

Erledigt

HD530 10.12.4: keine Anpassungen für die Fehler oben links mehr nötig

Beitrag von „Plonker“ vom 30. März 2017, 08:16

10.12.4. beseitigt die Probleme mit HD530 (flackernder Bereich oben links). Damit ist auch kein Inject Intel und PlattformID mehr nötig.

Beitrag von „al6042“ vom 30. März 2017, 08:38

Bist du sicher, das Inject Intel und der if-platform-l'd nicht mehr benötigt werden?
ich hätte jetzt eher auf die anderen Zusatz-Einträge unter AddProperties gewettet...

Beitrag von „Plonker“ vom 30. März 2017, 08:43

Ja, ich habe es ausprobiert - kein Inject Intel und platform nötig.

Die AddProperties:

Code

1. <key>Device</key>
2. <string>IntelGFX</string>
3. <key>Enabled</key>
4. <true/>
5. <key>Key</key>
6. <string>AAPL,GfxYTile</string>
7. <key>Value</key>
8. <data>
9. AQAAAA==
10. </data>

kann man auch ohne Inject Intel und Platform belassen, damit im Startbild das Apfel-Geisterbild nicht stören ist... Für den glitch oben links aber nicht mehr nötig.

Hauptsache - kein Inject nötig, macOS meldet jetzt "Intel HD Graphics SKL CRB 1536 MB"

Edit: die AddProperties oben können doch gänzlich weg, der Startapfelglitch lässt sich weitgehend weiterhin mit:

Code

1. <dict>
2. <key>Comment</key>
3. <string>Boot graphics glitch 10.12.x (HD530)</string>
4. <key>Disabled</key>
5. <false/>
6. <key>Find</key>
7. <data>
8. AQAAAdSU=
9. </data>
10. <key>MatchOS</key>
11. <string>10.12.x</string>
12. <key>Name</key>
13. <string>IOGraphicsFamily</string>
14. <key>Replace</key>
15. <data>
16. AQAA6yU=
17. </data>

18. </dict>

Alles anzeigen

beseitigen (funktioniert ohne Inject).

Beitrag von „noEE“ vom 30. März 2017, 09:44

Hab das auf den Hinweis eben auch mal probiert.

Unter

Devices -> Add Properties -> IntelGFX entfernt

Graphics -> ig-plattform-id und Haken bei inject Intel entfernt.

Funktioniert tatsächlich.



Beitrag von „keiner99“ vom 30. März 2017, 15:24

cool 😄 bedeutet ja dass die HD530 ab 10.12.4 oob läuft oder? 😊

Beitrag von „silenthunter“ vom 30. März 2017, 17:39

Das wäre ja der Hammer 😊
Behalte dennoch mein 740gt, läuft ja OBB

Beitrag von „al6042“ vom 30. März 2017, 21:40

Ich habe die Einträge ja in meiner DSDT hinterlegt und eben mal getestet, was passiert, wenn ich sie weglasse.

Die HD530 läuft auch ohne, aber das Audio über HDMI ging danach bei mir nicht mehr.

Deswegen lasse ich die Einträge auch lieber drinnen... 😊

Spoiler anzeigen

Beitrag von „MacGrummel“ vom 30. März 2017, 22:09

Bei mir ist das auch so: ohne Fix kein HDMI-Sound mehr. Und mein 2560x1050-Display gibt nur noch 1920x1050 aus. Testweise hab ich dann mal mit Inject Intel wieder alle möglichen ig-platform-ids durchgetestet. Es bleibt eine Intel HD 7000, oder wird zur Intel HD SKL CRB, der richtige Name kommt nicht zurück. Also leider nur halbe Entwarnung..





Beitrag von „al6042“ vom 30. März 2017, 22:19

Deswegen nutze ich die DSDT, da kann ich den Namen auch selbst bestimmen... 😊

Beitrag von „noEE“ vom 30. März 2017, 22:44

[@al6042](#)

Ich habe deine DSDT Einträge mal ausprobieren wollen. Allerdings führt das bei mir zum einem Rebootloop. Habe dann in Clover die DSDT.aml in DSDT2.aml umbenannt, so wie die originale auch in EFI vorlag. Aber auch da gab es immer nur einen KP. Das gleiche sogar als ich vom [Recovery Stick](#) gebotet habe. Erst das zurücksetzen des Bios auf Standardwerte und neues einrichten des Bios auf macOS Tauglichkeit, ließ meinen Hackintosh wieder starten.

