

**Erledigt**

## **GTX 1050 TI mit mindestens 2 x Displayport?**

**Beitrag von „Plonker“ vom 12. April 2017, 09:04**

Nachdem uns NVidia mit den Pascal-Treibern überrascht hat, möchte ich von der RX460 auf GTX1050 wechseln. Ich spiele nicht, habe keine 3D-Anwendungen - nur performance-unkritische Software und Adobe Suite.

Stromverbrauch und, ja auch der Preis spielen eine Rolle - daher würde mir eine GTX1050 (TI) reichen. Allerdings brauche ich mindestens 2 Displayport-Anschlüsse. Kennt vielleicht jemand eine solche GPU?

EDIT: Anscheinend gibt es keine GTX1050 mit mehreren DP-Anschlüssen. Ich muss wohl mich nach einer 1060 umschaun. Die günstigste mit 3xDP ist wohl ZOTAC GeForce GTX 1060 3GB Experience Mini...

---

**Beitrag von „al6042“ vom 12. April 2017, 20:22**

Kannst du nicht einen DisplayPort->HDMI Adapter nutzen?

---

**Beitrag von „Plonker“ vom 12. April 2017, 20:42**

Mit einem DP->HDMI-Adapter kann man keinen fehlenden Displayport-Anschluss auf der Karte ersetzen...

---

**Beitrag von „al6042“ vom 12. April 2017, 21:23**

Ich bin aus deiner Schilderung noch nicht ganz schlau geworden, warum es 2 DP-Ports sein müssen.

Der einzige sinnvolle Grund wären 2 Monitore die nur DP und DVI als Anschlussmöglichkeit haben.

Adapter oder Kabel gibt es ja in verschiedenen Ausführungen:

<https://www.voelkner.de/produ...chse-Schwarz-Digitus.html>

[https://www.csl-computer.com/s...info.php?products\\_id=7520](https://www.csl-computer.com/s...info.php?products_id=7520)

Somit könntest du den Monitor per HDMI an die Grafikkarte hängen.

---

### **Beitrag von „Plonker“ vom 12. April 2017, 22:35**

Es sind zwei 4K Monitore, die an den 2 DP-Anschlüssen mit 60Hz und 10 Bit pro Kanal laufen sollen. Habe schon an der RX460 mit HDMI gekämpft. Trotz HDMI 2.0B-Fähigkeit, richtigem Kabel usw., nichts zu machen.

Mit Displayport dagegen ist das alles kein Problem und diesen Weg wollte ich gehen, da ich sowieso eine neue GPU kaufen möchte...

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 12. April 2017, 22:43**

Ah... das macht dann natürlich Sinn... 😊

---

### **Beitrag von „Crucial“ vom 14. April 2017, 07:34**

Nein, eine GTX1050 gibt es wirklich nicht mit mehr als einem DP Anschluss. Preislich unter einer 1060 gibt es nur vereinzelt noch RX 470 mit mehr als einem DP, aber da ist ja wieder ein anderes Thema.

Da ich selbst gerade eine 460 gekauft habe (ohne zu wissen das die Pascal Karten inzwischen unterstützt werden) und vermutlich demnächst an ein ähnliches Problem stoßen könnte muss ich doch auch noch Mal kurz einhaken:

Funktioniert der HDMI Anschluss einfach nicht oder ist es die 4k Auflösung oder 10bit die Probleme bereiten können?

---

### **Beitrag von „Plonker“ vom 14. April 2017, 07:56**

Nö, nur die Kombination HDMI/4k/60Hz ist mit RX4xx nicht zu machen. 30 Hz mit der gleichen Auflösung an HDMI sind kein Problem. Um weiteren Spekulationen vorzubeugen - es liegt nicht am Kabel, nicht an den Einstellungen - es gibt anscheinend niemanden, der das unter macOS mit den RX-Karten geschafft hat...

Überhaupt, ab 10.12.4 ist RX460 nicht mehr oob, wenn man alle 3 Anschlüsse mit Symbios 17,1 benutzen will, muss man einen Framebuffer-Patch benutzen.

---

### **Beitrag von „Crucial“ vom 14. April 2017, 09:00**

Bei mir wäre ohnehin nur 4k/30hz für den Fernseher notwendig gewesen. Dein zweiter Absatz bringt mich jetzt aber doch sehr ins Grübeln ob ich die 460 nicht doch besser schnell wieder zurück gebe und ne 1050 nutze. 🤔

Tut mir leid, dass ich jetzt gerade deinen eigentlichen Fragethread gekapert habe 😊

Um dahin zurückzukommen:

<http://geizhals.at/1510344>

<http://geizhals.at/1480332>

Die einzigen beiden 1060er mit mehr als einem DP für unter 200€ (wenn auch nur sehr knapp). Kein wirklich gravierender Preisvorteil zur Zotac also...

---

## **Beitrag von „Plonker“ vom 14. April 2017, 09:44**

Für mich ist das Entscheidende, dass die NVidia-Lösung ohne eine Helpercard läuft (z.B.iGPU). Ansonsten ist die RX460 keine schlechte Lösung...

Sollte Dein HDMI-Anschluss auf Anhieb nicht funktionieren, kannst Du von mir den FB-Berbice-Patch haben.