

von Geforce 8800GT auf Geforce GTX460 Lion 10.7.3 startet nicht mehr

Beitrag von „sanyx“ vom 12. April 2012, 13:51

Moin Moin

Ich komme hier irgendwie nicht mehr weiter. Leider musste ich meine geliebte Grafikkarte wegen defekt austauschen und habe mir eine Geforce GTX460 gekauft, weil im Wiki drin steht das diese kompatibel zu Lion ist.

Leider kann ich mein Lion jetzt nicht mehr starten egal ob -x -z oder mit graphicsenabler=yes oder no. Naja es startet einfach nicht wenn ich mein System anmachen erscheint das Apple Logo und das war's und nichts weiter Passiert.

Vielleicht ist es wichtig ich hatte vor den Ausfall den Cuda Treiber installiert direkt von nvidia. Auf jedenfall Ich möchte halt nicht gleich immer mein System neu machen wobei das kein Problem wäre aber es kann ja nicht die Lösung sein wenn die Grafikkarte ohne Probleme mit 10.7.3 laufen sollte.

Chameleon bootloader, Asus P5K Mainboard. 8GB RAM. Noch was? Wenn was benötigt wird schreibe ich es umgehend rein

VIELEN VIELEN DANK

Beitrag von „iPhone__4S“ vom 12. April 2012, 13:58

Hast du schon geschaut wo er hängen bleibt mit -v?

Wenn du ein Bild davon machst und hier uploadest kann man dir sicher besser helfen.

Beitrag von „sanyx“ vom 12. April 2012, 14:21

hier das Bild gestartet mit -v



Beitrag von „iPhone__4S“ vom 12. April 2012, 14:35

Da oben findet er einige Kexts nicht. Vielleicht solltest du mal mit -f und -v booten um den Kernelcache zu erneuern.

Und er hängt bei PCI Configuration Beginn.
Das kann man normal mit der Bootflag npci=0x2000 lösen.
Hier auch wieder -v dazuschreiben damit du siehst ob es funktioniert.

Beitrag von „sanyx“ vom 12. April 2012, 14:39

[Zitat von iPhone__4S](#)

Da oben findet er einige Kexts nicht. Vielleicht solltest du mal mit -f und -v booten um den Kernelcache zu erneuern.

Und er hängt bei PCI Configuration Beginn.
Das kann man normal mit der Bootflag npci=0x2000 lösen.
Hier auch wieder -v dazuschreiben damit du siehst ob es funktioniert.

Also Starte ich so ? npci=0x2000 -v ? oder was soll ich genau eingeben?

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 12. April 2012, 14:43

genau:

http://hackintosh-forum.de/wik...p/PCI_Configuration_begin

und wenn er dann durchstartet wovon ich ausgehe (mit meiner 550 war es das gleiche) dann trägst du den bootfalg in die org.chameleon.boot.plist als kernelflag ein.

Beitrag von „sanyx“ vom 12. April 2012, 15:01

Egal wie ich Starte er bleibt da immer hängen aber vorher lief das System perfekt halt nur das Ding das die Grafikkarte den Geist aufgegeben hat.

Beitrag von „Schneelöwe“ vom 12. April 2012, 15:41

Hast du schonmal -f ausprobiert?

Und wenn du noch was installieren kannst:

[Nimm die neusten Nvidia-Treiber.](#)

Ansonsten kannst du ja mal probieren mit rBoot zu starten.

Beitrag von „sanyx“ vom 12. April 2012, 18:17

Also ich habe mit -F gestartet kein erfolg. Danach habe ich mit der rBoot CD gestartet jetzt bekomme ich diese meldung

Ich glaube ich habe wohl pech und kann das System neu machen oder muss ich die Graka zurück schicken.

Beitrag von „Schneelöwe“ vom 12. April 2012, 19:22

Wenn du mit

Code

1. GraphicsEnabler=Yes -v npci=0x2000

oder

Code

1. GraphicsEnabler=Yes -v npci=0x3000

bootest, wo bleibt der bootvorgang stehen?

Beitrag von „sanyx“ vom 12. April 2012, 20:38

Wenn ich mit GraphicsEnabler=Yes -v npci=0x2000 boote kommt diese meldung mit und ohne rBoot CD

mit GraphicsEnabler=Yes -v npci=0x3000 diese

Beitrag von „Griven“ vom 12. April 2012, 21:40

Öha, das sieht nach einem ziemlich verwurstelten System aus....

Also beim Boot mit GraphicsEnabler=Yes -v npci=0x2000 und rboot fällt eine Sache auf, die ganz sicher nicht zusammen funktionieren wird und das ist der MIX aus GraphicsEnabler = Yes und NVEnabler entweder einen Enabler benutzen (NVEnabler) oder GraphicsEnabler beides geht nicht.

Beim booten ohne CD beschwert sich MAC OS darüber, dass es diverse Kexte nicht finden kann was verschiedene Ursachen haben kann (Kexte gelöscht aber KextCache nicht erneuert zum Beispiel). Anders als noch bei SnowLeopard reicht es bei Lion nicht den parameter -f beim Boot mitzugeben um den Cache zu erneuern von daher versuch mal ohne CD mit folgenden Parametern zu booten:

UseKernelCache=No GraphicsEnabler=Yes npci=0x2000 -f -v

und schau wie weit Du damit kommst.

