bei jedem eingebraunt) hatten Sie mal einen sehr übersichtlichen Thread zu ATI Karten.

Damit die Übersichtlichkeit gegeben ist, sollte der das Thema eröffnet im 1 Beitrag die Einträge pflegen. So stell ich mir das vor: Man berichtet von seinen Erfahrungen und Problemen und der Threadsteller pflegt alles einer Tabelle ein. Vielleicht eine Aufgabe für einen Mod?

So wie hier auf dem Screenshot z.B.

AMD9500Controller.kext (4th Gen GCN architecture)

Graphics Card	ODS	min. OSX	DevID	Reference Port Layout	Framebuffer	Known Issues
RX 460	Yes	10.12	0x67EF	DP, HDMI, DVI	Acre?	Boot to black screen
RX 470	No	10.12	0x67DF	3x DP, HDMI, DVI	Dayman	Boot to black screen
RX 480	No	10.12	0x67DF	3x DP, HDMI, DVI	Dayman	Boot to black screen

Das zieht auch wieder Besucher an.

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 12. April 2017, 15:45

Das mit der Tabelle müßte dann mal ein Mod machen, wenn gwoillt. Denn wenn ein Foren-User ne Tabelle erstellt, kann ja keiner reinschreiben.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 12. April 2017, 15:47


Es soll doch derjenige der den Thread startet die Tabelle immer aktualisieren, so wie [@Brumbaer](#) in einem Benchmark Thread es schon so super macht...

Beitrag von „Kazuya91“ vom 12. April 2017, 17:55

[@Doctor Plagiat](#)


So eine Tabelle ist super. Bitte bei dem Hersteller/Modell detaillierter an die Sache rangehen. Gainward hat eine normale Version und eine Phoenix. Wichtig wäre zu wissen welche du meinst.

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 12. April 2017, 18:11

War ja deine Idee.  Ich habe es nur umgesetzt, da es mein Fred ist. Schön wäre noch, wenn die Tabelle ganz nach oben könnte.

Ich habe die normale Gainward, wenn ich eine Phönix hätte, würde es eintragen.

Beitrag von „griven“ vom 13. April 2017, 23:07

Einen Post in einem bestehenden Thread nach oben schieben geht leider nicht daher habe ich den Post mit der Tabelle einfach abgetrennt und zu einem neuen Thread gemacht. Ihr könnt Eure Karten also hier: [Kompatibilität NVIDIA Pascal \(Übersicht Hersteller und Modelle\)](#) eintragen und wir kümmern uns dann um die Übernahme in die Tabelle. 

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 14. April 2017, 09:07

OK, Danke. Ich habe gerade einen Test gemacht. Ich habe den Rechner eine halbe Stunde eingeschlafert und dann geweckt. Das typische Bildschirmflackern war wieder da. Jetzt habe

ich einfach den Monitor aus und wieder eingeschaltet und das Flackern war wech. Alles wieder gut. 👍

Beitrag von „Sascha_77“ vom 14. April 2017, 11:06

Mal so eine Idee für eine temporäre Lösung es gibt auf GitHub ein Tool Namens "DisableMonitor".

<https://github.com/Eun/DisableMonitor>

Damit schalte ich z.b. immer meinen 3. Monitor ab den ich nur unter Win zum Zocken nutze aber der in OSX nur stört. Evtl. kann man damit nach nem Sleep ja den Monitor disable und direkt wieder enable und u.U. ist das Flackern dann weg? Da ich keine GTX 10xx habe kann ich meiner Theorie nicht nachgehen. Vllt. probiert es mal einer?

Wenn das klappt gibts dann noch ein Tool was vor dem Schlafengehen und nach dem Aufwachen Skripte, Programme etc. autom. ausführt.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 14. April 2017, 11:52

Hat mal jemand probiert ob das exakte injecten der Monitor EDID das Flacker verhindert?

