

Erledigt

RX 460 am echten Mac Pro

Beitrag von „Nightflyer“ vom 17. März 2017, 17:34

Mein Kumpel hat einen echten Mac Pro Mitte 2010

Er hat sich jetzt eine RX 460 eingebaut



Was muss er unternehmen, damit die Karte richtig angezeigt wird?

Beitrag von „al6042“ vom 17. März 2017, 17:43

Er müsste wahrscheinlich die DSDT anpassen...

Das wäre mE sinnvoller als die Kexte zu vergewaltigen, nur um den Namen hier richtig drinnen stehen zu haben... 😊

Vor allem weil der Name wurscht ist solange die Video-RAM stimmt und die Grafikerunterstützung funzt.

Ist halt keine Original-Apple-Karte... 😊

Beitrag von „Nightflyer“ vom 17. März 2017, 17:46

[Zitat von al6042](#)

Er müsste wahrscheinlich die DSDT anpassen...

Gibt es sowas bei einem Real Mac?

Beitrag von „al6042“ vom 17. März 2017, 17:53

Eine DSDT?

Klar... Jeder PC hat eine DSDT in seinem BIOS/UEFI.

Ich wüsste aber keinen Weg, wie man eine gepatchte DSDT bei einem richtigen Mac wieder injected... 😊

Beitrag von „Nightflyer“ vom 17. März 2017, 18:15

dann muss er halt damit leben. Ansonsten läuft die Kiste ja einwandfrei. Soll halt nicht immer auf Über diesen Mac kucken 😊

Beitrag von „al6042“ vom 17. März 2017, 18:38

Eben... Gute Idee... 😊

Zitat

"Verwirren Sie mich nicht mit Fakten!"

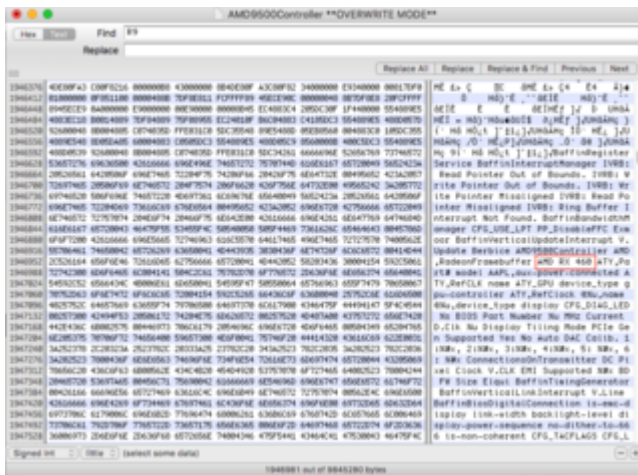
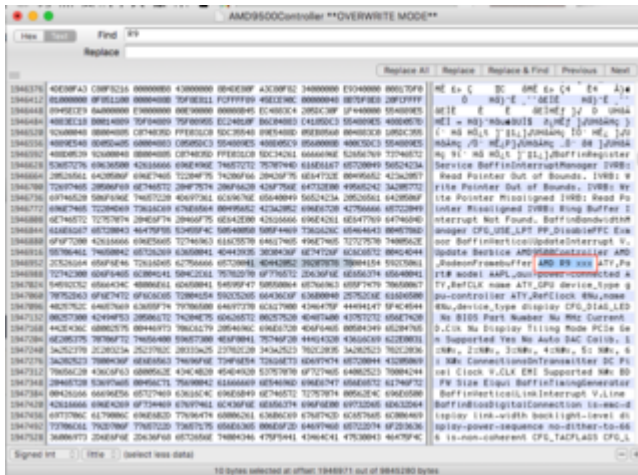
Beitrag von „Dr.Stein“ vom 17. März 2017, 19:26

Das ist nur Optik. Er soll sich einfach freuen dass sie läuft. 😊

Mich würde ein Vergleich zum HackPro interessieren was es da für Unterschiede in der Performance gibt... Wenn überhaupt 😊

Beitrag von „rubenszy“ vom 17. März 2017, 21:39

Beim echten MacPro kannst nur den AMD9500Controller.kext bearbeiten, ist aber sehr einfach mit einem Hex Editor.



Beitrag von „Leo Duke“ vom 18. März 2017, 23:15

Dein Kumpel soll bitte folgendes versuchen, vielleicht klappt es:

Gehe zum Ordner: /Applications/Utilities/System
Information.app/Contents/Resources/German.lproj/SPInfo.strings

und öffne die Datei mit einem .plist Editor deines Vertrauens und suche nach
<string>Grafikkarte: %@ %@</string>

Schreibt dort alles was Ihr wollt und speichert die modifizierte Datei ab.

