

Erledigt

USB Ports werden nicht erkannt? H97 PC MATE

Beitrag von „klausf11“ vom 14. Januar 2017, 15:28

Hallo liebes Forum!

Und zwar wird mein USB Stick nur erkannt, wenn ich ihn in den USB 2 slot stecke. Wenn ich ihn in mein Front panel USB 3 stecke nicht, ebenso wenig wenn er am USB 3 Hub Stecker welcher an den hinteren USB 3 port hängt. Jedoch funktionieren sie, da mein iPhone von iTunes erkannt wird, wenn ich es an den Hub oder front panel USB 3 stecke.

Was habe ich übersehen?

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „al6042“ vom 14. Januar 2017, 15:54

Hi,

ist das ein USB2.0 oder 3.0-Stick?

Hast du in Clover den bekannten Anit-USB-Limit patch eingebaut?

Welchen Kext nutzt du für USB3.0? USBInjectAll oder die FakePCIID/FakePCIID_XHCIMus-Kombi?

Beitrag von „klausf11“ vom 14. Januar 2017, 15:59

Hi,

das ist ein USB 3 Stick. Also den Anti-USB-Limit patch habe ich nicht bewusst eingebaut, wie mache ich das ?

Also ich habe nach der Fresh Installation den Bootlaoder mit MultiBeast gemacht und bei USB kein Hacken gemacht. Meinst du das ?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 14. Januar 2017, 16:04

Wir machen das alles hier etwas anders, nicht mit Multibeast und Konsorten. Einer der Gründe: Es ist total undurchsichtig was hier wirklich installiert wird und häufig führt das dazu das jede Menge unnötige, falsche, hinderliche oder zu viele Kexts installiert werden. Deswegen suchen wir uns hier den Kext manuell raus, downloaden ihn aus dem Downloadcenter und installieren ihn dann beispielsweise mit KextUtiliy oder deinstallieren ihn mit dem Finder. Dein Problem ist ein übliches USB Port Problem seit OS X El Capitan. Um das ganze zu fixen gibt es verschiedene Ansätze. Einen Überblick und Anleitungen findest du hier: [USB Port Lösungen](#) Falls du dich nicht mit dem bearbeiten von DSDTs auskennst (nur renames) dann rate ich dir zur Methode 4 oder du lädst deine DSDT hier hoch und jemand bearbeitet sie für dich.

Beitrag von „klausf11“ vom 14. Januar 2017, 16:38

[Zitat von kuckkuck](#)

Methode 4

Meinst du damit USBInjectAll: oder Port Limit Patch ?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 14. Januar 2017, 19:04

UsbInjectAll meine ich 😊