

Erledigt

Problem mit Sierra 10.12.3 und drei Bildschirmen (GTX980 TI)

Beitrag von „sasch“ vom 13. Februar 2017, 20:54

Hi

Ich habe mal auf mein Asus Z170i Pro Gaming ITX Sierra aufgespielt.
Soweit funktioniert das meiste.
Habe jetzt ein problem mit der Grafikkarte.

Zur Zeit habe ich eine Nvidia GTX 980 Ti eingebaut. Leider funktioniert nur der DVI Ausgang .
Der zweite Monitor (Philips 4K) hängt an einem Display Port und der andere (alter 24" Samsung) am HDMI Ausgang. Die Beiden zeigen kein Bild.

Ich habe den Nvidia Webdriver 367.15.10.35f01 installiert welcher auch ohne problem unter iMac 16,2 erkannt wird.

Hat jemand einen Tip wie ich die anderen beiden Monitoren zum laufen bekomme ??

Ich habe auch schon probiert nur den Philips dran zu hängen über Displayport. Bootmanger wird angezeigt - Verbose Mode auch noch . Wenn MacOSX den Grafikkartentreiber startet kein Bild mehr

Beitrag von „rubenszy“ vom 13. Februar 2017, 21:21

Hersteller der Grafikkarte?
wie viel DP und HDMI Anschlüsse hast an der Karte

Beitrag von „Fredde2209“ vom 13. Februar 2017, 21:29

Wieso denn 16.2? 14.2 wäre da eher besser! Sonst brauchst du einen Patch für die AppleGraphicsDevicePoliy.kext...

Beitrag von „rubenszy“ vom 13. Februar 2017, 22:00

entweder du benutzt AGDPfix.v1.3 oder machst es manuell in der info.plist vom AppleGraphicsDevicePoliy.kext

Beitrag von „sasch“ vom 13. Februar 2017, 23:26

Grafikkarte ist eine EVGA 980 Ti Classified mit 1x DVI 2x HDMI und 2x Displayport.

hatte es auch mit Imac 14,2 probiert. Habe da keinen Unterschied gemerkt.

AGDPfix.v1.3 habe ich installiert . Hat aber auch nichts gebracht . Was macht den das oder vielmehr wo ist den das Problem.

Beitrag von „rubenszy“ vom 13. Februar 2017, 23:43

geh zur AppleGraphicsDevicePoliy.kext in die Info.plist und stelle alle Config2 und 1 in none um.

natürlich auch um Clover. Wird der Webtreiber auch richtig geladen und wie sieht Deine Config.plist aus?