

Erledigt

iMessage: Trotz mehrfachem Durcharbeiten der entsprechenden Anleitung hier im Forum...

Beitrag von „Plebejer“ vom 26. Dezember 2016, 16:59

... bekomme ich iMessage nicht an den Start. Starte ich nach einem Neustart iMessageDebug, wird mir jedesmal eine andere UUID angezeigt. Melde ich mich in iMessage an, wird mir die Zwei-Wege-Nummer auf mein iPhone geschickt, aber jedes Mal bekomme ich die Fehlermeldung, dass bei der Identifizierung etwas schief gegangen ist. Verbrannt ist die Kennung allerdings "noch" nicht. Was könnte der Grund dafür sein, dass ich da nicht weiter kommen?



 um Hilfe. Vielen Dank.

ps. Frohe Weihnacht an alle Mitglieder.

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 26. Dezember 2016, 17:02

Falsche Werte in iMessageDebug klingt nach Problemen mit dem NVRAM. Installiere einfach mal EmuVariableUefi-64.efi für Clover nach, dann sollte es wieder funktionieren.

Beitrag von „Plebejer“ vom 26. Dezember 2016, 17:14

Kann ich das einfach mit Clover auf meine System-SSD machen oder wie mache ich das richtig?

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 26. Dezember 2016, 17:16

Das kannst du einfach mit Clover Configurator > Install Drivers machen. Das ist nur eine Datei, die in den drivers64uefi Ordner gehört - wenn du die Datei woanders herbekommst kannst du sie auch einfach dorthin kopieren.

Beitrag von „Plebejer“ vom 26. Dezember 2016, 17:34

Danke. So weit ich das sehe, reicht ein Klick auf den entsprechenden Treiber, um ihn zu deinstallieren und ein weiterer Klick, um ihn wieder zzu installieren. Ist das so weit richtig? Falls ja, konnte ich nach einem Neustart das Problem nicht lösen. 😞

Ich habe das File jetzt gelöscht und mit dem Clover Configurator neu installiert und einen Neustart gemacht. Keine Veränderung.

Yes, Sir. Ich habe es geschafft. Zwar konnte ich das Problem nicht lösen, aber dafür habe ich direkt nach dem Clover Startbildschirm ein cooles Verbotsschild. WOW! Leider nur in S/W. Gibt es das auch in Farbe und HD? 😊

Ich vermute, dass ich das Ding jetzt komplett abgeschossen habe. Schade...

Beitrag von „kuckkuck“ vom 26. Dezember 2016, 19:46

Was sagt denn der Verbose Modus?

In deinem Titel sagst du ja trotz durcharbeiten der Anleitung... Welcher genau? 😊

Beitrag von „griven“ vom 26. Dezember 2016, 21:32

Wichtig wäre noch das die UUID sowohl im Feld SMUUID im Bereich SMBIOS als auch im

Bereich System Parameters in der config.plist eingetragen ist. Ebenfalls im Bereich System Parameters sollte der Haken bei Inject System ID deaktiviert sein. Das NVRAM Variable Thema ist in sofern zu vernachlässigen als das die nötigen Einstellungen über den Bereich RT Variables von Clover eh beim Systemstart von dort aus injected werden...

Beitrag von „Plebejer“ vom 26. Dezember 2016, 22:40

[Zitat von kuckkuck](#)

Was sagt denn der Verbose Modus?

In deinem Titel sagst du ja trotz durcharbeiten der Anleitung... Welcher genau? 😊

iMessage & Co. für Hackintosh.

Der Verbose Moder hat gar nichts mehr gesagt, es kam sofort das Verbotsszeichen. Habe ihn aber wieder so weit wie vorher, er bootet durch nur iMessage läuft nicht. Siri klappt aber einwandfrei.

[@griven](#) Werde das morgen mal durchgehen. Danke.

Beitrag von „al6042“ vom 27. Dezember 2016, 00:36

Als kleiner Hinweis:

Bei meinem kleinen Skylake Hacki musst ich den EmuVariableUefi-64.efi nachlegen, da sonst die RT-Variablen nicht im NVRam aufgetaucht sind, da sonst das der "iMessage Debug" mir bei ROM nud MLB immer "failed" angezeigt hatte.

Den Haken bei "System ID" hatte ich drinnen gelassen, dafür aber auch keine SMUUUID gesetzt. Damit funktioniert iMessage auf der Möhre...

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 27. Dezember 2016, 01:12

Daher mein Tipp oben. Mein 8460P brauchte den EmuVariableUefi Treiber ebenfalls, um die Werte im System halten zu können.

