

Erledigt

Update auf 10.12.4 - Grafikkarten flackern

Beitrag von „Versuch1“ vom 28. März 2017, 12:53

Hallo!

Nach dem letzten Update flackern die Farben (rot blau, orange). Meine Karte ist unter "über diesen Mac" aber richtig erkannt. Muss ich mein Backup zurück spiegeln oder kann ich da etwas einstellen?

Beitrag von „Sascha_77“ vom 28. März 2017, 12:56

Stell mal die Monitorauflösung auf einen anderen Wert ein und dann wieder zurück auf den Alten.

Beitrag von „Versuch1“ vom 29. März 2017, 08:23

Habe ich gemacht, das Flackern oder besser der Farbenwechsel bleibt.

Beitrag von „McRudolfo“ vom 29. März 2017, 08:40

Willkommen im Club! 🙄

Das Flackern liegt an der fehlenden Unterstützung deiner Grafikkarte von 'Metal', der Grafik-Engine von macOS, die mit El Capitan eingeführt wurde. Warum diese Probleme ausgerechnet mit dem Update zu 10.12.4 auftauchen - komischerweise nicht bei allen AMD-Grafikkarten der 5000-er und 6000-er Serie - wissen die in Cupertino bestimmt am besten....

Beitrag von „Kazuya91“ vom 29. März 2017, 11:49

[@Versuch1](#)

Eine Alternative wäre es, deine Onboard Grafik (HD 4600) zu verwenden. Die HD 6450 ist nicht wirklich viel schneller... Außerdem ist es egal ob du die eine oder die andere Grafik einsetzt. Beide sind eh nur für Office ausgelegt... Oder gibt es einen speziellen Grund?

Beitrag von „griven“ vom 29. März 2017, 12:25

Vielleicht kann/mag jemand der von der Disko betroffen ist mal das folgende Tool testen: <https://github.com/JogleLew/amd-framebuffer-utility> ich habe an anderer Stelle gelesen dass sich mit einem Framebufferpatch aus dem Tool das Problem beheben lassen soll.

Beitrag von „McRudolfo“ vom 29. März 2017, 16:32

Ich habe mir das Tool mal angesehen. Soweit wie ich das verstanden habe braucht man das BIOS der Grafikkarte. Die Anleitung dazu ist in Chinesisch 🤔

Beitrag von „key65“ vom 29. März 2017, 21:25

Verwende SwitchResX, um die Farbtiefe auf Millionen zu stellen. Danach kann SwitchResX wieder entfernt werden.

Hat bei mir mit ATI Radeon HD 5870 funktioniert.

Beitrag von „Plonker“ vom 29. März 2017, 21:42

[Zitat von key65](#)

Verwende SwitchResX, um die Farbtiefe auf Millionen zu stellen. Danach kann SwitchResX wieder entfernt werden.

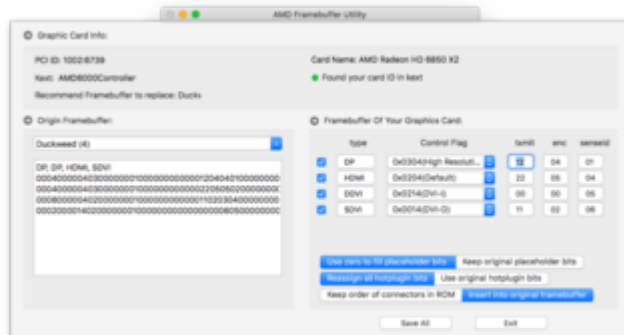
Hat bei mir mit ATI Radeon HD 5870 funktioniert.

Habe das Problem zwar nicht, ich suchte aber schon länger nach einer Möglichkeit von ARGB2101010 auf ARGB8888 und umgekehrt umzuschalten...

