

# intel HD 3000

**Beitrag von „jayjay\_82“ vom 10. April 2012, 23:21**

Hallo,

ich habe mal wieder ein Problem.  
Habe einen Rechner zusammengebaut:

Gigabyte GA-Z68X-UD3H-B3  
intel core i5 2405s  
16GB Corsair RAM

Jetzt versuche ich Lion die integrierte HD3000 schmackhaft zu machen.  
Folgendes ist bisher geschehen:

Installation Lion 10.7.0 vom USB-Stick (UniBeast) Startet nur mit "GraphicsEnabler=No".  
MultiBeast Lion Edition 4.3.1:

UserDSDT Install (zum Mainboard passende auf dem Desktop)  
ALC8xxHDA  
AppleHD Rollback  
IOAHCIBlockStorageInjector  
3rdParty SATA  
FakeSMC  
Motherboard Plugins  
Realtek Gigabit Ethernet 2.0.6 for 10.7  
Chimera v1.8.0 r1394  
System Definition Macmini

System startet von der Festplatte (weiterhin nur mit "GraphicsEnabler=No").

Er erkennt aber die HD 3000 nicht.

Zeigt im SystemProfiler nur Monitor an.

Typ GPU

Bus Integriert

VRAM (Gesamt) 64MB gemeinsamer Systemspeicher, obwohl im BIOS 384MB +2 zugewiesen sind.

Was mache ich falsch?

Vielen Dank für Hilfe und Rückmeldung.

Gruss,

jayjay

---

**Beitrag von „DoeJohn“ vom 11. April 2012, 00:10**

Schau mal hier: <http://hackintosh-forum.de/ind...64&highlight=Sandy+Bridge>

Irgend etwas mit Chimera ist ganz wichtig bei der Grafik!

---

### **Beitrag von „jayjay\_82“ vom 11. April 2012, 00:20**

Danke.

Diesen Thread habe ich schon gesehen,  
hat mich aber leider auch nicht weiter gebracht.

---

### **Beitrag von „illsenze“ vom 11. April 2012, 00:32**

Hi,  
mein Setup mit gleichem Motherboard, aber anderer CPU läuft mit HD3000.  
Benutze eine DSDT von Tony und Chimera v1.8.0 r1394 aus Multibeast.

---

### **Beitrag von „jayjay\_82“ vom 11. April 2012, 01:15**

Die DSDT von Tony habe ich auch.  
Und das Chimera 1.8 wird ja durch das aktuelle MultiBeast installiert.  
Aber nix mit HD 3000.

---

### **Beitrag von „“ vom 11. April 2012, 08:05**

Der Rechner braucht muß als Mac Mini erkannt werden, dann läuft auch die Graka.

---

### **Beitrag von „jayjay\_82“ vom 11. April 2012, 09:40**

Hallo Gandalf.

Ich habe die System Definition Mac Mini und MacbookPro 8,1 versucht.  
Leider bisher erfolglos.

---

### **Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 11. April 2012, 09:59**

wird er in über diesen Mac als MAC mini erkannt?

Wo crasht er mit GraphicsEnabler=Yes?

---

### **Beitrag von „jayjay\_82“ vom 11. April 2012, 10:15**

Ich bin mir nicht ganz sicher.

"Über diesen Mac" sagt zwar Mac mini Mitte 2011,  
zeigt aber einen Bildschirm und keinen Mac Mini daneben an.

Der System Profiler spuckt das aus:

Modellname: Mac  
Modell-Identifizierung: MacMini5,1  
Prozessortyp: Intel Core i5  
Prozessorgeschwindigkeit: 2,51 GHz  
Anzahl der Prozessoren: 1  
Gesamtanzahl der Kerne: 4  
L2-Cache (pro Kern): 256 KB

L3-Cache: 6 MB  
Speicher: 16 GB  
Busgeschwindigkeit: 400 MHz  
Boot-ROM-Version: MM51.0077.B0F  
SMC-Version (System): 1.30f3

Ich habe noch nicht geschaut was er im verbose beim crashen mit GraphicsEnabler=Yes ausspuckt. Muss ich noch nachschauen.

---

### **Beitrag von „jayjay\_82“ vom 11. April 2012, 10:34**

Ich habe den DUMMEN Fehler gefunden.  
HD 3000 und VGA vertragen sich nunmal nicht.  
Habe den Monitor jetzt via DVI angeschlossen und GraphicsEnabler=Yes und schon geht's.  
Einzig habe ich ein paar Grafikfehler (Streifen) im Bild.

Was kann ich denn diesbezüglich noch machen?