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 15. April 2017, 10:56

[@Sascha_77](#) [@kuckkuck](#) Das werde ich mal testen, bin aber erst Sonntag abend wieder Zuhause.

Beitrag von „KiBlock“ vom 15. April 2017, 18:27

hallo Leute,

Bräuchte mal eure Hilfe, habe endlich hinbekommen das der Hacki meine Grafikkarte erkennt doch der Beschleuniger läuft immer noch nicht. Habe eine GTx1070 von gigabyte wird komischerweise auch nur 7 MB angezeigt ob wohl die Karte 8 GB hat. schicke meine config liste gleich mit.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 15. April 2017, 18:28

Die Konfig schaue ich mir gerne an.
Der aktuelle Webdriver ist drauf?

Beitrag von „KiBlock“ vom 15. April 2017, 18:30

Danke dir 👍

ja ist er

Komischerweise wird Die GPU auch nicht in den nvida Einstellungen angezeigt nur in "Über meinen Mac"

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 15. April 2017, 18:33

Da war ja gar nichts zur GUP eingestellt.
Versuch die mal.

Beitrag von „KiBlock“ vom 15. April 2017, 18:37

wow krass ihr seid echt klasse probiere schon seit 2 tagen rum und du machst das in 2 min 👍

schau mal nach was ich vergessen habe !!!



Beitrag von „Dr.Stein“ vom 15. April 2017, 18:40

Eventuell gibt es mit der noch Probleme. Hab grad noch gesehen das du irgendwelche FakeIDs eingetragen hast unter Device "IntelGFX". Die hab ich mal entfernt.
den nvidia injekt auch rausgenommen. Da bin ich mir nicht sicher, ob der benötigt wird.

Eventuell brauchst du noch einen Patch

Beitrag von „Coaster“ vom 15. April 2017, 20:00

Wir können hier vom Stammtisch auch Erfolg vermelden, wir haben die 1070 hier in einem Rechner auch gerade zum laufen gebracht 😊

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 15. April 2017, 20:07



good news

Beitrag von „Yassine81“ vom 15. April 2017, 22:54

Zitat von Coaster

Wir können hier vom Stammtisch auch Erfolg vermelden, wir haben die 1070 hier in einem Rechner auch gerade zum laufen gebracht 😊

wo gab es denn eine 1070? oder meinst du meine 1080? 😊

Die rennt auch immer noch! Kann ich bei dem Benchmark noch was verbessern?

Morgen wird unter Windows mal gezockt 😊

@alle: aktualisiert mit LuxMark, habe aber keine Ahnung ob das gut ist 😊

Beitrag von „TakisGR“ vom 16. April 2017, 09:30

Ich habe keine 1000 der graka, aber auch dieses flackern nach sleep. seit 10.12.4 ich mach kurz Monitor aus und wieder an dan ist alles wieder ok

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 16. April 2017, 19:44

[Zitat von kuckkuck](#)

ob das exakte injecten der Monitor EDID das Flacker verhindert?

[@kuckkuck](#) Das Aktivieren bzw. Deaktivieren von "Inject EDID" hat leider nicht geholfen. Exakte EDID ist eingetragen.

Beitrag von „dn_75“ vom 16. April 2017, 22:58

Hmmm, also mir ist aufgefallen, dass wenn der Screensaver mal an war und ich dann wieder an den Mac gehe, alles verzögert ist. Die Maus hängt, Klicks werden erst Sekunden später ausgeführt usw.

Das ganze dauert so etwa 30 Sekunden, dann ist wieder alles normal.

Ist das noch jemand aufgefallen?

Gruss
Dennis

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 17. April 2017, 10:21

Habe ich gerade mal getestet. kann es nicht bestätigen. Habe leider keine Ahnung, was da bei dir passiert.

Beitrag von „dn_75“ vom 19. April 2017, 19:36

Hi,

habe scheinbar rausgefunden womit es zu tun hatte, dass mein Mac "hängt".
Immer wenn ich eine gewisse Zeit am Mac inaktiv war, also weder Maus noch Tastatur bewegt habe, hat sich ein Systemdienst Namens mediaanalysysd gestartet.
Dieser hat ein hohes CPU Last hervorgerufen. Daher kamen diese Hänger.