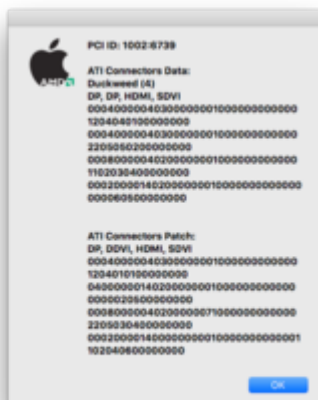
Beitrag von „griven“ vom 29. März 2017, 21:47

Naja so schwierig ist das nun aber auch wieder nicht [@McRudolfo](#) 😄

Passend zu Deiner Sapphire Radeon HD 6850 habe ich mir den ROM von hier: <https://www.techpowerup.com/vg...pphire-hd6850-1024-110620> geladen und mal durch das Tool gedreht das Ergebnis sieht so aus:



und der hieraus resultierende Framebufferpatch so:



Mit Clover könnte man das jetzt on the Fly erledigen da Du aber mit OZ unterwegs bist musst Du wohl oder übel die AMD6000Controller.kext zu Fuß patchen zum Beispiel mit Hexfiend oder Dir ein Perl Patch Command daraus basteln. Der Weg über Hexfiend setzt voraus das Du Dir die AMD6000Controller.kext auf den Desktop packst und dann das Binary aus dem Kext heraus kopierst und mit HexFiend bearbeitest mittels cmd+f öffnest Du den Such Dialog in Hexfiend und suchst nach folgender Zeichenkette

Code

```
1. 000400000403000000010000000000001204040100000000000400000403000000010000000000002
```

Die Kette kommt genau einmal vor.



Anschließend in dass Replace Feld noch folgende Zeichenkette einfügen und auf Replace klicken:

Code

```
1. 000400000403000000010000000000001204010100000000040000001402000000010000000000000
```

Das Binary speichern und wieder in den Kext einfügen und anschließend den Kext mit Kextutility installieren. Abschließend noch den Framebuffer über die defaults.plist oder per NVRAM Kommand auf Duckweed ändern und neu starten und dann hoffentlich keine Disko mehr haben.

Beitrag von „Plonker“ vom 29. März 2017, 21:55

Automatisches Erstellen von Framebuffer-Patches. Wie geil ist denn das? Probiere ich gleich morgen mit meiner RX460 aus!

Beitrag von „griven“ vom 29. März 2017, 22:07

Dann hänge ich das Tool wohl hier besser mal an da die Seite mit den Binaries schlecht bis nicht erreichbar ist 😂

Beitrag von „McRudolfo“ vom 29. März 2017, 23:07

Danke [@griven](#) !!! Gut, dass es hier Experten gibt! 😄
Ich werde mich mal morgen mit beschäftigen - heute geht nix mehr...

Beitrag von „griven“ vom 29. März 2017, 23:15

Hoffentlich klappt es auch ich habe es ja selber nicht testen können da ich keine Disko Karte zum testen besitze...

Beitrag von „yoyo268“ vom 30. März 2017, 01:11

Hi griven!
Wenn du möchtest sende ich dir gern eine Disco-Eintrittskarte 😊
Wäre eine HD 5770 Sapphire, war auch drinnen beim Update und beim Neustart gab's dann Light-Effekte.

Schönen Gruß!

Beitrag von „McRudolfo“ vom 30. März 2017, 08:21

[@griven](#)

ich habe das nun getestet sowohl mit Clover als auch mit Ozmosis.
Beide Test waren leider nicht erfolgreich - die Disco ist weiter am rocken 🙄

Beitrag von „Plonker“ vom 30. März 2017, 08:23

[Zitat von McRudolfo](#)

[@griven](#)

ich habe das nun getestet sowohl mit Clover als auch mit Ozmosis.
Beide Test waren leider nicht erfolgreich - die Disco ist weiter am rocken 🙄

Hast die die Farbtiefe verändert, wie [@key65](#) es empfohlen hat?

Beitrag von „McRudolfo“ vom 30. März 2017, 08:57

Das ist nun der nächste Schritt gewesen.....

Die Disco ist beendet! 👍

Das Ändern der Farbtiefe auf 16,7 Mio war bei mir die Lösung. Ich habe dann auch die originale AMD6000Controller.kext installiert und auch damit gibt es kein Flackern!

Dank an [@key65](#) für den Tipp!

Beitrag von „griven“ vom 30. März 2017, 10:55

Wenn es wirklich nur an der Farbtiefe liegt dann um so besser ist um einiges einfacher zu ändern als die Framebuffer zu patchen 😄

Wäre gut wenn andere mit Disko Effekten das bestätigen könnten.

Beitrag von „Versuch1“ vom 30. März 2017, 18:50

Vielen Dank für die vielen Tipps. Wo kann ich die Farbtiefe ändern?