Neustarten und vielleicht sich freuen 😊

Falls es nicht klappen sollte, bitte noch mal melden, denn ich habe irgendwo noch etwas was
es evtl helfen könnte.

Beitrag von „vviolano“ vom 18. März 2017, 23:37

[Zitat von Leo Duke](#)

Gehe zum Ordner: /Applications/Utilities/System
Information.app/Contents/Resources/German.lproj/SPInfo.strings

und öffne die Datei mit einem .plist Editor deines Vertrauens und suche nach
<string>Grafikkarte: %@ %@</string>

Das Funktioniert nicht. (Zumindest am Hackintosh) (Ist auch Ohne <string> und </string>)

Dann zeigt er nur noch die Variablen in "Über diesen Mac an"

Neustart ist nicht notwendig um die Variablen zu sehen.

Beitrag von „Nightflyer“ vom 18. März 2017, 23:50

Danke
Mal sehen ob es klappt

Beitrag von „Leo Duke“ vom 18. März 2017, 23:59

[vviolano](#)

... bist Du dir sicher ? 😊

Neustarten braucht man dafür tatsächlich nicht und diese Änderung nimmt man eine Zeile runter:

```
<key>DISP_GFX_MAIN</key>  
<string>VVIOLANO</string>
```

... und nicht wie ich ursprünglich schrieb:

```
<key>DISP_GFX</key>  
<string>Grafikkarte: %@ %@</string>
```

Und die Frage von Nightflyer

Zitat

"Was muss er unternehmen, damit die Karte richtig angezeigt wird?"

ist damit beantwortet.

Wie schon Dr.Stein sagte:

Zitat

Das ist nur Optik. Er soll sich einfach freuen dass sie läuft.

Aber, es ist doch schön, wenn es alles so ist wie es sein sollte 😊

Beitrag von „vviolano“ vom 19. März 2017, 01:46

[@Leo Duke](#)

Ich lasse mich auch gerne eines Besseren belehren 😊

Tut mir leid.

Wie gesagt, bei mir in Sierra (editiert mit TextEdit und xCode) Hat es nicht geklappt. Aber Sorry für die Verwirrung. Habe es halt probiert und es klappte nicht. Dachte ich teile es hier mit.

Habe aber auch die Zeile drunter nicht gesehen weder in xCode noch in TextEdit.

Wieder was dazu gelernt. Werde ich evtl. noch verwenden, wenn bei mir alles funktioniert.

Beitrag von „Leo Duke“ vom 19. März 2017, 02:58

[vviolano](#)

Ich belehre niemanden, darum geht es auch nicht und bin auch nicht besser.

Deswegen muss es Dir nicht unbedingt leid tun 😊

Ich teile oder tausche nur die Infos aus.

Und als Beispiel teile ich Dir gerne mit, daß man /Frau/ anstatt des TextEdits für solche Sachen lieber BBEdit oder PlistEdit verwenden sollte.

So etwas las ich in den Artikeln, in den sich die Profis zum Wort meldeten.

Poste mal unbedingt bitte, ob es man bei Dir unter Sierra

```
<key>DISP_GFX_MAIN</key>  
<string>%@ %@</string>
```

ändern kann.

Es ist für mich sehr interessant, denn ich überall max. 10.11.6 habe.

STOP-Lüge, denn der Dell Vostro 3700 läuft mit Sierra, der aber meiner Frau gehört 😊

Beitrag von „vviolano“ vom 19. März 2017, 05:14

[@Leo Duke](#)

Funktioniert unter 10.12.3 einwandfrei.

Wieder was dazu gelernt 😊 mit BBEdit sehe ich auch <string> und <key> 😄

Läuft einwandfrei.

Cool, dass es auch unter Mac OS X geht. Wenn alles läuft, werde ich davon gebrauch machen.

Habe es damals auf dem iPhone (3G mit Jailbreak) gemacht gehabt. Mal eben so iOS 200.9.10 drauf zu haben war schon cool 😄

Der erste Post klang etwas "Besserwisserisch" Tut mir leid. War nicht so gemeint. Aber beim Ausprobieren bin ich sofort dabei 😊

Beitrag von „Leo Duke“ vom 20. März 2017, 01:36

... FANTASTISCH !!!

Ich freue mich, daß es Dir gelungen ist 👍

Beitrag von „Nightflyer“ vom 20. März 2017, 02:06



Mein Kumpel ist auch zufrieden

Beitrag von „Leo Duke“ vom 20. März 2017, 02:13



...

Dann alle sind zufrieden und darum geht es doch im Leben oder ? 👍