

Erledigt

Dual Monitor Probleme

Beitrag von „byteturtle“ vom 19. Dezember 2016, 19:17

Hi Leute,

nachdem mein Hacki nun läuft hätte ich gerne einen 2. Monitor.

Mein Hauptmonitor hängt aktuell am DVI vom Board.

Folgendes habe ich schon probiert:

2. Monitor an VGA: Bekomme ein Bild, was aber ein Mirror meines Main Monitors zu sein scheint, nur völlig unbrauchbar (vmtl. kommt der 2. Monitor mit den 1920x1080 nicht klar, der hat nur 1440x900)

2. Monitor an VGA, Main an HDMI (per HDMI auf DVI Adapter): gleiches Ergebnis.

macOS sieht in beiden Fällen nur den Hauptmonitor.

Ich habe auch mal mit einer GT9400 rumprobiert, da bekomme ich auch mit Inject NVIDIA direkt ein Bild auf DVI der Karte, aber leider keins auf dem VGA Port.

Nachdem ich einen Webtreiber installiert hatte startete der Hacki nicht mehr. (TimeMachine to the rescue)

Aufbau:

H81I-Plus

i5-4460

Main Monitor: DVI

2nd Monitor: VGA

Clover Config habe ich angehängt

Zum Testen außerdem vorhanden: NVIDIA GT9400 und Radeon HD6450

Hoffe ihr könnt mir weiterhelfen.

Grüße,
byteturtle

Beitrag von „Nio82“ vom 19. Dezember 2016, 19:33

Wenn du mehre Monitore anschließt sind die standardmäßig synchronisiert. Das kannst du unter Systemeinstellungen/Monitore/Anordnung deaktivieren, einfach den Hacken bei "Bildschirme synchronisieren" raus nehmen. Dort kannst du dann auch die Monitore neben und/oder untereinander anordnen. Durch verschieben der Apple Menüleiste bestimmen welcher der Hauptmonitor ist.

P.S. Hier ein Bild wie das aussieht.



Beitrag von „byteturtle“ vom 19. Dezember 2016, 19:36

Die Option habe ich leider nicht bei mir.

Beitrag von „Nio82“ vom 19. Dezember 2016, 19:41

Trotz zwei angeschlossener Monitore? Dann ist das Problem wohl der VGA Anschluss, die werden ja eigentlich von macOS nicht mehr unterstützt. Mehr kann ich dir dann aber leider auch nicht sagen.

Beitrag von „byteturtle“ vom 19. Dezember 2016, 23:27

Ja, mit beiden Monitoren angeschlossen.

Beitrag von „Novi78“ vom 19. Dezember 2016, 23:36

Drück mal die Alt- oder die Command-Taste, wenn Du in den Einstellungen vom Monitor bist. Unten rechts sollte "Monitore erkennen" erscheinen. Vielleicht hilft Dir ja das.

LG
Novi

Beitrag von „byteturtle“ vom 19. Dezember 2016, 23:42

Hilft leider auch nicht, macOS erkennt keinen weiteren Monitor 🤔

Beitrag von „Novi78“ vom 19. Dezember 2016, 23:47

erscheint dann wenigstens der Button oder das auch nicht?

Beitrag von „byteturtle“ vom 19. Dezember 2016, 23:57

Der Button taucht auf, ich kann ihn auch drücken, nur weiter tut sich nix.

Beitrag von „Novi78“ vom 20. Dezember 2016, 00:08

Dumme Frage: Hast Du im BIOS Multi-Monitor auf enable?

Beitrag von „byteturtle“ vom 20. Dezember 2016, 14:38

Ja, im BIOS habe ich iGPU Multi Monitor angeschaltet, aber egal ob an oder aus, bekomme ich den Fehler wie im 1. Post beschrieben.

EDIT: Wie siehts denn mit der HD6450 aus, was ich so gelesen habe scheint die ja problemlos zu laufen, -v zeigt jetzt keine Fehler, nur dann werden beide Bildschirme schwarz, und später rebootet das ganze. Muss ich InjectIntel rausnehmen bevor ich InjectATI mache, oder brauche ich noch irgendwelche kexte?

EDIT 2: habe nun folgendes Tool von InsanelyMac laufen lassen: (mit der HD6450)

<http://www.insanelymac.com/forum/radeon-gpu-injector-tool/>

danach InjectATI weg gemacht, und schon werden beide Bildschirme erkannt, Hardwarebeschleunigung scheint auch soweit zu gehen, nur habe ich jetzt ein kleines Grafikproblem.

Beitrag von „revunix“ vom 24. Dezember 2016, 23:18

Und mit der NVIDIA GT9400 klappt es gar nicht?

<http://www.insanelymac.com/forum/...-geforce-9400-gt-success/>