Beitrag von „McRudolfo“ vom 30. März 2017, 18:53

[Zitat von key65](#)

Verwende SwitchResX, um die Farbtiefe auf Millionen zu stellen. Danach kann SwitchResX wieder entfernt werden.

Einfach nach Goggeln, installieren und oben in der Leiste über das SwitchResX-Icon die Auflösung einstellen.....

Beitrag von „Sascha_77“ vom 30. März 2017, 18:55

Schaut so aus:

Beitrag von „crazycreator“ vom 30. März 2017, 19:11

Zitat von griven

Wenn es wirklich nur an der Farbtiefe liegt dann um so besser ist um einiges einfacher zu ändern als die Framebuffer zu patchen

Wäre gut wenn andere mit Disko Effekten das bestätigen könnten.



Das ist DIE Lösung.

Wenn man mit SwitchResX die Farbtiefe ändert dann ist das Flackern sofort weg.

Ich habe in meinem Fall auf 16,7 Milliarden geändert. Aber scheinbar soll es auch funktionieren wenn auf "Milliarden" stellt.

Es gilt also als bestätigt: ATI Radeon HD5770 läuft damit auch unter 10.12.5 unter der 10.12.4 sollte es dann natürlich auch funktionieren.

Jetzt müsste man nur noch eine Möglichkeit finden das einzustellen ohne SwitchResX.

Denn immer erst das Tool installieren, Farbtiefe ändern, SwitchResX deinstallieren und dann noch manuell aus der Systemsteuerung entfernen

ist ein bisschen umweglich ... Da fällt den Cracks hier doch bestimmt was ein. DSDT vielleicht? Wäre da sowas möglich?

Beitrag von „Versuch1“ vom 30. März 2017, 19:52

Ich hatte den AMDkext installiert, ohne Änderung der Farbtiefe. Das Flackern ist weg nur der Bildschirm ist brrrreit, sodas ich nichts mehr lesen kann. Ich schreibe jetzt vom iPhone aus. Wie kann ich den Kext entfernen?

Nachtrag:

Mir fällt gerade ein, dass ich die Onboard-Grafik aktiviert habe. Leider komme ich nicht mehr an die BIOS Einstellung.

Beitrag von „griven“ vom 30. März 2017, 21:42

Boote mit Clover in den Save Mode und lösche den Kext von dann einfach (wo hast Du den hin installiert nach /S/L/E oder ins Clover Verzeichnis?)

Beitrag von „Versuch1“ vom 31. März 2017, 06:17

Ich habe den Kext per drop ins Programm gezogen und installiert, dann müsste er im /S/L/E Verzeichnis liegen, oder?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 31. März 2017, 07:38

Wenn du von KextUtility redest dann schon 😊

Beitrag von „Versuch1“ vom 31. März 2017, 11:33

Ok, danke.

Noch eine Frage zum BIOS, ich komme da nicht ran.

Also beim Start "del" Taste gedrückt, bleibt der Cursor stehen und das BIOS Menü öffnet sich nicht.

Was könnte das sein?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 31. März 2017, 14:14

Hmm, Versuch mal mit F12 ins Boot Menü und von dort aus ins BIOS zu kommen...

Beitrag von „Versuch1“ vom 31. März 2017, 17:43

Hab' ich schon versucht, ich finde nur ESC und Return.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 31. März 2017, 18:28

Was meinst du mit finden? Probier mal F2, F8 und F11

Beitrag von „Versuch1“ vom 1. April 2017, 19:36

Ich bin nun ein kleines Stück weiter. Das BIOS Menü öffnete sich überhaupt nicht, also Graka ausgebaut und siehe da, es tauchte wieder auf. Interne Grafik abgeschaltet, ATI-Graka wieder rein und er startet fast normal. Das Flackern ist weg, den ADM kext habe ich gelassen, der Monitor wird jetzt allerdings als externer betrieben, SwitchResX hat die Macht übernommen. Unter Clover ist die richtige Auflösung eingestellt, 1920 x 1024, aber es wird nur 12xx x 1024 angezeigt.

Was kann ich tun?

Nachtrag...

Ich habe die Grafikkarte ausgebaut und die Onboard Grafik aktiviert. Über den USB-Installationsstick startet der Hacki normal (kein Ton usw), wenn ich von der SSD starte bleibt er hängen.

Was gibt es für Möglichkeiten?