Beitrag von „griven“ vom 27. Dezember 2016, 01:47

Ist aber nach der Aussage vom [@Plebejer](#) ja nicht sein Problem denn die anderen Werte scheinen ja persistent zu sein bzw. Injected zu werden nur die UUID ändert sich bei jedem Start daher mein Ansatz mit der SMUUID und der SystemID. Ich kenne unter Clover diese sich ständig ändernden UUID's nur wenn an beiden Stellen nichts gesetzt ist und aus irgend einem Grund die SystemID nicht korrekt ermittelt werden kann...

Beitrag von „Plebejer“ vom 30. Dezember 2016, 18:13

Ich entschuldige mich, aber im Moment bekomme ich das zeitlich nicht gebacken. Ich hoffe, dass es Anfang Januar ruhiger wird.

Wünsche alles einen guten Rutsch. Wir sehen uns auf der anderen Seite.

EDIT:

[@a16042](#) war so freundlich und hat sich meine config einmal näher angesehen. Nachdem wir das Problem auf eine wahrscheinlich bereits genutzte Seriennummer eingrenzen konnten, hat er eine neue generiert, die aber jetzt leider gar nicht mehr in meiner iCloud-Liste angezeigt wird. Auf dem Rechner in den iCloud-Einstellungen sehr wohl, aber ohne Serien-Nr. und auf der iCloud-Homepage gar nicht.

Jetzt ruhen meine Hoffnungen in der Crowd. 😊

Bei generischen Installationen via Clover oder Ozmosis wird hier entweder ein kompletter Phantasiewert (oft wird empfohlen den letzten Block der UUID zu verwenden) oder eben die MAC Adresse der Lan Karte übermittelt. Das dumme bei MAC Adressen ist das jeder Hersteller bestimmte Bereiche verwenden kann/darf die nur er und sonst niemand verwendet und es somit relativ einfach ist herauszufinden ob der übermittelte Wert gültig ist oder eben nicht. Echte Mac´s der neueren Generation verwenden hier in aller Regel Teile der MAC Adresse des Thunderbold Controllers ältere Modelle die der LAN Schnittstelle. Der Schlüssel zum Erfolg bei sonst schlüssigen Werten könnte also sein eine generische MAC zu verwenden die weitestgehend den Normen von Apple entspricht. Mac Adressen sind immer nach einem bestimmten Schema aufgebaut wobei die ersten 24 Bit der Mac Adresse in der Regel den Hersteller identifizieren und der Rest dazu dient das Gerät zu individualisieren. Wenn man sich so eine MAC Adresse mal ansieht findet man folgendes Format vor:

xx:xx:xx:yy:yy:yy

Der Block xx:xx:xx also die ersten 24 Bit stehen hierbei für den Hersteller. Apple verwendet hier verschiedene Prefixes eines wäre zum Beispiel 48:60:BC hält man sich an die Konvention beim ROM Wert dürften die Chancen steigen die Dienste zu aktivieren. Apple kann hier strikt filtern denn es ist ja bei einem MAC (die alten MacPro mal ausgenommen) in der Regel nicht möglich diese Komponenten zu tauschen und selbst wenn kommt ja die Adresse der FireWire oder Thunderbold Controller zum Einsatz.

Beitrag von „al6042“ vom 8. Januar 2017, 19:30

Ist es jetzt schon soweit, dass sie MAC-Adressen checken?

Beitrag von „griven“ vom 8. Januar 2017, 19:36

Der ROM Wert war schon immer ein kritischer Faktor nur wurde bisher eben nur geprüft ob das Format passt also xx:xx:xx:xx:xx:xx übermittelt wird vermutlich wird man festgestellt haben das auf die Weise noch zu viel durchschlüpft und eben nachgebessert haben um die Dienste

weiter abzuschotten. Aus Apples Sicht macht das Sinn denn die Services sind ja nun mal primär für die zahlenden Kundschaft gedacht und verursachen ja auch nicht unerhebliche Kosten (Server etc..). Über die MAC zu filtern ist einfach und effizient denn da muss kein Abgleich mit irgendwelchen Datenbanken etc. erfolgen sondern es reicht ein einfacher check der ersten 24Bit und fertig ist ein einfacher check gegen eine Array von möglichen Patterns und gut. Auf die Weise schafft man sich schon mal ohne viel Schmerz 90% derer vom Hals die eben nicht zur zahlenden Kundschaft gehören 😊

Beitrag von „Plebejer“ vom 8. Januar 2017, 19:45

Danke für den Hinweis, um einen Beitrag hochzuschieben. Guter, mir bislang völlig unbekannter Tipp.

Das mit der MAC-Adresse ist ein guter Schachzug von Apple, um die kostenverursachende Services zu schützen. Interessant aber, dass der Dienst bei manchen zu funktionieren scheint. Ich beobachte das mal weiter.

Beitrag von „griven“ vom 8. Januar 2017, 19:53

So ganz durchsichtig ist das auch nicht [@Plebejer](#) es scheint da zumindest noch ein weiteres Kriterium zu geben denn auch die AppleID selbst spielt ganz offensichtlich eine Rolle.

