

Erledigt

RX 480 und GTX 1060 Karte in einem Rechner?

Beitrag von „RaZiiandStuff“ vom 21. März 2017, 20:24

Guten Tag,

ich habe die Möglichkeit billig ab eine [8GB Asus Radeon RX 480 Strix OC](#) zu kommen. Diese scheint ja unter Sierra super zu laufen.

Der Rechner hat für Windows eine GTX 1060 Strix OC am Laufen und für OS X derzeit die iGPU von meinem i7 4770.

Nun die Frage, würde die AMD Karte unter Sierra laufen, wenn ich die 1060 im Rechner habe? Sollte ja das selbe Verfahren sein, wie bei der iGPU.

Das Sierra System interessiert sich derzeit ja gar nicht für die 1060, die verbaut ist und läuft.

Sorry, wenn die Frage etwas doof ist, aber ich will da auf Nummer sicher gehen!

Grüße,
Nico

Beitrag von „derHackfan“ vom 21. März 2017, 20:53

Keine Ahnung ob dein Projekt so funktioniert, auf jeden Fall ist es eine interessante Frage und dein Thread bekommt ein Abo. 👍

Beitrag von „MacGrummel“ vom 21. März 2017, 21:05

Wenn's nicht gerade eine NVIDIA 1060er wäre.. Die läuft unter macOS nur ohne richtige Grafik-Unterstützung. So wird das ein holpriger Start.

Beitrag von „RaZiiandStuff“ vom 21. März 2017, 21:10

Ich sehe das nicht mal als Problem an. Ich habe echt kein Problem damit, die 480 dazu zunehmen, nur wäre es ja Geldverschwendung, wenn das dann gar nicht erst funktionieren würde!

Hier nochmal die restlichen Daten:

CPU: i7 4770

Mainboard: [MSI Z97m Gaming](#) (Bereits mit Ozmosis geflashed)

SSD: 240 GB Sandisk SSD für OS X (Windows liegt auf einer M.2 SSD)

PSU: EVGA 650 Watt

Und der Monitor hat DVI-D, Displayport und HDMI!

Lg

Beitrag von „DerJKM“ vom 21. März 2017, 21:24

RX480 und GTX1060 sind gleich schnell... Außer evtl. CUDA unter Windows sehe ich keinen Grund eine zweite Karte Strom schlucken zu lassen.

Starthilfe leisten müsste die GTX1060 können, es geht ja darum dass die RX4XX nicht primäre Karte ist. Ich hatte mal die Konfiguration iGPU mit gelöschten Kexten (alter Final Cut Fix), die GTX1060 ist für macOS ja nichts anderes, eine nicht unterstützte GPU eben. Sinnvoller wäre jedoch die Kombination RX480 und die HD4600 deines i7, dadurch ginge Intel QuickSync.

Problem dürfte hier jedoch

eher ASUS sein, von denen wird immer wegen einem verbasteltem BIOS abgeraten.

Beitrag von „RaZiiandStuff“ vom 26. März 2017, 00:09

Unter Windows soll die 480 gar nicht genutzt werden, die würde ich da auch direkt deaktivieren. Unter Windows läuft ja alles. Ich muss dazu sagen, das Windows-System darauf ist dafür, da dies mein Gäste/LAN-Party-PC ist.

Das OS X System ist für arbeiten, wenn ich mal nicht daheim bin. Den kleinen Rechner kann ich mit der Ausrüstung, die ich für LAN-Partys habe, schneller mit nehmen, als meinen großen Hackintosh.

Und ich bezahle für die 480 nur 100€, da denke ich mir, ich kann OS X auch eine dedizierte Grafikkarte verpassen.

Wie ich das nun mache, wäre mir egal. Hauptsache die Karte läuft unter OSX, damit Photoshop nicht weiter rumzickt, wie derzeit, wenn ich mal ein kleines Bild mit der HD4600 bearbeite.

Für mich wäre derzeit nur wichtig, ob das überhaupt funktioniert. Wenn man sagt ja, dann würde ich das, mit Hilfe des Forums, versuchen und wenn nicht, kann ich die 480 weiterverkaufen. Weil für etwas anderes würde ich AMD nicht nutzen wollen. 😄

Beitrag von „Kazuya91“ vom 26. März 2017, 01:14

Eine RX 480 für 100€? An deiner Stelle würde ich gar nicht fragen Sofort kaufen und ausprobieren. Falls es nicht funktioniert, Karte mit Gewinn verkaufen. Wo ist das Problem? 😊

Wenn du sie nicht nimmst... Ich nehme sie gerne für den Preis 😋

Beitrag von „RaZiiandStuff“ vom 26. März 2017, 19:22

Die Karte ist seit heute in meinem Besitz, nach einem kurzen Test, sie läuft ganz normal. Das Projekt will ich dann nächsten Monat angehen. Nur wie mache ich das nun?

Ich habe mir mal die beiden RX Threads durchgelesen und verstehe nun auch endlich, was mit

der Starthilfe gemeint ist.

Nur, wie genau gehe ich vor. Bisher ging es auch nur mit Clover, was hieße, ich müsste mein Mainboard wieder zurückpatchen auf das normale BIOS, oder? Denn derzeit ist Ozmosis drauf.