Scheinbar hat dieser Dienst ersteinmal alle Media-Files auf meinen Festplatten indexiert. Kann das sein?

Gruss
Dennis

Beitrag von „Yassine81“ vom 19. April 2017, 22:20

ich merke bei der MSI 1080 Gaming, dass die Menüleiste immer mal wieder so kleine Unregelmäßigkeiten (schwarze Balken) zeigt, aber nur einen Sekundenbruchteil... dann ist alles wieder gut.

Was ich sonst gemerkt habe: F2016 (Formel 1) zeigt den Wagen nicht an.... mein Blick bleibt schwarz....Ampel und Intro und Streckenführung sehe ich aber.... crazy. Naja ist ja für nen Beta-Treiber super gut 😊

also zusammengefasst, wenn das jemand in die Tabelle eintragen kann: MSI GTX 1080 Gaming X läuft bis auf die Kleinigkeit super 😊

Beitrag von „elmacci“ vom 20. April 2017, 15:42

Neue Variante der Pascal-Webdriver ist draußen:

[NVIDIA Webdriver Pascal](#)

Im Insanelymac schreiben einige schon das Nightshift damit gefixt ist.
Konnte es selber noch nicht ausprobieren, erst heute abend.

Beitrag von „bubiwutha“ vom 20. April 2017, 16:06

Nightshift ist gefixt. F1 2016(Steam Version) geht nun auch richtig. Im allgemeinen ist die Performance besser mit dem neuen Webtreiber in Games.

Beitrag von „Marcel2303“ vom 20. April 2017, 17:00

Ich muss mich leider Negativ zum neuen Update vom Treiber äussern... Ich habe in Safari und anderen Apps so ein kleines "ekelhaftes flackern"..
Dies wird sehr stark beim Switchen von Tabs in Safari sichtbar...
Also das vorupdate lief besser.

Sleepproblem habe ich noch nicht getestet

Beitrag von „dn_75“ vom 20. April 2017, 17:30

Kann ich nicht bestätigen.

Mein mini-freezer kommen nach wie vor von dem Prozess "medianalysisd", der sich ab 5 Minuten Inaktivität startet und dann bei einer Maus- oder Tastaturbewegung so 10 Sekunden

braucht, um sich wieder zu beenden.
Während dieser 10 Sekunden ist das komplette System verlangsamt.

Gruss
Dennis

Beitrag von „devo“ vom 20. April 2017, 18:29

Nightshift läuft wunderbar und auch sonst ist alles super stabil. Sleep habe ich noch nicht getestet.

Beitrag von „Yassine81“ vom 20. April 2017, 20:38

[Zitat von bubiwutha](#)

Nightshift ist gefixt. F1 2016(Steam Version) geht nun auch richtig. Im allgemeinen ist die Performance besser mit dem neuen Webtreiber in Games.

stimmt. F1 2016 läuft. Aber hat nach 25 Minuten spielen einfach mal gecrasht 😞

Beitrag von „fermolino“ vom 20. April 2017, 21:21

HDMI Audio geht aber immer noch nicht... das nervt..

Beitrag von „Yassine81“ vom 20. April 2017, 21:26

Hier geht Audio per Display Port.

Beitrag von „bubiwutha“ vom 22. April 2017, 21:58

Habe heute fest gestellt als ich den luxmark Benchmark gemacht habe das meine 1070 nur mit 1442mhz angezeigt wird. Ist das ein Fehler vom Lux Mark oder taktet die Karte wirklich nicht höher?

Beitrag von „Marcel2303“ vom 22. April 2017, 23:05

Das Sleep Problem besteht bei mir leider immer noch.

Zwar nicht mehr SOOO Hart ... aber es ist immer noch nicht anzuschauen 😊