Ich muss aber auch dazu sagen, dass ich GFX0 in meiner DSDT nicht in IGPU umbenennen kann, da es sonst zu unzähligen ACPI Errors kommt und der PC nicht startet. Also hab ich den Code unter GFX0 eingefügt. Gab beim speichern auch keine Fehler. Hast du eine Idee warum das so ist? Schließlich empfehlst du das umbenennen ja zur besseren Unterscheidung.

Ich hänge mal meine DSDT mit an, falls du mal einen Blick darauf werfen möchtest.

Beitrag von „al6042“ vom 30. März 2017, 22:55

Schicke mir mal bitte eher die unbehandelte original DSDT.
Solltest du in der Clover config.plist noch ein "AddProperties"-Eintrag zu "IntelGFX" haben, müsste der dann aber auch raus.

Beitrag von „noEE“ vom 30. März 2017, 23:00

Ok hier die unbearbeitete DSDT

Beitrag von „al6042“ vom 30. März 2017, 23:18

Versuche es doch bitte mal mit beiliegender DSDT... 😊

Und falls du noch weitere DSDT-Fixes in der config.plist hast, solltest du eine Kopie deiner Variante erstellen und dann die Flxes und Patches in der Config.plist entfernen

Beitrag von „noEE“ vom 30. März 2017, 23:45

[@al6042](#)

Ganz große Klasse! Booten hat funktioniert und unter Systeminformationen habe ich jetzt wieder die HD530 stehen. Zusätzlich habe ich neue Ausgabegeräte unter Audio und endlich mal HDMI Audio. Definitiv ein Zugewinn im Gegensatz zu meiner alten DSDT. Ich kann also

noch einiges dazulernen.

Einige ACPI Errors sind mir allerdings beim starten aufgefallen. Hab mal eine Zeitlupenvideo davon und daraus ein Screenshot gemacht.



Hat wieder was mit der IGPU zu tun. Sollen wir das so lassen?

Ach ja, hier noch mal meine config.plist

[config.plist](#)

Ich hab recht wenig drin. Eben nur einige Kernel To Kext Patches

Erstmal vielen Dank dir.

Beitrag von „al6042“ vom 30. März 2017, 23:49

Gern geschehen...

Die Meldungen kannst du getrost vernachlässigen, die habe ich auf meiner Skylake Box auch und tun niemandem weh... 😊

EDIT:

Die config.plist schaut gut aus, einfach so lassen... 😊

Beitrag von „bananaskin“ vom 31. März 2017, 00:13

Ich hätte da eine Frage: [Plonker](#)

wo genau muss denn das rein, damit der Apfel-Ladebalken-Glitch nicht mehr auftaucht beim Boot ?

wir haben keine DSDT am Start.

Ig

Beitrag von „noEE“ vom 31. März 2017, 00:15

Nur noch eine Frage. Mir scheint es, als ob der Boot graphics glitch Patch nicht mehr greift. So kurz vor dem Desktop wird der Apfel über den ganzen Bildschirm verzerrt. Das war vorher trotz Patch ebenso nur nicht so stark ausgeprägt. Was kann man von diesen Patch überhaupt erwarten? Sollte das damit komplett verschwinden?

Lol: 2 Doofe, 1 Gedanke

Beitrag von „al6042“ vom 31. März 2017, 00:31

Komplett verschwindet der Glitch nicht.

Wenn er bei dir aber eben nicht mehr greif, liegt es eventuell an den Zeilen

Code

1. `<key>MatchOS</key>`
2. `<string>10.12.x</string>`

die in deinen KextsToPatch-Einträgen drinnen stehen.

Versuche es mal mit der leicht geänderten Version deiner vorhin geposteten config.plist im Anhang.

Dort habe ich bei allen Patchen diese Variable und den Wert entfernt.

Beitrag von „bananaskin“ vom 31. März 2017, 00:55

Hallo, Danke dir, es ist viel besser geworden, nur noch ein kurzes Zucken ist zu sehen, bei etwa 2/3 Ladebalken,
ich denke damit kann man leben

lg

Beitrag von „noEE“ vom 31. März 2017, 10:12

Das entfernen von

Code

1. `<key>MatchOS</key>`
2. `<string>10.12.x</string>`

hatte keine Auswirkung. Solange etwas zwischen den strings steht, akzeptiert Clover den Patch

auch. Die anderen mit gleicher Schreibweise wendet Clover definitiv an.

Das mit dem ausgeprägten glitch kann auch meine subjektive Wahrnehmung sein. Damit kann man aber auch leben. Vielleicht wird´s ja zukünftig mit weiteren Updates besser?