Ich kann mich mit meiner ID auch auf Geräten an iMessage oder Facetime anmelden bei denen iMessageDebug gar keine Werte ausspuckt ähnlich ist es auch bei [@al6042](#) sprich irgendwie und irgendwo wird wohl auch die AppleID selbst geprüft was dafür allerdings die entscheidenden Faktoren sind weiß vermutlich bis auf Apple niemand.

Beitrag von „al6042“ vom 8. Januar 2017, 20:28

Das ist aber auch der Fun-Part bei [@Plebejers](#) Möhre... da konnte ich mich auch nicht anmelden, deswegen denke ich, dass es sich hierbei um ein komplett anderes Problem handelt.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 8. Januar 2017, 20:29

Das mit dem AppleID kann ich nur bestätigen. Gleiche Einstellungen mit meinem Account funktionierten wobei bei anderem AppleID gleich die Anmeldung versagt.

Vielleicht liegt das ja wirklich daran das für AppleID,s ohne verbuchte Käufe FaceTime und iMessage gesperrt sind.

Bezüglich ROM und MLB hat bei mir geholfen diese beiden Werte aus einen alten iMac auszulesen. Wobei ich hier nur diese verwende. UUID habe ich frei erzeugt.

Ich weis das dies keine saubere Hackerlösung ist und das wurde hier auch schon als Datenklau bezeichnet.

Ich habe damit nur kein Problem, da der verwendete iMac eh nicht mehr Updatefähig ist und leider mangels von Apple genutzter Bauweise auch von der Hardware nicht mehr upgegradet werden kann.

So hat der einstmals teure Mac wenigstens noch einen Nutzen.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „griven“ vom 8. Januar 2017, 20:56

Das mit den Werten aus einem ausgemusterten MAC ist okay solange man den selbst besitzt. Es war mal eine Zeit Mode in den Fachhandel zu laufen und die Werte von den dort ausgestellten Geräten zu "leihen" und das ist natürlich nicht nur nicht okay sondern eigentlich sogar dumm denn irgendwann wird das Ausstellungsstück verkauft und spätestens dann hat man die Kacke am dampfen....

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 8. Januar 2017, 21:06

So sehe ich das auch. Warum dann nicht einen alten nutzen.

Bei einem anderen Laptop habe ich es aber mit deiner Anleitung hinbekommen. Danke nochmals dafür an dich.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „Plebejer“ vom 8. Januar 2017, 22:28

Interessanterweise verwende ich die ID auf einem iPhone und einem iPad.

Beitrag von „griven“ vom 8. Januar 2017, 22:53

Wenn der Machine Check schon scheitert macht das im Zweifel keinen Unterschied...

Ich habe, als das Thema iMessage auf dem Hackintosh aufkam, mal mit Apple telefoniert weil ich auch immer die doofe Contact Support Meldung bekommen habe und nach einigem hin und her meinte der nette Supporter am Telefon dann ich solle doch mal dringend das Kennwort meiner AppleID ändern weil irgendwie unmöglich viele MAC's dranhängen und ansonsten dann mal meinen MAC neu starten und ggf. auch mal einen PRAM Reset machen und mich dann neu an den Diensten anmelden es sollte dann gehen und bis heute sollte er Recht behalten es geht. Keine Ahnung was der da gemacht hat aber seit diesem Telefonat hatte ich mit meiner AppleID nie wieder Probleme was iMessage oder Facetime angeht. Natürlich ist das jetzt kein Aufruf Apple anzurufen denn heute wird das sicher nicht mehr funktionieren aber damals war es eine Option...

Beitrag von „Plebejer“ vom 10. Januar 2017, 16:03

Ich habe mein Glück bei Apple bestimmt aufgebraucht, seit ich mal den Support via Teamviewer auf meinem Hacky hatte und es nicht aufgefallen ist.

Beitrag von „jboeren“ vom 10. Januar 2017, 20:31

[@Plebejer](#) Apple Support war via Teamviewer auf deinem Hacky? 😬

Beitrag von „Plebejer“ vom 11. Januar 2017, 08:12

[Zitat von jboeren](#)

[@Plebejer](#) Apple Support war via Teamviewer auf deinem Hacky? 😬

Yes, Sir. Ich hatte Schwierigkeiten mit meinem neuen iPhone und der Support kam mit iTunes um die Ecke und wollte sich das mal ansehen. Mit dem eigentlichen Programm klappte aber eine Verbindung nicht, deshalb kam Teamviewer ins Gespräch. Fünf Sekunden überlegt und zugestimmt. In der Zeit habe ich Blut, Schweiß, Tränen und ein bisschen Durchfall geschwitzt, aber es ging gut. Zumindest ließ sich der sehr freundliche Apple-Mitarbeiter nicht das geringste anmerken. Puh! Noch mal mache ich das aber nicht.