Beitrag von „sanyx“ vom 18. April 2012, 06:54

Guten Morgen

Leider habe ich das Problem egal was ich mache einfach nicht in mein System komme. Nun ja ich habe einfach mal eine andere Grafikkarte eingebaut ATI x1950pro und ich komme jetzt in mein System zwar nur Standard Auflösung aber das System wird gestartet. Jetzt habe ich gelesen das ich vielleicht auch die Grafikkarte EVGA GTX460 1GB mit Multibeast zum laufen bringen könnte ?! Kann das sein oder hat jemand vielleicht noch eine Idee was man jetzt machen könnte.

[Quelle siehe hier](#)

Vielen Dank für eure Hilfe.

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 18. April 2012, 08:39

Meine empfehlung ginge dahin, dass du zuerst mal alle Enabler für Geforce entfernst.

dann die 460 einbaust und mit GraphicsEnabler=Yes -v npci=0x2000 startest. Dann sollte das passen.

so brummt mein P5K auch mit der Fermi Karte

Beitrag von „sanyx“ vom 18. April 2012, 17:57

Ganz doofe frage aber wie entferne ich alle enabler für geforce.
Ich hatte den detail Treiber und cuda Treiber installiert gehabt

edit:

Ich habe jetzt erstmal alle Kext gelöscht was mit Geforce zu tun hat und auch nvenabler !

das hier ist meine (org.chameleon.Boot.plist)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN"
"http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
<plist version="1.0">
```

```
<dict>
<key>Boot Graphics</key>
<string>Yes</string>
<key>EthernetBuiltIn</key>
<string>Yes</string>
<key>GraphicsEnabler</key>
<string>Yes</string>
<key>Kernel</key>
<string>mach_kernel</string>
<key>Kernel Flags</key>
<string></string>
<key>Quiet Boot</key>
<string>No</string>
<key>Timeout</key>
<string>5</string>
<key>UseKernelCache</key>
<string>No</string>
<key>npci</key>
<string>0x2000</string>
</dict>
</plist>
```

So ich habe es schonmal geschafft das mein Lion mit der 460 hochfährt aber auch nur mit folgenden Befehl

GraphicsEnabler=No npci=0x2000 aber das problem ist das meine Grafikkarte wie folgt angezeigt wird

Grafikkarte NVIDIA Chip Model 3 MB und ich habe auch nur eine Auflösung von 1024*768 keine Ahnung was ich noch machen soll ich komme irgendwie nicht weiter.

Beitrag von „Schneelöwe“ vom 18. April 2012, 21:16

Was meinst du mit "alle Kexte die mit Geforce zu tun haben"?

Die Geforcekexte von OSX brauchst du natürlich.

Beitrag von „sanyx“ vom 18. April 2012, 21:25

also ich habe nur kext mit Geforce 7xxx und Geforce 8xxx gelöscht alle anderen sind vorhanden. Da vorher die NVenabler immer einen fehler verursacht hat habe ich diese einfach mal (alles was mit nvenabler zu tun hat) gelöscht aber vorher eine sicherung gemacht. Danach habe ich eine Kext für die 460 installiert. Ich kann Lion nur wie folgt starten. GraphicsEnabler=Yes npci=0x2000 ohne -v wenn ich mit -v starte bekomme ich eine fehlermeldung. Meine Graka wird jetzt endlich erkannt aber die Auflösung bleibt standardgemäß auf 1024*768. Wie kann ich alle enablers löschen so wie vorher erwähnt. Danke

Beitrag von „Schneelöwe“ vom 18. April 2012, 21:36

Welche fehlermeldung bekommst du mit -v?

Könntest du ausserdem denn text aus bdmesg vom ChameleonWlizard hier posten?

Beitrag von „sanyx“ vom 18. April 2012, 21:41

Ich bin jetzt leider auf der Arbeit habe nachtschicht kotz. Wenn ich morgen früh at home bin Poste ich die Meldung. Wo finde ich denn die bdmesg datei ?

Beitrag von „Schneelöwe“ vom 18. April 2012, 21:48

ChameleonWlizard öffne, BDMesg Tab auswählen, dann nur noch copy´n´paste .

Beitrag von „dMopp“ vom 19. April 2012, 10:25

PCIRootUID=1

Wäre noch nen Tip 😊

Beitrag von „sanyx“ vom 19. April 2012, 18:53

so hier meine bdmesg.txt. Komische weise wird meine Grafikkarte jetzt erkannt und läuft super mega Geil. Keine Ahnung. Ganz Lieben Dank an alle für die Hilfe.

Beitrag von „Schneelöwe“ vom 20. April 2012, 21:44

Ich kann da nur herauslesen, dass der GraphicsEnabler auf deinem Kistchen wundervoll schnurrt.

Aber was hast du denn gemacht damit es aufeinmal geht?

Beitrag von „sanyx“ vom 20. April 2012, 23:23

Danke erstmal für die Antwort. Naja ich hatte vorher eine kext datei installiert die eigentlich nur für 10.7.1 gedacht war und dann neu gestartet und dann hatte ich einfach mit GraphicsEnabler=Yes -v npci=0x2000 gebootet und siehe da wow es sah sehr gut aus 😊

Danach hatte ich den Rechner neu gestartet um zu sehen ob dieser jetzt auch ohne diesen Befehl hochfährt. Zuerst dachte ich nee geht nicht weil die Ladeanzeige wie gewohnt nicht kam aber ich hatte mir gedacht in der Ruhe liegt die geduld und er fuhr hoch.

Nun heute ist mir folgendes Passiert. 1. Das er nicht wie gewohnt startete und 2. das alle eingefrier aber ich meine maus bewegen konnte dat wars. Alle ziemlich komisch.