Dann ist als nächstes die Frage, wie ich bei der Installation vorgehe. Ich bin was Hackintoshs angeht noch nicht so erfahren, bin froh das mein großer läuft, aber hab echt Lust mich in die Materie mal reinzufummeln, gerne auch mit so einem Projekt direkt. 😄

Beitrag von „RaZiiandStuff“ vom 5. April 2017, 14:35

So,

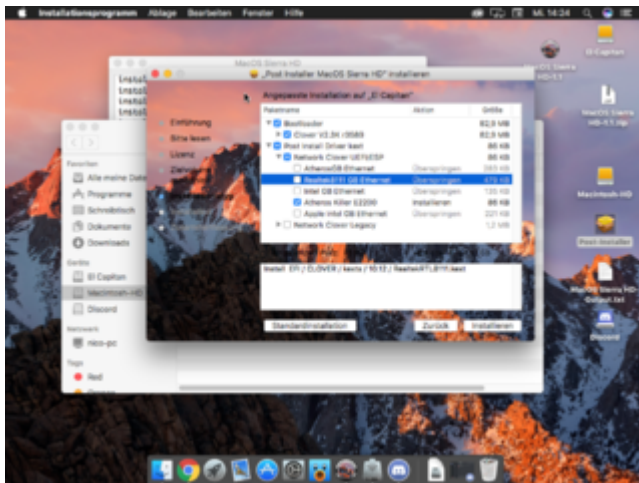
heute kam endlich die neue SSD an (250 GB Samsung EVO) und ich habe mich rangemacht, OSX zu installieren.

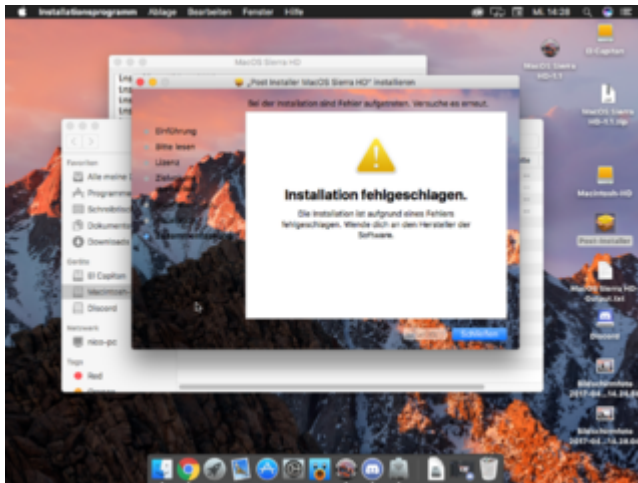
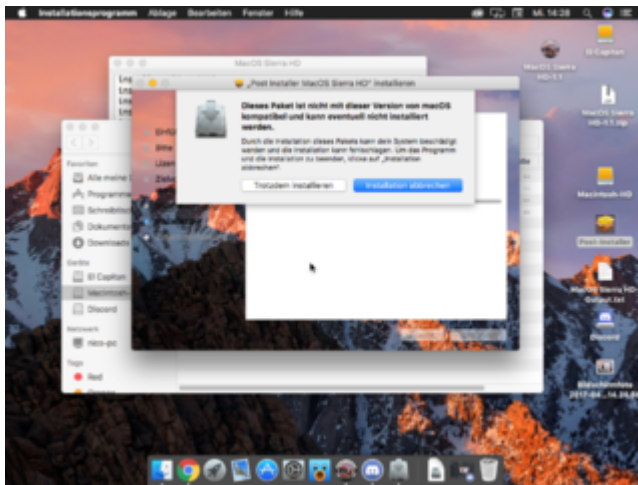
Bin wie bei den letzten Installationen gleich vorgegangen.

Benutzt habe ich dieses Tool: [Anleitung:macOS Sierra im laufendem System auf eine HDD/SSD installieren ohne Reboot.](#)

Ich hab es im Windows, in der VM Ware gemacht, hat die letzten Male ja auch funktioniert.

Dieses mal aber nicht. Ich kann OS X auf der SSD installieren, alles kein Thema, aber sobald ich zum Post-Installer komme, geht es nicht weiter. Ich wähle aus, was ich brauche und klicke auf weiter.





Ich fürchte also, ich muss die Kexte manuell ins System stecken. Da hört es bei mir aber auf. Bisher hab ich das noch nicht richtig gemacht. Da bräuchte ich einmal Hilfe.

Audio: ALC1150

Internet: Atheros Killer E2200

GPU: - Vorerst die HD 4600 -

Danke und Lg

Beitrag von „kuckkuck“ vom 5. April 2017, 14:40

Dann mach es doch lieber manuell... Such dir die richtigen Kexts und Installer raus und dann machs einfach manuell, ohne Installer 😊

Beitrag von „RaZiiandStuff“ vom 6. April 2017, 18:55

Zitat von RaZiiandStuff

Ich fürchte also, ich muss die Kexte manuell ins System stecken. Da hört es bei mir aber auf. Bisher hab ich das noch nicht richtig gemacht. Da bräuchte ich einmal Hilfe.



Ich weiß nun auch nicht genau, was ich machen soll.
Ich brauche Clover, Audio, Internet und GPU Kext, oder hab ich da noch etwas vergessen?

Bei Sierra dann wohl die neuste Clover Version [v2.4k_r4047](#) ?

//Edit. Kexte habe ich wohl installiert bekommen, allerdings scheint keine Clover Version zu funktionieren? Die neuste meint auch bei Sierra das es wohl nicht funktioniert, weil die Versionen nicht kompatible sind.